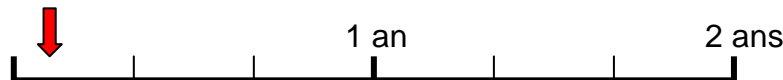


BARRIERE DE PEAGE – TP Construction n° 1

THEME DE L'ETUDE : La projection orthogonale

Place du TP dans le cycle de formation :



Objectif : C1.1 Décoder les schémas, plans, et descriptifs concernant l'opération
L 21 Inventorier les pièces constitutives d'un ensemble.
Identifier la représentation en projection européenne d'un ensemble.

Pré-requis : Aucun

Matériel : Maquette barrière de péage.
Poste informatique
Mètre à ruban
Matériel personnel, ciseaux, colle.

Corrigé

Déroulement du TP :

1^{ère} partie : Analyse de constatation

Prendre connaissance du système barrière de péage et le manipuler.
Visionner un diaporama (fichier Projet Barrière1).
Répondre aux questions de la page 2/7.



2^{ème} partie : S'informer sur la projection orthogonale

Lire le document technique « Projection orthogonale » page 6/7 et 7/7.
Si nécessaire, visionner à nouveau le diaporama (fichier Projet Barrière1).
Effectuer les exercices 1, 2 et 3 des pages 3/7, 4/7, 5/7.

BARRIERE DE PEAGE – TP Construction n° 1

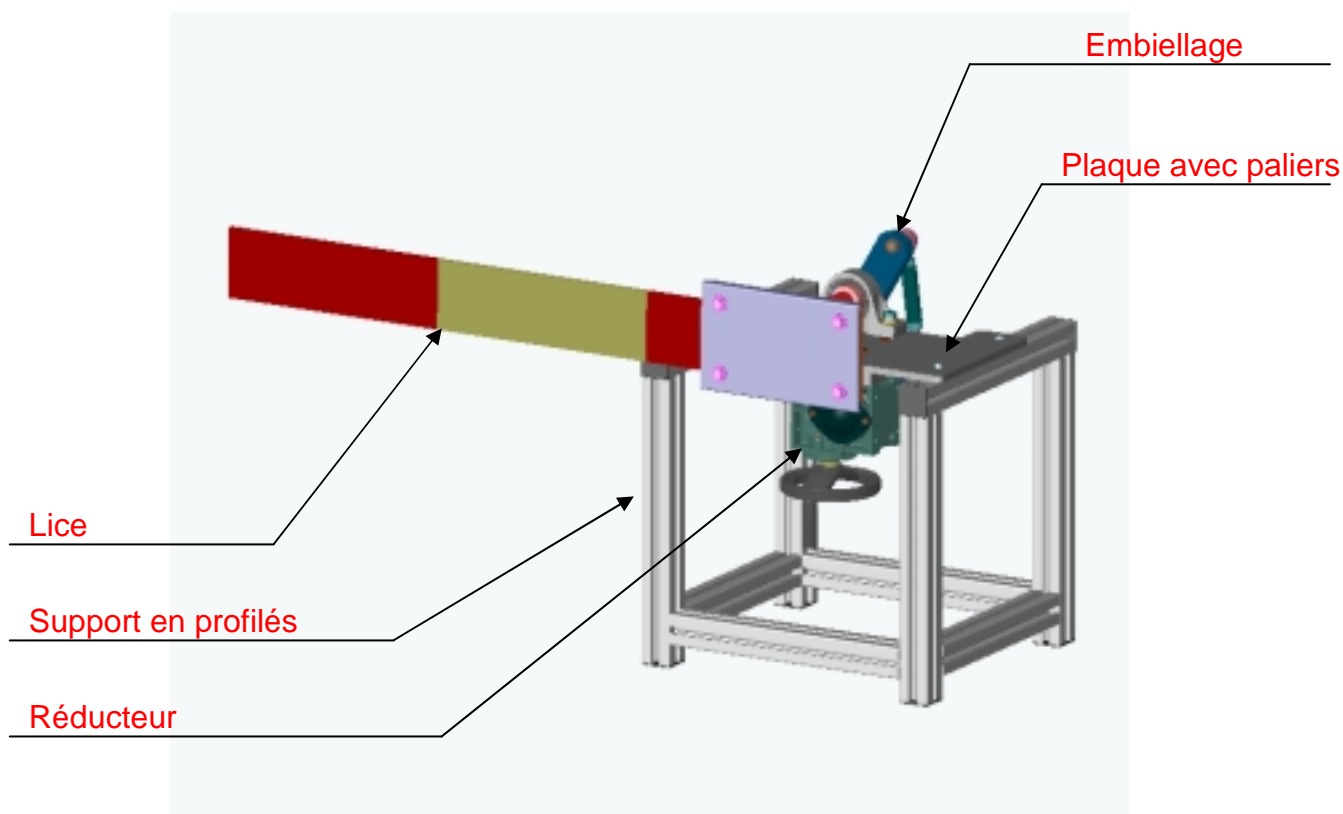
Après étude et manipulation du système Barrière de péage, visionner sur poste informatique le fichier suivant :

.. / CD barrière / Pédagogique / Construction-Solid Works / Dossier de présentation / Diaporamas.ppt / Projet Barrière1

- Il s'agit d'un fichier PowerPoint
- Double clique sur son nom pour l'ouvrir
 - Visionner le diaporama en cliquant 
 - Cliquer Echapp pour quitter, puis fermer le fichier 

On demande :

1- Identifier et inscrire le nom des différents éléments constituant la barrière de péage. (Support en profilés; Plaque avec paliers; Réducteur Mb 2101 ; Embiellage ; Lice)



Ce type de représentation s'appelle une **Perspective**

2- Mesurer l'encombrement de la maquette barrière de péage. (Lice baissée)

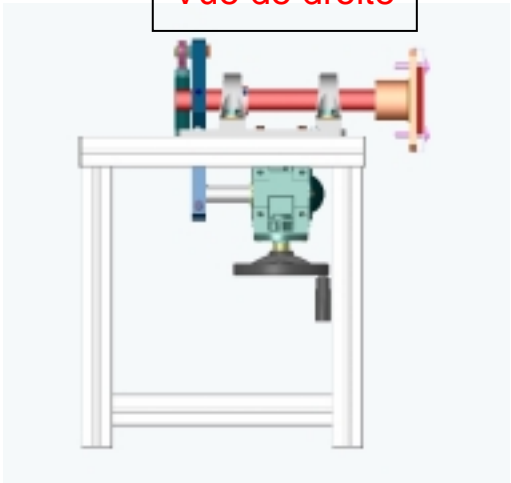

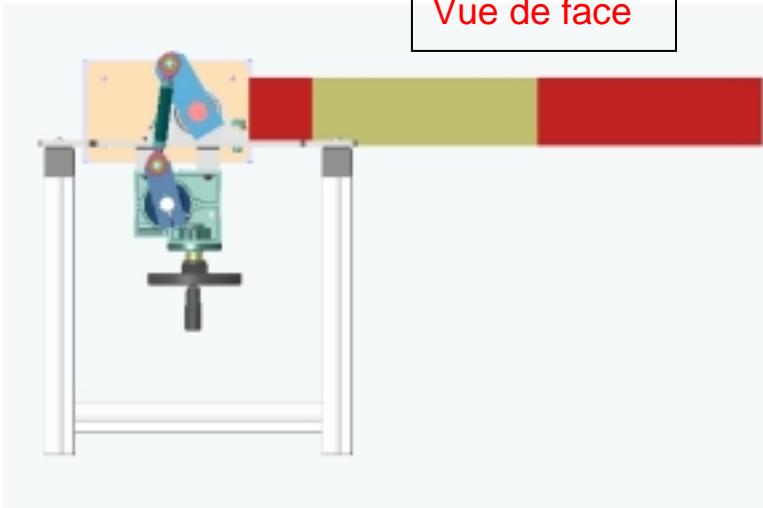
Longueur totale : ...**1070**.. mm
Hauteur totale : ...**600**.. mm
Largeur totale : ...**510**.. mm

BARRIERE DE PEAGE – TP Construction n° 1

On demande :

- 3- Prendre connaissance du document Projection orthogonale. (page 6/7 et 7/7)
- 4- Découper et coller les vues pour les exercices 1, 2 et 3. (page 3/7, 4/7, 5/7)
- 5- Coller au-dessus de chaque vue le nom de la vue.

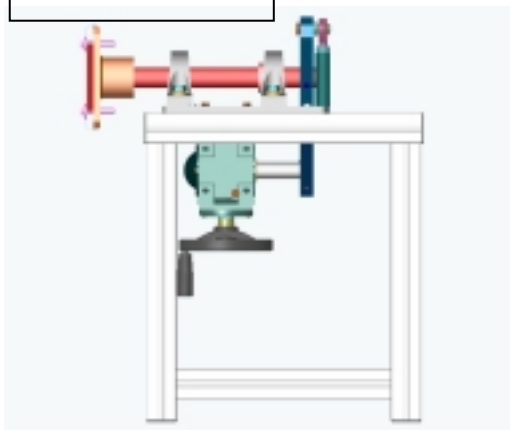
EXERCICE 1

 <p style="color: red; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Vue de droite</p>	 <p style="color: red; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Vue de dessous</p>	
 <p style="color: red; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Vue de face</p>		
<h2>PROJECTION ORTHOGONALE 1</h2>		NOM :

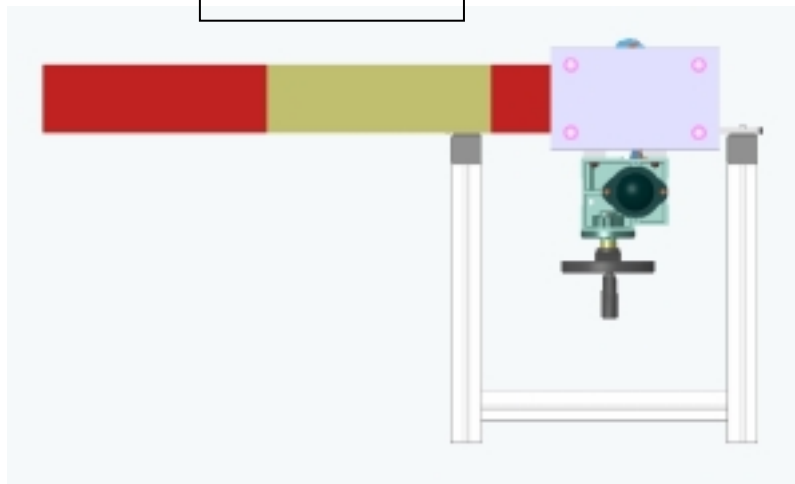
BARRIERE DE PEAGE – TP Construction n° 1

EXERCICE 2

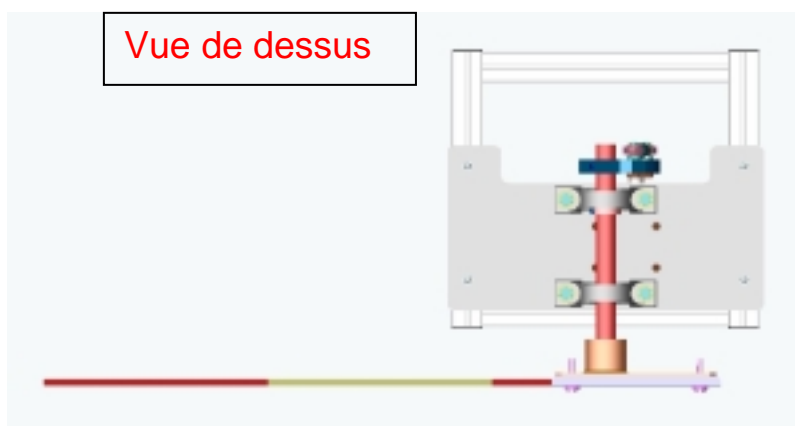
Vue de droite



Vue de face



Vue de dessus



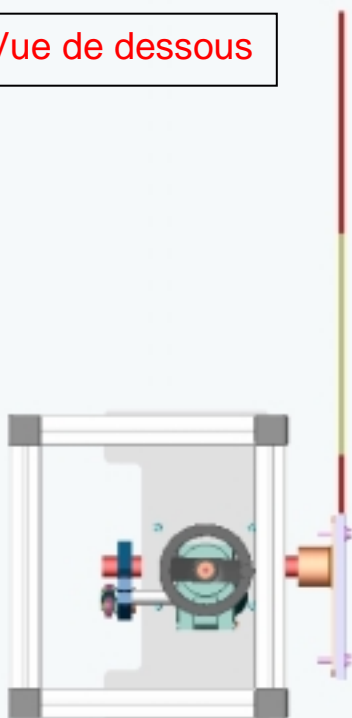
PROJECTION ORTHOGONALE 2

NOM :

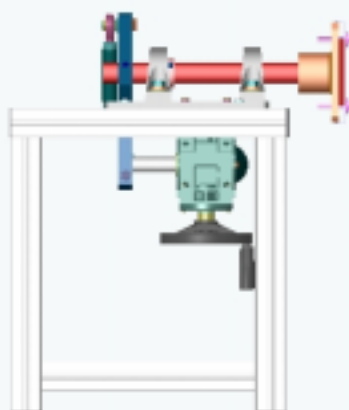
BARRIERE DE PEAGE – TP Construction n° 1

EXERCICE 3

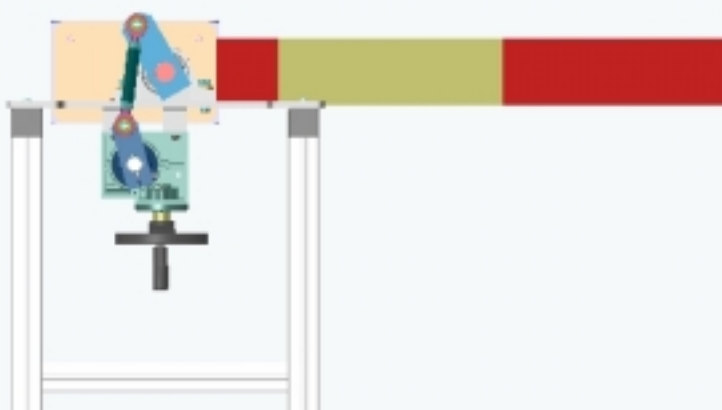
Vue de dessous



Vue de face



Vue de gauche



PROJECTION ORTHOGONALE 3

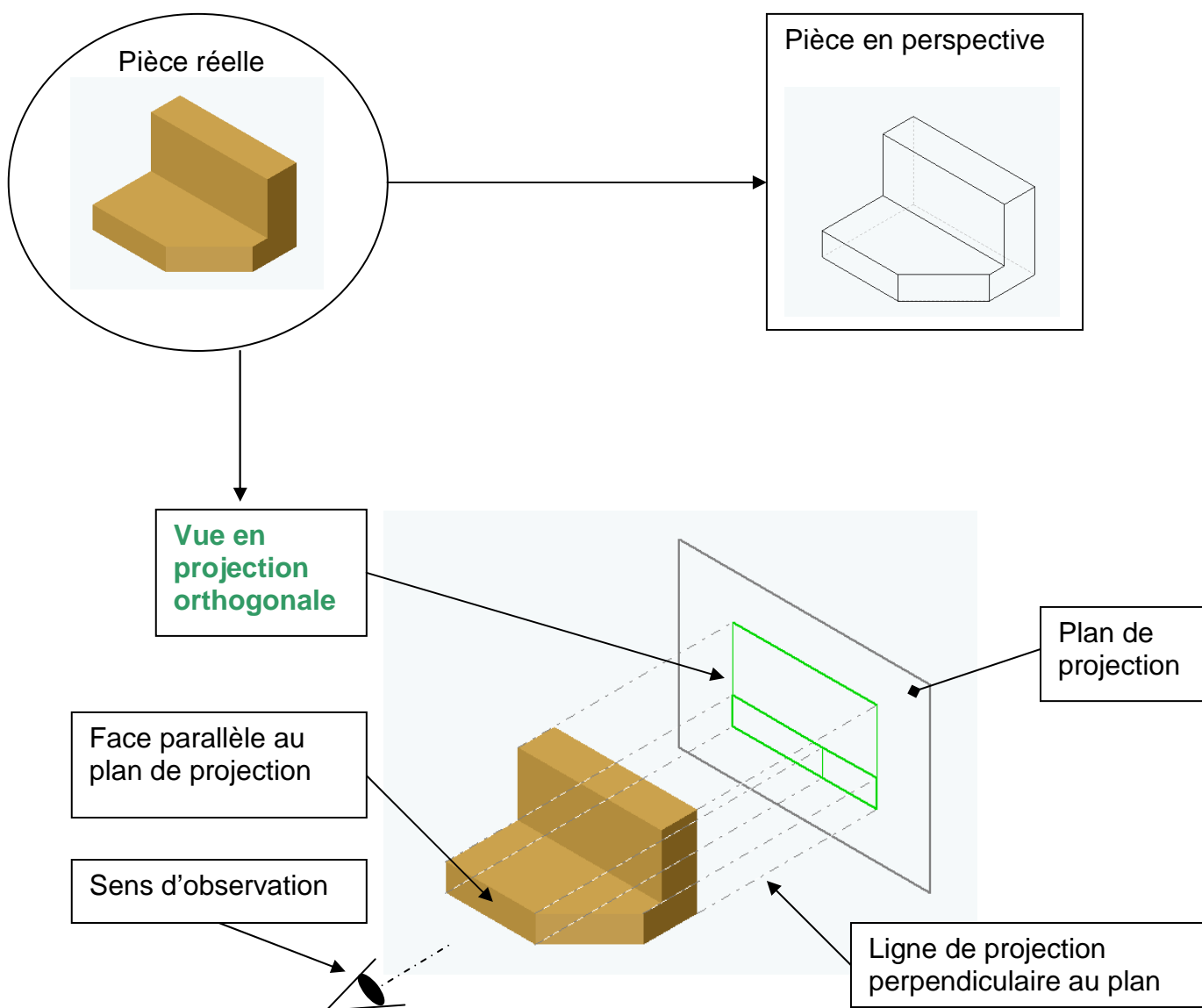
NOM :

BARRIERE DE PEAGE – TP Construction n° 1

LA PROJECTION ORTHOGONALE

Principe :

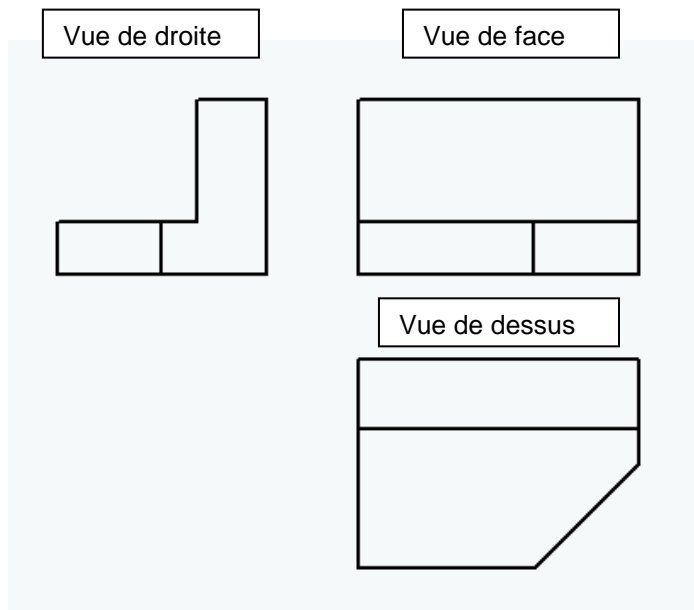
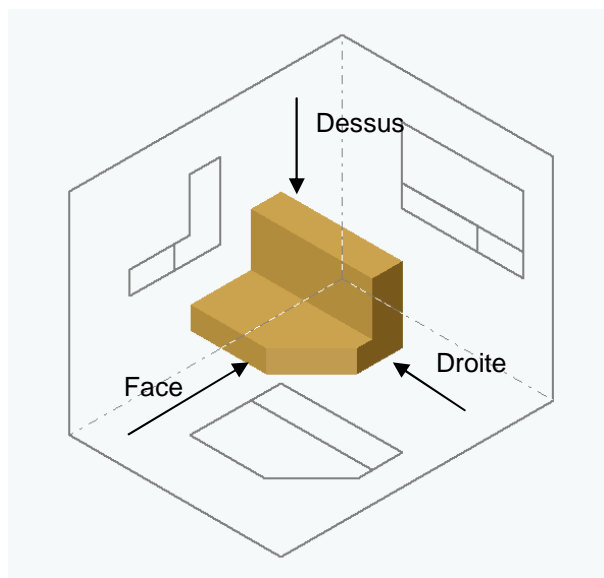
Pour représenter un objet on utilise la norme européenne. Elle consiste à représenter, par projection orthogonale, l'objet sous forme de vues. Chaque vue correspond à un sens d'observation bien défini. Les vues sont placées autour d'une vue principale choisie appelée vue de face. On obtient un dessin en projection orthogonale.



En général on utilise trois plans de projection perpendiculaires (méthode du 1^{er} dièdre). La vue de face est la vue qui représente l'objet dans sa position normale d'utilisation, c'est la vue la plus représentative de l'objet.

BARRIERE DE PEAGE – TP Construction n° 1

Méthode du 1^{er} dièdre



Disposition normalisée des vues (NF EN ISO 5466-2)

