BD NOSQL (aventura)

Daniel Verdes Martínez – Acceso a Datos

Introducción

- Aventura conversacional
- MongoDB
- Población mediante JSON
- Temática



Funcionalidades añadidas

• Puntos de vida

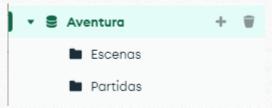
• Inventario



Colecciones

• Escenas

Partidas



Partida

- Objeto Partida
- Puntos de vida
- Inventario
- Escenas recorridas

Puntuación final

```
_id: ObjectId('654aa8ecbae856501abae092')
id: 1
nombreJugador: "daniel"
puntosDeGolpe: 3
escenasTotales: 11
puntuacion: 98
inventario: Array (1)
    0: "antorcha"
```

• Escena

Elección

```
"id": 4,
"texto": "Te internas en la selva, dejando atrás la cala de arena.\nLa frondosa vegetación entorpece
"modifPg":0,
"darObjeto": "no",
"elecciones":[
        "numElección":1,
        "textoElección": "Ignorar el cansancio y seguir caminando de noche a oscuras",
        "idRuta":7,
        "objetoNecesario":""
        "numElección":3,
        "textoElección": "Encender una antorcha, ignorar el cansancio y seguir caminando de noche",
        "idRuta":8,
        "objetoNecesario": "antorcha"
        "numElección":2,
        "textoElección": "Buscar cobijo para pasar la noche",
        "idRuta":9,
        "objetoNecesario":""
```

Clases

- © App
- © AppUtils
- © Elección
- © Escena
- © EscenaCRUD
- © JuegoUtils
- © Partida
- © PartidaCRUD

Gracias por vuestro tiempo!