

Elaborar 5 questões objetivas sobre o conteúdo desta apresentação.

1. Marque a alternativa que corresponde aos elementos básicos de um hardware
 - a) Código binário, Mouse, Teclado
 - b) Código hexadecimal, monitor, caixa de som
 - c) Memória, processador, dispositivos de entrada/saída**
 - d) Memória, Linguagem, Cognição

2. Quanto aos níveis das linguagens de programação, temos:
 - a) Forte, Fraco, Intermediário
 - b) Alto, Baixo, Médio**
 - c) Fácil, Difícil, Médio
 - d) Nível I, Nível II, Nível III

3. Assinale um exemplo de dados lógicos ou booleanos
 - a) 1, 2
 - b) A, B
 - c) 0, 1**
 - d) X, Y

4. O seguinte trecho: “Troca de um pneu furado: Afrouxar ligeiramente as porcas / Suspender o carro / Retirar as porcas / Retirar o pneu furado / Colocar o pneu reserva / Apertar as porcas / Abaixar o carro / Dar o aperto final nas porcas” Corresponde a um/uma:
 - a) Pseudocódigo
 - b) Descrição Narrativa**
 - c) Fluxograma Convencional
 - d) Código Binário

5. As estruturas básicas de controle do fluxo de instruções de um algoritmo são classificadas em:
 - a) Código binário, pseudocódigo, booleanos
 - b) Booleanos, fluxograma convencional, octal
 - c) Estruturas Sequenciais, Estruturas de Decisão e Estruturas de Repetição.**
 - d) Laços contados, laços condicionais, Assembly