Tecnologias para o Desenvolvimento Web ExpressJS – Aula 3 2019/2020

Aula 3

- Middleware
- Rotas / Classe de URL
- Mongoose
- Mais que uma estrutura (Rotas)

Middleware

 Função que intercepta todos os pedidos efetuados à aplicação, podendo fazer algumas operações antes de executar o código pretendido

- Imagine que o seu projeto tem 1000 endpoints e quer adicionar um console.log a cada um deles. O que fazer?
- Opção A: Ir aos 1000 endpoints e adicionar o console.log
- Opção B: Usar um middleware para que, antes de executar o código da ação, fazer um console.log?

Middleware no ExpressJS

• No expressJS, adicionar um middleware é simples:

```
app.use(function (req, res, next) {
        console.log("New request has been made")
        next()
})
```

Faz com que a execução do pedido feito continue

O middleware deve ficar no index.js, antes do listen (o listen deve ser sempre a linha de código final)

Middleware no ExpressJS

- Um exemplo de um middleware que pode ser útil é para a autenticação.
- Se o utilizador estiver autenticado, o servidor deve permite o uso dos endpoints.
- · Caso contrário, mostra mensagem a indicar que não há um login feito

```
app.use(function (req, res, next) {
    if(req.body.accessToken != null){
        next()
    }else{
        res.send("Not authenticated");
    }
})
Faz com que a execução continue
```

- Determina como é que uma aplicação responde a um request de um cliente a um determinado endpoint.
- Um endpoint é determinado pelo URI e um HTTP request method específico.
- Nas aulas passadas já foi visto como é que pode definir várias rotas para o projeto
- o app.get("URL", (req, res) => { console.log("Get Method")})
- app.post ("URL", (req, req) => { console.log("Post Method")})
- o app.put ("URL", (req, res) => { console.log("Put Method")})
- app.patch ("URL", (req, res) => { console.log("Patch Method")})
- app.delete ("URL", (req, res) => { console.log("Delete Method")})

- No expressJS cada rota utiliza duas variáveis:
- Req (request) Representa o que o utilizador envia para o servidor
- <u>Res</u> (response) Representa o que o servidor vai devolver ao utilizador

GET http://localhost:4000/users

POST http://localhost:4000/users

GET http://localhost:4000/users/5

Um URL pode responder a diversos pedidos diferentes

GET http://localhost:4000/something/5

É importante que as rotas criadas identifique de forma clara o recurso com que esta a trabalhar

- No seu projeto prático tem o controlador notas.js que contem os endpoints para o recurso <u>Notas</u>
- Imagine que pretende criar um novo recurso para guardar as <u>salas</u> <u>de aula</u> existentes no IPV.



Implementar Prefixos ExpressJS

1) No index.js, actualizar:

```
require("./Controllers/notas")(minhas_notas);  var <u>notas</u> = require("./Controllers/notas")(minhas_notas);
```

2) Logo após esta linha, adicionar

```
app.use('/notas', notas);
```

Isto associa o **/notas** a todos os endpoints dentro da variável

3) No Controllers **Notas**, no topo, fazer os seguintes imports:

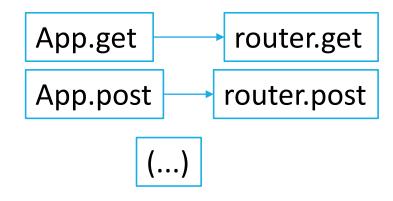
```
var express = require('express');
var router = express.Router();
```

Implementar Prefixos ExpressJS

- 4) Remover o async da função
- 5) No final da função, adicionar

return router;

6) Mudar o **app** para **router**



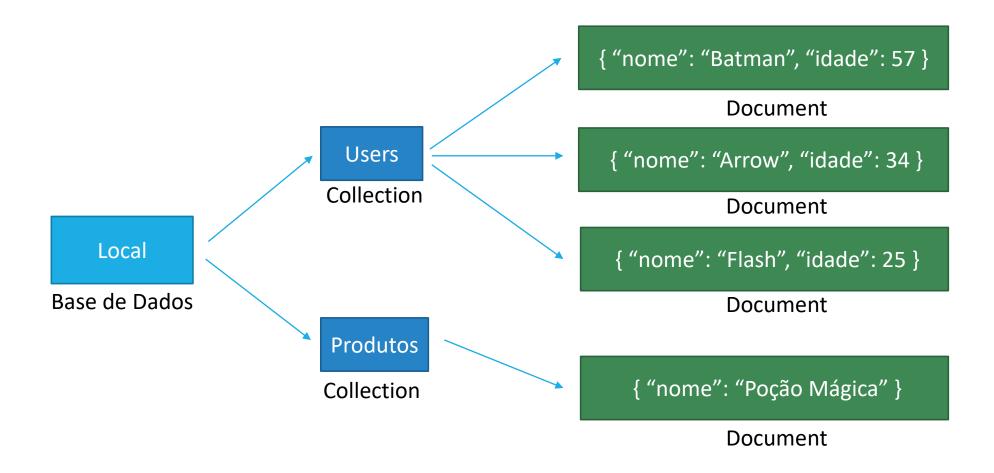
Como sempre, antes de fazer mais alterações, verifique que está tudo a funcionar.

Relembrar MongoDB

O MongoDB guarda os dados em forma de <u>documentos</u>

- No **MongoDB Compass**, pode criar documentos com estruturas diferentes, algo que não é ideal.
- A estrutura dos documentos depende da disciplina do developer
- Todos os <u>documentos</u> presentes numa <u>collection</u> devem ter a <u>mesma estrutura</u> (mesmos número de campos, campos do mesmo tipo, etc)

Relembrando a estrutura do MongoDB



Mongoose

Mongoose

- Mongoose ODM (Object Data Model) Gere os dados dos objetos
- Adiciona uma <u>estrutura base</u> aos documentos do MongoDB através de <u>Schema</u>
- Schema Usado para criar <u>um Modelo</u> para <u>cada Recurso</u>
- Estrutura dos dados a serem guardados
- Define os campos que o documento vai ter, e os seus tipos
- Tipos permitidos: String, Number, Date, Buffer, Boolean, Mixed, ObjectId, Array
- Os Schemas podem ser encadeados para permitir subdocumentos

Instalar Mongoose no Projeto

Para instalar, basta correr o seguinte comando no terminal

npm install mongoose

- Os Schemas criados vão ser colocados na pasta Models.
- Os Schemas vão permitir que seja feita uma validação automática dos campos enviados pelo utilizador, poupando trabalho ao programador do Backend.

Exemplo Schema

```
const mongoose = require("mongoose");
const Schema = mongoose.Schema;
```

```
const commentSchema = new Schema({
  rating: {
    type: Number,
    min: 1,
    max: 5,
    required: true
  comment: {
    type: String,
    required: true
  timestamps: true
```

Não esquecer dos imports

No final de declarar o Schema, tem de se exportar para que se possa utilizar em outros ficheiros

```
var Dishes = mongoose.model("Dish", dishSchema);
```

module.export = Dishes;

Adiciona os campos "createdAt" e "updatedAt" à base deados de forma automática

Exemplo Schema encadiado

```
const mongoose = require("mongoose");
const Schema = mongoose.Schema;
```

Não esquecer dos imports

```
const dishSchema = new Schema({
  name: {
    type: String,
    required: true,
    unique: true
  description: {
    type: String,
    required: true,
  comments: [commentSchema]
}, {
  timestamp: true
})
```

Vai buscar o Schema do Slide Anterior

Se estiver noutro ficheiro, é preciso fazer o <u>require</u>

No final têm de se exportar sempre, como no slide anterior

Schema e Collections

- Cada Schema que vá ter no seu projeto estará associado a uma collection.
- Ou seja, se tiver 5 schemas, terá 5 collections.

Integração do Moongoose

- · Após criar os Schemas necessários, procede-se à sua integração
 - 1) Importar o mongoose

```
const mongoose = require("mongoose");
```

2) Substituir a ligação do MongoDB pela seguinte

```
const url = "mongodb://localhost:27017";
const dbName = "local"; //Colocar o nome da Base de dados em Questão
const connect = mongoose.connect(url, { dbName: dbName });
```

Integração do Moongoose

3) Substituir o **MongoClient.connect** por:

```
connect.then((db) => {
  console.log("Connected correctly to server");

var notas = require("./Controllers/notas");
  app.use('/notas', notas);

app.listen(port, () => console.log(`As minhas notas - Nuno Carapito ${port}!`))
})
```

Ao fazer esta alteração, deixa de ser necessário enviar a variável <u>collection</u> para o Controlador Notas. Como foi feito previamente na alteração dos routes, também deixa de ser necessário enviar o <u>app</u>

Integração do Mongoose nos Controllers

Integração do Mongoose nos Controllers

Documentação Mongoose: https://mongoosejs.com/docs/guide.html

1) No Controlador das Notas, procede-se à importação do Modelo

```
const <u>Notas</u> = require("../Models/notas");
```

2) Em todos os endpoints, substitui-se o <u>collection</u> pelo nome da variável (neste caso, <u>Notas</u>)

```
<u>collection</u>.find <u>Notas</u>.find
```

Integração do Mongoose no GET

No caso do GET, deixa de ser necessário o "toArray". Em comentário pode ver o código antigo

```
router.get('/', (req, res) => {
    // collection.find().toArray().then(result => {
         return res.send(result);
    // });
    Notas.find({}).then(result => {
       if (result != null) {
         return res.status(200).send(result);
       } else {
         return res.status(400).send("Not Found")
```

Integração do Mongoose no POST

Se faltar algum campo no body, o mongoose vai devolver um erro. Caso vá algum campo a mais, o mesmo é ignorado

```
router.post('/', (req, res) => {
    if (req.body.nota != null) {
        Notas.create(req.body).then((nota) => {
            return res.status(200).send(nota);
        }).catch((error) => {
            return res.status(400).send(error.message);
        })
    }
    return res.status(400);
})
```

Integração do Mongoose no PATCH

O mongoose vai ignorar os campos que não estejam definidos no schema

```
router.patch('/:id', (req, res) => {
    if (req.body != null && req.params != null) {
        Notas.updateOne({ codigo: req.params.id }, req.body).then((nota) => {
            return res.status(200).send(editNota);
        }).catch((error) => {
            return res.status(400).send(error.message );
        })
    }
}
```

Veja como fazer para o endpoint do **DELETE**

Não se esqueça de testar sempre todas as alterações que faz

Ficha 3 - Moodle

Para submissão no final da aula