

社区规则奖励标准3.0

尊敬的DVP社区成员：

感谢大家在DVP成立一年多时间里持续的支持和贡献。伴随DVP“区块链安全进化论”全球行活动的开展，DVP发展迈入了新的时期！

经过DVP社区白帽黑客的反馈和DVP团队大量的研究，我们发现现行的社区规则奖励标准2.0已不适应DVP 新时期发展的需要。为了更好地引导社区发展，综合各方意见，我们对社区规则奖励标准进行了升级，推出奖励标准3.0，具体规则如下：

对于“公链”、“代币”、“交易所”、“钱包”、“DApp”厂商，设置“厂商等级乘数”和“漏洞等级乘数”。

“厂商等级乘数”：一等厂商为1.5，二等厂商为1.3，三等厂商为1，四等厂商为0.9，五等厂商为0.1。

“漏洞等级乘数”为：严重漏洞1.3，高危漏洞1.2，中危漏洞1，低危漏洞0.8。

按照奖励标准3.1，厂商漏洞的奖励额度为“奖励标准2.0奖励额度”×“厂商等级乘数”×“漏洞等级乘数”。例如按照奖励标准2.0，交易所一等厂商严重漏洞奖励16 ETH，按照奖励标准3.1，则奖励 $16 \times 1.5 \times 1.3 = 31.2$ ETH。

同时，根据社区的反馈建议，将四等厂商奖励中的小部分ETH奖励（约20%）替换为DVP奖励。

“矿池”和“威胁情报”仍沿用奖励标准2.0。

漏洞赏金厂商的奖励标准仍遵从其具体赏金计划。

“公链”、“代币”、“交易所”、“钱包”、“DApp”厂商具体的奖励标准如下：

公链	严重	高危	中危	低危
一等(ETH)	39.0	27.0	7.5	1.2

二等(ETH)	16.9	7.8	3.9	0.7
三等(ETH)	6.5	3.6	1.0	0.4
四等 (ETH+DVP)	2.8+1280	0.9+640	0.4+320	0.2+160
五等(DVP)	256.0	128.0	64.0	6.0

代币	严重	高危	中危	低危
一等(ETH)	29.3	18	7.5	0.6
二等(ETH)	16.9	7.8	3.9	0.3
三等(ETH)	6.5	3.6	1.0	0.2
四等 (ETH+DVP)	2.8+1280	1.1+640	0.5+320	0.1+160
五等(DVP)	256.0	128.0	64.0	6.0

交易所	严重	高危	中危	低危
一等(ETH)	31.2	14.4	4.7	0.6
二等(ETH)	5.2	2.3	1.0	0.3
三等(ETH)	1.6	0.8	0.4	0.2
四等 (ETH+DVP)	0.9+640	0.5+320	0.2+160	0.1+80
五等(DVP)	256	128	64	6

钱包	严重	高危	中危	低危
一等(ETH)	31.2	14.4	4.7	0.6
二等(ETH)	5.2	2.3	1.0	0.3
三等(ETH)	1.6	0.8	0.4	0.2

四等 (ETH+DVP)	0.9+640	0.5+320	0.2+160	0.1+80
五等(DVP)	256.0	128.0	64.0	6.0

DApp	严重	高危	中危	低危
一等(ETH)	29.3	18.0	7.5	0.6
二等(ETH)	16.9	7.8	3.9	0.3
三等(ETH)	6.5	3.6	1.0	0.2
四等 (ETH+DVP)	3.5+1280	1.1+640	0.5+320	0.1+160
五等(DVP)	256.0	128.0	64.0	6.0

奖励标准3.0将于9月13日00:00(UTC+8)开始实行。

感谢大家的支持！

DVP基金会
2019.9.12