

BD NOSQL (aventura)

Daniel Verdes Martínez – Acceso a Datos

Introducción

- Aventura conversacional
- MongoDB
- Población mediante JSON
- Temática



Funcionalidades añadidas

- Puntos de vida
- Inventario



Colecciones

- Escenas
- Partidas



Partida

- Objeto Partida
- Puntos de vida
- Inventario
- Escenas recorridas
- Puntuación final

```
_id: ObjectId('654aa8ecbae856501abae092')  
id: 1  
nombreJugador: "daniel"  
puntosDeGolpe: 3  
escenasTotales: 11  
puntuacion: 98  
▼ inventario: Array (1)  
  0: "antorcha"
```


- Escena
- Elección

```
{
  "id": 4,
  "texto": "Te internas en la selva, dejando atrás la cala de arena.\nLa frondosa vegetación entorpece",
  "modifPg": 0,
  "darObjeto": "no",
  "elecciones": [
    {
      "numElección": 1,
      "textoElección": "Ignorar el cansancio y seguir caminando de noche a oscuras",
      "idRuta": 7,
      "objetoNecesario": ""
    },
    {
      "numElección": 3,
      "textoElección": "Encender una antorcha, ignorar el cansancio y seguir caminando de noche",
      "idRuta": 8,
      "objetoNecesario": "antorcha"
    },
    {
      "numElección": 2,
      "textoElección": "Buscar cobijo para pasar la noche",
      "idRuta": 9,
      "objetoNecesario": ""
    }
  ]
},
```

Clases

- © App
- © AppUtils
- © Elección
- © Escena
- © EscenaCRUD
- © JuegoUtils
- © Partida
- © PartidaCRUD

¡Gracias por vuestro tiempo!