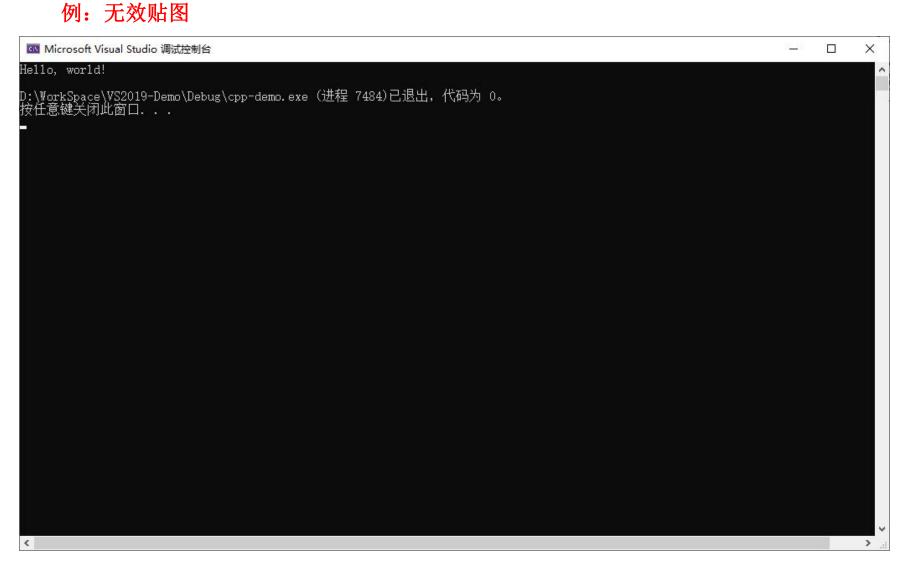


要求:

- 1、完成本文档中所有的题目并写出分析、运行结果
- 2、无特殊说明,均使用VS2022编译即可
- 3、直接在本文件上作答,写出答案/截图(不允许手写、手写拍照截图)即可;填写答案时,为适应所填内容或贴图, 允许调整页面的字体大小、颜色、文本框的位置等
 - ★ 贴图要有效部分即可,不需要全部内容
 - ★ 在保证一页一题的前提下,具体页面布局可以自行发挥,简单易读即可
 - **★** 不允许手写在纸上,再拍照贴图
 - ★ 允许在各种软件工具上完成(不含手写),再截图贴图
- 4、转换为pdf后提交
- 5、9月15日前网上提交本次作业(在"文档作业"中提交)



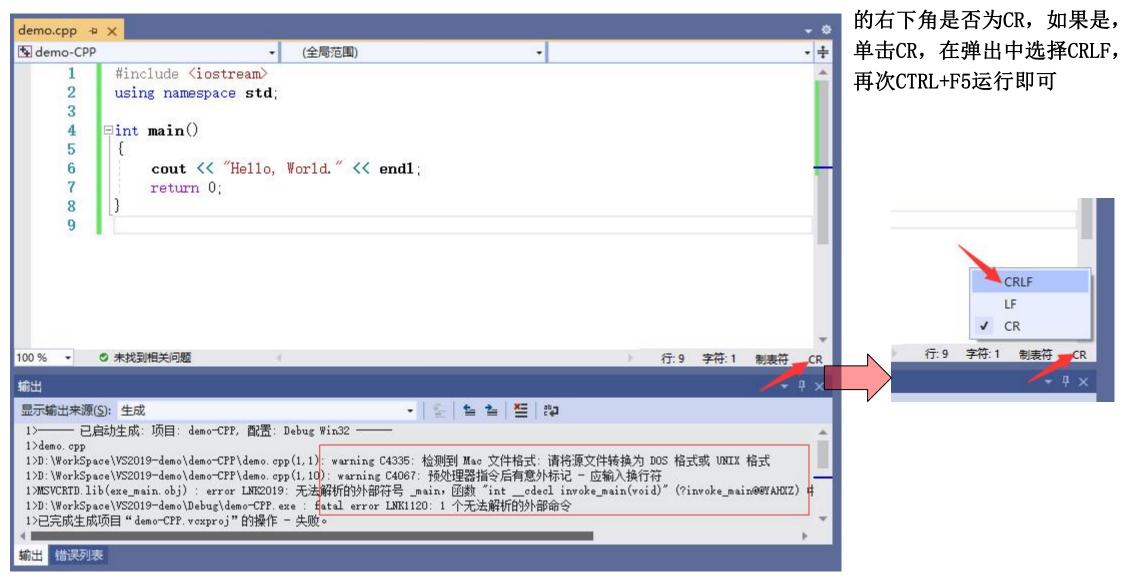
贴图要求:只需要截取输出窗口中的有效部分即可,如果全部截取/截取过大,则视为无效贴图



例:有效贴图

📧 Microsoft Visual Studio 调试控制台 Hello,world!

附:用WPS等其他第三方软件打开PPT,将代码复制到VS2022中后,如果出现类似下面的编译报错,则观察源程序编辑窗



1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)

7 6 - 1 1-1-7 1 -- XII (1 (1-1--



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

A.-106 (假设为1字节整数,其中进制互转部分,直接写答案即可,不需要竖式除法/按权展开相加,下同)

数值	绝对值的二进制表示	原码	补码	3
-106	1101010	01101010	1001	0101
			+)	1
			1001	0110

11111111 00110010

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P.22,写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时,每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")
B.-206 (假设为2字节整数)

 数值
 绝对值的二进制表示
 原码
 补码

 -206
 11001110
 00000000 11001110
 11111111 00110001

 +)
 1

 ---- -----

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

C.-206 (假设为4字节整数)

}	补码	原码	绝对值的二进制表示	数值
1111111 00110001	11111111 11111111 1	00000000 00000000 00000000 11001110	11001110	-206
1	+)			
1111111 00110010	11111111 11111111 1			

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

D.-4095 (假设为4字节整数)

			ı
补码	原码	绝对值的二进制表示	数值
11111111 11111111 11110000 00000000	00000000 00000000 00001111 111111111	1111 11111111	-4095
+) 1			
11111111 11111111 11110000 00000001			
			8





11111111 11100000 11010101 01110000

格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

E. 你的学号对应的int型十进制负数 (例1: 1234567 => -7654321 / 1234000 => -4321)

2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

A. 1011 0111

补码 -1 取反 绝对值 数值

1011 0111 1011 0110 0100 1001 73 -73

2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

B. 1101 1101 1101 1110

补码 -1 取反 绝对值 数值 1101 1101 1110 1101 1101 1101 0010 0010 0010 0010 8738 -8738

2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

C. 1111 1111 1111 1111 1111 1110 1010 1110

338

2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

D. 1101 1101 0110 0000 0110 1011 1001 0000

11011101 01100000 01101011 10010000 11011101 01100000 01101011 10001111 00100010 10011111 10010100 01110000 580883568 -580883568

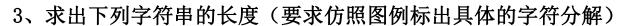
2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

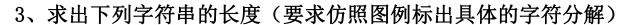
E. 学号对应的int型十进制负数的二进制补码形式(1. E的结果直接拿来当做本题初始数据即可)

补码 -1 取反 绝对值 数值





$$"\r\langle \underline{t} \rangle = 15$$





$$"\r \n\t \\ \ "\1234\xft\x2f\33" = 15$$

3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)



```
"\underline{r} \underline{t} \underline{t} \underline{t} \underline{t} = 15
```

这两个,第一个是正确的,第二个有问题,请构造测试程序验证,并将构造的测试程序及相应的error或warning 信息的截图贴在文档中;对有warning的测试程序的运行结果给出长度分析,对有error的测试程序给出你的理解(主要是对比从八进制和十六进制转义的差异)

C. "\t\\rnv\293\23456f\"\r\\av\f"
 "\t\\rnv\293\x23456f\"\r\\av\f"

```
#include<iostream>
#include<cstring>

using namespace std;

pint main() {
    cout << strlen("\t\\rnv\293\23456f\"\r\\av\f") << endl;
    return 0;
}

Microsoft \
```

第二个:



我的理解(调试数据后的小结):

- 1. 从八进制数转义:在没有非法字符的前提下,至多只会读三位数作为该八进制数,后面即使再有八进制数里的合法字符也不会计入该八进制数中
- 2. 从十六进制数转义:在没有非法字符的前提下,会一直读取字符计入该十六进制数中。若最终得到的数大于255且小于2³²,会报*error*提示该数对字符来说太大;若最终得到的数不小于2³²,不会报*error*,而是会直接输出字符串的长度为零。(将不小于2³²的数都当作0处理了)

3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)



```
"\r\hline \rackless "\r\hline \rackless "\r\hline \rackless "\r\hline \rackless \rac
```

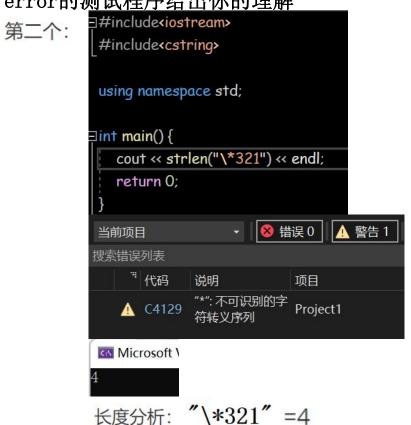
这两个,都是不完全正确的,请构造测试程序验证,并将你构造的测试程序及相应的error或warning信息的截图

贴在文档中;对有warning的测试程序的运行结果给出长度分析,对有error的测试程序给出你的理解

D. "\9876"
"*321"



长度分析: "\9876" =4



3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)



```
"\r\h\t\\A\\t\x1b\"\1234\xft\x2f\33"
```

这两个,都是不完全正确的,请构造测试程序验证,并将你构造的测试程序及相应的error或warning信息的截图 贴在文档中;对有warning的测试程序的运行结果给出长度分析,对有error的测试程序给出你的理解

```
E. "\xg321"
  "\x*321"
```

第一个:



第二个:

∃#include<iostream> #include<cstring> using namespace std; ∃int main() { cout << strlen("\x*321") << endl; return 0; ▼ | 🐼 错误 2 | 🛕 警告 0 当前项目 搜索错误列表 说明 项目 ≝ E0022 无效的十六进制数 Project1 **整**数文本必须至少 Project 1

我的理解:

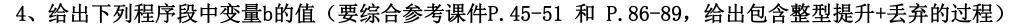
- 1. 从八进制数转义: \后若是非法字符,编译器会报warning,然后忽略\。
- 2. 从十六进制数转义: \x 后必须至少要有一个合法字符, 否则编译器报error。



4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程,具体见下)

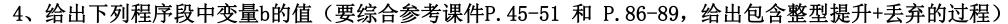
```
例: short a=1:
   short b=a-2:
Step1: b=a-2, 得b二进制补码形式
     a = 00000000 00000000 00000000 00000001 -> a (红色表示整型提升的填充位)
 -) 2 = 00000000 00000000 00000000 00000010 -> 2
        11111111 11111111 11111111 11111111 -> a-2(int型)
     b = <del>11111111 11111111</del> 11111111 11111111 -> b=a-2(二进制补码形式,删除线表示丢弃的位数)
Step2: 求b的十进制表示
  (1) 减一 11111111 11111111
          –) 00000000 00000001
             11111111 11111110
  (2) 取反 00000000 00000001
  (3) 绝对值 1
  (4) 加负号 -1 (b的十进制表示形式)
```

本页不用作答





```
A. short a=32760:
 short b=a+14;
Step1: b=a+14, 得b二进制补码形式
     a = 00000000 00000000 01111111 11111000 -> a (红色表示整型提升的填充位)
 +) 14 = 00000000 00000000 00000000 00001110 ->14
        00000000 00000000 10000000 00000110 -> a+14(int型)
     b = <del>00000000 00000000</del> 10000000 00000110 -> b=a+14(二进制补码形式,删除线表示丢弃的位数)
Step2: 求b的十进制表示
  (1) 減一 10000000 00000110
          -) 00000000 00000001
             10000000 00000101
  (2) 取反 01111111 11111010
  (3) 绝对值 32762
  (4) 加负号 -32762 (b的十进制表示形式)
```

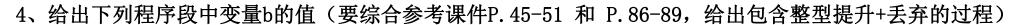




```
B. unsigned short a=65530;
 short b=a;
Step1: b=a, 得b二进制补码形式
   a = 00000000 00000000 11111111 11111010 -> a (红色表示整型提升的填充位)
   Step2: 求b的十进制表示
 (1) 减一 11111111 11111010
       -) 00000000 00000001
         11111111 11111001
 (2) 取反 00000000 00000110
```

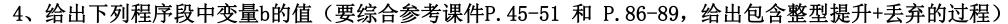
(3) 绝对值 6

(4) 加负号 -6 (b的十进制表示形式)





```
C. short a = -8191;
 int b=a:
Step1: b=a, 得b二进制补码形式
     a = 11111111 11111111 11100000 00000001 -> a (红色表示整型提升的填充位)
     b = 11111111 11111111 11100000 00000001 -> b=a(二进制补码形式)
Step2: 求b的十进制表示
  (1) 减一 11111111 11111111 11100000 00000001
          -) 00000000 00000000 00000000 00000001
             11111111 11111111 11100000 00000000
  (2) 取反 00000000 00000000 00011111 111111111
  (3) 绝对值 8191
  (4) 加负号 -8191 (b的十进制表示形式)
```





```
D. unsigned short a=65530;
long long int b=a;
```

Step1: b=a, 得b二进制形式

a = 00000000 00000000 11111111 11111010 -> a (红色表示整型提升的填充位)

Step2: 求b的十进制表示



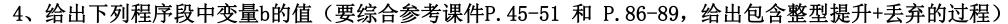
4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)

Step2: 求b的十进制表示

- (1) 減一 11111010 11001011 10110101 10110001
 - -) 00000000 00000000 00000000 00000001

11111010 11001011 10110101 10110000

- (2) 取反 00000101 00110100 01001010 01001111
- (3) 绝对值 87312975
- (4) 加负号 -87312975 (b的十进制表示形式)





Step2: 求b的十进制表示

 $b = (01001010 \ 01001111)_2 = 19023$

5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程



A. 21 / 2 + 47 % 3 - 1.3 + 3.5 * 2

表达式一共有6个运算符,因此计算的6个步骤分别是:

步骤①: 21 / 2

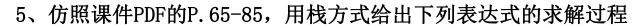
步骤②: 47 % 3

步骤③: ① + ② (步骤①的商 + 步骤②的模)

步骤④: ③ - 1.3 (步骤③的和 - 1.3)

步骤⑤: 3.5 * 2

步骤⑥: ④ + ⑤ (步骤④的差 + 步骤⑤的积)





目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页



要进栈的(%)高于栈顶(+)

%进栈

5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程

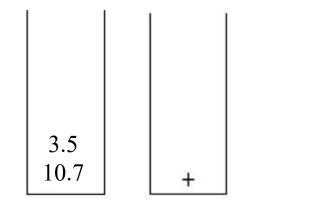


A. 21 / 2 + 47 % 3 - 1.3 + 3.5 * 2

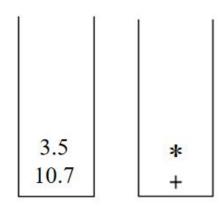
目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页



要进栈的(*)高于栈顶(+)



*进栈

5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程



B. a = 3 * 5 , a = b = 6 * 4 (假设所有变量均为int型)

表达式一共有6个运算符,因此计算的6个步骤分别是:

步骤①: 3 * 5

步骤②: a = ① (将步骤①的积赋给 a)

步骤③: 6 * 4

步骤④: b = ③ (将步骤③的积赋给 b)

步骤⑤: a = b (将 b 的值赋给 a)

步骤⑥: a , a

5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程



B. a = 3 * 5 , a = b = 6 * 4 (假设所有变量均为int型)

▲

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

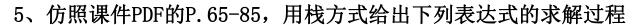
例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页



要进栈的(*)高于栈顶(=)

*进栈





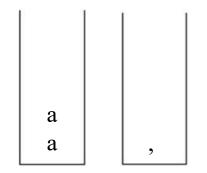
B. a = 3 * 5 , a = b = 6 * 4 (假设所有变量均为int型)

↑

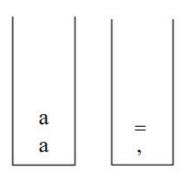
目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页



要进栈的(=)高于栈顶(,)



= 进栈

5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程



C. a + (b - 3 * (a + c) - 2) % 3 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;

2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

表达式一共有__6__个运算符,因此计算的__6__个步骤分别是:

步骤①: a + c

步骤②: 3 * ① (3 * 步骤①的和)

步骤③: b - ② (b - 步骤②的积)

步骤④: ③ - 2 (步骤③的差 - 2)

步骤5: ④ % 3 (步骤④的差 % 3)

步骤⑥: a + ⑤ (a + 步骤⑤的模)

5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程



C. a + (b - 3 * (a + c) - 2) % 3 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

- 1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;
- 2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

	*
3	-
b	(
a	+
	b

要进栈的(*)高于栈顶(-)

*进栈

步骤(1): a + c

步骤②: 3 * ① (3 * 步骤①的和)



步骤⑥: a + ⑤ (a + 步骤⑤的模)

步骤4: 3 - 2 (步骤3)的差 - 2) 步骤⑤: ④ % 3 (步骤④的差 % 3)

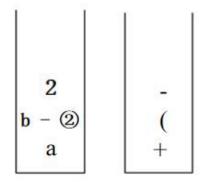
C. a + (b - 3 * (a + c) - 2) % 3(假设所有变量均为int型) (本题提示:将左右小括号分开处理,

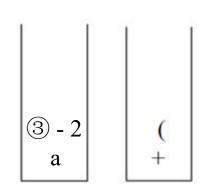
5、仿照课件PDF的P. 65-85,用栈方式给出下列表达式的求解过程

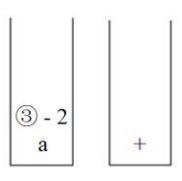
1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;

2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程







要进栈的)低于栈顶-, 先计算

要进栈的)与栈顶的(成对

要进栈的)与栈顶的(成对消除



6、求表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图,示例见下)

```
例: 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f
 (1) int(11.7)
                                              int型
 (2) 32L * int(11.7)
                                  => 352
                                              long型
                          => -350 long long型
 (3) 2LL - 32L * int(11.7)
 (4) 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f ⇒ -347.7 float型
  demo.cpp + ×
  + demo-cpp
              #include (iostream)
              using namespace std;
             ∃int main()
                  cout << 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f << end1;
        6
                   cout << typeid(2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f).name() << endl;
                  return 0; Microsoft Visual Studio 调试控制台
                              -347. 7
        8
                              float
        9
                                                                             本页不用作答
```

6、求表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对

应的验证程序及结果截图)

```
A. a = 2 * 5, a = b = 4 * 4 (写验证程序时,假设所有变量均为int型)
 (1) 2 * 5
                                              int型
                                    => 10
 (2) a = 2 * 5
                                    => a
                                                int型
 (3) \ 4 * 4
                                            int型
                                    => 16
 (4) b = 4 * 4
                                    => b
                                            int型
 (5) a = b = 4 * 4
                                    =〉 a int型
 (6) a = 2 * 5, a = b = 4 * 4
                                                int型
#include<iostream>
                                                Microsoft Visual Studio
                                               16
                                               int
using namespace std;
lint main() {
  int a, b;
  cout (a = 2 * 5, a = b = 4 * 4) < end];
  cout << typeid(a = 2 * 5, a = b = 4 * 4).name() << endl;
  return 0;
```





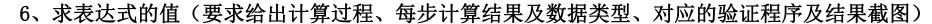


```
B. a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4 (写验证程序时,假设所有变量均为int型,abc的值自定义即可)
 定义: int a = 1, b = 1, c = 1;
  (1) a + c
                                                         int型
  (2) 2 * (a + c)
                                                         int型
  (3) b - 2 * (a + c)
                                                         int型
  (4) b - 2 * (a + c) - 3 => -6
(5) (b - 2 * (a + c) - 3) % 4 => -2
                                                      int型
                                                      int型
  (6) a + (b - 2 * (a + c) - 3) \% 4
                                                         int型
 #include<iostream>
                                                         Microsoft Visual Studio
 using namespace std;
∃int main() {
  int a = 1, b = 1, c = 1;
   cout << (a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4) << endl;
   cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << endl;
   return 0;
```

6、求表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图)

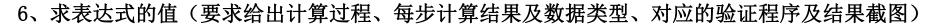


```
C. 2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b'
 (1) 2.5F * 2LU
                                                  float型
  (2) 3U * 5LL
                                    => 15
                                               long long型
                                               float型
 (3) 2.5F * 2LU + 3U * 5LL
 (4) 2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b' => -78
                                              float型
 #include<iostream>
                                                             Microsoft Visual Studio i
                                                            -78
                                                            float
 using namespace std;
∃int main() {
   cout << (2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b') << endl;
   cout << typeid(2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b').name() << endl;
   return 0;
```





```
D. 7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3
 (1) 7LU % 3
                                                     unsigned long型
                                        => 6
                                                     long long型
 (2) 13LL % 7
 (3) 7LU % 3 + 13LL % 7
                                                     long long型
 (4) 7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3
                                                     double型
                                       => 9.3
                                                            Microsoft Visual Studio
 #include<iostream>
                                                           9.3
                                                           double
 using namespace std;
□int main() {
    cout << (7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3) << endl;
    cout << typeid(7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3).name() << endl;
    return 0;
```





```
E. 3.2 + 11 % 3 * static cast \langle unsigned int \rangle (1.8F + 2) % 3 * 4.2F
        (1) 11 % 3
                                                                                                          int型
        (2) 1.8F + 2
                                                                                                         float型
                                                                                        =>
                                                                                               3.8
        (3) static cast \langle unsigned int \rangle (1.8F + 2)
                                                                                                         unsigned int型
        (4) 11 % 3 * static cast \langle unsigned int \rangle (1.8F + 2)
                                                                                                         unsigned int型
        (5) 11 % 3 * static cast < unsigned int > (1.8F + 2) % 3
                                                                                                         unsigned int型
                                                                                        =>
        (6) 11 % 3 * static cast < unsigned int > (1.8F + 2) % 3 * 4.2F
                                                                                       =>
                                                                                                         float型
        (7) 3.2 + 11 % 3 * static cast \langle unsigned int \rangle (1.8F + 2) % 3 * 4.2F =>
                                                                                                          double型
                                                                                               3. 2
 #include<iostream>
                                                                                               Microsoft Visual Studio i
                                                                                             double
 using namespace std;
∃int main() {
   cout << (3.2 + 11 % 3 * static_cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3 * 4.2F) << endl;
   cout << typeid(3.2 + 11 % 3 * static_cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3 * 4.2F).name() << endl;
   return 0;
```



cout << typeid(long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U - 'Y' * 6L).name() << endl;

return 0;



```
F. long(3.78 + 1.33) \% 2 + (int) 1.5 \% 7U - 'Y' * 6L
       (1) 3, 78 + 1, 33
                                                                            5. 11
                                                                                       double型
                                                                =>
       (2) \log(3.78 + 1.33)
                                                                                        long型
       (3) \log(3.78 + 1.33) \% 2
                                                                                       long型
       (4) (int) 1.5
                                                                                       int型
                                                                =>
       (5) (int) 1.5 % 7U
                                                                                       unsigned int型
                                                                =>
       (6) long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U
                                                                =>
                                                                                       unsigned long型
       (7) 'Y' * 6L
                                                                                       long型
                                                                             534
       (8) long(3.78 + 1.33) \% 2 + (int) 1.5 \% 7U - 'Y' * 6L =>
                                                                      4294966764
                                                                                       unsigned long型
#include<iostream>
                                                                           Microsoft Visual Studio
                                                                          4294966764
                                                                          unsigned long
using namespace std;
lint main() {
  cout << (long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U - 'Y' * 6L) << endl;
```



7、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果中变量的值、对应的验证程序及结果截图,示例见下)

```
假设int a=5, n = 12;
例: a += n
\Rightarrow a = a + n
 (1) a + n a=5 n=12 和17存放在中间变量中
 (2) a = 和 a=17 n=12
demo.cpp ⊕ X
demo-CPP
                                                   (全局范围)
             using namespace std;
           ∃int main()
       5
                int a = 5, n = 12;
       6
                 a += n;
                                                    ■ Microsoft Visual Studio 调试控制台
                 cout << a << ' ' << n << endl;
                return 0;
                                                                               本页不用作答
```



7、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图,具体见下)

```
假设int a=2, n = 3;
 A. a = a + n
 \Rightarrow a = a - (a + n)
  (1) a + n a=2 n=3 和5存放在中间变量中
  (2) a - 和 a=2 n=3 差-3存放在中间变量中
  (3) a = 差 a=-3 n=3

    选择 Microsoft Visual Studio

#include<iostream>
                            -3 \ 3
using namespace std;
∃int main() {
  int a = 2, n = 3;
  a = a + n;
   cout << a << " " << n << endl;
   return 0;
```



7、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图,具体见下)

```
假设int a = 2, n = 3;
B. a += n += 3
 \Rightarrow a = (a + (n = n + 3))
(1) n + 3 a=2 n=3 和6存放在中间变量中
(2) n = 和 a=2 n=6
(3) a + n a=2 n=6 和8存放在中间变量中
(4) a = 和 a=8 n=6
                                 弧 选择 Micros
 #include<iostream>
                                 8 6
 using namespace std;
□int main() {
   int a = 2, n = 3;
   a += n += 3;
    cout << a << " " << n << endl;
    return 0;
```



7、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图,具体见下)

```
假设int a=2, n = 3;
C. a *= a += a /= a
 \Rightarrow a = (a * (a = a + (a = a / a)))
 (1) a / a a=2 n=3 商1存放在中间变量中
 (2) a = 商 a=1 n=3
 (3) a + a a=1 n=3 和2存放在中间变量中
 (4) a = 和 a=2 n=3
 (5) a * a a=2 n=3 积4存放在中间变量中
 (6) a = 积 a=4 n=3
#include<iostream>

    选择 Microsoft Visual Studio 
    i

                           4 3
using namespace std;
∃int main() {
  int a = 2, n = 3;
  a *= a += a /= a;
  cout << a << " " << n << endl;
   return 0;
```





假设int a=2, n = 3;

- D. a %= n %= 3 本题需要解释,为什么编译不报错,但运行无输出、返回代码为负值、且运行时间比7. ABC长 (无法理解或说清楚原因的,给出合理猜测也可)
- 1. 为什么编译不报错: 因为参与模运算的数都是整型数。
- 2. 为什么运行无输出、返回代码为负值、且运行时间比7. ABC长?
 - 计算过程: (1)n=n%3 -> n=0
 - (2) a=a%n 即 a=a%0

我的猜测:一个数对零取模无法计算【运行无输出】,程序卡在此步一定的时间之后【运行时间长】,会自动结束(而不是跳过此步继续执行程序直至return 0;),并且返回该问题(错误)对应的返回代码【返回代码为负值】。

