



Adrián Salvador Crespo Miriam Cabana Ramírez Sergio José Gómez Cortés

Desarrollo de videojuegos mediante tecnologías web 20/21

ÍNDICE

- Descripción del videojuego
- Personajes
- Escenarios
- Mecánicas principales
- Elementos interactuables
- Trabajo pendiente
- Postmortem
- Arquitecturas
- Demo
- Referencias

DESCRIPCIÓN DEL VIDEOJUEGO

Es un videojuego de plataformas desarrollado por Team Meat.

En él, controlas a Meat Boy cuya misión es rescatar a su novia Bandage Girl de las garras del Dr. Fetus.

Hay diferentes mapas en el que tiene que esquivar los distintos obstáculos que se le presentan como sierras, tierras que se deshacen, etc...

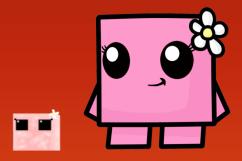


PERSONAJES

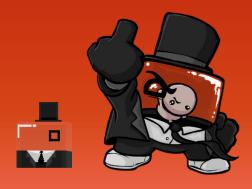
MEAT BOY



BANDAGE GIRL



DR. FETUS



ESCENARIOS





MECÁNICAS PRINCIPALES

- Salto normal
- Salto contra la pared
- Deslizarse por la pared
- Movimiento con aceleración
- Coger llaves para desbloquear cerrojos





ELEMENTOS INTERACTUABLES

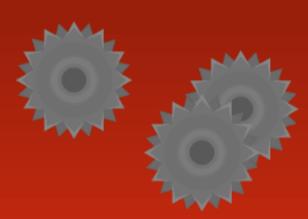
- Sierras
 - Estáticas
 - Con movimiento vertical / horizontal que se destruyen
 - Que giran en círculos













TRABAJO PENDIENTE

- La tierra que se deshace.
- Las llaves.
- Las diferentes sierras dinámicas.
- El mapa del Boss.
- Diferentes animaciones .

- Transiciones entre mapas.
- Un cronómetro.
- Arreglar el sonido del salto.
- La animación de muerte.
- Mantener la inercia de Meat Boy.

POSTMORTEM

BIEN

- Gran facilidad en encontrar los Sprites y los audios.
- Buen uso del Github para poder gestionar las diferentes versiones del código.
- Hemos podido aplicar los conocimientos de la asignatura.

MAL

- Problemas con el Tiled y HTML5 con los diferentes sprites (tamaño, giros, inclinaciones...).
- Tuvimos que modificar muchos Sprites para lo que buscábamos.
- Escasa documentación de Quintus.
- Complicaciones al modificar la hitbox de los Sprites.
- Incompatibilidad de horarios entre los integrantes.

ARQUITECTURA

QUINTUS



TILED



GIT



SUBLIME/VSCODE





MEDIBANG/GIMP





DEMO



https://youtu.be/V5f6doOjiD0

REFERENCIAS

- Wikipedia
- > Youtube
- > StackOverflow
- https://www.spritersresource.com/pc computer/supermeatboy/sheet/37357/
- https://www.soundsresource.com/pc_computer/supermeatboy/sound/407/
- http://www.html5quintus.com/
- https://github.com/cykod/Quintus



¡Muchas gracias!