



# DTK HACK 2020

チームB（柳瀬、堀、水谷、川田）

# 目次

1. 作成背景
2. 使用ツール
3. 作成物
4. デモ
5. 工夫した点・苦労した点
6. 今後の展望

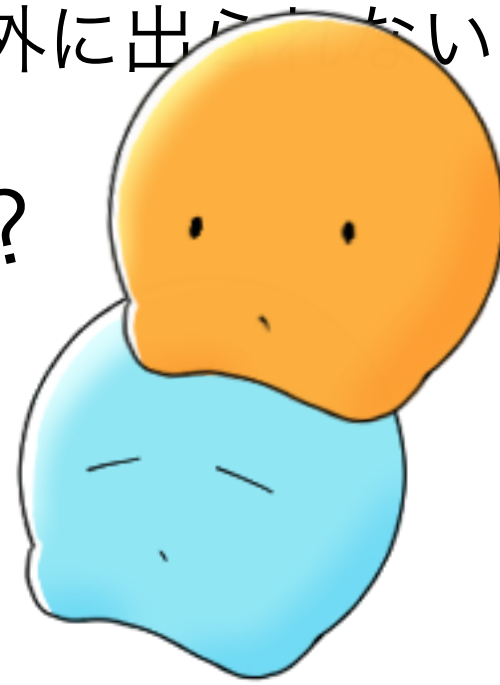


# 1. 作成背景

テーマ「自粛期間中で役立つもの」

自粛生活で自由な時間が増えるが外に出る機会がないことでストレス

解決するためには？



# 1. 作成背景

ハンドスピナーやフィジエットキューブなど  
単純だが繰り返し癖になるものから癒し効果



ミニゲーム集を自分たちで作ることで、  
暇をつぶしながら自粛生活でたまった  
ストレスを回復できるのではないか？

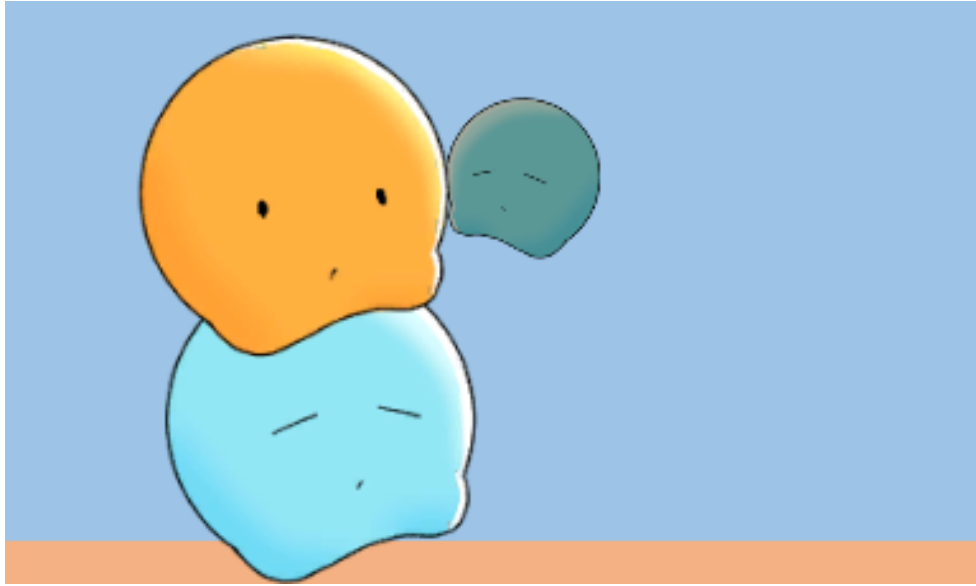


## 2. 使用ツール

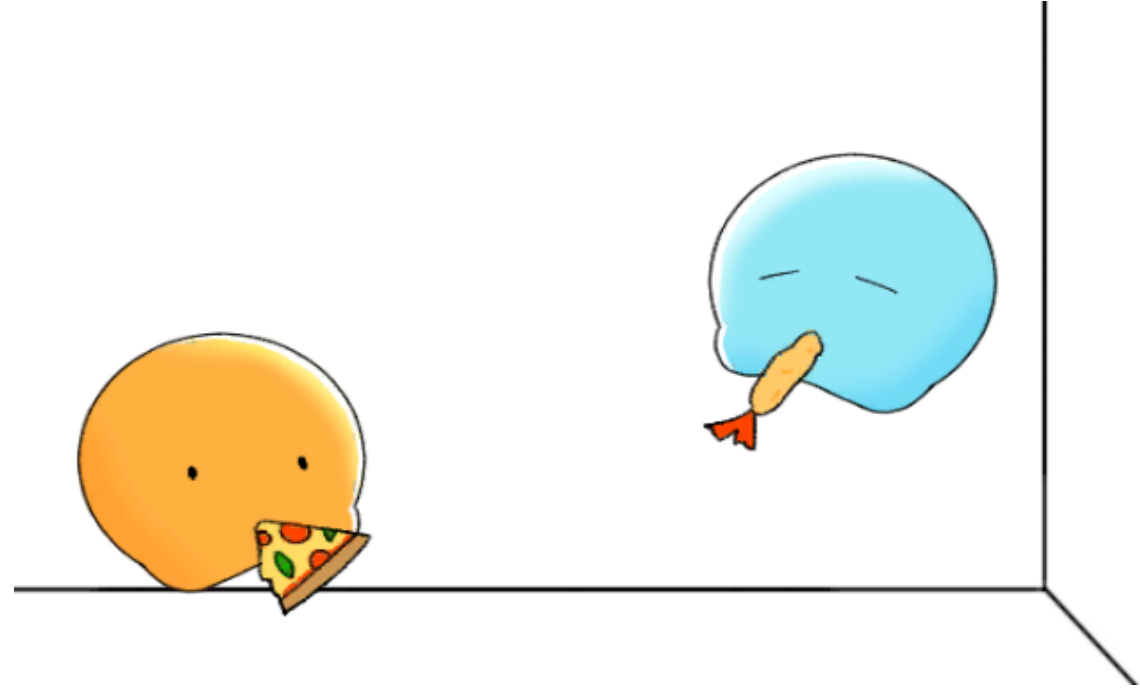


クイズジェネレーター  
**Quiz Generator**

### 3. 作成物



でんとつーのジャンプゲーム



でんとつーの餌やりゲーム

### 3. 作成物



でんとつーのポップゲーム

# 3. 作成物



2/15 00:00:55

〇〇

コロナに感染したかもと思ったらまずどうする。

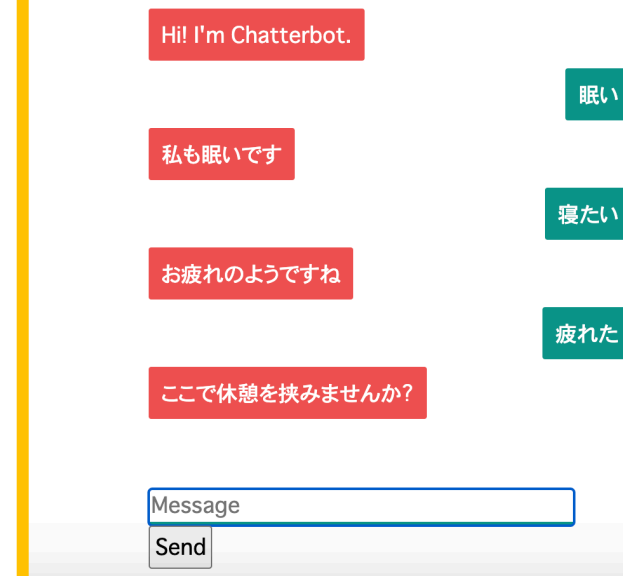
- ☐ 二週間自粛する
- ☐ 相談者窓口、かかりつけ医にすぐ行く
- ☐ 相談者窓口、かかりつけ医に電話
- ☐ マスクを買う

< >

提出

コロナクイズ

## Flask Chatterbot Example



Hi! I'm Chatterbot.

私も眠いです

お疲れのようですね

ここで休憩を挟みませんか?

Message

Send

眠い

寝たい

疲れた

AIチャットボット



## 4. デモ



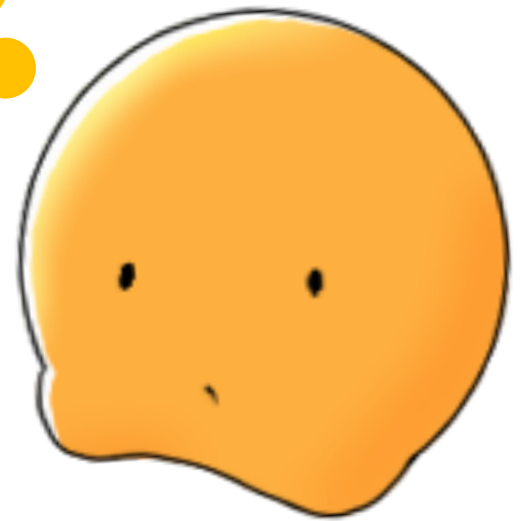
<https://team-b-master.herokuapp.com/>

## 5. 工夫した点・苦労した点

- そもそもUnityをあまり触ったことがなく、スクリプトに何を書けばいいか分からなかった
- エラーがなかなか取れなくて進まなかった
- エフェクトを出すのが難しかった
- エラーの原因を探り、調整してまた別のエラーが見つかったりしてとても苦労した
- 何回クリックしたかを画面上に表せるようにした
- でんとつーのかわいい感じが伝わるゲームにすることができた

## 6. 今後の展望

- 単純な機能だけなので、もっと複雑にしたい
- より複雑なステージにする、レベルを設定する、ランキングをランキングをつけれるようにするなど工夫できる点が多い





ご清聴  
●ありがとうございました

