

# OLED 模块使用说明

(VIP 客户版，第一手资料，请勿外传。所有资料均以官方数据为准，此文仅供参考，谢谢!)

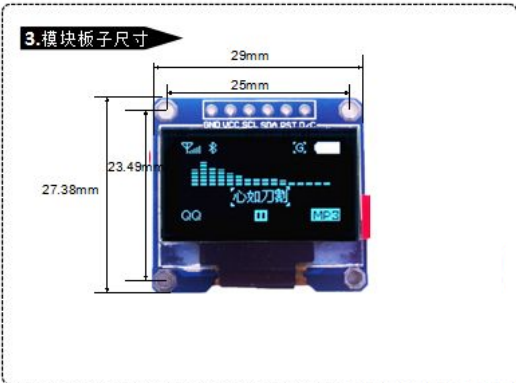
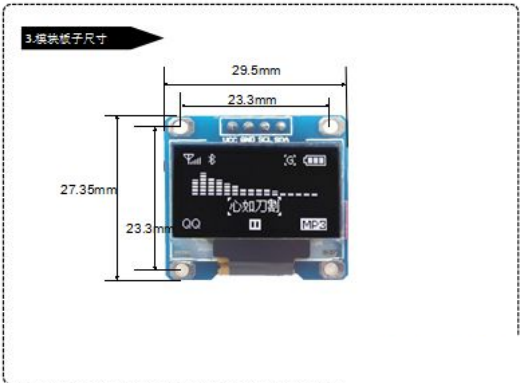
## 重要提示：

OLED 屏裸露，玻璃板易碎，使用过程中请勿用力挤压、猛烈撞击，以免造成模块损坏！

一、OLED 简介：

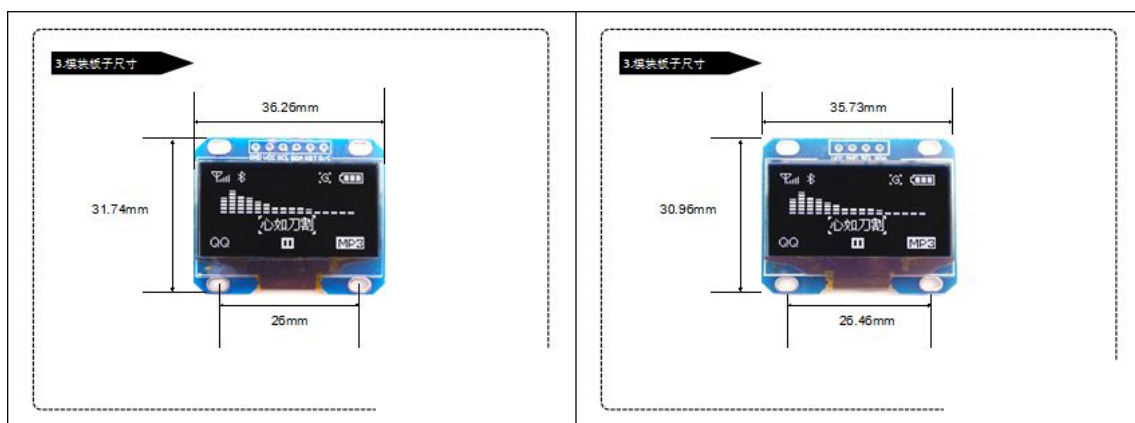
OLED，即有机发光二极管（Organic Light-Emitting Diode），又称为有机电激光显示（Organic Electroluminescence Display, OELD）。因为具备轻薄、省电等特性，因此从 2003 年开始，这种显示设备在 MP3 播放器上得到了广泛应用，而对于同属数码类产品的 DC 与手机，此前只是在一些展会上展示过采用 OLED 屏幕的工程样品。自 2007 年后，寿命得到很大提高，具备了许多 LCD 不可比拟的优势。

二、0.96 寸模块板子尺寸：

SPI 接口	IIC 接口
	

三、1.3 寸 SPI 接口 模块尺寸图

SPI 接口	IIC 接口
--------	--------



## 四、外观

三种颜色任你选：蓝色、白色、蓝黄双色



#### 4、OLED屏类型

本店1.3寸 OLED屏有两种：白色、蓝色  
PCB板为蓝色



#### 五、通讯模式：4 线 SPI、IIC 接口

#### 六、SPI 电路连接

GND：电源地

VCC：2.2V~5.5V

SCL (D0)：CLK 时钟（高电平 2.2V~5.5V）

SDA(D1)：MOSI 数据（高电平 2.2V~5.5V）

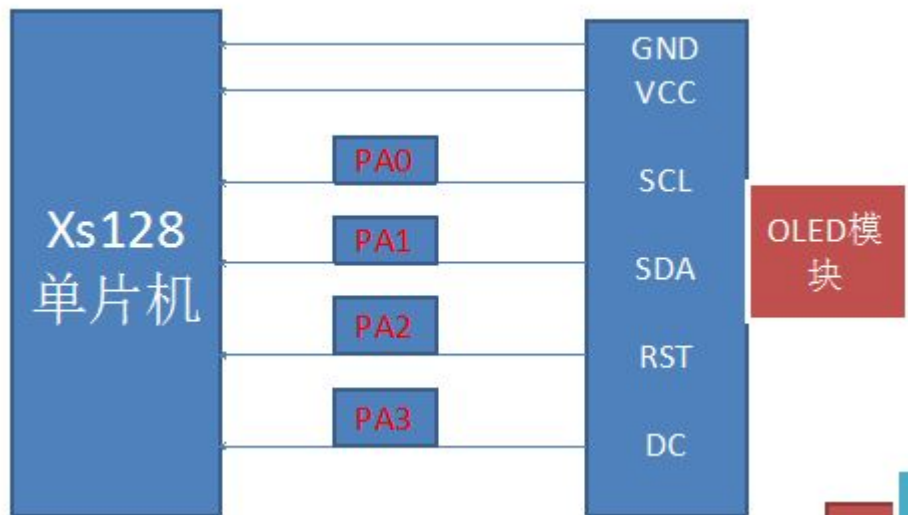
RST：复位（高电平 2.2V~5.5V）

D/C：数据/命令（高电平 2.2V~5.5V）

兼容 3.3V 和 5V 控制芯片的 I/O 电平（无需任何设置，直接兼容）

板子管脚依次为 G(地)，3.3V/5V（电源），SCL(CLK 时钟)，SDA (MOSI 数据)，RES（复位），D/C（数据/命令）

单片机采用 3.3V/5V 电压的接线模式，下图以 XS128 单片机接线图为例：



其他单片机只要有 4 个 IO 口就可以驱动  
移植程序非常简单：

LQ12864	2014/9/1 14:34	C Source File	37 KB
LQ12864	2014/9/1 14:44	C/C++ Header F...	67 KB

驱动程序以标准的.C.H 文件写出，轻松移植

## 七、IIC 电路连接

IIC 接口：

GND： 电源地

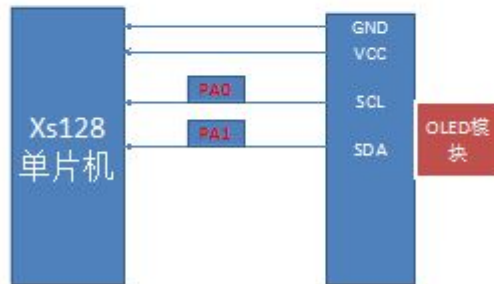
VCC： 2.2V~5.5V

SCL： CLK 时钟 （高电平 2.2V~5.5V）

SDA： MOSI 数据 （高电平 2.2V~5.5V）

## 11. 电路连接

板子管脚依次为G(地)，3.3V/5V（电源），SCL(CLK 时钟)，SDA（MISO数据）单片机采用 3.3V/5V 电压的接线模式,下图以Xs128单片机接线图为例：



注意事项：

**OLED 显示屏不同于 LCD，OLED 上电是没有反应的，需要程序驱动才会有显示！**