

Bot Telegram

Daniel Verdes Martínez - Acceso a Datos

@ANDV2023_bot

Nombres aleatorios

- ▶ /nombre
- ▶ Lee .json con objetos Nombre
- ▶ A través Gson
- ▶ ArrayList de objetos nombre
- ▶ Saca uno aleatorio

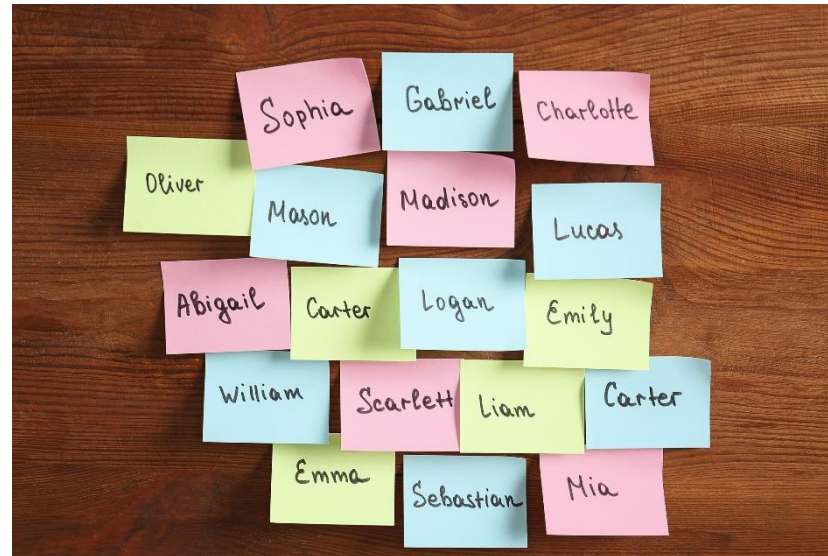


```
[
  {
    "nombre": "Rex"
  },
  {
    "nombre": "Luna"
  },
  {
    "nombre": "Leo"
  },

```

Añadir nombre

- ▶ `/anadirNombre nombre`
- ▶ Lee `.json`, obtiene lista de objetos y añade el introducido
- ▶ Mediante el método `Split` sacamos el nombre
- ▶ Mediante `Gson` sobrescribimos el anterior contenido del fichero `.json` con el nuevo



Encuentros

- ▶ Tabla de encuentros (D&D, pathfinder...)
- ▶ Clase Criatura
- ▶ Clase Encuentro (ArrayList de criaturas...)
- ▶ Pide un nivel de dificultad (vd) y devuelve un conjunto de encuentros -> saca uno aleatorio

/encuentro vd(1-3)



Encuentros

- ▶ Leemos XML
- ▶ DOM
- ▶ Filtramos la lectura de encuentros por el valor requerido del atributo `vd`
- ▶ Guardamos un ArrayList de criaturas en cada encuentro.

```
<encuentros>
  <encuentro vd="1">
    <criatura>
      <nombre>Goblin</nombre>
      <dc>1/4</dc>
      <pg>goblin</pg>
    </criatura>
    <criatura>
      <nombre>Orco</nombre>
      <dc>1/2</dc>
      <pg>orco</pg>
    </criatura>
  </encuentro>
  <encuentro vd="1">
    <criatura>
      <nombre>Araña</nombre>
      <dc>1/4</dc>
      <pg>arana</pg>
    </criatura>
  </encuentro>
</encuentros>
```

Datos criatura

- ▶ */datos etiquetaCriatura*
- ▶ Fichero .txt
- ▶ FileInputStream
- ▶ Método Split (dividir criaturas)
- ▶ Método Contains



```
lobo:12/10/14/10/8/8:8:+2:14:Mordisco +3 c/c:1d6+2;  
zombi:10/10/-/10/8/8:12:+2:12:Golpetazo +2 c/c:1d6+1;  
orco:15/12/14/8/6/6:8:+1:15:Gran hacha +3 c/c:1d12+3;
```


- ▶ Refactorización
- ▶ Control de excepciones



Gracias por vuestra
atención