

**Departamento** *Informática*

**Disciplina** *Programação para Dispositivos Móveis*

**Curso** *DWDM*

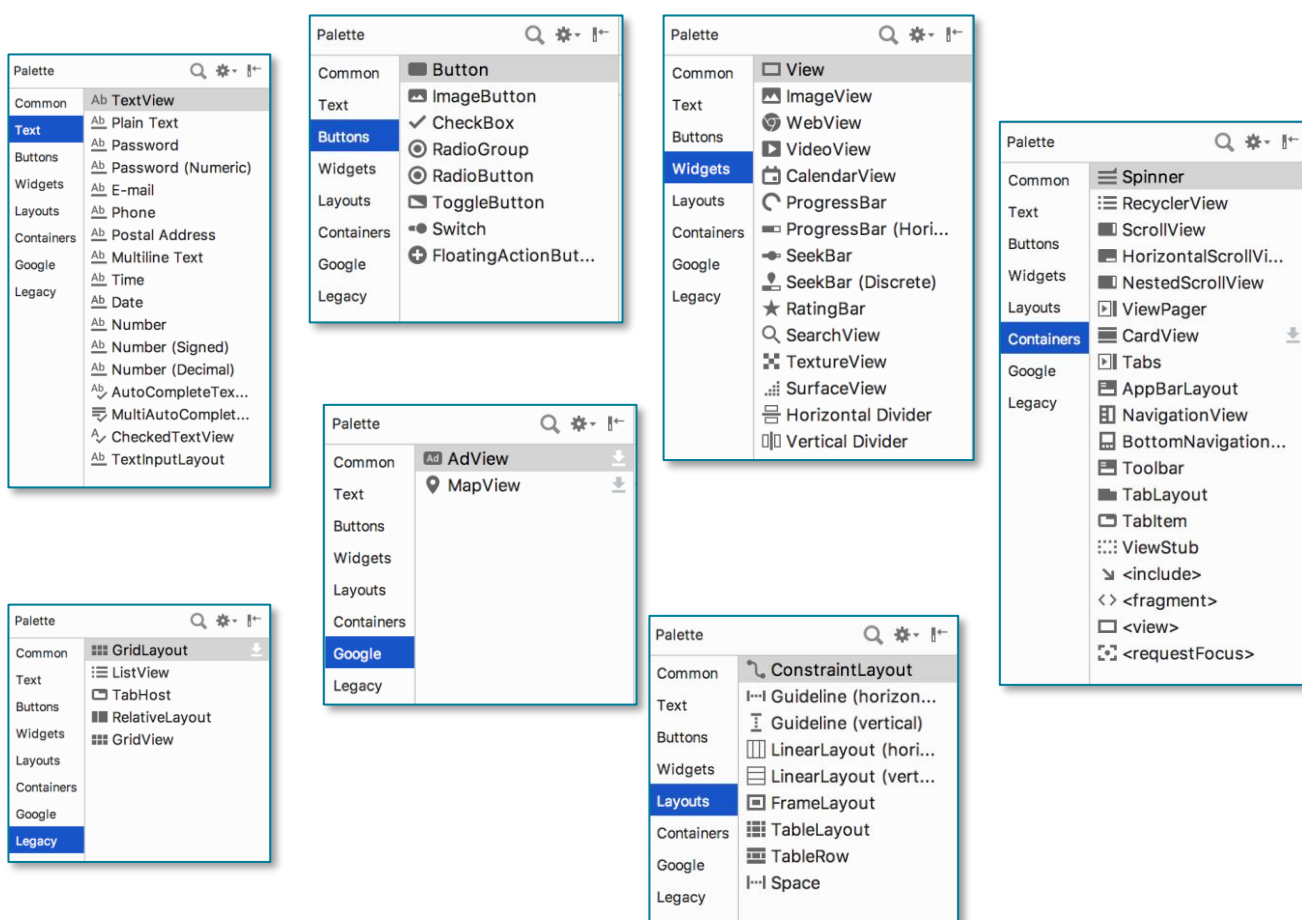
**Ano** *2º* **Semestre** *1º* **Ano Lectivo** *2020/2021*

## Ficha Prática – Views

**Objetivo:** Views

**Conceitos :**

- Classe base dos widgets que o Android Studio disponibiliza para serem usados, criando assim, componentes interativos do utilizador
- Devemos usar consoante as necessidades:
  - Ação única – Button ou ImageButton
  - Números – EditText, NumberPicker ou SeekBar
  - Texto – EditText
  - Booleanos – CheckBox ou Switch
  - Escolha simples – Spinner ou RadioButton
  - Escolha Múltipla – CheckBox
  - Data e Hora – DateTimePicker
  - Etc ...



---

<b>Disciplina</b>	<i>Programação para Dispositivos Móveis</i>	<b>Ano</b>	2º	<b>Semestre</b>	1º	<b>Ano Lectivo</b>	2020/2021
-------------------	---	------------	----	-----------------	----	--------------------	-----------

---

### Desafio acompanhado:

Implementar uma aplicação com o uso de alguns componentes da *view*:

1 – Associe cada elemento à imagem

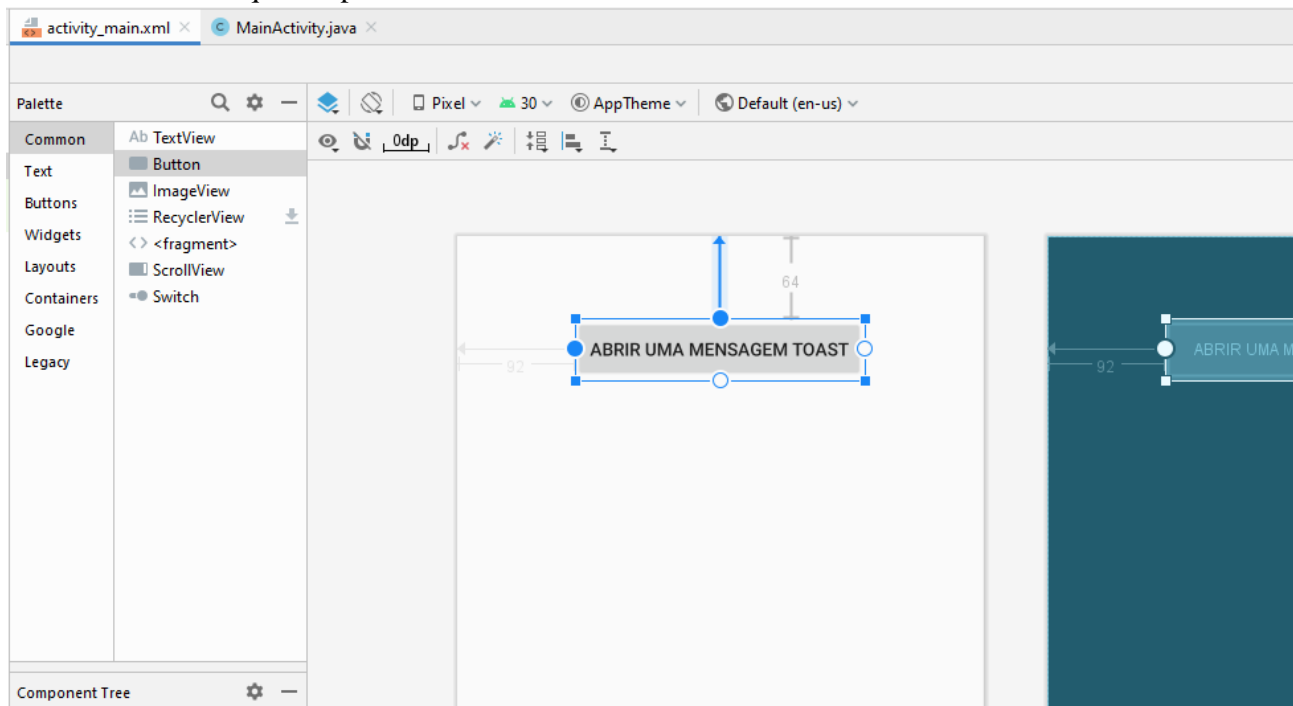
- TextView
- EditText
- Button
- DatePicker
- CheckBox
- Switch
- ToggleButton
- Spinner



**Disciplina** *Programação para Dispositivos Móveis*

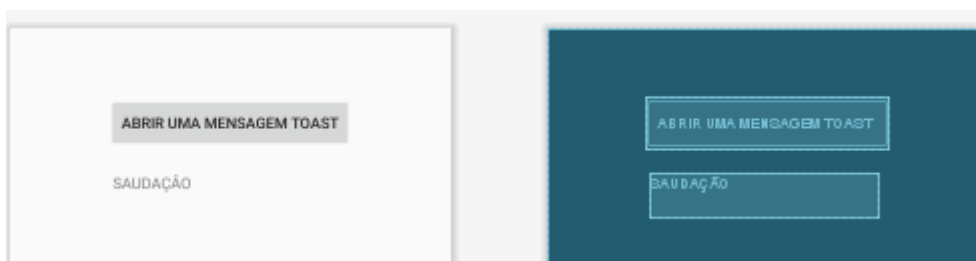
**Ano** 2º **Semestre** 1º **Ano Lectivo** 2020/2021

## 2 – Crie um botão que lhe permita abrir um toast



```
public void OpenToast(View view){
    Toast toast = Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Ola primeiro click", Toast.LENGTH_SHORT);
    toast.show();
}
```

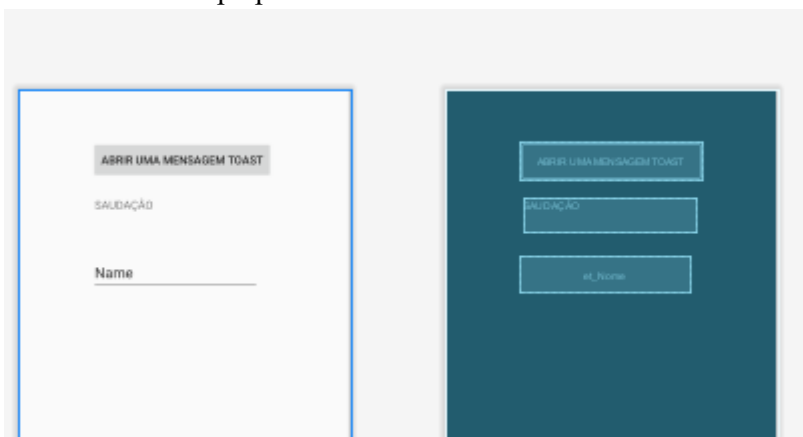
## 3 – Crie uma TextView



<b>Disciplina</b>	<i>Programação para Dispositivos Móveis</i>	<b>Ano</b>	2º	<b>Semestre</b>	1º	<b>Ano Lectivo</b>	2020/2021
-------------------	---	------------	----	-----------------	----	--------------------	-----------

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    TextView tvSaudacao = (TextView) findViewById(R.id.tv_Saudacao);
    tvSaudacao.setText("onCreate");
}
```

4 – Crie um campo para introduzir o seu nome e mostre o mesmo num toast “Bem vindo <Nome>”



```
EditText etNome = (EditText) findViewById(R.id.et_Nome);
etNome.addTextChangedListener(new TextWatcher() {
    @Override
    public void beforeTextChanged(CharSequence charSequence, int i, int i1, int i2) {
    }

    @Override
    public void onTextChanged(CharSequence charSequence, int i, int i1, int i2) {
    }

    @Override
    public void afterTextChanged(Editable editable) {
        String value = editable.toString();
        Toast toast = Toast.makeText(getApplicationContext(), value, Toast.LENGTH_SHORT);
        toast.show();
    }
});
```

**Disciplina** *Programação para Dispositivos Móveis*

**Ano** 2º **Semestre** 1º **Ano Lectivo** 2020/2021

5 – Crie um botão para introduzir a data.

```
findViewById(R.id.bt_Date).setOnClickListener(new View.OnClickListener(){  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
        showDatePickerDialog();  
    }  
});
```

```
private void showDatePickerDialog(){  
    DatePickerDialog datePickerDialog = new DatePickerDialog(  
        context: this,  
        listener: this,  
        Calendar.getInstance().get(Calendar.YEAR),  
        Calendar.getInstance().get(Calendar.MONTH),  
        Calendar.getInstance().get(Calendar.DAY_OF_MONTH)  
    );  
    datePickerDialog.show();  
}
```

```
@Override  
public void onDateSet(DatePicker datePicker, int year, int month, int dayOfMonth) {  
    String date = "Day/Month/Year" + dayOfMonth + "/" + month + "/" + year;  
  
    TextView tvSaudacao = (TextView) findViewById(R.id.tv_Saudacao);  
    tvSaudacao.setText(date);  
}
```

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements DatePickerDialog.OnDateSetListener {
```

### Desafio:

Cria o resto dos atributos apresentados no ponto 1

Adiciona um Botão para mostrar um Toast com todas as escolhas efectuadas.