#### Trường Đại Học Bách Khoa, Đại Học Đà Nẵng PBL 3: CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

## XÂY DỰNG ỨNG DỤNG

#### TRA CỬU DINH DƯỚNG VÀ THEO ĐỐI SỰC KHỎE

ĐÁNH GIÁ TIẾN ĐỘ - 02

NHÓM: PBL 3 – 102

Nguyễn An Hưng (\*) Nguyễn Cửu Nhật Quang Nguyễn Văn Trường Sơn Nguyễn Thúc Hoàng

# **NỘI DUNG**

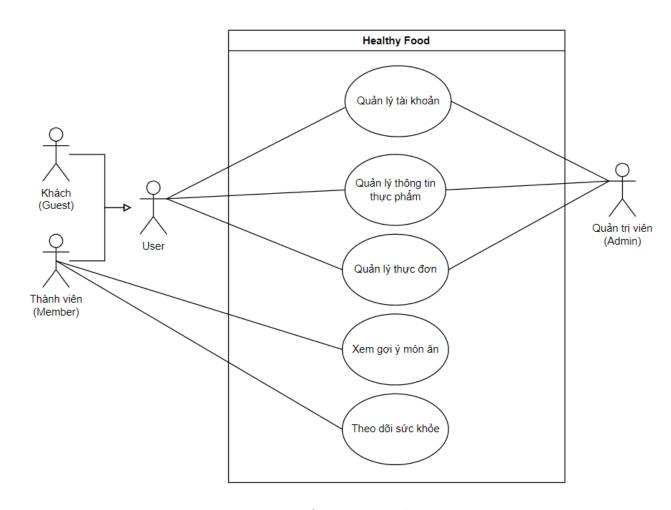
- 1. Các tính năng của hệ thống
- 2. Sơ đồ Use Case
- 3. Giao diện trang WEB (FIGMA)
- 4. ERD Sơ đồ cơ sỡ dữ liệu mức vật lý
- 5. Mô hình tra cứu thông tin dinh dưỡng bằng hình ảnh
- 6. Kế hoạch triển khai trong thời gian tới

# 1. Các tính năng của hệ thống

| Tác nhân                 | Chức năng   |
|--------------------------|---|
| Quản trị viên<br>(Admin) | <ul> <li>Đăng nhập tài khoản vào hệ thống quản lý</li> <li>Quản lý người dùng (Thêm, xóa, sửa tài khoản)</li> <li>Quản lý thông tin thực phẩm (Thêm, xóa, sửa tài thông tin món ăn)</li> <li>Quản lý thông tin thực đơn (Thêm, xóa, sửa thực đơn mẫu)</li> </ul>  |
| Thành viên<br>(Member)   | <ul> <li>Đăng nhập tài khoản vào hệ thống quản lý thông tin cá nhân</li> <li>Tìm kiếm món ăn và xem các thành phần dinh dưỡng của món ăn dựa vào hình ảnh hoặc từ khóa</li> <li>Xây dựng thực đơn từ những thực đơn mẫu hoặc tự thay đổi thực đơn theo cá nhân</li> <li>Chia sẻ thực đơn cá nhân</li> <li>Nhật ký sức khỏe</li> <li>Gợi ý móng ăn dựa vào thông tin sử dụng của người dùng</li> </ul> |
| Khách<br>(Guest)         | <ul> <li>Đăng ký và đăng nhập tài khoản</li> <li>Tìm kiếm món ăn và xem các thành phần dinh dưỡng của món ăn</li> <li>Xem các thực đơn mẫu</li> <li>Gợi ý móng ăn ngẫu nhiên</li> </ul>   |

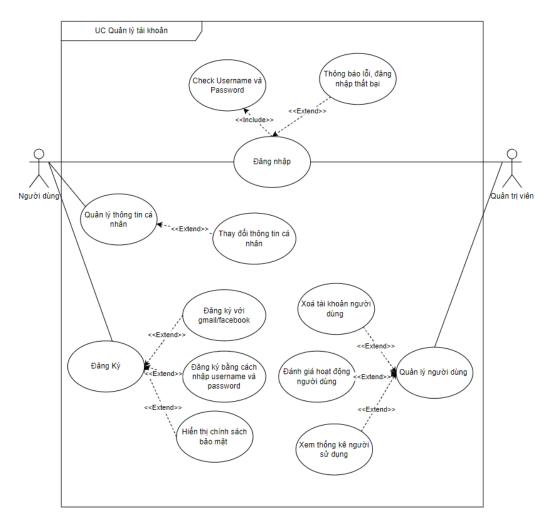
# 2. Sơ đồ Use Case

### 2.1. Sơ đồ Use Case tổng quan



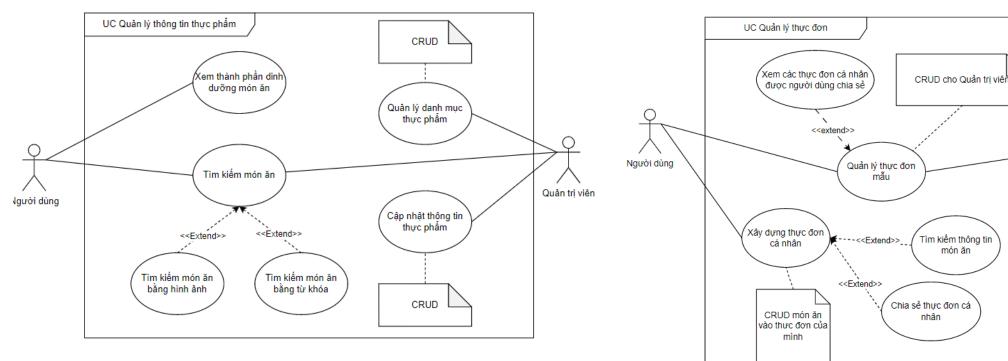
Hình 1: Sơ đồ Use Case tổng quan

## 2.2. Sơ đồ Use Case phân rã



Hình 2: Sơ đồ Use Case Quản lý tài khoản

### 2.2. Sơ đồ Use Case phân rã

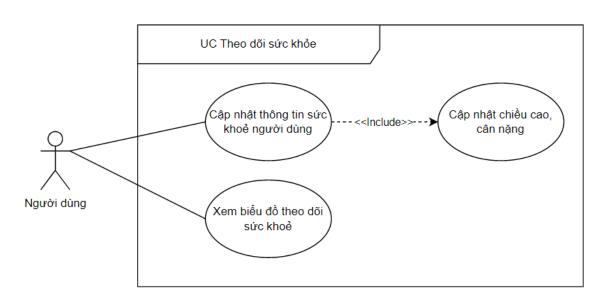


Hình 3: So đồ Use Case Quản lý thông tin thực phẩm

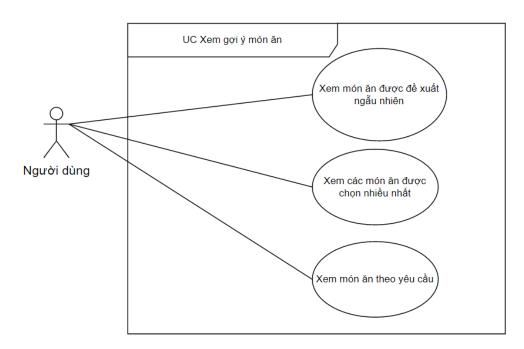
Hình 4: Sơ đồ Use Case Quản lý thực đơn

Quản tri viên

### 2.2. Sơ đồ Use Case phân rã



Hình 5: Sơ đồ Use Case Theo dõi sức khỏe

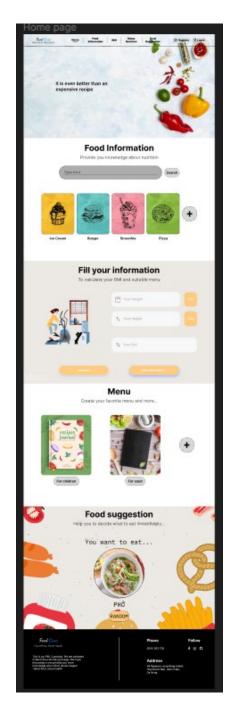


Hình 6: Sơ đồ Use Case Xem gợi ý món ăn

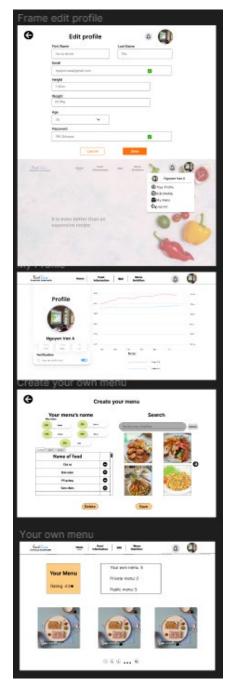
## 3. Giao diện trang Web (Figma)

#### **Team Frontend:**

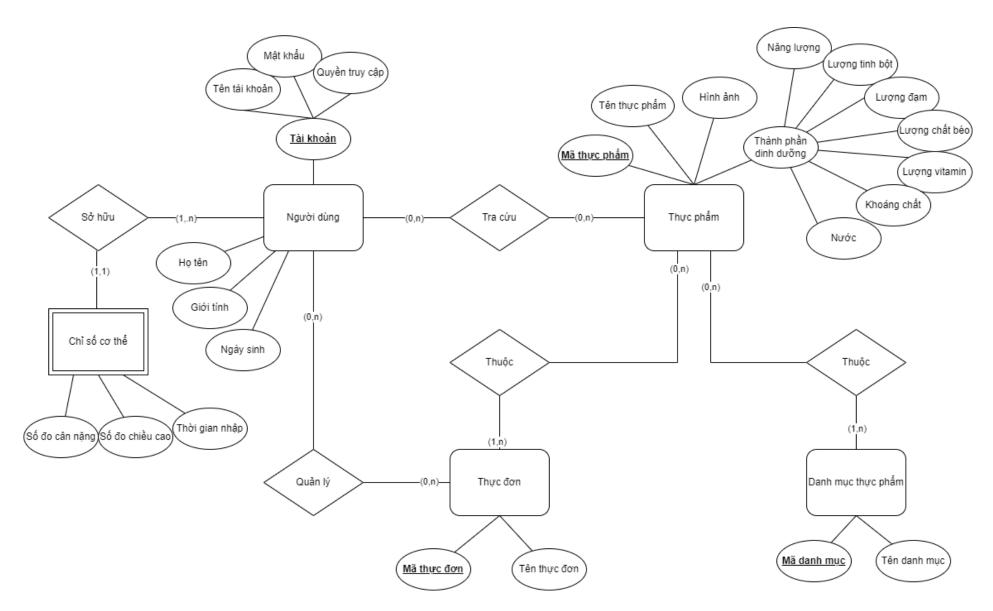
> Giai đoạn đầu triển khai thiết kế trên mã HTML / CSS



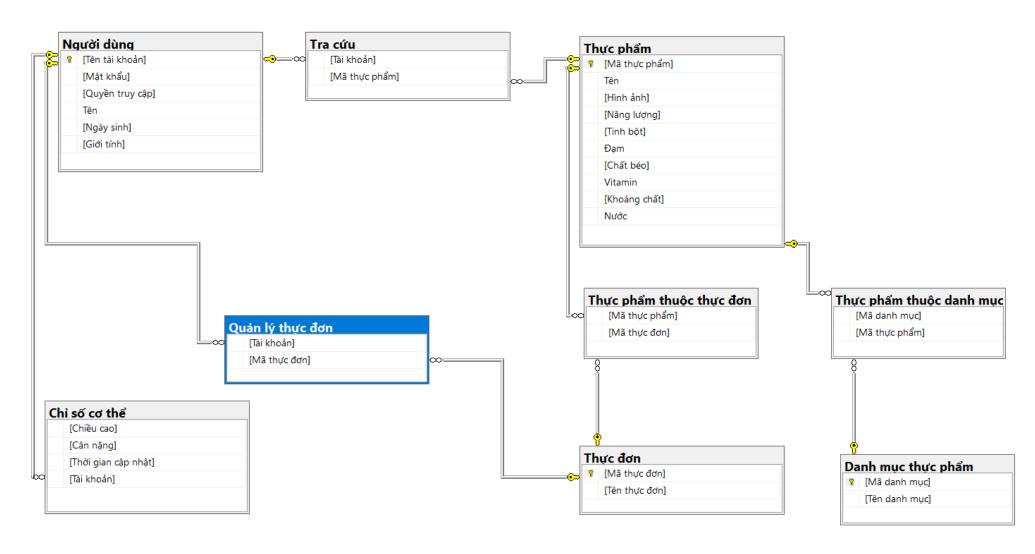




# 4. ERD - Sơ đồ cơ số dữ liệu mức vật lý

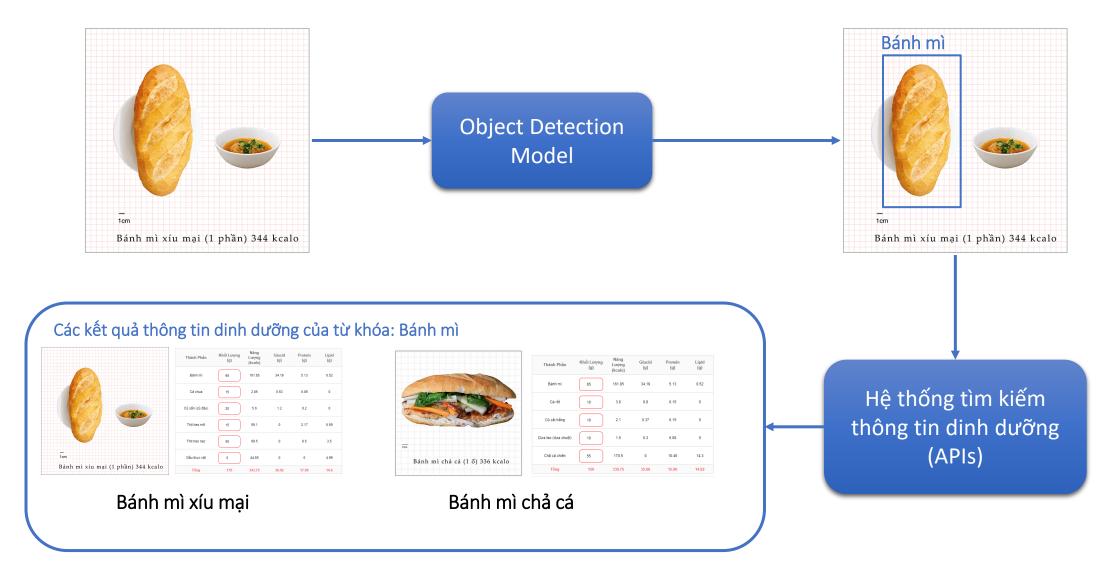


**Entity Relationship Diagram** 



Sơ đồ cơ sở dữ liệu mức vật lý

#### 5. Mô hình tra cứu thông tin dinh dưỡng bằng hình ảnh



#### 6. Kế hoạch triển khai trong thời gian tới (T3)

#### • Frontend:

- Thiết kế giao diện trang WEB bằng HTML / CSS
- Phân tích tính logic của giao diện

#### • Backend:

- Phân tích tính logic của hệ thống.
- Xây dựng các câu truy vấn query cho quản lý tài khoản, quản lý thông tin thực phẩm, quản lý thực đơn.
- Xây dựng APIs (Controllers tích hợp xác thực) thực hiện các câu truy vấn query trên.

Thank you for listening...