

Лабораторная работа

НКАбд-02-23

Выборнов Дмитрий Валерьевич

1 Цель работы

Целью этой лабораторной работы является ознакомление и получение опыта работы с командной оболочкой Midnight Commander.

2 Задание

- Задания по тс.
- Задания по встроенному редактору тс.
- Ответы на контрольные вопросы.

3 Теоретическое введение

Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд. Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем.

4 Выполнение лабораторной работы

1. Я запускаю тс, создаю несколько файлов для тестирования и на них проверяю работу основных операций и команд меню. После этого я использую один из файлов для проверки возможностей подменю файл, команда и настройки.
2. Я создаю файл text.txt, открываю его и вставляю в него небольшой фрагмент текста, после чего проделываю с ним все указанные манипуляции. После этого я открываю файл с исходным кодом С++ и несколько раз включаю и выключаю подсветку синтаксиса.

5 Выводы

Выполнив эту лабораторную работу, я получил опыт работы с тс.

6 Ответы на контрольные вопросы

1. Всего в mc есть 5 режимов: normal mode, file edit mode, layouts mode, archive view mode и quick image view mode.
2. Такие команды как, например, chmod, chown, mv или mkdir можно выполнить и при помощи команд, и с помощью комбинаций клавиш.
3. Меню панелей содержит команды для сортировки нахождения и просмотра нужных файлов.
4. Меню файл содержит команды для перемещения и изменения файлов.
5. Меню команда содержит команды для нахождения и просмотра директорий.
6. В меню настройки можно изменить настройки самой командной оболочки.
7. Встроенные команды mc, такие, как help, menu, copy, mkdir и delete используются для создания, перемещения и изменения файлов и директорий.
8. Встроенные команды редактора mc, такие, как cut, paste и undo используются для изменения открытого файла и перемещения по нему.
9. Средства для создания и изменения пользовательских меню содержатся в меню User menu.
10. Для выполнения действий, определяемых пользователем, над некоторым файлом, в mc существует возможность создания пользовательских команд.