

## Ficha 3 – Loader, Navegação e Gestão de Dados

As fichas do módulo de React são sequenciais. Se não realizou a ficha anterior, deverá fazê-lo o quanto antes. No final da aula deverá submeter o .zip da pasta do projeto no moodle. A submissão é pessoal. O plágio levará a anulação da submissão.

### A. Loader

Em algumas plataformas, enquanto se espera a resposta do servidor de alguma informação, é-nos mostrado um loader. Para já, a sua aplicação não comunica com nenhum servidor. Mas nesta ficha irá adicionar um loader para que um dia mais tarde possa usar, caso necessário.

1. Abra o projeto da ficha anterior.
2. Crie um **Componente de Função** com o nome de **Loader**.
3. Procure na internet um **gif** de **loading** que goste, faça download e coloque-o na pasta do seu projeto.
4. **Adicione** o **gif** que fez download ao **componente recém-criado**.
5. Chame este novo componente no **Content**.
6. Adicione regras CSS para que este loader ocupe 100% do Content (em altura e largura). Coloque o fundo desfocado (ou com uma cor de background). Veja, por exemplo, a seguinte imagem:

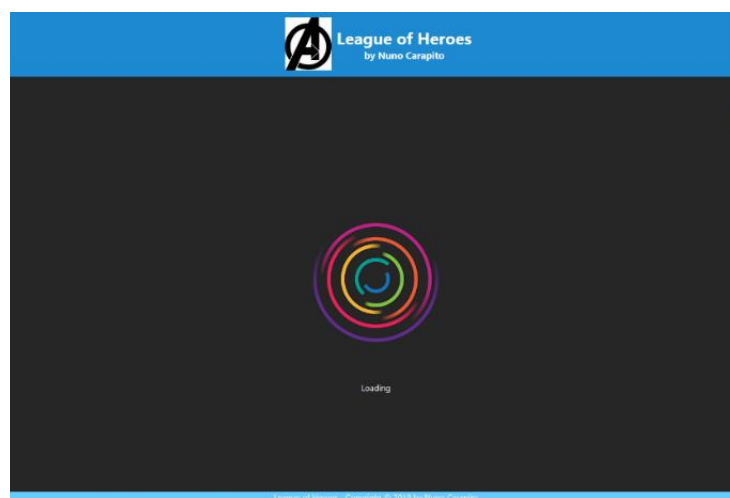


Figura 1 - Loader. Por baixo deste div, está o conteúdo do site

7. Adicione a key **loading** ao state e atribua-lhe o valor **true**.
8. Altere a renderização do Loader para que só apareça quando o valor da key for **true**. Quando for false, deverá ser **null**.
9. Adicione a função **ComponentDidMount()**.
10. Nesta função crie um timeout de 3 segundos para coloca a key “**loading**” a **false**, mas só se ela for **true**.

## B. Navegação

Irá criar um menu de navegação para que possa aceder à lista de top-3 e a uma secção administrativa, onde irá poder adicionar/remover/editar a sua lista de super-heróis. Começemos pela navegação.

11. Abra a linha de comandos no projeto e instale o **módulo** react-router-dom (**npm install react-router-dom**).
12. Após a instalação, corra novamente o projeto (**npm start**).
13. Abra o componente **App** e envolva o conteúdo da sua aplicação entre **<Router>**. (Ver a imagem 2).
14. Faça o **import** do componente **Router**.

```
<div className="App">
  <Router>
    <Header my_name={this.state.my_name} project_name={this.state.project_name} />
    <Content />
    <Footer my_name={this.state.my_name} project_name={this.state.project_name} />
  </Router>
</div>
```

Figura 2 - Componente **Router** a envolver o conteúdo da página

15. No componente **Header**, crie o menu de navegação. Crie um **Link** ou **NavLink** para a raiz ( “/” ) e um link para o dashboard ( “/dashboard” ).
16. No componente **Content** adicione o componente **Switch** e **Route**. Associe a **Route** com o caminho da **raiz** ao conteúdo atual da página, e o **Route** com caminho da **dashboard** com uma mensagem de “em construção”.
17. Neste momento a sua aplicação deverá estar semelhante a figura 3.

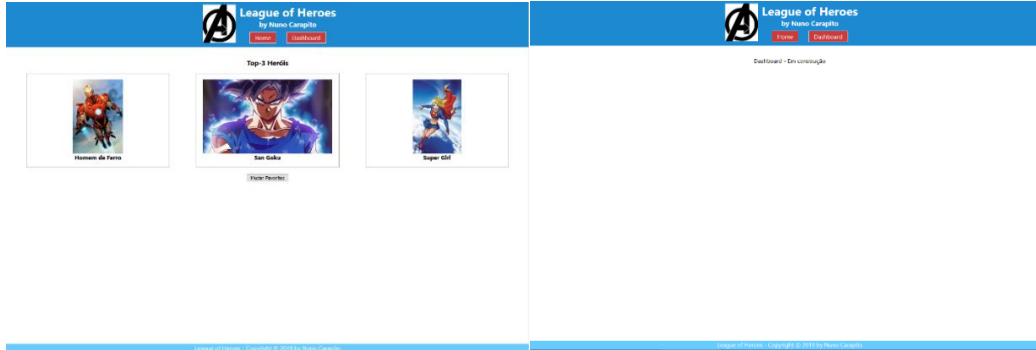


Figura 3 - Estado atual da aplicação

## C. Dashboard

18. De forma a adiantar trabalho para a próxima ficha, **crie** um **componente** com o nome de **Dashboard**.
19. Neste novo **componente**, adicione um **título** e crie uma **tabela** onde vai listar todas as informações dos super-heróis (id, imagem, nome e superpoder).
20. Coloque a informação dos **super-heróis** na **tabela**.
  - a. Como já deve ter reparado, a **coluna superpoder** está vazia. Coloque uma condição para que, quando este campo estiver vazio, aparecer **"N/D"**.
21. Crie uma **coluna** no final da tabela para **"ações"**.
22. Crie três botões:
  - a. Um para poder **eliminar** o super-herói da lista:
  - b. Um para poder **marcar/remover** um super-herói como favorito (deverá aparecer **"Adicionar Favorito"** nos heróis que **não estão** na lista de favoritos e **"Remover Favorito"** caso contrário);
  - c. Adicione um **botão** nessa coluna para poder **editar** os **dados** de um super-herói (a função de edição será feita na próxima ficha).
23. Crie a função necessária para a alínea 22 A (apagar super-herói) e atribua-a ao botão. Não se esqueça que quando apagar o super-herói, também tem de o remover da lista de favoritos.
24. Crie a função necessária para a alínea 22 B (marcar/remover super-herói como favorito) e atribua-a ao botão.
25. Elimine o botão de **Mudar Favoritos** da página principal.



26. **Extra:** Apenas permitir adicionar 1 super-herói à lista de favoritos se o número de favoritos for inferior a 3. Colocar o botão de Adicionar Favorito quando o número de favoritos for inferior a 3.
27. Compacte a pasta do seu projeto em .zip e submeta no moodle.