

社区规则奖励标准 3.0 升级提案

尊敬的 DVP 社区成员：

感谢大家在 DVP 成立一年多时间里持续的支持和贡献。伴随 DVP“区块链安全进化论”全球行活动的开展，DVP 发展迈入了新的时期！

经过 DVP 社区白帽黑客的反馈和 DVP 团队大量的研究，我们发现现行的社区规则奖励标准 2.0 已不适应 DVP 新时期发展的需要。为了更好地引导社区发展，综合各方意见，我们对社区规则奖励标准进行了升级，推出奖励标准 3.0，拟使用规则如下：

对于“公链”、“代币”、“交易所”、“钱包”、“DApp”厂商，设置“厂商等级乘数”和“漏洞等级乘数”。

“厂商等级乘数”：一等厂商为 1.5，二等厂商为 1.3，三等厂商为 1，四等厂商为 0.9，五等厂商为 0.1。

“漏洞等级乘数”为：严重漏洞 1.3，高危漏洞 1.2，中危漏洞 1，低危漏洞 0.8。

按照奖励标准 3.0，厂商漏洞的奖励额度为“奖励标准 2.0 奖励额度” \times “厂商等级乘数” \times “漏洞等级乘数”。例如按照奖励标准 2.0，交易所一等厂商严重漏洞奖励 16 ETH，按照奖励标准 2.0，则奖励 $16 \times 1.5 \times 1.3 = 31.2$ ETH。

“矿池”和“威胁情报”仍沿用奖励标准 2.0。

漏洞赏金厂商的奖励标准仍遵从其具体赏金计划。

“公链”、“代币”、“交易所”、“钱包”、“DApp”厂商具体的奖励标准如下：

公链	严重	高危	中危	低危
一等(ETH)	39.0	27.0	7.5	1.2
二等(ETH)	16.9	7.8	3.9	0.7
三等(ETH)	6.5	3.6	1.0	0.4
四等(ETH)	3.5	1.1	0.5	0.2
五等(DVP)	256.0	128.0	64.0	6.0

代币	严重	高危	中危	低危
一等(ETH)	29.3	18	7.5	0.6
二等(ETH)	16.9	7.8	3.9	0.3
三等(ETH)	6.5	3.6	1.0	0.2
四等(ETH)	3.5	1.1	0.5	0.1
五等(DVP)	256.0	128.0	64.0	6.0

交易所	严重	高危	中危	低危
一等(ETH)	31.2	14.4	4.7	0.6
二等(ETH)	5.2	2.3	1.0	0.3
三等(ETH)	1.6	0.8	0.4	0.2
四等(ETH)	1.2	0.6	0.3	0.1
五等(DVP)	256	128	64	6

钱包	严重	高危	中危	低危
一等(ETH)	31.2	14.4	4.7	0.6
二等(ETH)	5.2	2.3	1.0	0.3
三等(ETH)	1.6	0.8	0.4	0.2
四等(ETH)	1.2	0.6	0.3	0.1
五等(DVP)	256.0	128.0	64.0	6.0

DApp	严重	高危	中危	低危
一等(ETH)	29.3	18.0	7.5	0.6
二等(ETH)	16.9	7.8	3.9	0.3
三等(ETH)	6.5	3.6	1.0	0.2
四等(ETH)	3.5	1.1	0.5	0.1
五等(DVP)	256.0	128.0	64.0	6.0

本提案将在北京时间 2019 年 9 月 9 日 22:00-2019 年 9 月 12 日 22:00 公开征求社区意见，欢迎大家积极参与，为 DVP 发展建言献策！

DVP 基金会
2019.9.9