



## Ficha 1 – Iniciação ao React

As fichas do módulo de React são sequenciais. A ficha 2 será a continuação da ficha 1. A não realização de uma das fichas faz com que não possa realizar a ficha seguinte. No final da aula deverá submeter o .zip da pasta do projeto no moodle. A submissão é pessoal. O plágio levará a anulação da submissão.

Neste módulo, ao longo das aulas, irá desenvolver a pedido de um cliente (fictício) o **League of Heroes**. É uma plataforma onde poderá registar os seus super-heróis favoritos (sejam da Marvel, da DC Comics ou de outro), entre outras funcionalidades.

1. Crie um projeto **React** com o nome **League\_of\_heroes**.
2. Transforme o **App.Js** num componente de classe.
3. Crie uma pasta onde irá adicionar os seus novos componentes.
4. Crie 3 componentes de classe novos, um para cada uma das seguintes secções:
  - a. Header
  - b. Content
  - c. Footer
5. No **Header**, adicione o **título da plataforma** (h1), seguida de um **subtítulo** (h3, por exemplo) com o **seu nome** (League of Heroes, by ...).
6. No **Footer**, adicione a informação de **copyright**, juntamente com o **seu nome**.
  - a. **Ex:** League of Heroes - Copyright © 2019 by Nuno Carapito.
7. No **Content**, adicione:
  - a. Um título da secção: **“Top-3 Heróis”**;
  - b. Três “Caixas”, cada uma a ocupar no máximo 1/3 da largura da página.
    - i. Dentro de cada Caixa deverá colocar a **imagem do super-herói** e o **nome**.
8. Escolha três super-heróis e insira o **nome** e **imagem** em cada uma destas três caixas.
9. Melhore o layout da sua aplicação com regras **CSS**. As imagens dos super-heróis devem ter todas o mesmo tamanho. Poderá ver um exemplo da plataforma no exemplo 1. A plataforma deverá ser responsiva.
10. Mude o título e o favicon da aplicação.

11. Elabore um **diagrama** com a **estrutura** do seu **projeto** (ver PDF 1, Slide 31). Pode elaborar com a ferramenta que quiser (paint, powerpoint, etc).
12. **Insira** a imagem desse diagrama na secção **Content** do seu projeto (por baixo das três caixas).
13. Chame o professor e mostre-lhe a sua página para avaliar a estética.
14. Compacte a pasta do seu projeto em **.zip** e submeta no moodle.

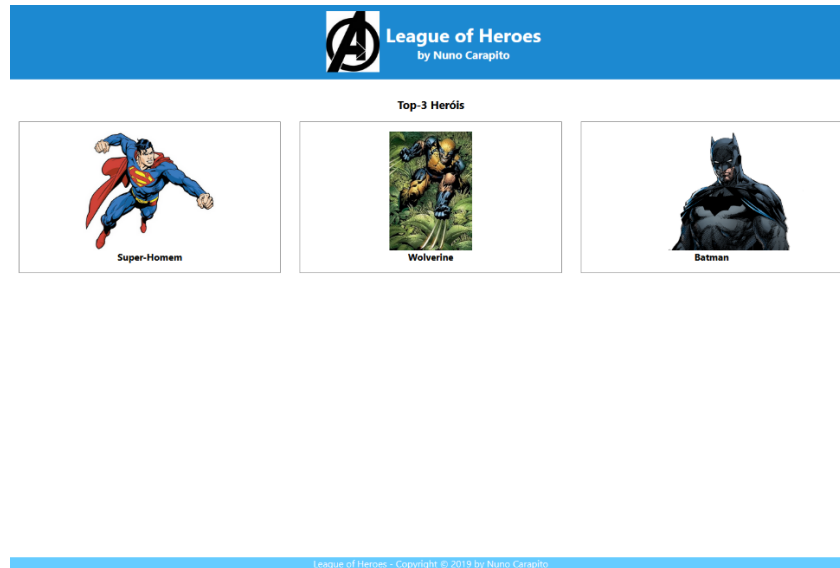


Figura 1 - Exemplo de layout da página