## Лабораторная работа №10

НКАбд-02-23

Выборнов Дмитрий Валерьевич

## 1 Цель работы

Целью этой лабораторной работы является получение опыта работы с редактором vi.

# 2 Задание

- 1. Задане №1.
- 2. Задание №2.
- 3. Ответы на контрольные вопросы.

#### 3 Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла: vi При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл. Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Еsc. Для выхода из редактора vi необходимо перейти в режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать Shift-; (по сути символ : — двоеточие), затем: – набрать символы wq, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл; – набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

### 4 Выполнение лабораторной работы

- 1. Сначала я сохдаю новый каталог и файл hello.sh в нём. После этого янажимаю клавишу і и ввожу указанный текст программы, после чего я перехожу в командный режим, нажимаю :, w и q, завершаю работу vi и делаю этот файл исполняемым при помощи команды chmod.
- 2. Я снова открываю файл hello.sh в редакторе vi, после чего я заменяю, удаляю и перемещаю несколько строк и слов. После этого я удаляю последнюю строку, отменяю последнюю команду, сохраняю изменения и выхожу из vi.

# 5 Выводы

Выполнив эту лабораторную работу, я получил опыт работы с редактором vi.

#### 6 Контрольные вопросы

- 1. Главными режимами vi являются командный режим и режим для ввода текста в файл.
- 2. Выйти из редактора, не сохраняя изменения, можно при помощи :q!
- 3. При помощи команд позиционирования можно переместиться в начало и конец строки или на конкретную строку.
- 4. Для этого редактора словом является последовательность символов, отделённая от других слов пробелами.
- 5. Для перемещения в начало или конец файла используются команды 1G и G.
- 6. При помощи команд редактирования можно копировать, удалять и перемещать строки, а также записывать изменения в конкретные файлы выходить из редактора.
- 7. Необходимо передвинуть курсор на нужную строку, нажать і, вписать необходимое количество символов \$ и перейти в командный режим, нажав esc.
- 8. Отменить последнее действие можно при помощи команды и.
- 9. При помощи команд последней строки можно копировать и перемещать строки, сохранять изменения и изменять опции.
- 10. Позицию, которой заканчивается строка, можно определить при помощи поиска по строке командой /.
- 11. При помощи настроек можно изменять разные параметры редактора, выводить номера строк и невидимые символы, или отключить распознавание

строчных и прописных символов.

12. Режим работы можно определить по позиции и внешнему виду курсора.