**【友情提示】黑色文字为2-28日发布，标红文字为3-14最新刷新内容。请各位同学留意查看，谢谢。**

**▌参赛要求**

**Q1.1**-是否可以跨校组队？

**A1.1**-可以，同一赛区内可以跨校组队。

**Q1.2**-博士是否可以参赛？

**A1.2**-可以，本硕博的全日制学生都可以参加。

**Q1.3**-是否可以1个人参赛？

**A1.3**-可以，但我们更推荐团队参赛，每队不超过3人。

**▌赛题**

**Q2.1**-每个用例的拓扑图是否一样？

**A2.1**-每个用例的拓扑图都不一样。

**Q2.2**-高级用例何时公布？

**A2.2**-高级用例预计3.27-3.31公布，具体公布时间，请以官网通知为准。

**Q2.3-**我可以根据某个具体用例设计针对性的代码机制吗？

**A2.3-**为保证大赛质量与公平性，禁止针对某个具体用例设计程序，例如根据上次提交程序后的评分结果作为参考值，猜测用例拓扑并对程序做出针对性修改。一经发现，将取消参赛资格。

**Q2.4-**程序中可以根据不同的用例规模选择不同的算法吗？

**A2.4-**可以。只要不是针对具体用例的程序机制都是允许的。

**Q2.5-**请问网络节点与消费节点的ID是否是连续的？

**A2.5-**是连续的，它们都是以0为起始的连续整数。

**Q2.6-**消费节点直接相连的网络节点上能直接部署服务器么？

**A2.6-**可以。任何用例都是有解的，就是在每个消费节点直接相连的网络节点上部署一台服务器。

**Q2.7-**初赛阶段的练习用例与比赛用例有什么区别？

**A2.7-**初赛阶段的用例分为三类：可公开下载的练习用例，初赛开始到3月31日为止判题系统后台采用的练习用例，以及从4月1日到初赛结束为止判题系统后台采用的比赛用例。练习用例仅供参赛者本地调试，以及熟悉线上判题系统使用。4月1日开始判题系统将使用正式的比赛用例，并按照参赛者最后一次提交的程序来评定初赛成绩。注意在4月5日初赛结束之前，参赛者仍可修改并提交程序。

**Q2.8-**“第三方开源代码”是怎样界定的？

**A2.8-**“第三方开源代码”是指在大赛开始之前所有已公开的开源代码，但不包括编程语言的STL库。一经发现参赛者使用第三方开源代码，将取消比赛资格。

**Q2.9-** 能否给出一些参考算法或相关资料？

**A2.9-** 本次题目难度较大，没有一个通用的经典算法，因此也更有挑战性。希望同学们能够开阔思路，独辟蹊径，独立思考出一个优秀的算法来解答。

**Q2.10-** 今年还会像去年一样，自己设计用例，然后采取对战的方式比赛吗？

**A2.10-** 不会，但是在之后的比赛阶段会有其他的对战方式，请大家拭目以待。

**▌判题**

**Q3.1-**为何我本地可以编译，但是提交后会编译失败

**A3.1-**可能原因：

1、代码未使用UFT-8编码格式，或者中文注释乱码

2、未使用官方指定JDK版本

3、提交格式不正确，参考sdk包中的readme.txt

问：为何我的程序无法提交

答：因为firefox对于flash支持的问题，使用ff提交文件将无法成功，请使用chrome或者IE提交

**Q3.2-**可否提供程序在判题服务器上的执行结果，以便出错时方便定位？

**A3.2--**类似的比赛中，出现过选手通过程序返回的执行结果恶意收集测试用例的情况，因此我们决定不能直接返回执行结果，只会返回计算的权重以及总耗时。对于无法得到正常结果的，得分为0。

**Q3.3-**测试用例的换行符是什么？

**A3.3--**换行符统一采用“0x0a“，不是“0x0d 0x0a“

**Q3.4-**为何我的程序上传后总是0分或者详情打不开？

**A3.4--**得分为0且详情打不开的，一般是由打包格式不对，可参考readme中的格式要求。另外原生的SDK中未实现，提交后没有得分。

**Q3.5-**只是限定gcc的编译器，为什么不能在windows下开发？

**A3.5--**没有限制Windows，可以在Windows下开发调试ok后，在linux上重新编译验证。因为最终判题时是在Linux环境下重新编译执行的。

**Q3.6-**除了deploy以外的文件可以进行修改吗？

**A3.6--**建议不要修改其他文件，以免编译出现问题。可以在deploy同级目录下新增类。

**Q3.7-**可以用自己写的输入输出函数吗？

**A3.7--**理论上是ok的，只要保证最后输出的结果格式满足大赛要求。

**Q3.8**-提交程序的输入参数格式是什么？

**A3.8**-格式为：your\_exe\_file path/usercase.txt path/result.txt usercase.txt为测试用例，result.txt为输出结果最新要求请参考赛题包根目录下的readme.txt。

**Q3.9**-是否限制编译选项？

**A3.9**-作为面向对象的程序员，大赛约定的接口是可执行的程序，编译选项是实现细节，我们看不到也不关心。

**Q3.10**-是否允许并行计算？

**A3.10**-算法难点不在于并行算法，而且初赛阶段判卷环境限制为单核，想并行也并行不起来。

**Q3.11**-使用Java性能上是否吃亏，会否给时间补偿？

**A3.11**-1、对于我们这种算法题，并不会用到太多的java特性。一般说java比c++/c慢，是由于一些OO特性、GC等等造成的，而我们这道题并不需要用到OO，也没有太多内存动态申请的地方；

2、只有在算出路径权重一样的情况下，才会考虑使用性能排名，对于复杂的用例来说，不同的算法算出一样权重的概率很小。即使算出权重一样，由于性能吃亏而排名降低，也可能就低了一名，分数也就低了0.x分（如果是1万人参加排名，低一名只会少0.01分）

3、如果要给出补偿的话，找不出一个合适的补偿值，补偿的过高c++/c选手也会不满意的。

4、判题程序更新后，最终运行时间已经去除了jvm的启动时间。

**Q3.12**-是否支持MACOS？

**A3.12**-如果你能够在MACOS下生成比赛指定的ubuntu14下可执行的程序，那就支持，否则就不支持。

**Q3.13**-为何我的程序提交后一直显示未开始？

**A3.13**-目前判题最多3分钟就结束了，网站数据库缓存刷新时间设置为20分钟，目前网站在加服务器，加完后刷新时间计划设置为3分钟（预计3月中下旬完成），到时提交答案后大约5分钟左右可看到答案。

**Q3.14-**是否能在windows系统下开发程序？

**A3.14**-参赛者可以在windows系统上开发调试成功后，在linux系统下重新编译验证。因为最终判题时是要在linux系统下执行的。

**Q3.15**-无法查看判卷详情，网页报run.sdk.execption.错误。

**A3.15**-详情打不开一般是学生打包格式存在问题，判题失败，建议您仔细核对下打包格式，参考readme中格式要求。

**Q3.16**-代码输出的时候，后一个输出后覆盖前一个，写起来不太方便。

**A3.16**-输出路径是可以自己随意指定的，不同的输入用例，可指向不同的输出路径。

**Q3.17**-判题的排名和得分是如何规定的？

**A3.17**-排名是动态变化的，得分也是相对得分。所有提交的答案在每个用例都有一个排名，根据排名算出的得分，如果别人有新提交，代码更优，那你的相对得分就会有变化，排名也会变。

**Q3.18**-之前有得分，后来提交成0分了，怎么回事？

**A3.18**-很大可能是程序运行超出题目规定时间，也就是超时了，超时就算0分。也可能是输出结果不符合题目要求，链路的上行或下行超过了带宽上限，比如A和B之间的带宽上限是10G，那么A-->B 和 B-->A两个方向的上限都是10G，所有链路途径A-->B上的流量之和不能大于10G，B-->A上的流量之和也不能大于10G。

**▌重要说明**

提交答案前，请检查压缩包目录结构，确保右键->Extract Here后直接解压出文件，详细目录结构参考SDK中的readme.txt

程序运行的结果文件中，文件最后不要有多个换行，只需保留一个。

若提交答案格式没问题，但还是没得分，请在官方论坛提问，附上答案上传时间（个人中心-我的比赛中可查看），我们会查看日志，分析具体原因。

**▌更多疑问**

若有更多疑问，你可以

1、在大赛官网论坛中提问，专家会及时进行解答；

2、与各赛区QQ群里与专家零距离交流，小原会邀请专家入群交流，具体交流时间请以微信通知为准。