영상처리 Image Processing

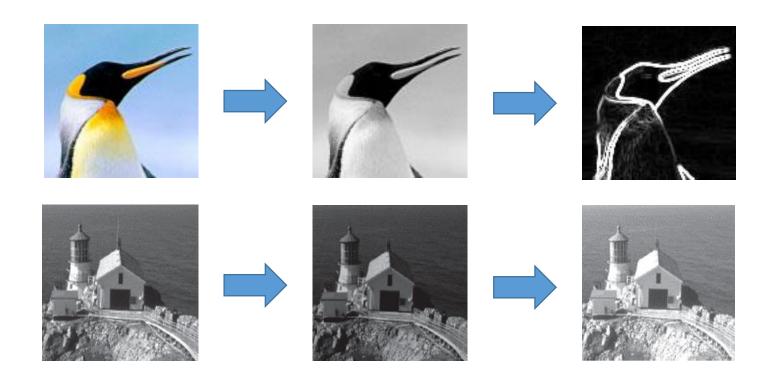
담당교수: 김민기

영상이란?

❖영상은 어떤 정보를 나타내는가?

❖영상을 어떻게 표현(저장)하는가?

- ❖ 영상처리 (image processing)
 - 영상을 용도에 맞게 변화시키는 작업



- ❖저수준 영상처리
 - 영상 처리 결과가 영상인 경우
 - 영상 획득, 영상 향상, 영상 복원, 변환 처리

- ❖고수준 영상처리 (→ 컴퓨터비전)
 - 영상 처리 결과가 영상의 특성을 나타내는 경우
 - 영상 분할, 영상 표현, 영상 인식

❖강의 내용

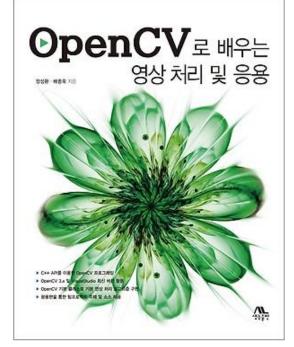
- 영상처리에 필요한 기본 이론을 학습
- 영상처리 프로그램을 작성할 수 있는 능력을 배양
 - C언어 + OpenCV를 활용한 실습
 - Python + OpenCV를 활용한 실습

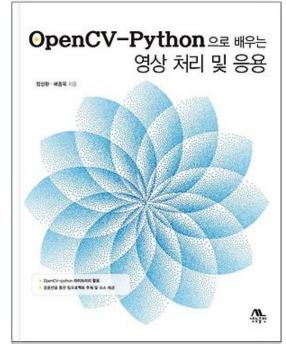
❖교재 및 참고도서

■ 주교재: OpenCV로 배우는 영상처리 및 응용

(정성환, 배종욱 지음, 생능출판)

- ■참고도서
 - 영상처리 프로그래밍, 이희석 저, 프리렉.
 - OpenCV프로그래밍(2nd Ed.), 김동근 저, 가메출판사.





❖과제

- 각 장의 영상처리 이론을 적용한 프로그램 작성
- ■미니 프로젝트: 영상처리 응용 프로그램 작성

❖평가방법

- 과제물(30점), 중간고사(30점), 기말고사(30점)
- 출석 및 수업태도(10점)
 - 결석 1회당 1점 감점 (전체 시수의 ¼ 이상 결석할 경우 F 처리)
 - 지각 2회당 1점 감점

1장. 영상처리 개요 Introducion to Image Processing

1장. 영상처리 소개

❖영상처리 관련 분야와 응용

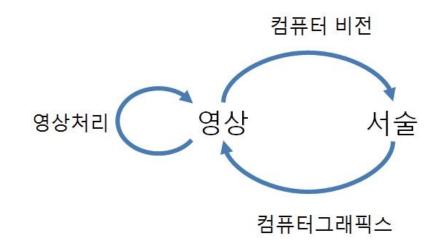
- 컴퓨터 비전 (computer vision)
- 컴퓨터 그래픽스 (computer graphics)

❖디지털 영상의 표현

- 표본화 (sampling)
- 양자화 (quantization)
- 영상의 공간 해상도와 깊이 해상도

영상처리 관련 분야와 응용

- ❖영상처리 관련 분야
 - 영상처리: 영상을 입력 받아, 영상을 출력함
 - 컴퓨터 비전: 영상을 입력 받아, 정보를 출력함
 - 컴퓨터 그래픽스: 정보를 입력 받아, 영상을 출력함

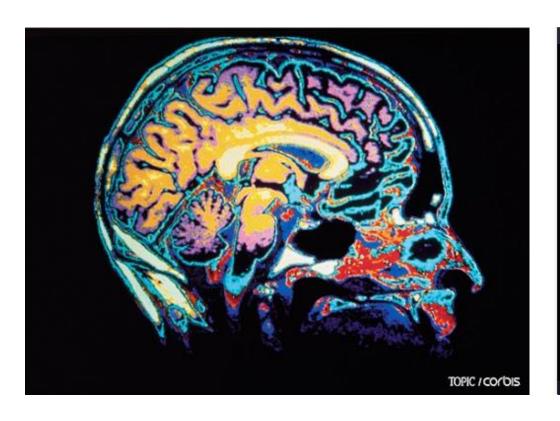


영상처리 관련 분야와 응용

- ❖영상처리 응용 분야
 - 의료 분야
 - 방송통신 분야
 - 공장 자동화 분야
 - ■출판 및 사진 분야
 - 애니메이션 및 게임 분야
 - 기상 및 지질 탐사 분야
 - ■보안 분야



❖의료 분야 (방사선, 초음파)





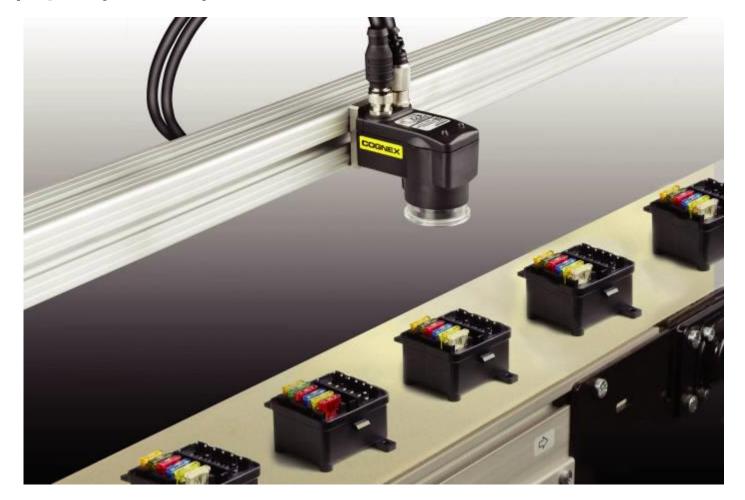
영상 합성 기술 : 합성 영상 ← 영상1 + 영상2

❖방송 통신 분야



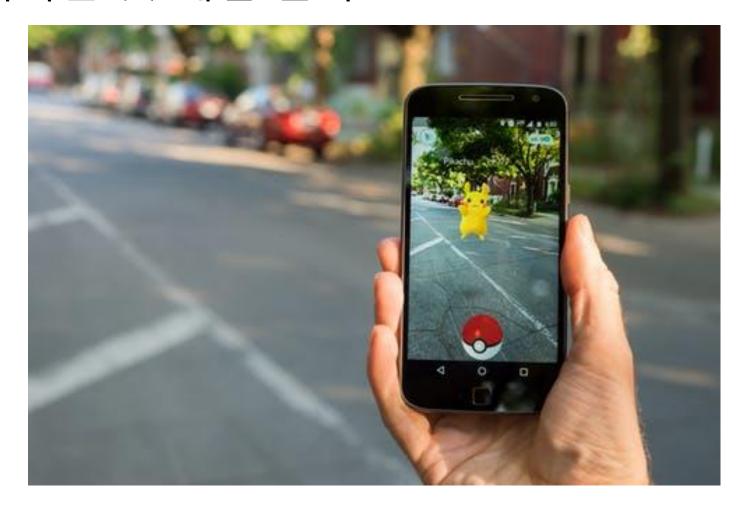


❖공장 자동화 분야



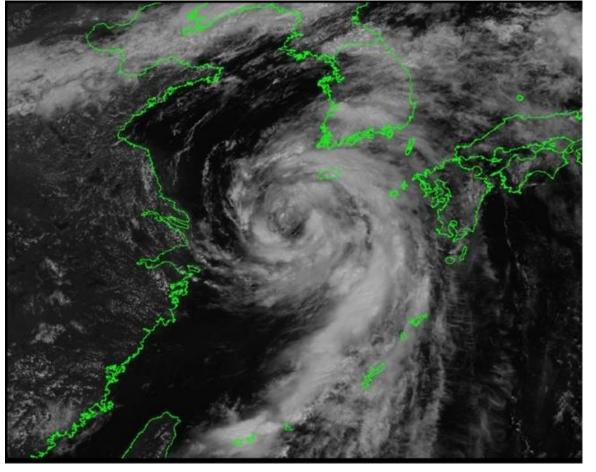
C

❖애니메이션 및 게임 분야

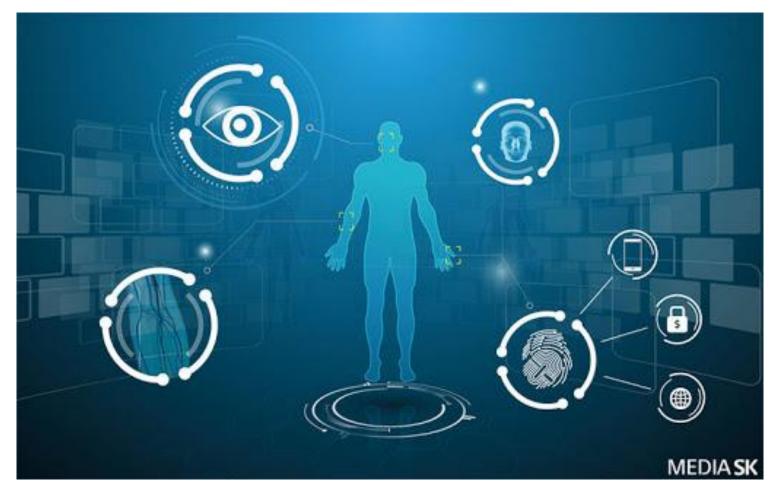


❖기상 및 지질 탐사 분야

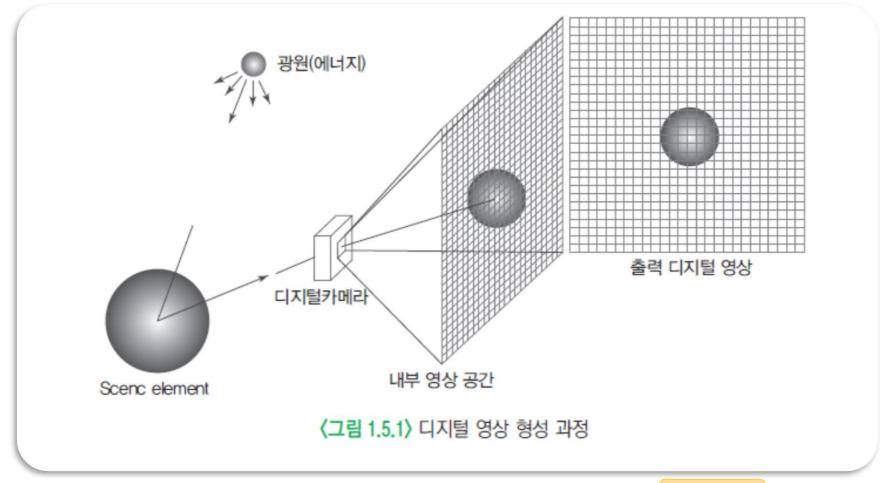




❖생체인식 분야



디지털 영상



f(x,y)=i(x,y)*r(x,y) 반사계수



디지털 영상의 표현

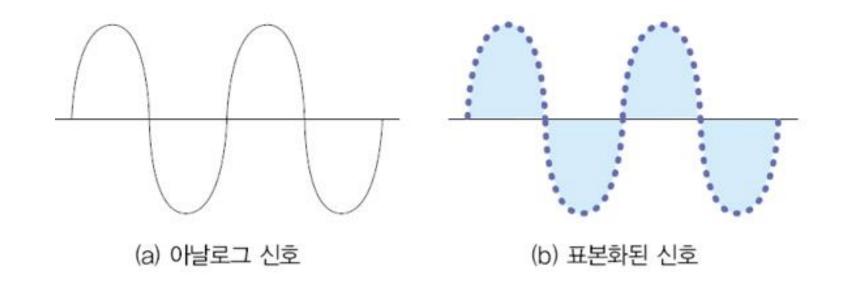
❖디지털 영상의 표현

- 카메라 센서에 들어온 빛이 최종적인 디지털 영상을 형성하 기 위하여 표본화와 양자화 과정을 거친다.
- 표본화(sampling)
 - 카메라 센서로 감지된 연속적인 아날로그 값을 카메라에 해상도에 해당하는 유한개의 화소로 표본을 추출하여 이산적인 값을 추출
- 양자화(quantization)
 - 추출한 표본 값을 제한된 범위를 갖는 디지털 화소로 변환

표본화 단계

❖ 표본화

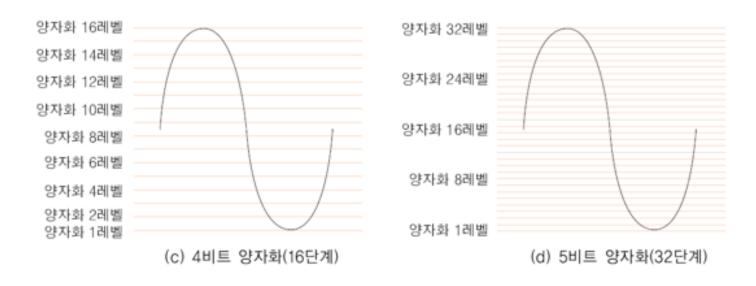
■ 연속된 신호 파형에서 일정한 시간 간격으로 값을 취해 불연 속적인 신호로 변환하는 것



양자화 단계

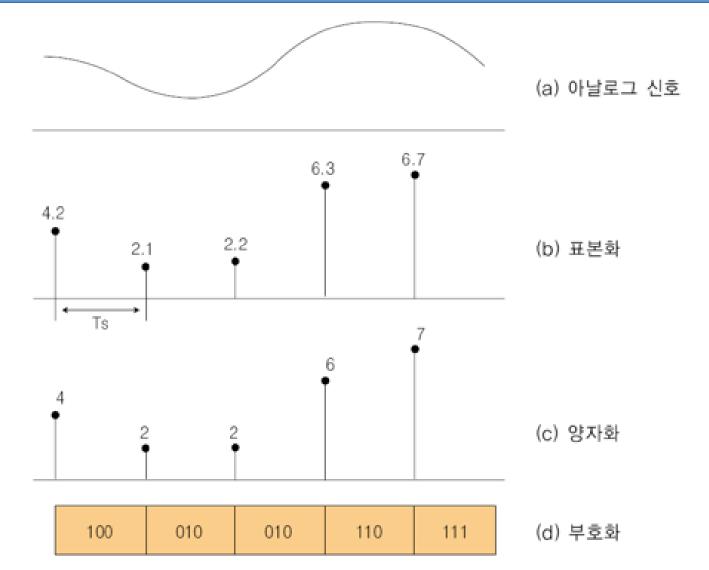
❖양자화

■ 표본 값을 디지털 장치나 컴퓨터에서 표현할 수 있는 근사 값으로 변환하는 과정



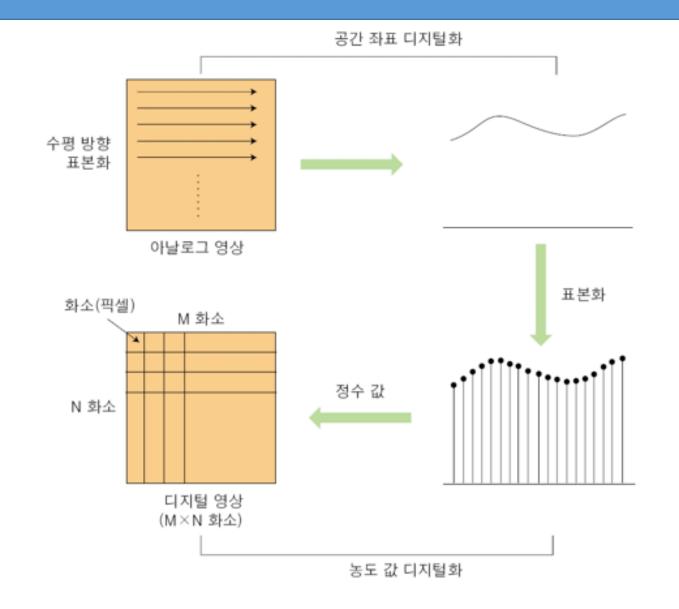
양자화 비트 수: 표본 값을 정밀하게 표현하는 데 사용하는 비트 수

1차원 아날로그 신호의 디지털화 과정



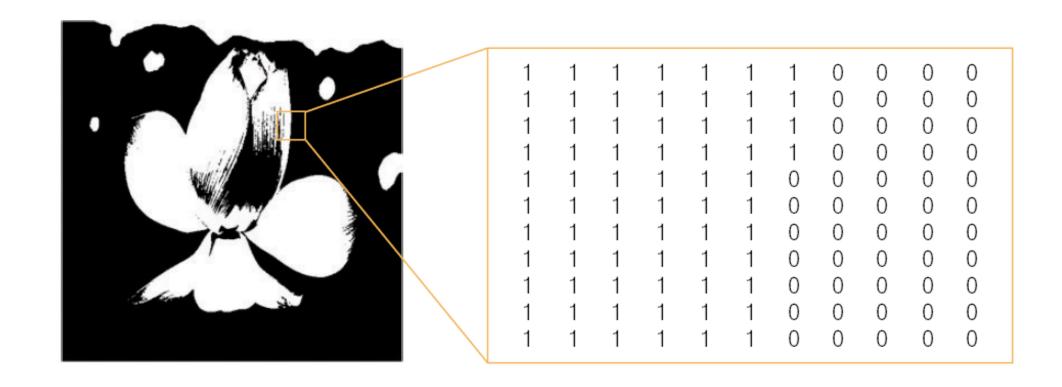
22

2차원 영상 신호의 디지털화 과정



영상의 종류

❖이진 영상 (binary image)



영상의 종류

❖명도 영상 (gray image)



영상의 종류

❖컬러 영상 (color image)



```
158 158 160 159 163 167 126 59 52 53 52 158 159 159 157 161 166 124 58 52 54 53 159 159 158 157 161 166 122 56 52 54 53 160 160 158 159 164 166 119 55 51 55 55 159 160 158 160 166 164 114 54 53 55 55 157 159 157 160 165 163 109 52 54 55 56 159 161 156 159 164 162 108 50 52 55 56 160 162 156 157 165 163 107 50 53 56 56 160 161 155 157 165 162 103 50 53 56 54 160 161 156 158 164 160 100 49 51 55 54 158 159 156 159 164 160 98 49 51 55 54 103 103 103 105 106 119 129 111 75 80 80 78
```

```
103 103 105 106 119 129 111 75 80 80 78 103 105 105 104 117 130 111 75 81 81 80 104 104 104 103 104 116 130 110 77 81 82 81 105 104 103 107 117 129 107 77 83 83 82 105 105 104 108 120 127 103 76 85 83 82 106 106 102 108 121 123 100 77 83 82 84 107 106 101 108 120 123 100 75 82 83 85 107 108 101 108 121 126 98 75 83 84 87 107 108 102 109 121 126 96 76 82 84 87 105 108 102 108 120 124 94 75 82 84 86 105 108 101 107 120 125 93 77 83 84 86
```

```
132 132 132 131 140 148 112
133 132 130 129 138 148 110
133 133 130 130 138 149 108
134 133 132 135 141 148 105
133 134 131 136 145 146
                        99
                            31
132 132 130 136 142 144
                       91
135 133 130 135 142 143
                                        34
136 136 130 137 144 145
136 136 131 137 144 145
134 136 131 137 144 143
                        82
132 135 129 135 144 141 79 29 31
```

영상의 해상도

- ❖영상의 공간 해상도
 - 영상이 가로 x 세로 픽셀의 개수 → 샘플링

- ❖영상의 깊이 해상도
 - 한 개의 화소(pixel)을 나타내는 값의 범위 → 양자화

Summary

- ❖영상처리 관련 분야
 - 컴퓨터 비전, 컴퓨터 그래픽스

- ❖디지털 영상의 표현
 - 샘플링, 양자화
 - 영상의 공간 해상도, 깊이 해상도
 - 깊이해상도에 따른 영상의 종류: 이진 영상, 명도 영상, 컬러 영상