

Cahier d'initialisation – SAE S2.01, S2.02, S2.05, S2.06

Membres du groupe : CHOUARI Nour - CISSE Fousseyni - BOURMATTE Anis TDA

Nom du jeu

Trunks – The Namek quest

L'univers du jeu et la quête

L'action se déroule sur Namek, une planète mythique aux paysages verdoyants, aux eaux turquoise et aux énergies mystiques.

Trunks, venu du futur, doit récupérer les trois dernières boules de cristal pour invoquer Shenron et sauver son monde.

Objectif du joueur :

Explorer Namek, affronter des ennemis, récolter des ressources, construire des défenses et retrouver les trois boules de cristal. Une fois réunies, Trunks doit retourner au Temple Namekien pour invoquer Shenron.

GAME OVER si Trunks perd tous ses PV.

Ressources

Ressource	Utilisation principale
Roche de Namek	Construction de murs, plateformes

Énergie spirituelle	Création d'armes énergétiques (épée, canon, etc.) et augmente la jauge de ki
Fragment Namekian	Amélioration d'objets, fabrication d'objets rares
Haricot magique	Consommable pour gagner 75 pv
Boule de cristal	Objectif à trouver pour finir un niveau
Arbres	Construction de murs, plateformes et amélioration de l'épée

Objets constructibles

Objet	Utilité	Matériaux requis	Conditions d'utilisation
Mur de roche de Namek	Protection contre les ennemis/block pour prendre de la hauteur	Roche de Namek x5	Aucune
Barrière spirituelle	Bouclier temporaire autour de Trunks	Énergie spirituelle x6	Recharge lente
Amélioration épée	Améliore l'épée de trunks	Énergie spirituelle x3, Fragment Namekien x2	À équiper

Outils:

Outils	Dégat sur le block	Matériaux destructibles
Pioche	20	Roche de Namek et fragment Namekien
Hache	25	Les arbres
Marteau	10	Permet de construire

Armes:

Outils	Dégat sur l'ennemi	Matériaux de Construction
Epée de Trunks	15	Accessible dès le début et améliorable

Ennemis:

Ennemi	Dégâts	Attaque	Déplacement	Faiblesse
--------	--------	---------	-------------	-----------

Soldat de Freezer	10	Poing, tir d'énergie	Avance en ligne droite	Attaque rapide
saibaman	25	Griffes, boule d'énergie	Saute et sprinte	Épée énergétique et Attaque de ki
Namek corrompu	35	Attaque au sabre	Avance en ligne droite	Attaque lente

PNJ:

Nom	Rôle	Mode de déplacement
Dende	Soigne Trunks, donne des conseils	Flotte
Grand Chef	Améliore les objets	Stationnaire dans son palais
Vieux Namek	Révèle des indices de localisation	Marche lentement dans un village

Mécaniques des actions utilisateur:

- Déplacement : ZQSD
- Saut: Barre espace
- Attaque : Clic droit
- Construction rapide : Touches 1 à 9

- Inventaire / Fabrication : Touche “v”

Barre de Ki – Capacité spéciale:

Trunks possède une barre de Ki qui se remplit progressivement en réalisant certaines actions :

Situation	Effet obtenu
Combattre un ennemi	+5% de Ki par coup réussi
Méditer (immobile 3 secondes)	+10% de Ki
Barre de Ki à 100%	Déclenche une transformation ou une attaque spéciale

Deux capacités au choix :

- Transformation en Super Saiyan :
 - Dégâts x2
 - Vitesse de déplacement +50%
 - Régénération lente des PV
 - Dure 20 secondes
- Canon Garlick (attaque spéciale) :
 - Rayon d'énergie massif infligeant 100 dégâts
 - Affecte tous les ennemis devant Trunks
 - Instantané, consomme toute la barre de Ki

Amélioration de l'épée

L'épée de Trunks peut être améliorée jusqu'à 3 fois :

- Niveau 1 (de base) : Dégâts 15 – Épée simple
- Niveau 2 – Épée renforcée : Dégâts 25 – Effet de recul sur les ennemis
→ Coût : Énergie spirituelle x3, Fragment Namekien x2, Bloc de bois x3
- Niveau 3 – Épée énergétique : Dégâts 40 – Projette une onde de ki en ligne droite
→ Coût : Énergie spirituelle x6, Fragment Namekien x4, Bloc de bois x5
- Niveau 4 – Épée divine : Dégâts 60 – Ignore l'armure des ennemis et brise certains blocs spéciaux
→ Coût : Énergie spirituelle x10, Fragment Namekien x6, Bloc de bois x7, Boule de cristal (optionnelle, si fin de partie)

Les améliorations se font via le Grand Chef Namek.