

Ficha 4 – Formulários

As fichas do módulo de React são sequenciais. Se não realizou a ficha anterior, deverá fazê-lo o quanto antes. No final da aula deverá submeter o .zip da pasta do projeto no moodle. A submissão é pessoal. O plágio levará a anulação da submissão.

Nesta ficha irá proceder à criação do formulário de adição de super-herói, tão bem como o formulário de edição. O que irá fazer nesta ficha será utilizar o mesmo componente para a adição/edição de super-heróis, visto que os campos vão ser os mesmos e, assim, evita-se a duplicação de código.

1. Abra o projeto da aula passada.
2. Adicione duas **Route** nova, uma para **“/dashboard/add”** e outra para **“/dashboard/edit/:id”**.
3. Adicione um botão no componente do **dashboard** com o texto **Adicionar Super-Herói**.
4. Crie um **componente de classe** para o formulário e **associe-o** às duas **route** previamente criadas.
5. No construtor do novo componente:
 - a. Verifique se existe algum **id** no URL. Para isso verifique o campo **props.match.params.id** (id no caso do valor do route ter **:id**. Se for: identificador, o campo a procurar é **identificador**;
 - b. No **state**, crie **keys** para:
 - i. Super_herói (que no caso de ser enviado algum id no props, vai buscar procurar pelo herói com o id em questão na lista de super-heróis. Caso contrário, será um objeto com os campos vazios.
6. No render novo componente:
 - a. Insira um título de secção (o título deverá variar de acordo com o modo, se **edit** ou **add**. Pode verificar isso pela existência do **super_herói no state**).
 - b. Crie os **campos** de formulário que acha necessários (**nome**, **imagem** e **superpoder**). Para já, o campo imagem deverá ser do tipo Text (e popular com um url da internet).
 - c. Para cada campo, associe a propriedade **value** ao elemento correspondente no **state**.
 - d. Associe o event **onChange** a uma função nova. Esta função deverá atualizar o state de acordo com o campo que “chamou” a função.



7. Crie uma função nova no **Content** para gerir a submissão do formulário. Esta função deve ser enviada para o **componente** do **Formulário** e associado à propriedade **onSubmit** do form.
8. A função anterior deverá verificar os campos enviados. Se o campo id for diferente de vazio, é porque se trata de uma edição, e deve-se, portanto, actualizar os dados do State. Caso contrário, deve-se adicionar o elemento ao array de super-heróis. Não se esqueça que deve fazer sempre uma cópia do vetor.
9. A função anterior deverá, após terminar a gestão da informação, fazer um **redirect** para o **/dashboard**.
10. Adicione um botão de **Voltar** no formulário para voltar para a página do dashboard. Este botão deverá aparecer ao lado do botão de **Gravar**. Adicione as funções necessárias.
11. Verifique se o fluxo todo está a funcionar corretamente.
12. Adicione o campo **Grupo** à sua plataforma, em todos os ecrãs (tabela do dashboard, formulários, top-3, etc). No formulário, este campo deverá aparecer como um **Select** com **3 opções** (Marvel, Dc Comics, Outro). Faça as alterações necessárias para que fique tudo a funcionar corretamente e que esta informação apareça em todo o lado.
13. Compacte a pasta **src** do seu projeto em **.zip** e submeta no moodle.