Estruturas de Dados

Engenharia Informática

1º Ano - 2º Semestre

Francisco Morgado Carlos Simões Jorge Loureiro Luís Soares Ivan Pires

INTRODUÇÃO

Apresentação

Objetivos

Programa

Bibliografia

Regras de avaliação

Objetivos

Nesta disciplina pretende-se essencialmente que os alunos adquiram conceitos fundamentais e avançados relativos a:

- Metodologias e mecanismos abstratos de resolução de problemas
- Especificação de algoritmos e sua implementação em linguagens de alto nível
- Técnicas de programação em linguagem C
- Manipulação de tipos de dados estruturados (ficheiros, listas ligadas, pilhas, filas de espera, listas ligadas ordenadas, listas bi-ligadas, árvores binárias, *hashing*, grafos)

Programa

1. Algoritmos de ordenação e algoritmos de pesquisa em arrays

- Métodos de Ordenação
 - Seleção Direta
 - Troca Direta ou BubbleSort, aperfeiçoamento: ShakerSort
 - Inserção Direta; aperfeiçoamento: ShellSort
 - Algoritmo QuickSort: versão não recursiva e versão recursiva
- Métodos de Pesquisa
 - Pesquisa Linear ou Sequencial
 - Pesquisa Sequencial com Sentinela
 - Pesquisa Binária: versão não recursiva e versão recursiva

2. Ficheiros

- O conceito de ficheiro
- Abertura e fecho de ficheiros
- Processamento de ficheiros binários
- Posicionamento ao longo de um ficheiro

Programa (continuação)

3. Listas ligadas

- Pilhas (Stacks)
- Filas de espera (Queues)
- Listas Ordenadas Simplesmente ligadas
- Listas Ordenadas Bi-ligadas

4. Árvores binárias

- Inserção e remoção de elementos
- Travessias
- Visualização

5. Hashing

- Conceito
- Hashingestático e dinâmico
- Tabelas de hashing

6. Grafos

- Conceito
- Algoritmos de procura
- Caminho mais curto

Bibliografia

- 1. Material de apoio às aulas disponibilizados na plataforma de *e-learning*, Lopes M C, 2009 (alterado por Vilaça J M, 2011).
- 2. The C Programming Language 2nd Edition, Kernighan B W, Ritchie D M, Prentice Hall, 1988.
- 3. Algorithms + Data Structures = Programs, Wirth N, Prentice Hall, 1984.
- 4. Linguagem C (14ª Edição), Damas L, FCA- Editora de Informática, 2006.
- 5. Algoritmos e Estruturas de Dados, Guimarães A N, Lages N A C, Livros Técnicos e Científicos Editora SA, 1985.
- 6. Data Structures Using C, Tenebaum A M, Langsam Y, Augenstein M J, Prentice Hall, 1990.
- 7. Estruturas de Dados e Algoritmos em C, Rocha A A, FCA Editora de Informática, 2008

Regras de Avaliação

- Nota = Exame (50% >= 8.5) + Proj. prático (50% >= 9.5, válido em todas as épocas)
- OU
- Nota = Exame composto por parte teórica e parte prática.
- Aprovado se Nota >= 9.5