

Ανάπτυξη Λογισμικού για Πληροφοριακά Συστήματα Εργασία:2η

Μέλη της ομάδας:

Βουρτζούμη Ουρανία A.M:115201600024 Κοσμάς

Αλέξανδρος A.M:1115201700299

Βαρώνος Διονύσης A.M:1115201600017

UniTesting:

Για το uni testing χρησιμοποιούμε την βιβλιοθήκη acutest.h

Με την εντολή make test δημιουργείται το εκτελέσιμο test το οποίο εκτελείται με την εντολή make test-run. Με την εντολή make test-clean διαγράφονται διαγράφεται το εκτελέσιμο test και όσα .o αρχεία δημιουργήθηκαν. Το εκτελέσιμο δημιουργείται μέσα στον φάκελο test αλλά όλες οι παραπάνω εντολές δίνονται στον αρχικό φάκελο.

Μεταγλώττιση κώδικα:

Η υλοποίηση μας για το δημιουργεί ένα εκτελέσιμο sigmod το οποίο δημιουργείται με την εντολή make. Με την εντολή make clean διαγράφεται το εκτελέσιμο όλα τα .o αρχεία και όλα τα .csv αρχεία τα οποία έχουν δημιουργηθεί κατά την εκτέλεση του προγράμματος.

Εντολή εκτέλεσης προγράμματος :

Το εκτελέσιμο εκτελείται με την εντολή:

```
make run ARGS="- d Directory -w datacsv"
```

ή απλώς

```
./sigmod - d Directory -w datacsv
```

Όπου:

Directory:

ο φάκελος που έχει τους φακέλους με τα .json αρχεία δηλαδή ο φάκελος 2013_camera_specs στην συγκεκριμένη άσκηση (ο φάκελος δεν υπάρχει στον φάκελο μας στο github αλλά θα πρέπει να υπάρχει στο directory που τρέχει το εκτελέσιμο sigmod)

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: ως directory θα πρέπει να δοθεί το όνομα του φακέλου και όχι ο φάκελος σαν path . Δηλαδή το σωστό είναι 2013_camera_specs και όχι 2013_camera_specs/

datacsv:

το όνομα του csv αρχείου που περιέχει τα ταιριασµατα των καμερων(πχ sigmod_medium_labelled_dataset.csv ή sigmod_large_labelled_dataset.csv)

Επίσης στην εντολή εκτέλεσης μπορεί να προστεθεί η προαιρετική σημαία - o.

Εαν υπάρχει η συγκεκριμένη σημαία το πρόγραμμα δοκιμάζει το μοντέλο για όλα τα στοιχεία του datasetX που δεν έχουν δοκιμαστεί μεταξύ τους.

Εάν δεν υπάρχει η σημαία το πρόγραμμα τερματίζει αφού εκτυπώσει τα αποτελέσματα του testing.

Ο λόγος που επιλέξαμε αυτή την υλοποίηση είναι επειδή ο έλεγχος όλων των στοιχείων απαιτεί πολύ χρόνο (τουλάχιστον 30 λεπτά) και θεωρησαμε σημαντικό να μπορεί ο χρήστης να τρέξει το πρόγραμμα χωρίς αυτόν τον έλεγχο ώστε να διαπιστώσει ότι όλες οι υπόλοιπες λειτουργίες του προγράμματος εκτελούνται ομαλά.

Output προγράμματος:

Το πρόγραμμα κατά την εκτέλεση του δημιουργεί ένα νέο αρχείο με όνομα Same.csv που περιέχει όλες τις θετικές συσχετίσεις που δημιουργήθηκαν από τις κλικες μέσω του 60% των δεδομένων του dataset W και ένα αρχείο με όνομα Different.csv με τις αντίστοιχες αρνητικές συσχετίσεις.

Στην συνέχεια εκτυπώνει το Success rate του μοντέλου κατά την διαδικασία του testing το οποίο γίνεται με το επόμενο 20% του datasetw.

Τέλος εκτυπώνει τις συσχετίσεις που έχουν όριο πιθανότητας 0.001 (δηλαδή τις αρνητικές με πιθανότητα τεριασματος μικρότερο του 0.001 και τις θετικές με πιθανότητα τεριασματος μεγαλύτερη του 0.999) οι προέρχονται από τα αποτελέσματα που μας δίνει το μοντέλο όταν το εκτελούμε για κάθε στοιχείο (δηλαδή κάμερα) του datasetX με όλα τα υπόλοιπα. (εάν ο χρήστης δώσει την σημαία -o στην εντολή εκτέλεσης)

Κατά την διάρκεια του προγράμματος εκτυπώνονται κάποιες προτάσεις που μας ενημερώνουν πως το πρόγραμμα μόλις τελείωσε κάποια συγκεκριμένη διαδικασία (πχ όταν διαβάσει όλα τα δεδομένα του datasetX)

Ροή προγράμματος :

Το πρόγραμμα δημιουργεί δημιουργεί μια δομή Hash στην οποία αποθηκευονται τα στοιχεία του κάθε json αρχείου απο το datasetX και μια δομή LHash η οποία αντιπροσωπευει το vocabulary όλων των json.

Για κάθε αρχείο json αποθηκεύεται το id της κάμερα μέσα στην δομή Hash και στην συνέχεια διαβάζουμε το json λέξη - λέξη όπου κάθε λέξη αποθηκεύεται στο λεξιλόγιο και σε μια δομή WHash που αποθηκεύεται στην αντίστοιχη θέση που αποθηκευτηκε το id του json μέσα στην δομή Hash.

Για κάθε νέα λέξη που βρίσκει το λεξιλόγιο την αποθηκεύει και για κάθε λέξη που έχει ήδη αυξάνει κατά ένα την μεταβλητή wordperj που αντιστοιχεί στην συγκεκριμένα λέξη και αντιπροσωπευει τον αριθμό των json στα οποία βρέθηκε αυτή η λέξη.

Αντίστοιχα η δομή WHash αποθηκεύει κάθε νέα λέξη του json και για κάθε ήδη υπάρχουσα αυξάνει κατά ένα την μεταβλητή τάδε που αντιστοιχεί στο πόσες φορές βρέθηκε η λέξη αυτή σε αυτό το.

Μόλις διαβαστούν όλες οι λέξεις του json το WHash υπολογίζει το tf της κάθε λέξης του και στην συνέχεια για κάθε μία απ της λέξης του δίνει το tf στο λεξιλόγιο το οποίο το προσθέτει στην μεταβλητή tfcount της αντίστοιχης λέξης και με αυτόν τον τρόπο κρατάει το άθροισμα των tf της κάθε λέξης για όλα τα json.

Αφού τελειώσει η παραπάνω διαδικασία για όλα τα αρχεία του datasetX η δομή LHash υπολογίζει το μέσο tf-idf της κάθε λέξεις και το αποθηκεύει στην μεταβλητή isf και αποθηκεύει το idf της λέξης στην μεταβλητή tfcount.

Στην συνέχεια το λεξιλόγιο ταξινομει τις λέξεις με βάση το μεγαλύτερο μέσο tf-idf και κρατάει τις 1000 πρώτες.

Στην συνέχεια για κάθε στοιχείο της δομής Hash μια δομή Hvector η οποία είναι ένας πίνακας κατακερματισμού που αντιπροσωπεύει ένα spar array.

Δηλαδή για κάθε μια λέξη απο τις 1000 σημαντικές του λεξηλογίου εαν υπάρχει στην κάμερα αποθηκεύεται η θέση της και η τιμή $tf*idf$ της αντίστοιχης λέξης για την συγκεκριμένη κάμερα.

Με αυτόν τον τρόπο δεν αποθηκεύουμε στο vector μας τις τιμές που ισούνται με 0 και είναι περιττή πληροφορία.

Μολις δημιουργείται το κάθε vector διαγράφεται η δομή WHash αυτής της θέσης.

Στην συνέχεια δημιουργούνται οι κλικες βάση το 60% των θετικών και το 60% των αρνητικών συσχετήσεων του dataW και οι οι αρνητικές συσχετισεις μεταξύ των κλικων που δεν τεριαζουν.

Επίσης δημιουργούνται τα αρχεία Testing.csv και Validation.csv που το κάθε ένα περιέχει 20% αρνητικων και θετικών συσχετησεων και θα χριαστων στην συνέχεια για να πάρουμε τα δεδομένα στις αντίστοιχες διαδικασίες.

Αφού δημιουργηθουν οι κλικες και οι αρνητικές συσχετισεις το πρόγραμμα δημιουργεί τα αρχεία Same.csv και Different.csv που σε αυτά αποθηκευονται όλες οι θετικές συσχετισεις βάση των κλικων της δομής και όλες οι αρνητικές συσχετισεις αντίστοιχα.

Στην συνέχεια μεσω της συνάρτησης Training δημιουργούμε μια δομή model η οποία αντιπροσωπευει το μοντέλο μας. Το μοντέλο μας εκπαιδευεται με τα δεδομένα των αρχείων Same.csv και Different.csv και πιο συγκεκριμένα για τις διπλάσιες αρνητικές συσχετησεις απο τις θετικές.

Η διαδικασία της εκπαίδευσης είναι ως εξής :

Για κάθε ζευγάρι των αρχείων Same.csv και Different.csv υπολογίζουμε το concatenation των vectors των αντίστοιχων καμερων και την τιμή της πρόβλεψης του μοντέλου μείον την σωστή τιμή της συσχέτισης.

Στην συνέχεια για κάθε θέση του concatenation υπολογίζουμε το γινόμενο της τιμής της συγκεκριμένης θέσης επι της παραπάνω τιμής.

Αυτό το γινόμενο το αφαιρούμε κάθε φορά απο το βάρος της αντίστοιχης θέσης

Αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται 3 φορές και μόλις τελειώσει η συνάρτηση επιστρέφει το μοντέλο

Στην συνεχεια μεσω της συνάρτησης Testing για κάθε ζευγάρι του αρχείου Testing.csv υπολογίζουμε την πρόβλεψη του εκπαιδευμενου μοντέλου και αφού αυτό γίνει για όλα τα ζευγάρια το πρόγραμμα εκτυπώνει το success rate του μοντέλου δηλαδή το ποσοστό των σωστων προβλέψεων

Στην συνέχεια εαν ο χρηστης δωσει την σημαια -o στην εντολή εκτελεσης το πρόγραμμα εκτυπώνει τις συσχετισεις που έχουν όριο πιθανότητας 0.001 (δηλαδή τις αρνητικές με πιθανότητα τεριασματος μικρότερο του 0.001 και τις θετικές με πιθανότητα τεριασματος μεγαλύτερη του 0.999) οι οποίες προέρχονται απο τα αποτελέσματα που μας δίνει το μοντέλο όταν το εκτελούμε για κάθε στοιχείο (δηλαδή κάμερα) του datasetX με όλα τα υπόλοιπα.

Τέλος αποδεσμευονται όλες οι δομές και το πρόγραμμα τερματίζει.

Δομές :

Η δομή Hash είναι η δομή που αποθηκευονται τα δεδομένα του κάθε json αρχείου.

Είναι ένας δυναμικός πίνακας κατακερματισμού με bucket-list όπου ως κλειδί χρησιμοποιεί το id κάθε json (πχ www.ebay.com//567) και κάνει rehash κάθε φορά που φτάνει 80% πληρότητα.

Για την υλοποίηση του bucket-list χρησιμοποιείται η δομή NList που σε κάθε κόμβο της αποθηκεύεται:

- το id του json στην μεταβλητή camera τύπου char*

- οι λέξεις του json αρχείου στην μεταβλητή spear που είναι τύπου Whash*

- το αντίστοιχο vector του json που είναι τύπου HVector*

- ένας δείκτης σε δομή CList που αντιστοιχεί στην κλικα την οποία ανήκει η camera.

Η δομή CList είναι μια συνδεδεμένη λίστα που για την υλοποίηση των κλικων.

Σε κάθε θέση της αποθηκεύει:

- το όνομα της κάμερας

- έναν δείκτη σε NList που αντιστοιχεί με τον κόμβο NList που είναι αποθηκευμένα τα στοιχεία της κάμερας.

Ο πρώτος κόμβος της κάθε CList δεν αποθηκεύει δεδομένα μιας κάμερας αλλά μια λίστα TList(συνδεδεμένη λίστα που αποθηκεύει δείκτες σε CList) που αποθηκεύει τις κλικες με τις οποίες δεν τερματίζει η κλικα.

Η δομή WHash είναι μια δομή Πίνακα κατακερματισμού χωρίς bucket-list που αποφεύγει τα collision πηγαίνοντας στην επόμενη διαθέσιμη κενή θέση και κάνει rehash όταν έχει 80% πληρότητα. Η δομή αυτή χρησιμοποιείται για να αποθηκεύει τις λέξεις του κάθε json αρχείου με κλειδί την κάθε λέξη.

Σε κάθε bucket αποθηκεύει μια λέξη και το tf αυτής της λέξης για το συγκεκριμένο json.

Η δομή Hvector είναι μια δομή πίνακα κατακερματισμού χωρίς bucket-list που αποφεύγει τα collision πηγαίνοντας στην επόμενη διαθέσιμη κενή θέση και κάνει rehash όταν έχει 80% πληρότητα.

Η δομή αυτή αναπαριστά το vector της κάθε κάμερας.

Σε κάθε bucket αποθηκεύει την θέση και την tf*idf της αντίστοιχης θέσεις για κάθε λέξη από τις 1000 πιο σημαντικές του λεξιλογίου ενα υπάρχει στην κάμερα.

Η δομή LHash είναι μια δομή Πίνακα κατακερματισμού χωρίς bucket-list που αποφεύγει τα collision πηγαίνοντας στην επόμενη διαθέσιμη κενή θέση και κάνει rehash όταν έχει 80% πληρότητα.

Η δομή αυτή χρησιμοποιείται για την υλοποίηση του λεξιλογίου όλων των json με κλειδί την κάθε λέξη.

Σε κάθε bucket αποθηκεύεται η κάθε λέξη το idf και το μέσω tf-idf της κάθε λέξης

Η δήλωση όλων των δομών λιστών της δομής Hvector και της δομής WHash και τα πρότυπα των συναρτήσεων για την διαχείριση τους βρίσκονται στο αρχείο list.h και οι υλοποιήσεις των συναρτήσεων στο αρχείο list.c

Η δήλωση όλων των δομών Hash και WHash και τα πρότυπα των συναρτήσεων για την διαχείριση τους βρίσκονται στο αρχείο hash.h και οι υλοποιήσεις των συναρτήσεων στο αρχείο hash.c

Η δήλωση της δομής Model και τα πρότυπα των συναρτήσεων για την διαχείριση της βρίσκονται στο αρχείο logistic.h και οι υλοποιήσεις των συναρτήσεων στο αρχείο logistic.c