

Computação Orientada a Serviços

Trabalho Prático 1

MEIC, Semestre de Inverno 2013/2014

Docente:

Discentes:

Cátia Vaz

Ricardo Nunes, nº 31656

Diogo Cardoso, nº 32466

Índice

1.	Intr	odução	1
2.	Mo	delo	2
	2.1	Acesso a Dados	2
3.	Serv	viços	4
	2.2	BrandAnalyticsService.Clients	5
	2.3	BrandAnalyticsService.Employees	6
	2.4	TwitterSpy	7
4	Con	clusão	Q

1. Introdução

O trabalho tem como objectivo a criação de uma infra-estrutura que desse suporte à empresa *BrandAnalytics* gerir o seu sistema de estudo social.

A infra-estrutura criada contém três serviços e um protótipo de uma aplicação cliente, o cliente foi desenvolvido com a tecnologia WPF, os serviços com WCF e WF.

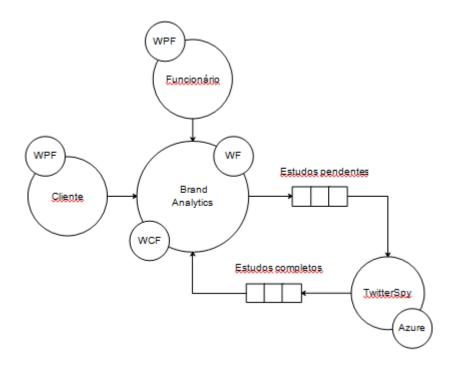


Ilustração 1 - Arquitectura desenvolvida.

A llustração 1 demonstra os diferentes pontos da arquitectura e, apesar de não ser assunto do projecto, a escalabilidade foi tida em conta. O sistema tem uma componente cliente que são os funcionários e os clientes, ambos têm uma aplicação de forma a comunicar com o sistema.

O núcleo de negócio de *BrandAnalytics* foi dividido em dois serviços: um para operações de clientes e outro para operações de funcionários, permitindo assim a separação ("física") destes, caso seja necessário.

O serviço TwitterSpy encontra-se isolado de todo o sistema e comunicável apenas através de uma *queue* permitindo assim que novas instâncias sejam adicionadas caso exista demasiada carga nesta componente do sistema.

2. Modelo

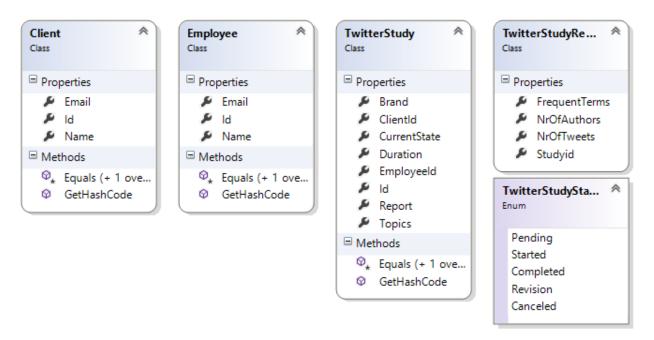


Ilustração 2 - Modelo de dados.

De forma a implementar a infra-estrutura foi criado o modelo da Ilustração 2, de forma a responder aos requisitos da infra-estrutura.

2.1 Acesso a Dados

A solução utilizada neste projecto passou por uma simples implementação do padrão *Repository* à custa de *Data Mappers*. O acesso aos repositórios é realizado sobre uma classe que agrega todos os repositórios e publica para o utilizador sob a forma de interface, a Ilustração 3 ilustra a inferface dessa classe bem como o contracto de cada *Data Mapper*.



Ilustração 3 - Diagrama de classe das interfaces IEntityMapper e BrandAnalyticsDatabase.

Esta decisão foi tomada devido ao desacoplamento entre lógica de negócio e forma de preservação dos dados que o padrão *Repository* permite.

3. Serviços

Como referido anteriormente a implementação está divida em dois serviços, assim além da separação das lógicas de negócio permite ainda que existam modelos de dados diferentes para cada um deles. Os serviços são *BrandAnalyticsService.Clients* e *BrandAnalyticsService.Employees*.

A implementação dos serviços está divida em três componentes:

- 1. O *endpoint* do serviço responsável por receber os pedidos dos clientes e de chamar a lógica de negócio.
- A Activity que implementa a lógica de cada funcionalidade do serviço esta normalmente contém os mesmos parâmetros que o serviço em si, para actua como uma separação entre serviço e workflow (podendo portanto ser reutilizada em outros contextos).

Activities auxiliares, por exemplo uma actividade que dado um id de cliente retorna uma instância desse cliente, útil devido ao estado inicial de grande parte das activities ser verificar se existem clientes ou estudos.

O "workflow" de um estudo segue os seguintes passos:

- O cliente pede um estudo de um tema.
- O funcionário recebe o estudo e trata de fornecer tópicos relevantes ao tema.
- O funcionário submete o pedido para o serviço *TwitterSpy*.
- O serviço *TwitterSpy* processa o estudo durante o tempo indicado.
- O serviço TwitterSpy notifica que o estudo está completo.
- O funcionário revê o estudo e decide completar ou recomeçar o estudo.
- O cliente recebe o relatório do estudo.

Em qualquer uma das fases o cliente pode cancelar o estudo.

🖏 Sequential Service 🖏 Sequence фф Parallel r∰ Sequence 🖒 Sequence Sequence ReceiveRequest ReceiveRequest ReceiveRequest OperationName RequestStudy OperationName CancelStudy OperationName GetCompletedStudies Content View parameter... Content View parameter... Content View parameter... GetCompletedStudiesActiv RequestStudyActivity CancelStudyActivity SendResponse SendResponse SendResponse Request ReceiveRequest Request ReceiveRequest Request ReceiveRequest Content View parameter... Content View parameter... Content View parameter...

2.2 BrandAnalyticsService.Clients

Ilustração 4 - Workflow do serviço de clientes.

Este serviço oferece as seguintes operações:

- RequestStudy Permitindo a qualquer cliente peça um novo estudo.
- CancelStudy Para cancelar um estudo que o utilizador tenha encomendado.
- GetCompletedStudies Permite que o cliente visualize todos os relatórios de estudos completos.

t∰ Sequence фф Parallel 🖢 ReceiveRequest Receive Receive OperationName GetPendingStudies OperationName StartStudy OperationName SetStudyAsCompleted Content View parameter... Content View parameter... Content View parameter... GetPendingStudiesActivity SetStudyAsCompletedActiv StartStudyActivity SendReplyToReceive SendReplyToReceive SendResponse Request ReceiveRequest Request Receive Request Receive Content Define... Content View parameter... Content Define...

2.3 BrandAnalyticsService.Employees

Ilustração 5 - Workflow do serviço de funcionários.

O serviço contém as seguintes funcionalidades:

- GetPendingStudies permite ao funcionário visualizar os estudos pendentes,
 de forma a poder estudá-los e aprová-los.
- StartStudy com a análise realizada permite aos funcionários começar um dado estudo.
- SetStudyAsCompleted Após o estudo esteja completado e revisto permite a conclusão do mesmo notificando assim o cliente.

2.4 TwitterSpy

O serviço *TwitterSpy* é uma entidade completamente independente do sistema, este foi implementado à custa de um *Worker Role* e recebe os pedidos de novos estudos através de uma Queue.

Para o acesso à *stream api* do *Twitter* foi utilizado a *SDK Tweetin*, de forma a facilitar o desenvolvimento do serviço.

A interacção com a *stream api* não é o normal pedido -> resposta, neste caso existe a possibilidade de criar várias variantes de *streams* de forma a receber em "tempo real" os *tweets* de todo o mundo. Para este serviço foi utilizada uma *FilteredStream*, para que o *Twitter* filtrasse os *tweets* que envia para o serviço. Uma das limitações desta api e que apenas permite uma *stream* por aplicação (do *twitter*), significando que o serviço terá de gerir vários estudos sob uma única *stream*.

Devido às limitações o serviço *TwitterSpy* utiliza duas *Threads*, uma que faz *pooling* sobre a *queue* de forma a receber novos pedidos e outra para a *stream* do *twitter*.

A SDK utilizada não permite adicionar novos tópicos de filtragem após a stream estar em funcionamento, portanto foi criado um sistema que reinicia-se a stream cada vez que estudo começa ou acaba, de forma a retirar ou adicionar os tópicos.

O funcionamento do *TwitterSpy* é o seguinte:

- O subscritor da queue recebe uma nova mensagem e valida-a.
- Após validação são extraídos os tópicos que são necessários subscrever.
- É agendado uma terminação do estudo, ou seja, utilizando um timer.
- Após o estudo estar completo é realizado um relatório do mesmo e entregue ao serviço BrandAnalytics para que este seja incorporado no sistema.

Um dos requisitos do serviço *TwitterSpy* é que fosse reportado as *hashtags* mais utilizadas, para tal cada vez que um novo *tweet* é processado pelo serviço este guarda num histograma (único a cada estudo) as *hashtags* utilizadas, bem como o autor.

4. Conclusão

Achamos que foi escolhido um problema interessante, que nos permitiu resolver um problema real aplicando os conhecimentos adquiridos na unidade curricular, sem muito trabalho fora de conhecimentos essenciais para a realização do trabalho mas em nada relacionados com os tópicos de avaliação.