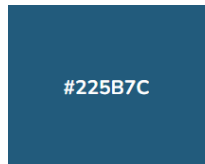


Étape 2 : 25/02/2024

Nom :

Au Temps Donné

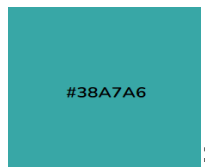
Palette de couleur :



#225B7C



#CBFACF



#38A7A6



#83EE99



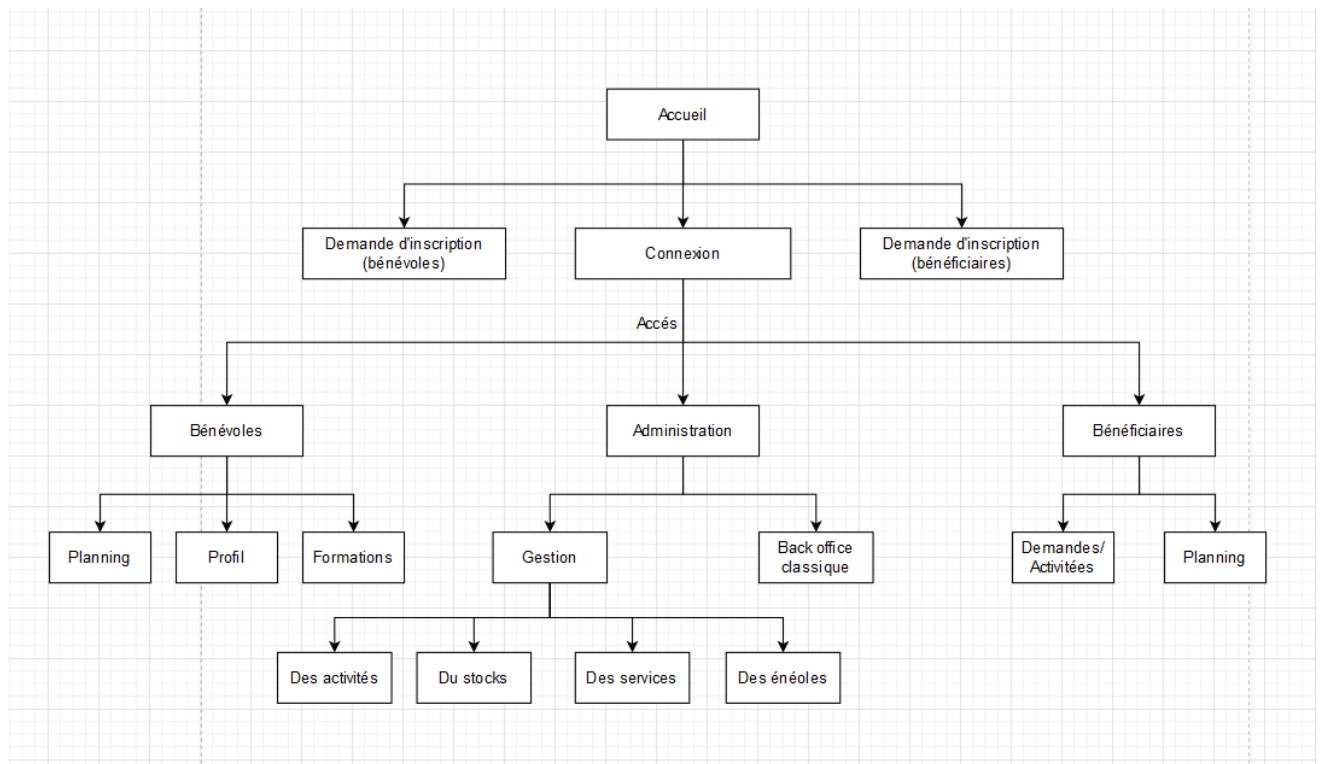
#59CD97

Logo :



Maquettes :

Arborescence :



Descriptif fonctionnel :

La première page du site est une page d'accueil où on pourra trouver une explication de l'association, un lien pour se connecter et pour demander à devenir bénévole ou bénéficiaire et un lien de connexion.

Lors de la connexion vous allez être redirigé vers les pages qui correspondent à votre accès, donc soit la partie bénévole, bénéficiaire ou admin.

Si vous n'avez pas de compte sur la page de connexion un lien sera disponible et il permettra de faire des demandes d'admission en tant que bénéficiaire.

Partie dédiée aux bénévoles :

Les bénévoles auront accès à leur profil où ils pourront voir ou modifier toutes les informations de leur compte ainsi que de demander à ne plus être bénévole et supprimer le compte, ils auront aussi la possibilité de voir toutes leurs actions effectuées et à effectuer.

Ils auront également un accès aux planning où ils pourront se positionner sur différentes actions.

La page des formations présente toutes les formations disponibles avec possibilité de les trier et les rechercher par nom.

Partie dédiée aux bénéficiaires :

Les bénéficiaires pourront aussi modifier leur profil comme les bénévoles et s'ils le veulent faire une demande pour devenir bénévole lors de cette demande un formulaire leur sera proposé.

Ils auront un accès à leur planning et à une page où ils pourront voir leur activité et leurs demandes et aussi en chercher ou en faire de nouvelles.

Partie dédiée à l'espace administratif :

Les administrateurs vont disposer d'un back office classique

Une autre page permettant la gestion permettra une gestion plus spécifique à l'association, cette page sera divisée en différents sous-menus :

- Gestion des demandes d'admission en tant que bénévole.

- Gestion du stock : création/organisation du circuit qui pourra être affecté à un bénévole

- Gestion des services (soutien scolaire, visites aux personnes âgées, ...)

- Gestion des bénévoles et des plannings

- Gestion des activités.

Chiffrage Financier :

Développement :

- Application web (40 000€)
- Site web (70 000 €)
- Application Android (45 000€)

Hébergement du site : 15€/an

Conception graphique: 5000 €

Intégration de solutions de paiement : Stripe

Sous-Total: 160'015€

Nouveau site principal de Laon :

Baie réseau HMF 19" : 64€

Serveur Windows Active Directory : 1000€

OPNsense Community Edition : Gratuit

2 x Switches Cisco 2911 24 ports stackés: 5000€

Bornes wifi :

- Site de Laon (130m²) : [Tenda Point D'accès WiFi 6 AX3000(I29) , portée 500m²] : 96€

Postes utilisateurs (3 PC fixes): 3x DELL PC Optiplex 7010 USFF Intel I3-3220 RAM 8Go HDD 500Go W10 WiFi (Reconditionné) : 3 x 90€

Postes utilisateurs (ordinateurs portables) : Acer Chromebook 315 CB315-3H-C7HM, Ordinateur Portable 15,6" HD : 2x275€

Un switch dédié pour la DMZ : Cisco Commutateur non géré SF110D-08 avec 8 Ports 10/100 de bureau, protection à vie limitée (SF110D-08-EU) : 55€

Sous-Total : 7035€

Entrepôt de Laon :

- Baie réseau HMF 19" : 64€
- Site de Laon (250m²) : [Tenda Point D'accès WiFi 6 AX3000(I29), portée 500m²] : 96€
- Cisco Catalyst 3750V2-24PS Commutateur Ethernet PoE avec 24 ports : 135€

Sous-Total : 295€**Site de Saint Quentin :**

- Postes utilisateurs (ordinateurs portables) : Acer Chromebook 315 CB315-3H-C7HM, Ordinateur Portable 15,6" HD : 3x275€
- Logiciel PFSense : Gratuit
- Site de Saint Quentin (380m²) : [Tenda Point D'accès WiFi 6 AX3000(I29), portée 500m²] : 96€
- Cisco Catalyst 3750V2-24PS Commutateur Ethernet PoE avec 24 ports : 135€

Sous-Total : 1056€**Entrepôt de Saint Quentin :**

- Baie réseau HMF 19" : 64€
- Site de Saint Quentin(380m²) : 2x [Tenda Point D'accès WiFi 6 AX3000(I29), portée 500m²] : 96€
- Cisco Catalyst 3750V2-24PS Commutateur Ethernet PoE avec 24 ports : 135€
- Postes utilisateurs (ordinateurs portables) : Acer Chromebook 315 CB315-3H-C7HM, Ordinateur Portable 15,6" HD : 2x275€

Sous-Total : 845€**Site de Villers Cotteret :**

- Poste utilisateur (ordinateur portable) : Acer Chromebook 315 CB315-3H-C7HM, Ordinateur Portable 15,6" HD : 275€
- Site de Villers Cotteret : 1x [Tenda Point D'accès WiFi 6 AX3000(I29), portée 500m²] : 96€
- Cisco Catalyst 3750V2-24PS Commutateur Ethernet PoE avec 24 ports : 135€

Sous-Total : 506€**Site de Soisson :**

- Postes utilisateurs (ordinateurs portables) : Acer Chromebook 315 CB315-3H-C7HM, Ordinateur Portable 15,6" HD : 275€
- Site de Soisson : 1x [Tenda Point D'accès WiFi 6 AX3000(I29), portée 500m²] : 96€
- Cisco Catalyst 3750V2-24PS Commutateur Ethernet PoE avec 24 ports : 135€

Sous-Total : 506€

Services:

Installation et configuration du matériel et des logiciels: 5000 €

Maintenance et support technique: 750€/an

Sous-Total : 5750€

+20% TVA

= TOTAL GLOBAL : 210'000€

Document d'Architecture Technique :

1.Introduction.....	8
2.Objectifs de l'architecture technique.....	8
3.Description générale du système.....	8
4.Composants du système.....	8
5.Infrastructure technique.....	8
5a.Serveur.....	8
5b.Base de données.....	8
5c.Langages de programmation.....	8
6.Sécurité.....	8
7.Gestion des données.....	8
8.Intégration des technologies.....	8
9.Performances.....	8
10.Maintenance et évolutivité.....	8
11.Conclusion.....	8

1.Introduction

Ce document d'architecture technique (DAT) aura pour but de définir la structure technologique de l'association Au temps donné. Il offre une vue d'ensemble des composants et des interactions du système, ainsi que des orientations pour la mise en œuvre technique.

2.Objectifs de l'architecture technique

Faciliter la gestion efficace des activités de l'association

L'architecture technique vise à simplifier et rationaliser les processus de gestion des activités de l'association. Cela inclut la mise en place de fonctionnalités conviviales pour les utilisateurs, telles que des interfaces intuitives pour la saisie des plannings des bénévoles, la gestion des membres, et le suivi des activités. Un système de notification automatisé pourrait également être intégré pour informer les bénévoles des mises à jour de planning ou des événements à venir. L'objectif est d'améliorer l'efficacité opérationnelle, permettant ainsi à l'association de se concentrer davantage sur ses missions fondamentales.

Optimiser l'utilisation des ressources technologiques

Une utilisation judicieuse des ressources technologiques est cruciale pour garantir une performance optimale et une évolutivité du système. L'architecture technique sera conçue de manière à tirer parti des technologies modernes et à exploiter les capacités de traitement et de stockage de manière efficiente. Cela pourrait inclure l'utilisation de conteneurs, de services cloud évolutifs, et la mise en œuvre de bonnes pratiques de programmation pour minimiser la consommation de ressources. L'objectif est d'assurer une utilisation économique des ressources tout en maintenant des performances élevées, même avec une augmentation de la charge de travail.

Garantir la sécurité des données des membres et des opérations

La sécurité des données est une priorité essentielle de l'architecture technique. Des mesures de sécurité robustes seront mises en place pour protéger les informations sensibles des membres, les données de planification, et toute autre donnée opérationnelle. Cela comprend l'implémentation de protocoles de cryptage, la gestion des accès par des mécanismes d'authentification multi-facteurs, et la définition de politiques de sécurité strictes. De plus, des audits réguliers seront effectués pour identifier et atténuer les risques potentiels de sécurité. L'objectif est d'instaurer un environnement de confiance pour les membres de l'association, en garantissant la confidentialité et l'intégrité des données tout au long de leur cycle de vie.

3.Description générale du système

L'association "Au temps donné" souhaite mettre en place un système informatisé pour gérer les plannings des bénévoles, suivre les différentes activités et collecter les données relatives aux membres et aux événements.

4.Composants du système

Le système se compose des modules suivants :

- Gestion des membres
- Planification des bénévoles
- Suivi des activités
- Communication interne

5.Infrastructure technique

5a.Serveur

Un serveur cloud sera utilisé pour héberger l'application, assurant ainsi une accessibilité constante et une évolutivité facile.

5b.Base de données

Une base de données relationnelle sera utilisée pour stocker les informations des membres, les plannings des bénévoles et les données d'activités.

5c.Langages de programmation

Le site web sera développé en PHP (Laravel), HTML, CSS (Bootstrap), JavaScript et l'application sera développée en utilisant Java pour assurer la flexibilité et la maintenabilité du code.

6.Sécurité

Des mesures de sécurité telles que l'authentification multi-facteurs, le cryptage des données et les autorisations basées sur les rôles seront mises en place pour garantir la confidentialité et l'intégrité des informations.

7.Gestion des données

Un plan de sauvegarde régulier et la mise en œuvre de politiques de rétention des données seront établis pour garantir la disponibilité des données et la conformité aux réglementations.

8.Intégration des technologies

L'application sera conçue pour permettre une intégration future avec d'autres outils ou services externes.

9.Performances

Des tests de performance seront effectués régulièrement pour garantir une réponse rapide du système, même en périodes de charge élevée.

10.Maintenance et évolutivité

Un plan de maintenance régulière sera établi, et le système sera conçu de manière à faciliter l'ajout de nouvelles fonctionnalités.

11.Conclusion

Ce document d'architecture technique définit les bases technologiques pour le développement du système de gestion de l'association Au temps donné. Il sera régulièrement révisé pour s'adapter aux évolutions technologiques et aux besoins changeants de l'association.

Réponse au cahier des charges :

Mission 1 :

- Nous allons assurer le recrutement des bénévoles grâce à un formulaire de demande d'inscription se faisant sur le site web
- Chaque bénévole aura son espace privé, c'est-à-dire, chacun aura son propre compte, qu'il pourra créer avec le formulaire, si son compte n'est pas encore créé.
- Ils peuvent gérer leur planning et affectations aux différentes activités (aide administrative, maraude, ramassage des denrées auprès des commerçants), sur le compte
- Ils peuvent choisir des formations sur leur compte, disponible sur le site.
- Le compte des bénéficiaires sera géré côté back-office, suivre leurs demandes et activités, ne serait-ce que pour construire un planning cohérent, tout en étant le moins intrusif.
- La gestion des services, bénévoles, activités, stocks et autre sera gérée par les administrateurs côté back-office
- Le back office sera fait en PHP (Framework Laravel), le front office sera fait en HTML, CSS (Framework Bootstrap), Javascript, PHP, React

Mission 2 :

- L'application de ticketing sera faite en Java ainsi qu'en Python, le formulaire du site quant à lui sera fait en HTML, CSS, Javascript et PHP (Framework Laravel)
- Un système de QR Code pour gérer les stocks. Les outils de fabrication de cette fonctionnalité sont à votre choix.
- L'application Android destinée aux bénévoles, permettant d'accéder à leur compte personnel (plannings, activités, informations ...), sera faite en Java.
- L'association peut apporter une aide aux personnes âgées. Dans un souci de sécurisation, les personnes âgées inscrites reçoivent un jeton NFC; les bénévoles visiteurs bippent le jeton pour enregistrement de leur passage à leur domicile (l'application lit le code dans le jeton et envoie toutes les informations au service)

