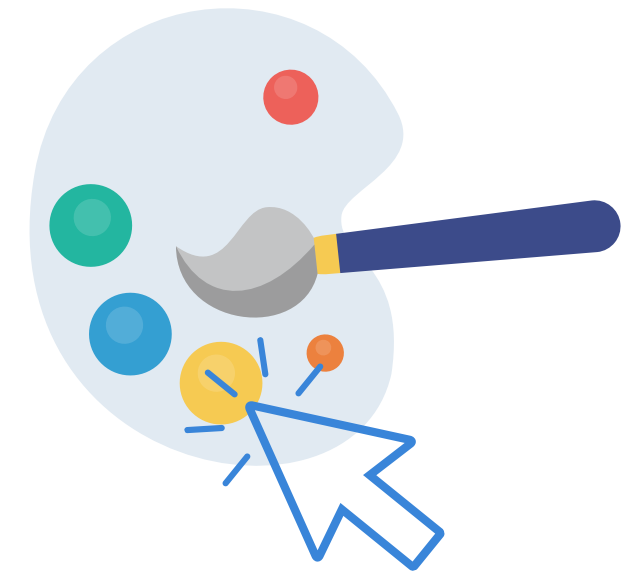
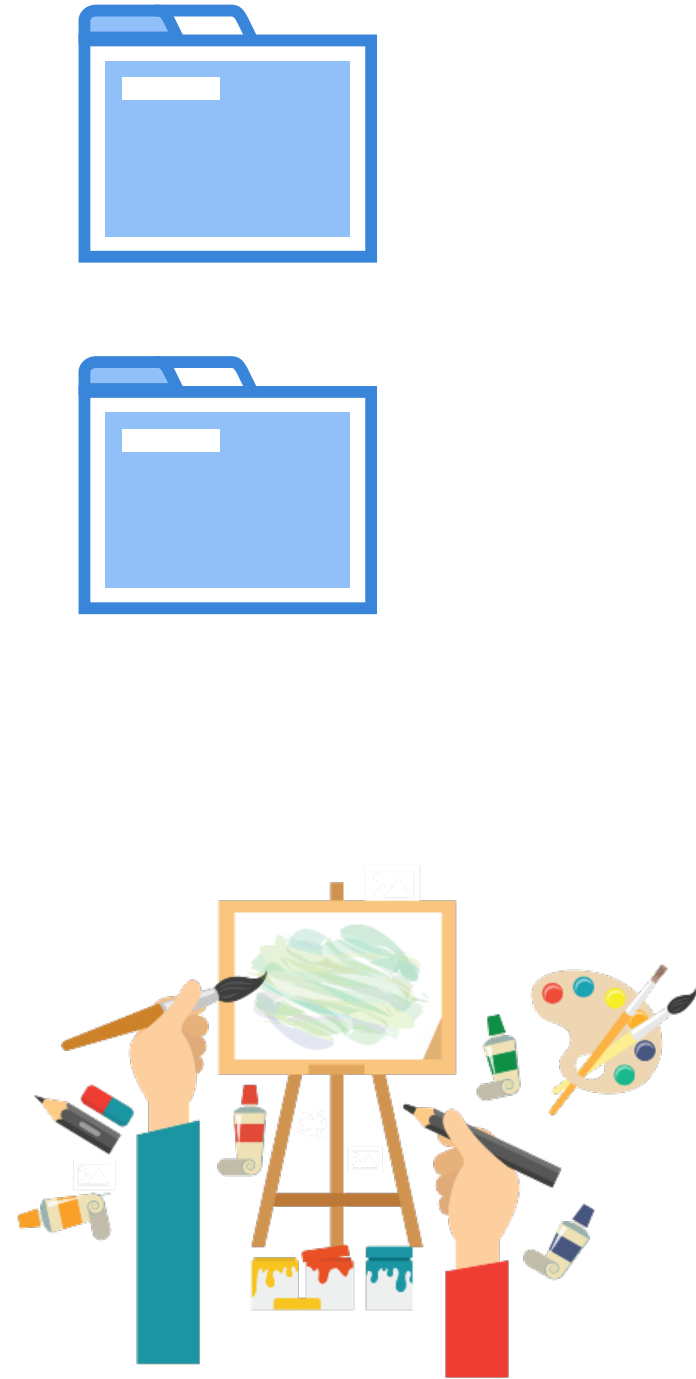


그림 추론 웹게임

같이 그릴까?

팀프로젝트2 자바밖에못해요팀(3팀)



CONTENTS

프로젝트 목차



01 팀 소개 및 역할 분담

02 프로젝트 소개

03 프로젝트 사용기술

04 주요 기능

05 구현

06 시연

07 결론

팀 소개 및 역할분담

● ● ○ 자바밖에못해요 팀 - 3팀



류혁재 / 팀장
60162116

프론트엔드



김준현 / 팀원
60152544

프론트엔드



손제훈 / 팀원
60202210

문서 작성



전준오 / 팀원
60172190

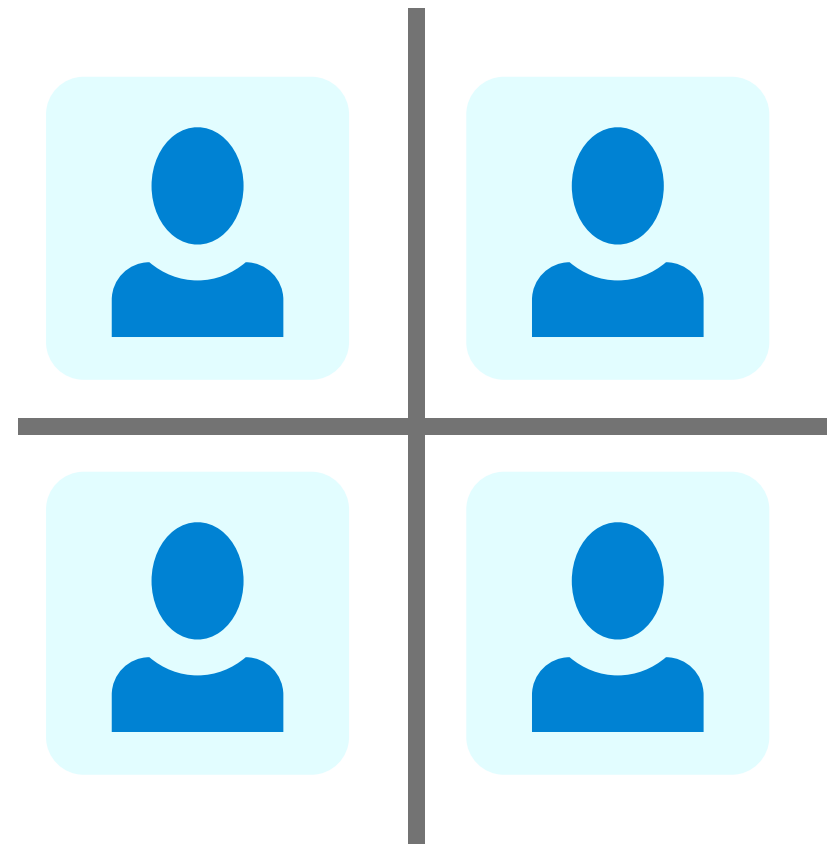
백엔드

프로젝트 소개

● ● ○ 같이 그릴까?



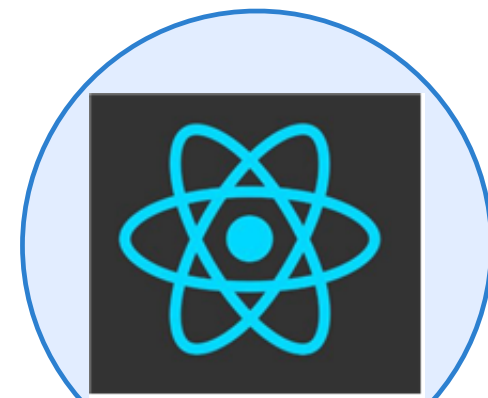
[디렉터]
- 사진 등록 후 설명



[아티스트]
- 설명을 듣고 사진을 추리하
여 그림 그리기



프로젝트 사용기술



React



Node.js



Amazon EC2



소스 트리

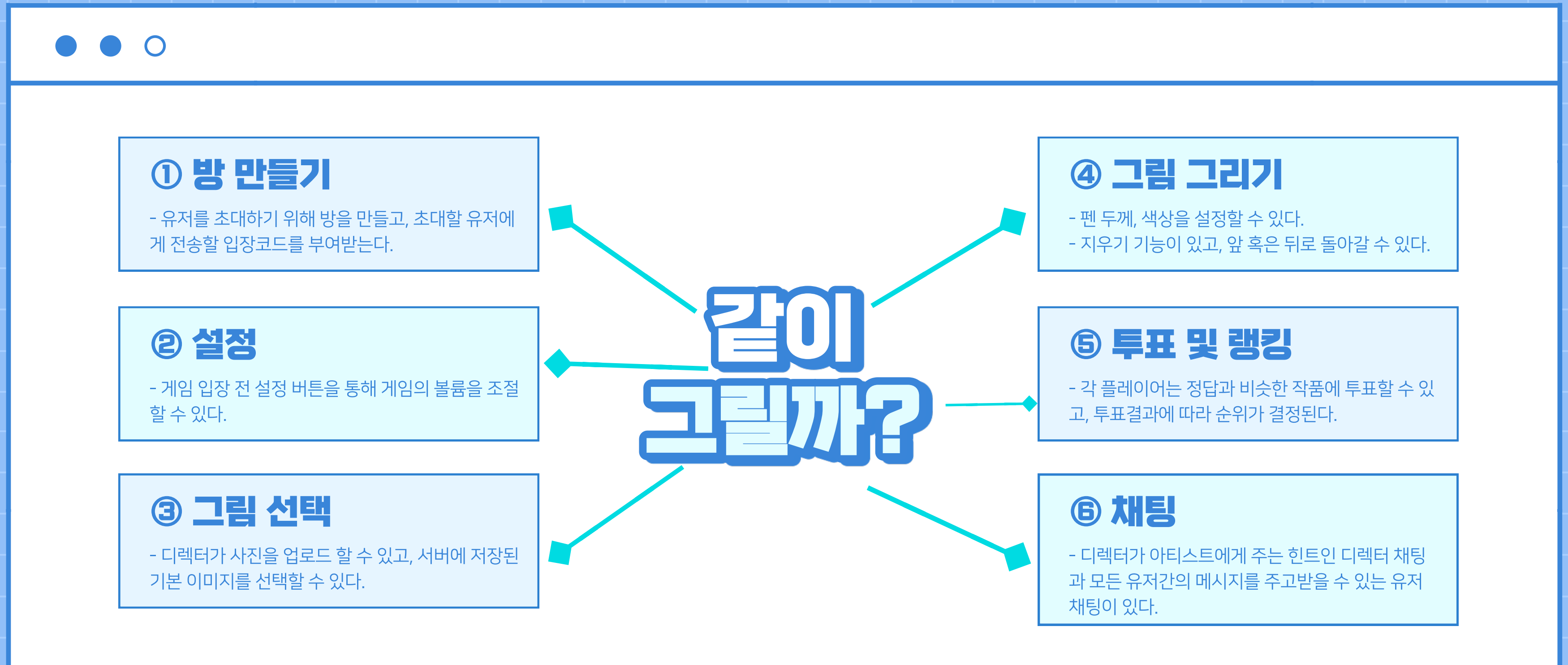


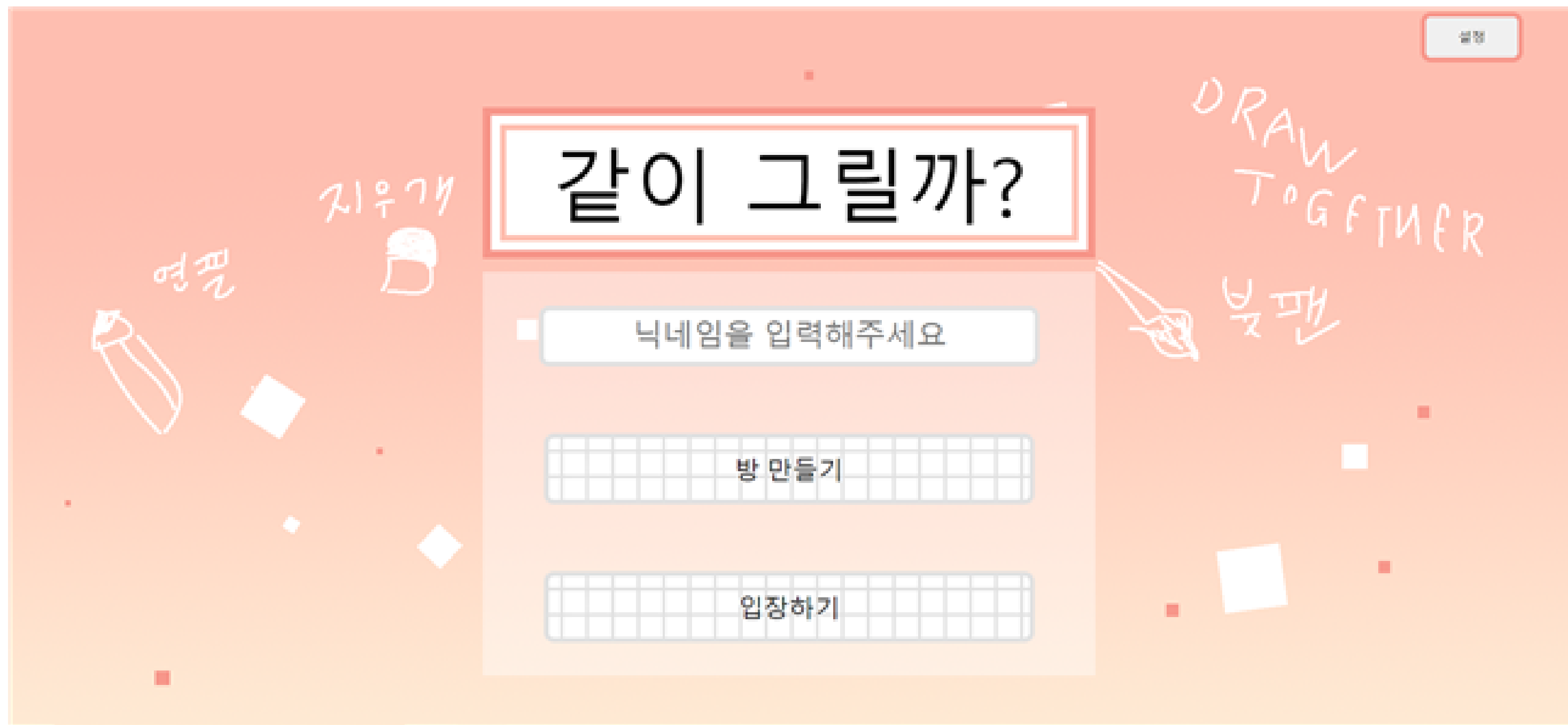
express



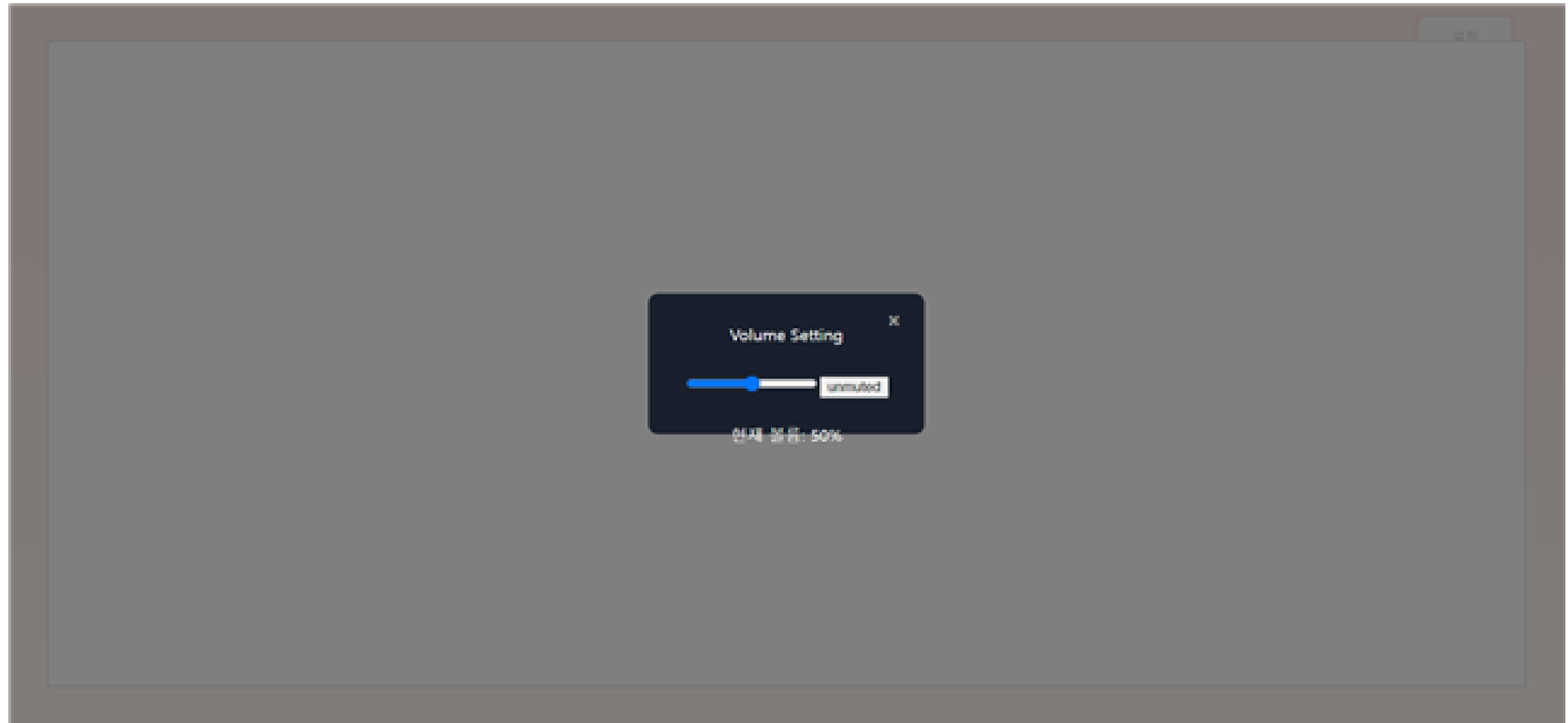
Socket.io

주요 기능

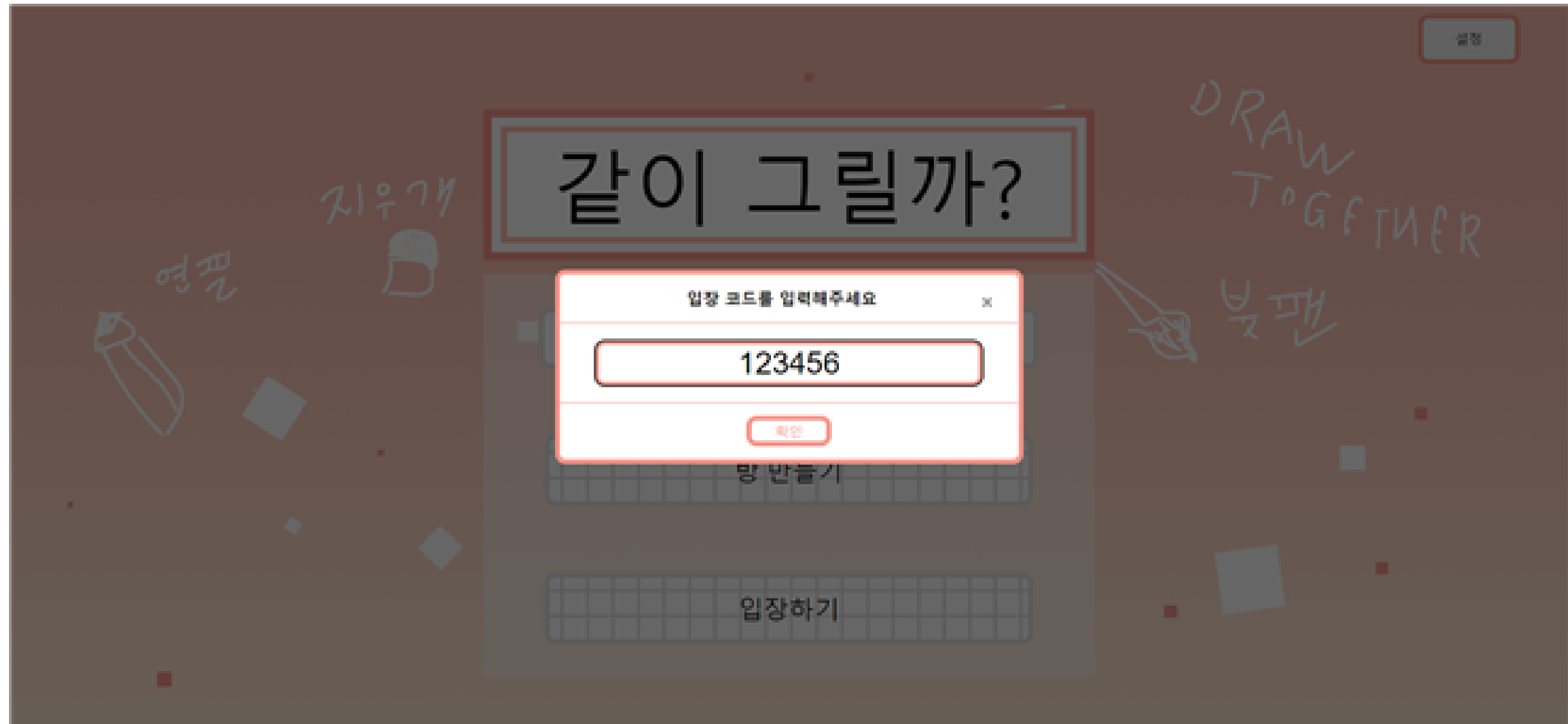




● ● ○ 볼륨 조절 모달 창



● ● ○ 입장하기 모달 창

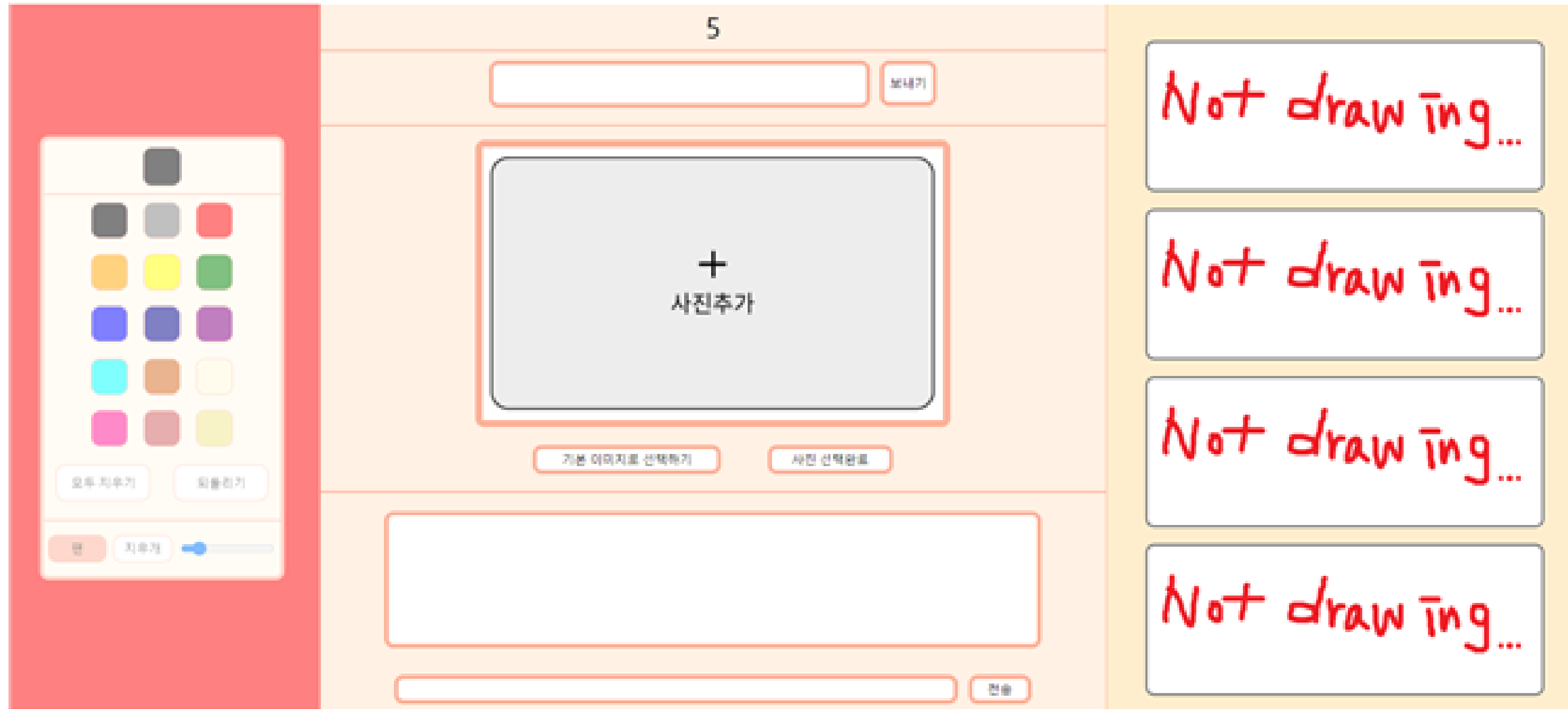




대기실 화면



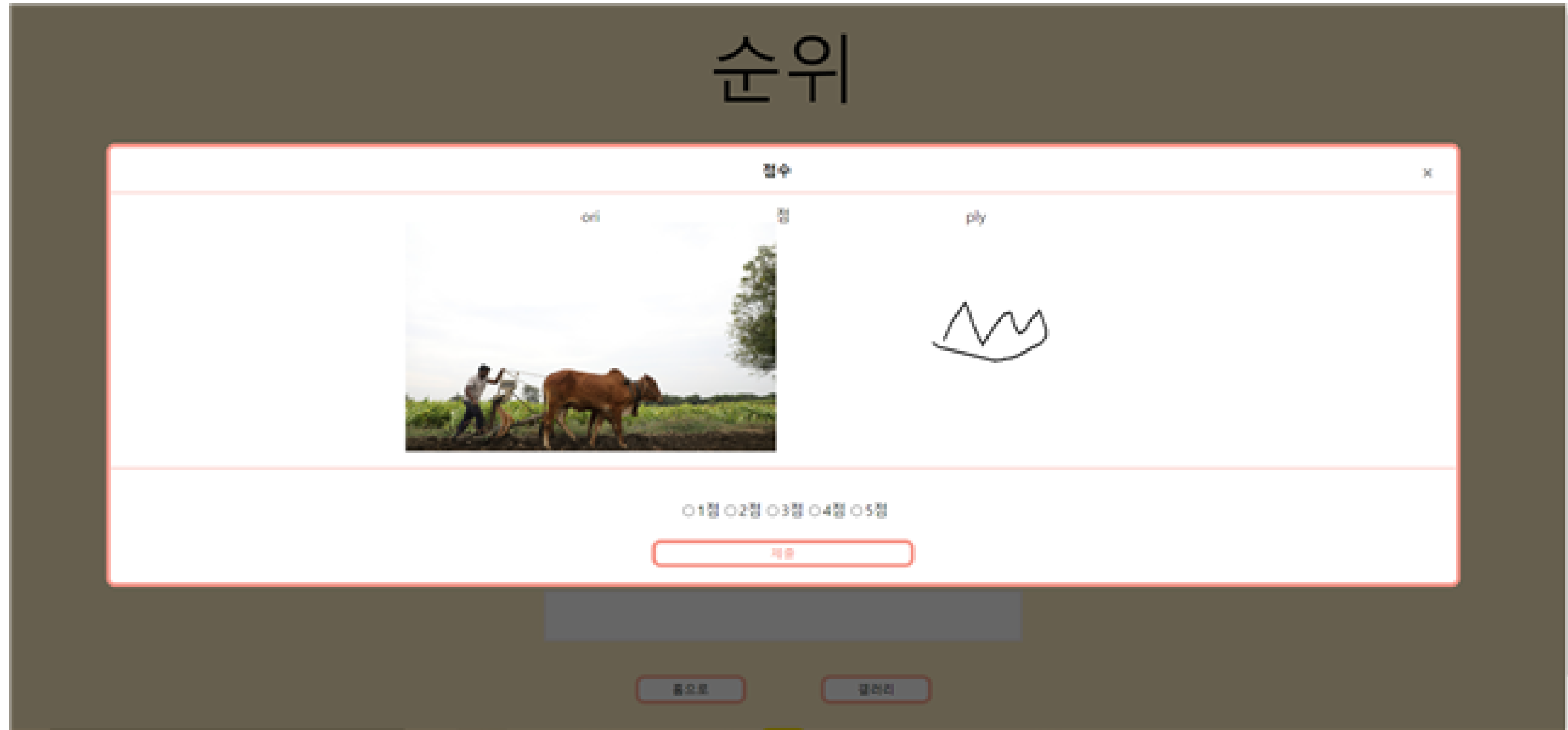
● ● ○ 게임 화면(디렉터)



● ● ○ 게임 화면(아티스트)




● ● ○ 투표 화면



● ● ○ 순위 화면

순위



 b
€

상위권

하위권



● ● ○ 카카오톡 공유하기



시연



시연

관객
고민?

● ● ○ 프로젝트가 설계 목적을 충족했는가?

1

그림을 그리는 활동을 통해 창의력 및 상상력을 발전시키는데 이바지 했는가?

여러 가지 색을 구현할 수 있는 파レット와 펜의 굵기를 조절할 수 있는 툴을 구현하여 그림을 그릴 수 있게 하였다. 또한, 한정적인 힌트를 통해 그림을 추리하여 그림으로써 창의력과 상상력 발전에 도움이 됐다고 생각한다.

2

쉬운 게임 방법으로 다양한 세대의 사람들을 연결했는가?

복잡한 게임 규칙이 아닌 단순히 사진을 추리하는 쉬운 게임성으로 여러 세대의 사람들이 쉽게 즐길 수 있게 구현하였다. 또한 모든 유저들과의 채팅을 통해 다양한 유저들과의 연결점을 만들었고, 쉽게 커뮤니케이션할 수 있게 구현하였다.

● ● ○ 팀프로젝트 진행에서 느낀점



류혁재 / 팀장
60162116
프론트엔드

방학 때 공부한 React와 styled-components를 활용할 수 있었던 좋은 기회였다. 웹 게임이라는 독특한 주제를 접하면서 실시간 통신에 사용하는 Socket.io 기술을 활용하면서 많은 배움이 있었다.

하나의 페이지를 만드는 데에도 생각보다 많은 것이 들어간다는 것을 배운 프로젝트였다. React 프레임워크를 처음 사용해보면서 생각보다 많은 어려움이 있었지만, 새로운 것을 배웠다는 것에 만족할 수 있었다.



김준현 / 팀원
60152544
프론트엔드

● ● ○ 팀프로젝트 진행에서 느낀점



손제훈 / 팀원
60202210

문서 작성

여러 작업을 하면서 웹 프로그램이 어떻게 돌아가는지 공부하는 좋은 기회가 되었고, React와 nodejs를 이용해 개발하면서 어렵게만 보여지던 웹 사이트라는 프로그램이 생각보다 어렵지 않은 프로그램임을 깨달았다.

실시간 통신에 생각보다 많은 리소스가 든다는 것을 체감한 프로젝트였다. 또한, html, css, js를 별도로 개발하던 방식에서 벗어나 React 프레임워크를 사용하면서 왜 사람들이 React를 대세라고 하는지 깨달을 수 있었다.



전준오 / 팀원
60172190

백엔드

● ● ○ 프로젝트의 향후 발전 계획



어떻게하면 트래픽을 줄이고 리소스를 아낄 수 있을지
좀 더 원만한 플레이가 가능하도록 보완하였으면 한다.



여러 게임적 요소(아이템, 이모티콘 등)를 추가하여 좀 더
사용자들이 재미를 느낄 수 있는 부분을 추가하면 좋을 것 같다.



광고를 부착할 수 있는 영역을 만들어 구글 애드 센스나
배너 광고를 통한 수익창출에 대한 부분도 고려가 되었으면 한다.

● ● ○ 프로젝트의 향후 발전 계획



한정적인 그림 툴의 색깔을 좀 더 추가되었으면 하고,
그림을 그리는 것이 조금 더 부드러운 동작으로 이루어졌으면 한다.



프로그램 초기 기획단계에서 시간 문제로 개발되지 못한 기능들인
갤러리 기능과 과금 기능들을 구현하면 좋을 것 같다.



무료로 서버를 돌리다보니 제한된 성능의 서버를 사용중이어서 수많은 통신이
오가는 웹게임 특성상 과부하가 자주 걸렸는데 좀 더 나은 서버를 사용하여
많은 유저를 받았으면 한다.