

某C语言试图补漏

软件开发往往是这样：

最开始的 90% 代码占用了开始的 90% 的开发时间；

- 剩下 10% 代码同样需要 90% 的开发时间。
- ——Tom Cargill

优秀的判断力来自经验，

但经验来自于错误的判断。

`const int *p; // 指向常量的指针`

`int *const p = &a; // 常量指针`

`const int *const p = &a; // 指向常量的常量指针`

