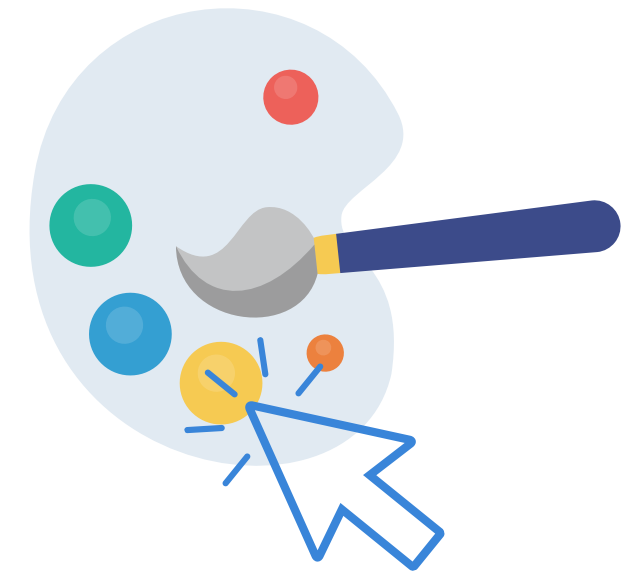
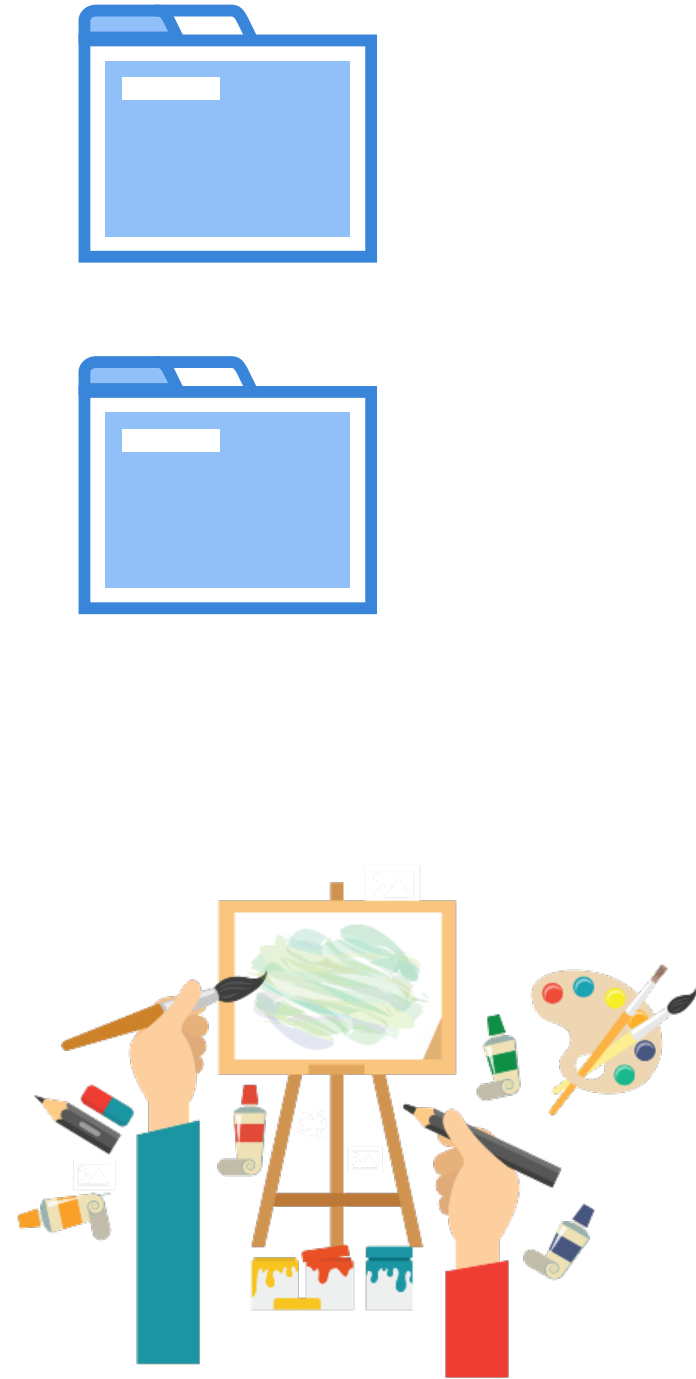


그림 추론 웹게임

같이 그릴까?

팀프로젝트2 자바밖에못해요팀(3팀)



CONTENTS

프로젝트 목차



01 팀 소개 및 역할 분담

02 프로젝트 소개

03 프로젝트 목적

04 주요 기능

05 프로젝트 진행사항

06 프로젝트 일정

팀 소개 및 역할분담

● ● ○ 자바밖에못해요 팀 - 3팀



류혁재 / 팀장
60162116

프론트엔드



김준현 / 팀원
60152544

프론트엔드



손제훈 / 팀원
60202210

문서 작성



전준오 / 팀원
60172190

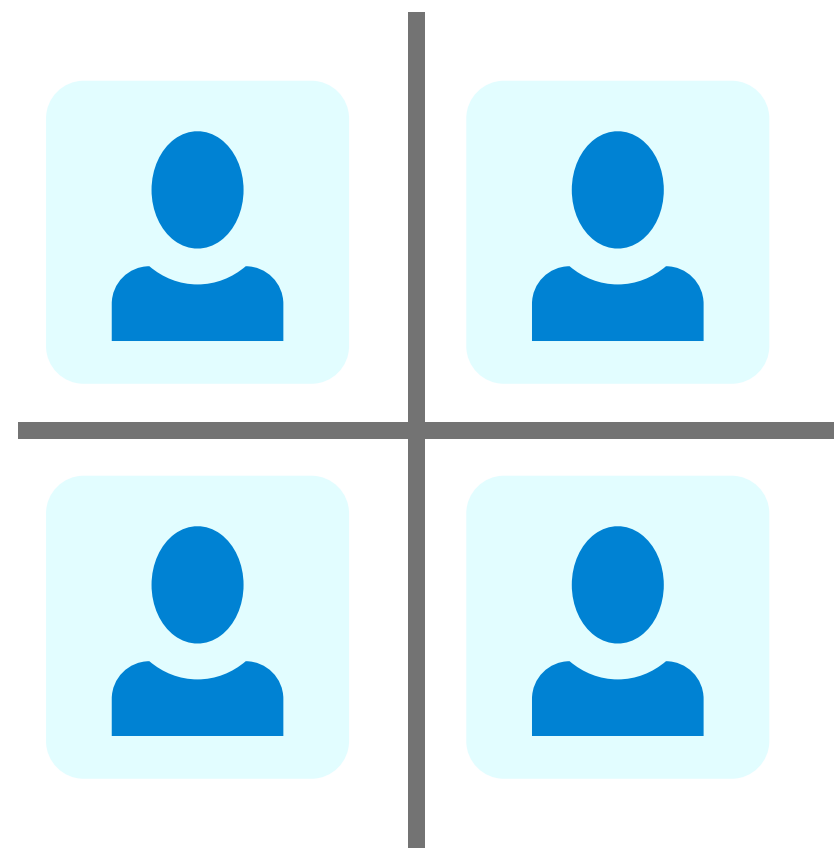
백엔드

프로젝트 소개

● ● ○ 같이 그릴까?



[디렉터]
- 사진 등록 후 설명



[아티스트]
- 설명을 듣고 사진을 추리하
여 그림 그리기



프로젝트 목적 및 기대효과

● ● ○ 자바밖에못해요 팀 - 3팀

코로나 바이러스로 인해
단절된 사람들



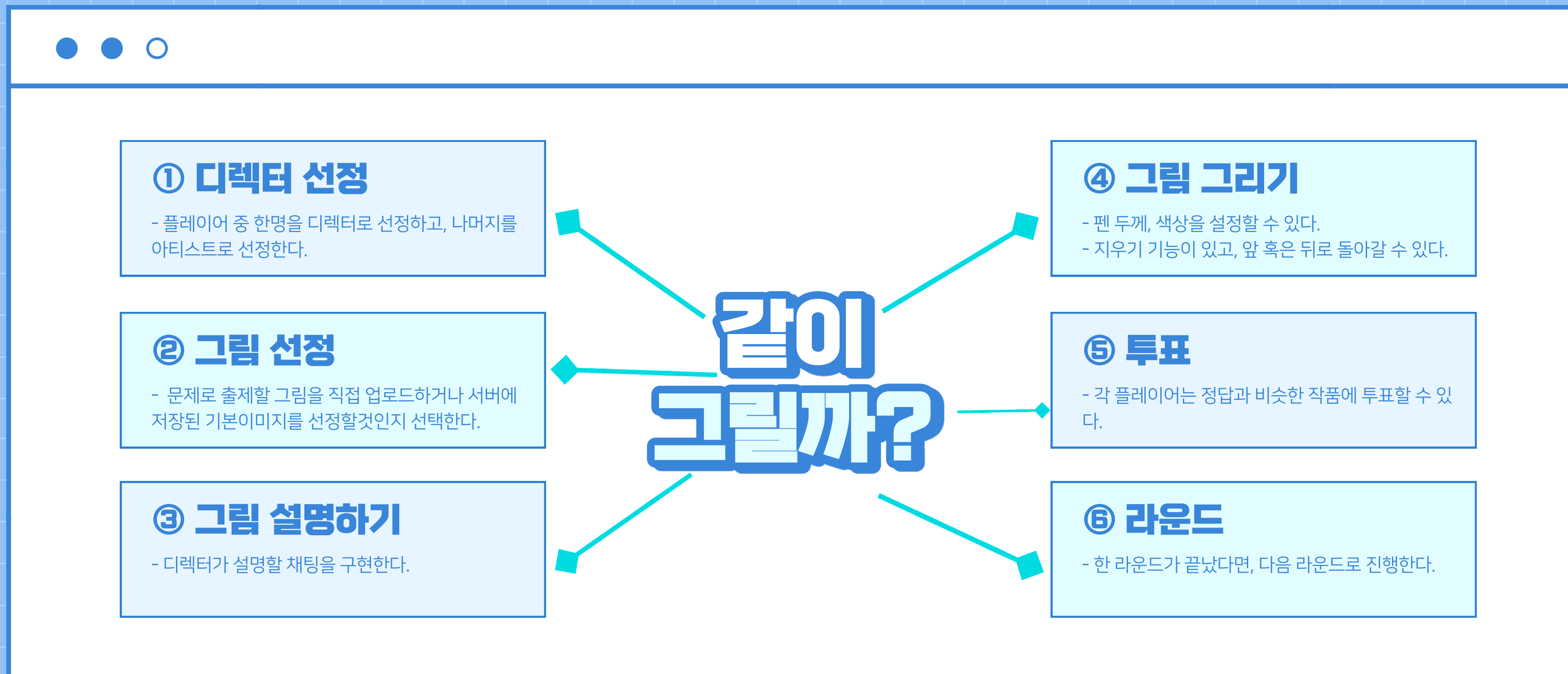
집에서 재미있는
그림게임으로 연결!

현대 모든 직업들
단순화 + 자동화

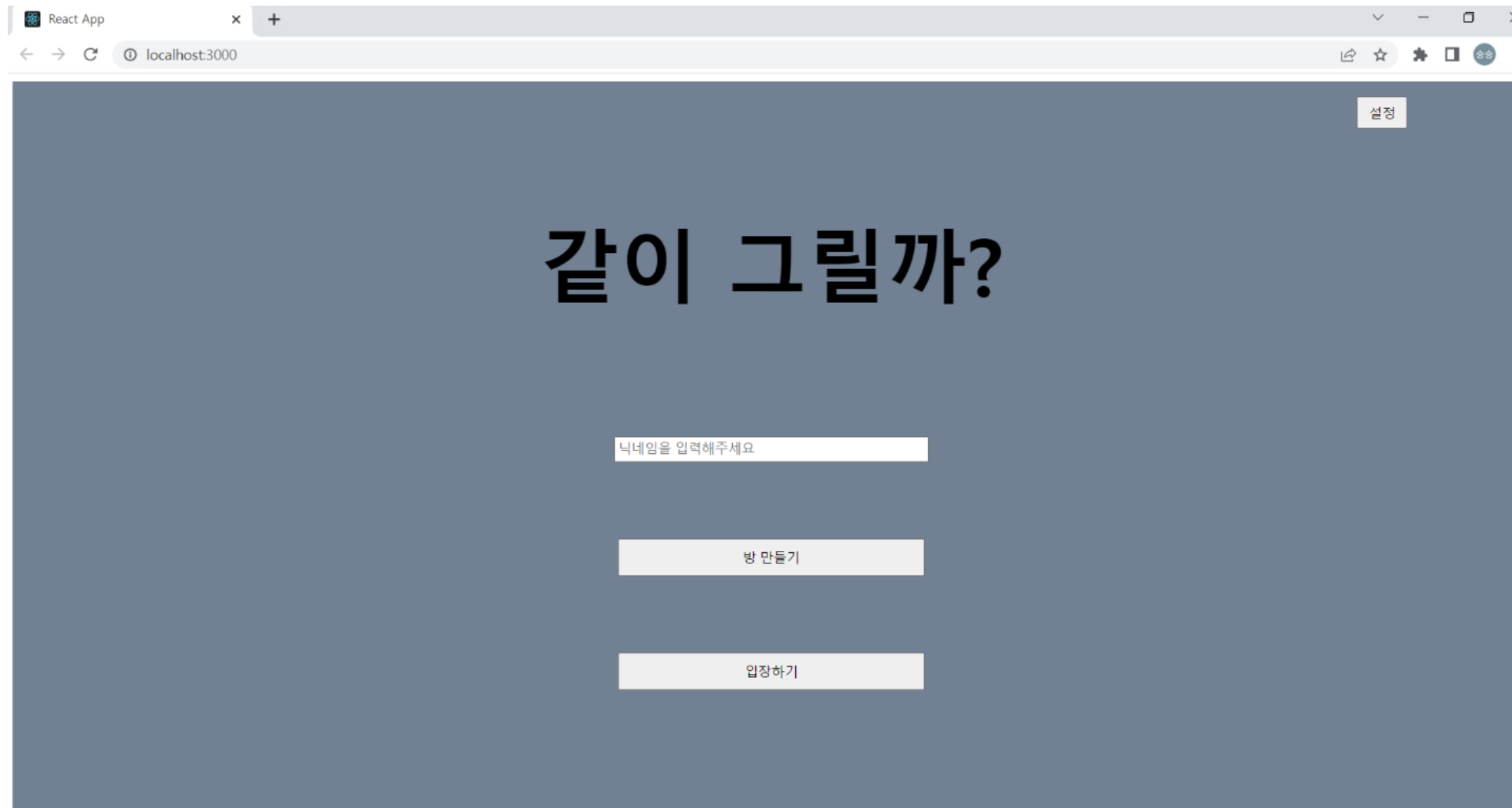


개개인의 창의력,
상상력 발전

주요 기능

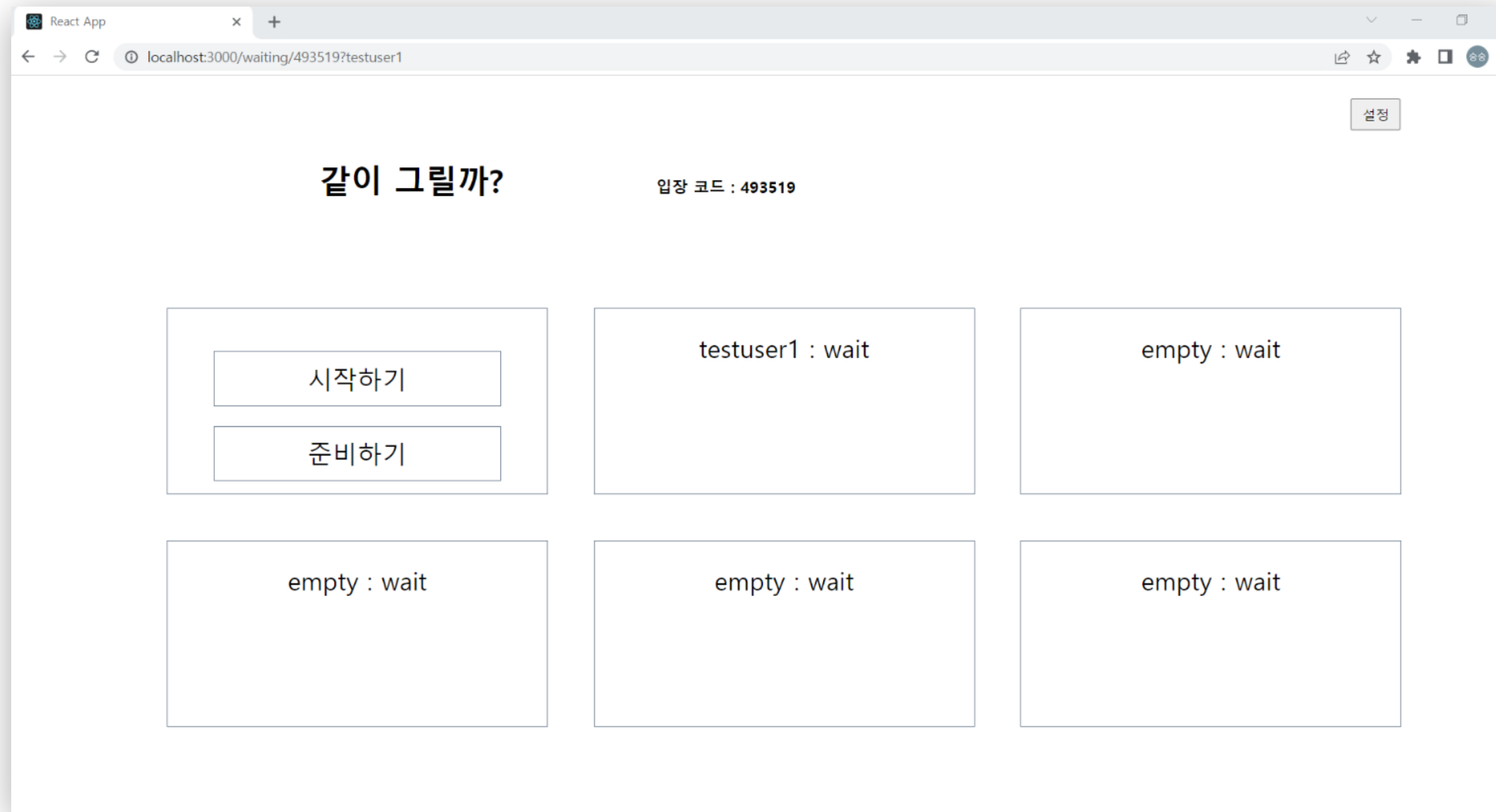


● ● ○ 접속 시 입장 화면



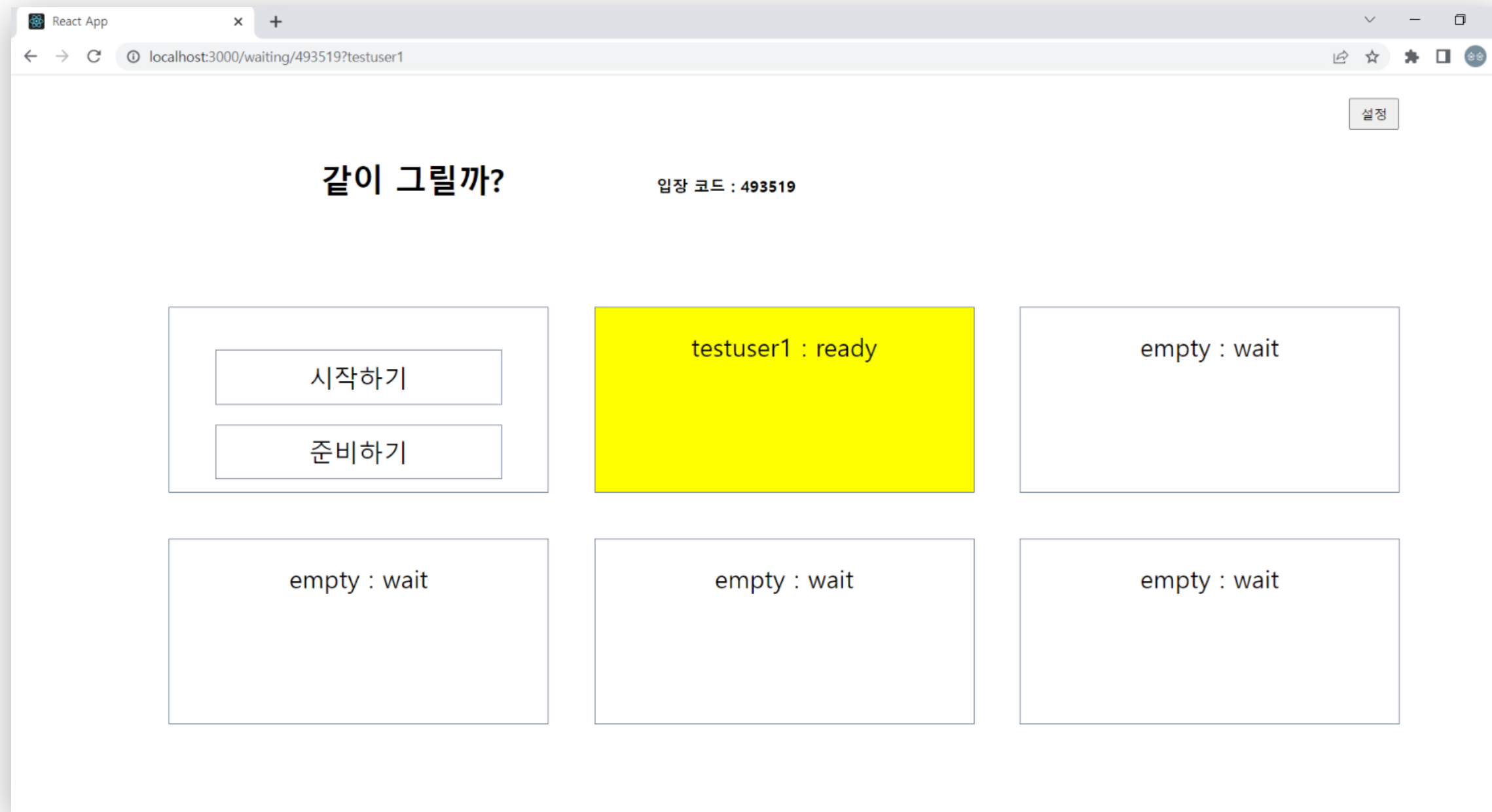
닉네임을 입력하고
방만들기 혹은 입장하기 버
튼을 통해 진행할 수 있다.

● ● ○ 방만들기 클릭 시



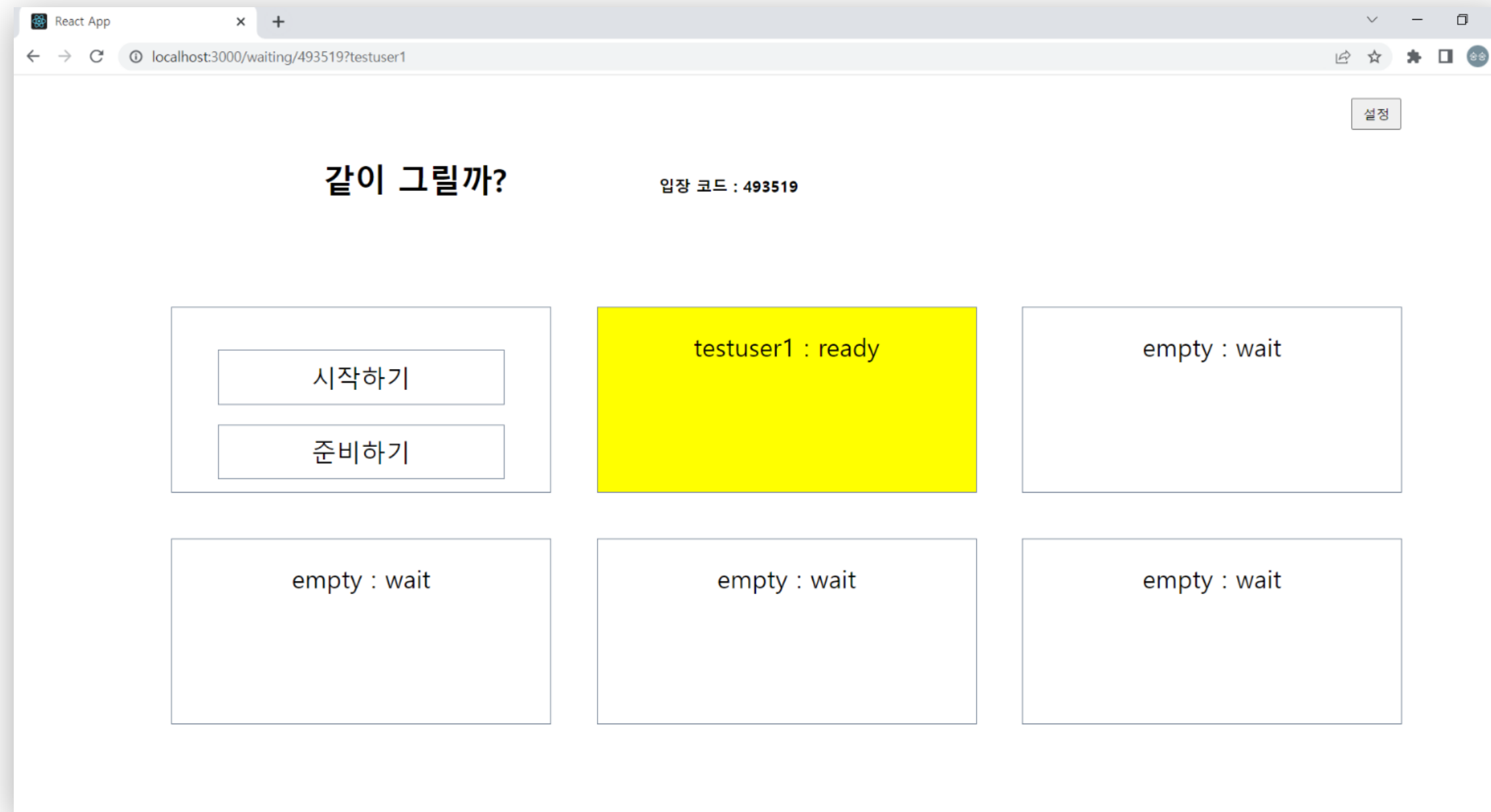
입장 시 입력한 닉네임과
함께 준비 여부가 표시된다.

● ● ○ 방만들기 클릭 시



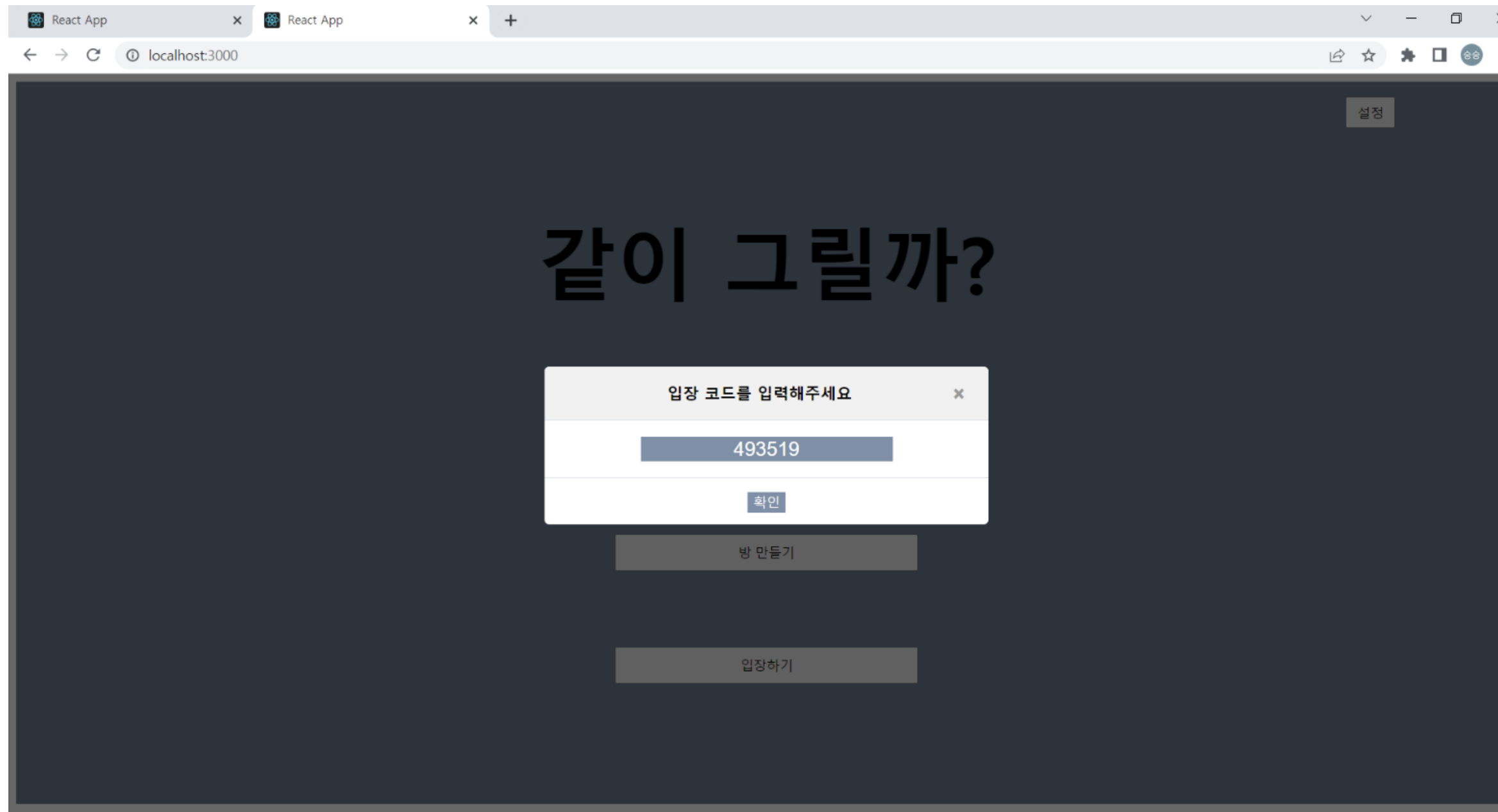
testuser1이라는 유저가
준비하기를 누르면 해당 칸
의 색이 변한다.

● ● ○ 방만들기 클릭 시



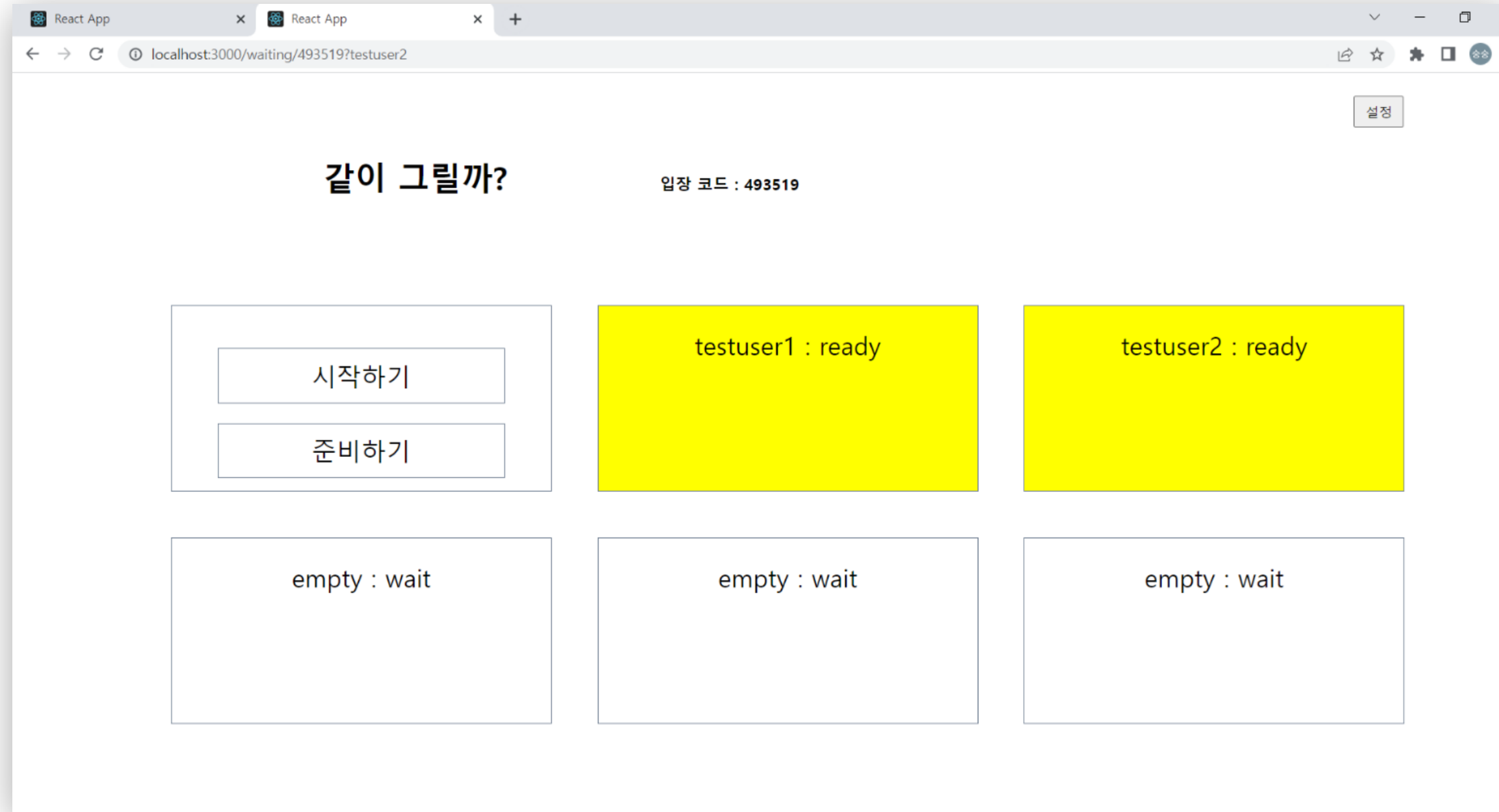
testuser1이라는 유저가
준비하기를 누르면 해당 칸
의 색이 변한다.

● ● ○ 입장하기 클릭 시



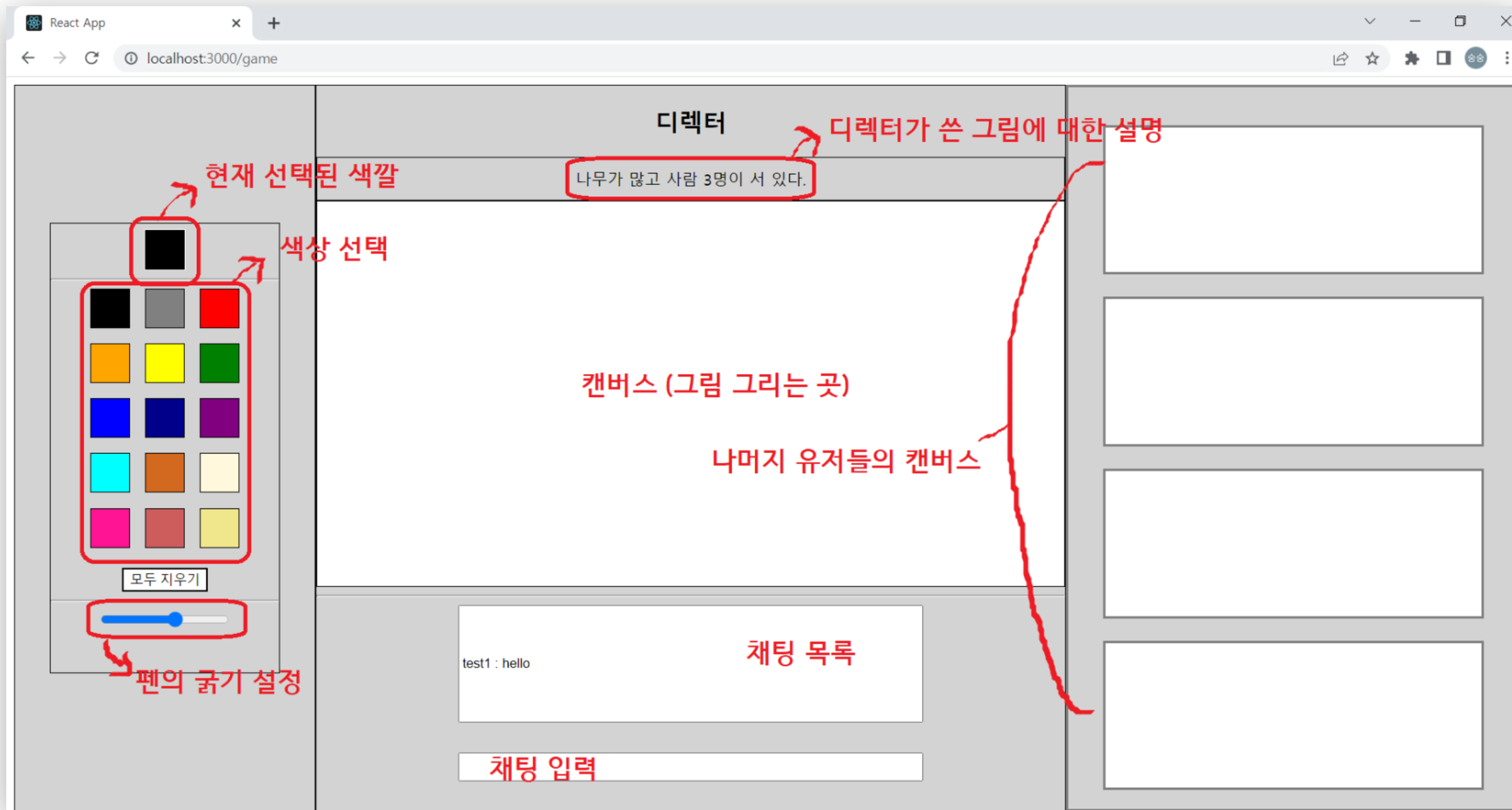
생성된 입장 코드를
입력하면 해당 코드에
맞는 방에 입장할 수 있다.

● ● ○ 멀티 유저 접속 완료

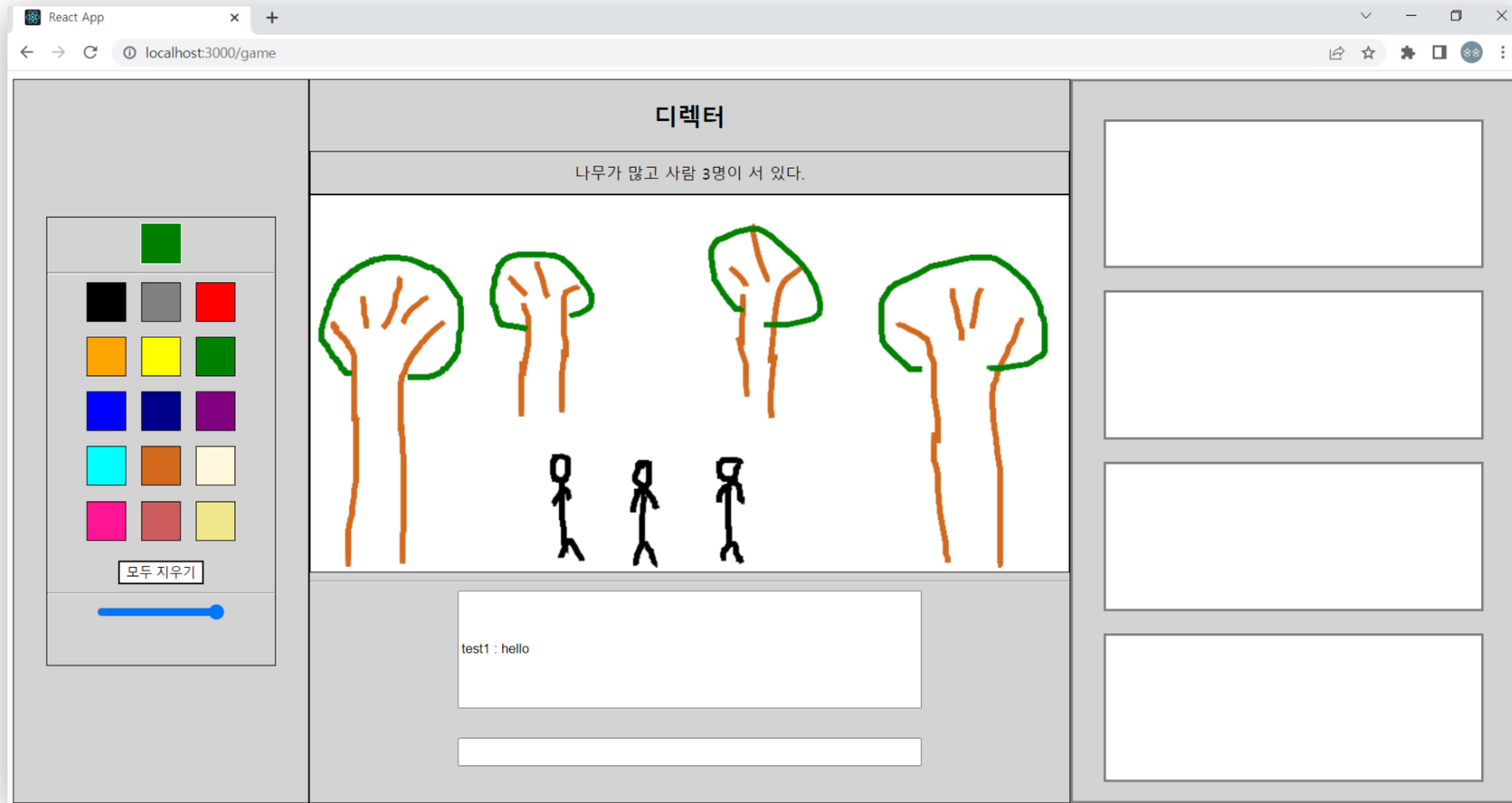


마찬가지로 testuser2도
방에 입장하여 준비하기 버
튼을 누를 수 있다.

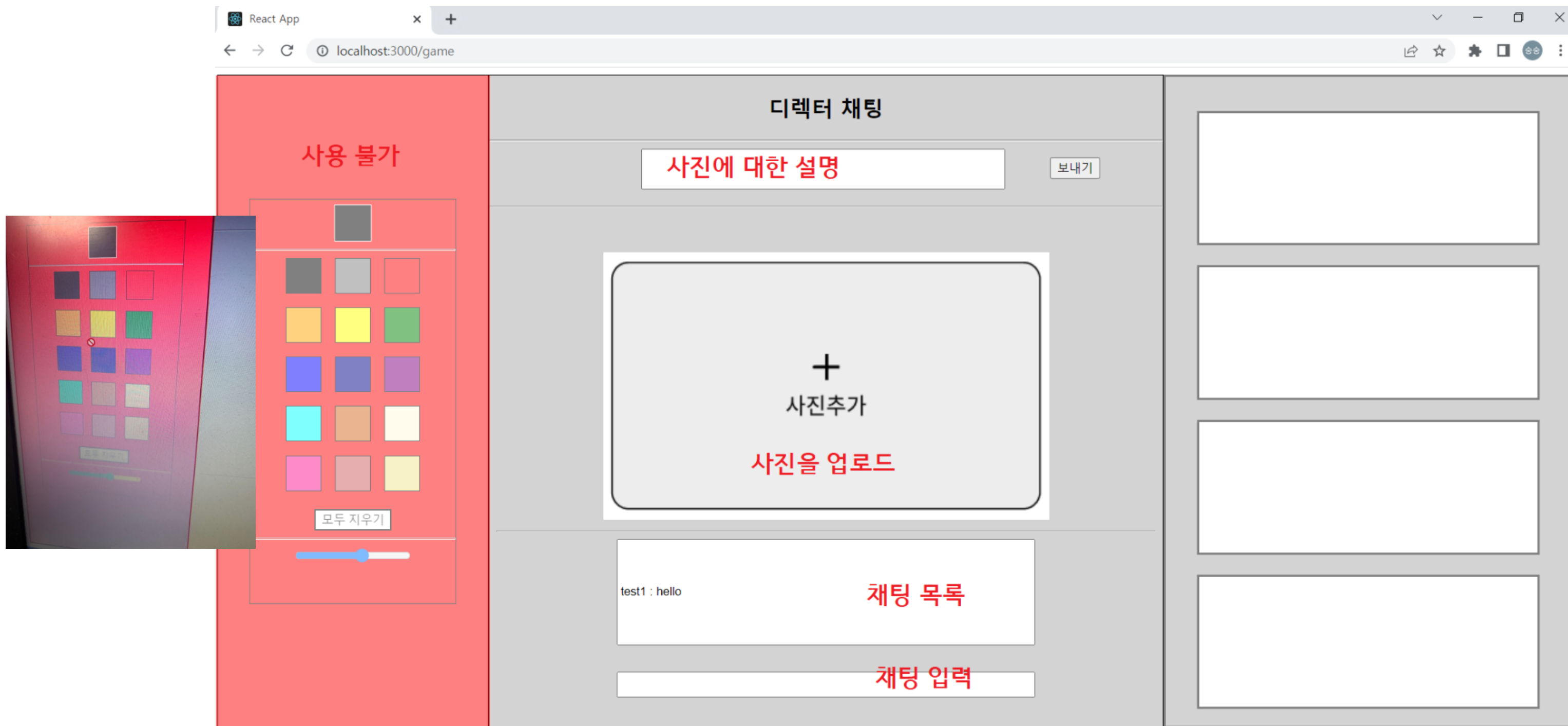
● ● ○ 게임 화면 (아티스트)



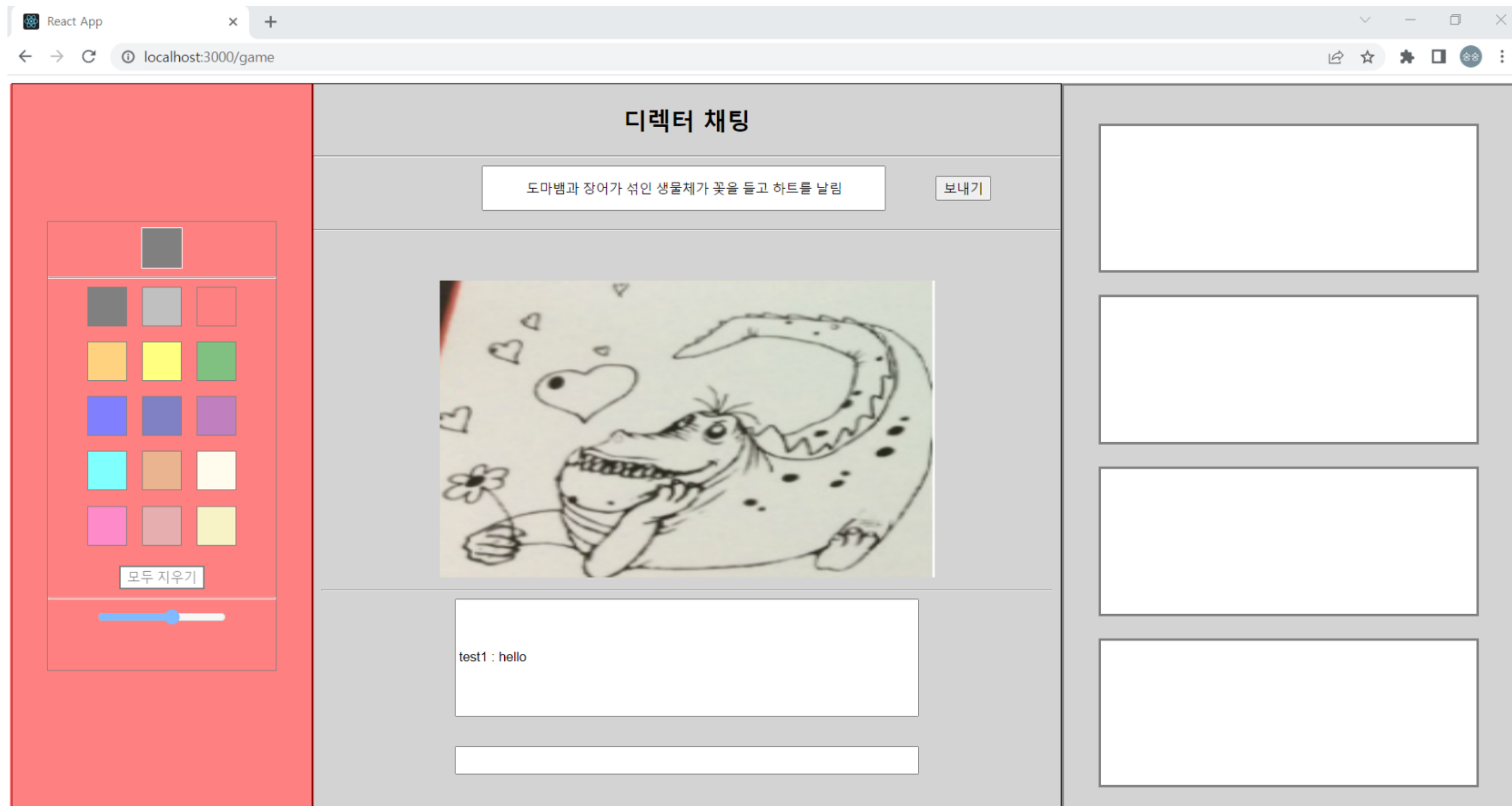
● ● ○ 게임 화면 (아티스트) - 캔버스 사용



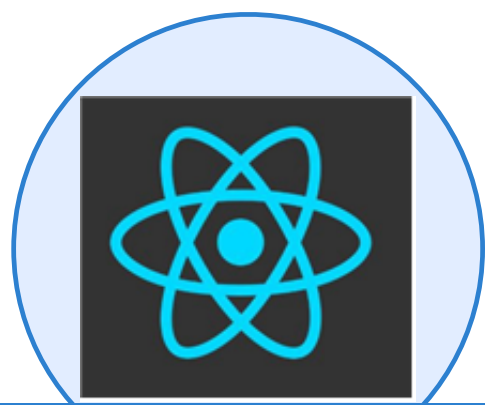
● ● ○ 게임 화면 (디렉터)



● ● ○ 게임 화면 (디렉터) - 사진 업로드



프로젝트 사용기술



React



Node.js



MySQL



소스 트리

일정

● ● ○ 구현 완료 한 것



입장 화면, 대기 화면, 게임 화면(디렉터, 아티스트)을 포함한 모든 화면 설계 완료



데이터베이스(MySql) 연동 완료



웹소켓 통신 방식으로 방만들기, 입장하기 기능 구현 완료



게임의 핵심 기능인, 그림 그리는 캔버스 및 파レット 구현 완료



대기화면에서 준비하기 기능 구현 완료

일정

● ● ○ 해야 할 것

☐

투표 기능 구현

☐

채팅 기능 구현

☐

뒤로가기, 지우개 기능 등을 포함한 그림 툴 추가기능 구현

☐

라운드 기능 구현

☐

디자인 리터치 작업

일정



● ● ○ 남은 일정

주차	날짜	할 일
10	5/9 ~ 5/15	투표, 채팅 기능 구현
11	5/16 ~ 5/22	뒤로가기, 지우개 등 그림툴 추가 기능 구현, 상세 설계 보고서 작성 및 발표 준비
12	5/23 ~ 5/29	라운드 기능 구현 및 개발 마무리
13	5/30 ~ 6/5	디자인 리터치
14	6/6 ~ 6/ 12	테스트 및 최종 발표 준비