

ZACAMIL

PROYECTO-ADP v1.9.7

Lun., 20 de Noviembre



MANUAL DE USUARIO

■ REGISTRO DE REPORTE

- 01 **Reporte de aceptados:** información sobre los reportes con tonalidad verde.
- 02 **Reporte denegado:** información sobre los reportes con indicadores rojos.
- 03 **Reporte en proceso:** información sobre los reportes con indicadores amarillos.
- 04 **Reporte nuevo:** información sobre los reportes con indicadores azul.



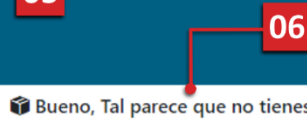
¿Agregar un Reporte?

05

07

AGREGAR REPORTE

- 05 **¿Agregar reportes?:** cuando inicie por primera vez, notará un cuadro a su izquierda donde podrá hacer nuevos reportes a su nombre.



- 06 **Reporte de aceptados:** este mensaje es nada mas un indicador de que no ha registrado reportes una vez registre uno, este mensaje se ocultara.

- 07 **Agregar botón:** Un botón que indica la acción que hace, sin embargo, una vez presione abrirá un formulario donde podrá hacer el registro de su reporte

- 08 **Nombre del equipo:** Ejemplos: Televisor, Laptop, Tablet, Ultrasonido, Electrocardiograma, etc.

- 09 **Marca del equipo:** Ejemplos: LG, Fujitsu, Samsung, Siemens Healthineers, GE Healthcare, etc.

- 10 **Modelo del equipo:** Ejemplos: LG-T7002, FUJIT-Life-T732, S-Galaxy s6, Acuson S3000, MAC 5500 HD, etc.

- 11 **Area:** Ejemplos: Área de cocina, área principal, área de computación, área de emergencias.

- 12 **Serial:** En este caso el serial lo traen la mayoría de dispositivos, no es obligatorio y si desea omitir, solo digite: 00000-000000

- 13 **Descripción de daño:** Aquí describirá como es que se daño el dispositivo que causo que el dispositivo este dañado.

- 14 **Descripción del equipo:** En este campo explicara cual es el daño que tiene el dispositivo.

- 15 **Botón de cancelar:** ¿Enserio debo explicar lo que hace?

- 16 **Boton de Agregar:** Registra el reporte.

AGREGAR REPORTE

08

Nombre del equipo. *

09

Marca del Equipo. *

10

Modelo del Equipo. *

11

Área. *

12

Serial. *

13

Descripción del causante del daño al equipo. *

14

Descripción del daño que tiene el equipo. *

15

Cancelar

16

Agregar