

The background of the title screen is a dark, pixelated forest scene with gnarled trees and a large, twisted vine on the left side. The title "Super Castlevania IV" is centered at the top. "Super" is in a small, white, sans-serif font above "Castlevania". "Castlevania" is in a large, stylized, white font with a red outline and a red shadow. "IV" is in a large, stylized, white font with a red outline and a red shadow. The entire title is set against a red, jagged, castle-like background.

super Castlevania IV

CÉSAR GODINO RODRÍGUEZ

CARMEN LÓPEZ GONZALO

SERGIO PINO HOLGADO

¿De qué trata este juego?

- 🔥 Publicado por Konami en 1991.
- 🔥 Primer videojuego de la saga para la SNES.
- 🔥 Acción-aventura y plataformas .

Mecánicas Principales

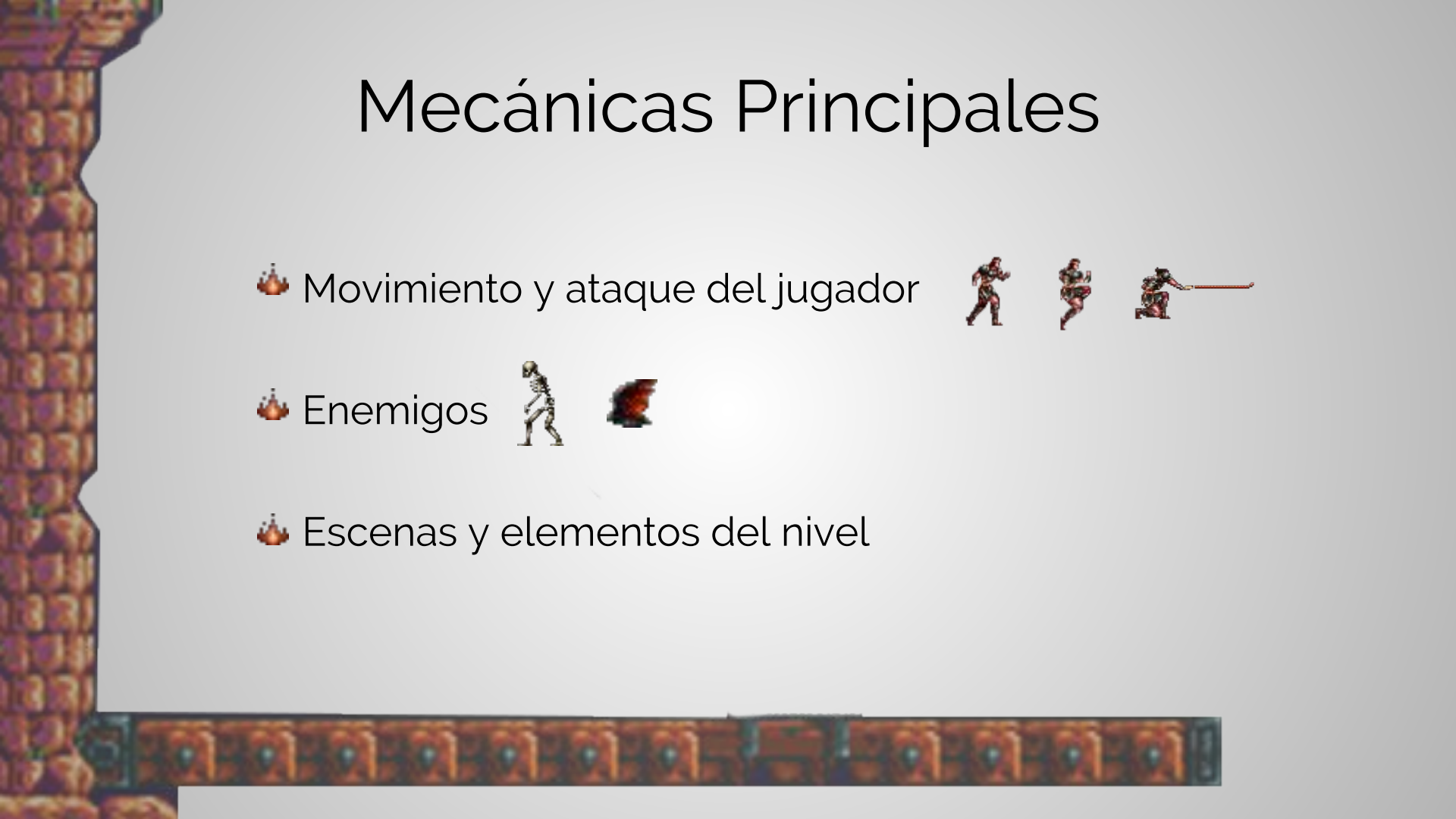
🔥 Movimiento y ataque del jugador



🔥 Enemigos



🔥 Escenas y elementos del nivel



Arquitectura

- 🔥 Espacio de nombres para estructurar el código
- 🔥 Uso de módulos “a lo Quintus”
- 🔥 Añadir funcionalidad con más facilidad

Trabajo pendiente

🔥 Jefe final del nivel

🔥 Escenas

🔥 Antorchas con objetos que se pueden recoger 🕯️

Aspectos positivos

- 🔥 Versatilidad del motor
- 🔥 Buena coordinacion y organizacion
- 🔥 Facilidad en las mecanicas basicas

Aspectos negativos

- 💧 Gráficos con demasiado detalle
- 💧 Sin tiempo suficiente para implementar todo
- 💧 Gran cantidad de combinaciones posibles al atacar el jugador

Aspectos a mejorar

- 🔥 Mejor implementación de las escaleras
- 🔥 Optimización de recursos

GAME OVER

Pruebalo aqui: [Super Castlevania IV](#)