

- **Título:** *Sistema de Pedidos de Restaurante em Kotlin*

**Autores:** João Vítor da Conceição de Almeida,  
**André Almeida Gomes Neto,**  
**Deivid Souza Dos Santos Oliveira.**

# Agenda

- **Objetivo da apresentação:**  
Apresentar o sistema desenvolvido e seu propósito no contexto do programa trainee.
- **1. Contexto e Justificativa**  
Explicação sobre o programa da FoodDelivery e a importância do desafio proposto.
- **2. Descrição da Atividade**  
Detalhamento da tarefa principal: desenvolvimento de um sistema de pedidos em Kotlin via console.
- **3. Estrutura do Sistema Desenvolvido**  
Apresentação do menu principal, itens, pedidos e fluxo de funcionamento.

# Contexto e Justificativa



# Estrutura do Sistema



- **Menu Principal com 5 opções:**
- **Cadastrar Item** – adicionar produtos ao cardápio.
- **Atualizar Item** – editar informações de itens já cadastrados.
- **Criar Pedido** – montar pedido com 1 ou mais itens.
- **Atualizar Pedido** – alterar status do pedido.
- **Consultar Pedidos** – visualizar pedidos por status.

# Funcionalidades do Sistema



- **Itens:** Nome, Descrição, Preço, Estoque, Código gerado automaticamente.
- **Pedidos:**
  - Obrigatório conter ao menos 1 item.
  - Cupom de desconto simples (percentual fixo).
  - Pagamento considerado automático.
  - Fluxo de Status: **Aceito** → **Fazendo** → **Feito** → **Aguardando Entregador** → **Saiu para Entrega** → **Entregue**.

# Referências



- Curso em Vídeo: Git
- Minicurso de Git: Código Fonte
- Curso de Kotlin: Rapadura Dev
- Documentação oficial do Android e Kotlin