

**INSTITUTO INTERNACIONAL DE NEUROCIÊNCIAS EDMOND E LILY SAFRA
INSTITUTO SANTOS DUMONT
DISCIPLINA DE PROGRAMAÇÃO**

CAROLINA KARLA DE SOUZA EVANGELISTA | 202002003

QUESTÕES OBJETIVAS REFERENTES A AULA 3

1. Sobre a linguagem python, ela:

- a) É uma linguagem complexa e de baixo nível, que funciona apenas no linux
- b) É uma linguagem simples e eficaz, além de ser multiplataforma**
- c) Não é interativa nem permite executar instruções
- d) É uma linguagem recomendada apenas para programadores experientes.

2. Para começar a programar em python é necessário:

- a) Obrigatoriamente instalar uma IDE
- b) Comprar a extensão python
- c) Baixar gratuitamente o python e ter um editor de textos ou IDE**
- d) Tem um computador com Linux, obrigatoriamente

3. Para fazer comentários em linha no código em python, utiliza-se o símbolo:

- a) &
- b) #**
- c) ***
- d) ;

4. Para utilizar comandos matemáticos em python é necessário:

- a) Importar modulo matemático através de “import math” ou “from math import ____”**
- b) Apenas escrever a fórmula matemática que desejar
- c) Utilizar o símbolo # antes da fórmula
- d) Não é possível utilizar o python como calculadora

5. Para quê serve o *debug*

- a) Seu objetivo é realizar operações lógicas através de operadores
- b) Seu objetivo é fazer comentários dentro de um bloco de código
- c) Seu objetivo é encontrar erros que podem impedir que os códigos funcionem adequadamente**
- d) Seu objetivo é identificar quais variáveis estão sendo utilizadas