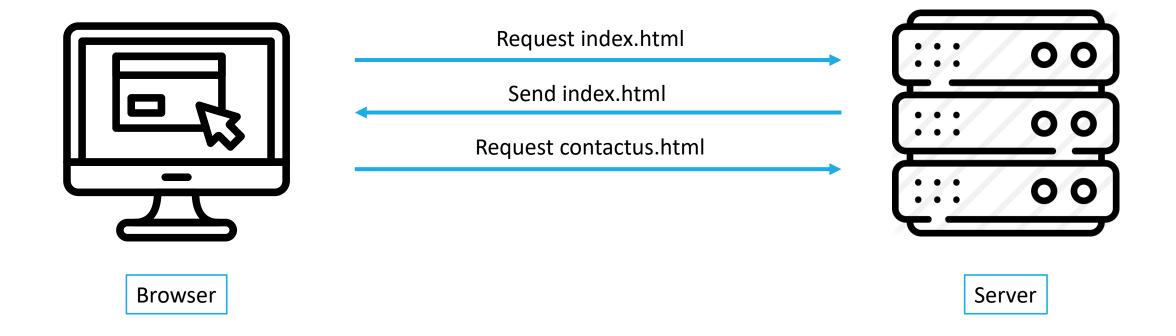
Programação & Serviços Web React – Aula 3 2019/2020

Ciclo de vida do react React router

Single Page Application

Traditional Websites



Single Page Application



Single Page Application

- Aplicação Web ou Website que cabe todo dentro de uma só pagina
- Faz com que não seja preciso fazer reload da página inteira, mas apenas de alguns componentes
- Trabalhar a UX como se fosse uma aplicação desktop/nativa
- A maioria dos recursos são acedidos através um load de página simples
- Redesenha parte das páginas quando é preciso sem ser necessário uma "volta até ao servidor"

Ciclo de Vida do React

Ciclo de Vida

- Os componentes passam pelos seguintes estágios do ciclo de vida
- Mounting
- Updating
- Umounting

Existem vários métodos em cada estágio do ciclo de vida

Ciclo de Vida - Mounting

- Chamado quando uma instancia de um componente é criada e é inserida no DOM
- constructor() Opcional (mas convém colocar sempre)
- getDerivedStateFromProps() Opcional
- render() Obrigatório
- componentDidMount() Opcional
- Se procurarem no google, existe um outro método chamado componentWillMount()
- Este método foi deprecated (não deve ser usado que vai ser removido numa versão futura)

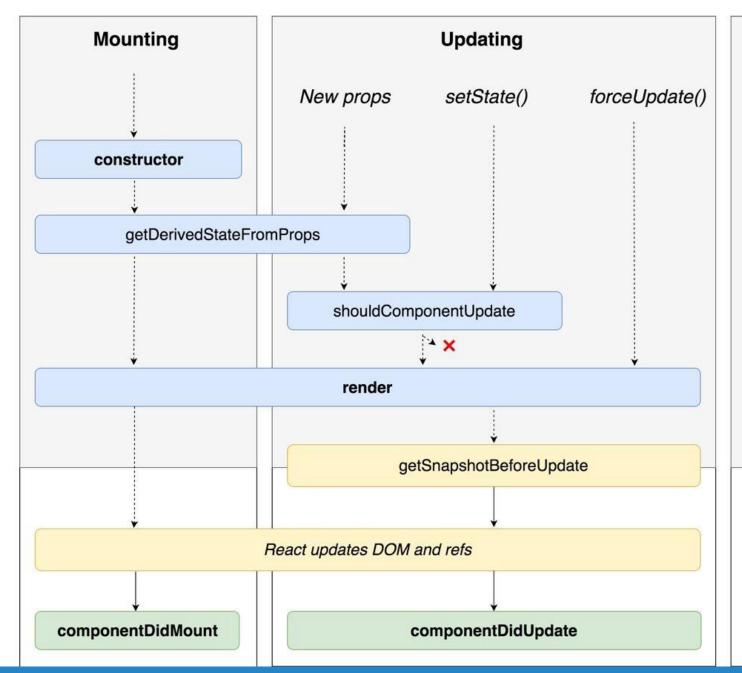
Ciclo de Vida - Updated

- Chamado quando um componente vai ser renderizado novamente / atualizado
- Pode ser causado por uma atualização ao props ou ao state
- Funções:
- getDerivedStateFromProps() igual ao do mount
- shouldComponentUpdate() devolve um true ou false, de acordo com se deve ser actualizado ou não
- render() igual ao do mount
- getSnapshotBeforeUpdate()
- componentDidUpdate()
- Duas funções deprecated:
- componentWillReceiveProps()
- componentWillUpdate()

Ciclo de Vida - Unmounting

- Só tem uma função:
- ComponentWillUnmount

 Pode ser útil para quando se quer enviar uma mensagem a um servidor a dizer que aquela pessoa desligou a aplicação (por exemplo)



"Render Phase"

Pure and has no side effects. May be paused, aborted or restarted by React.

"Pre-Commit Phase"

Can read the DOM.

"Commit Phase"

Can work with DOM, run side effects, schedule updates.

componentWillUnmount

Unmounting

Exercício 1

Completar o esquema seguinte.

Nuno Carapito

State:

clock

function update

updateClock every1 sec

<MostraRelogio clock={this. state.clock} /> Funções necessárias?

Esta aplicação foi criada para mostrar as horas.

Complete a classe MostrarRelogio, indicando o tipo de componente e quais são as funções necessárias

Como os clientes desta aplicação são pessoas certas, a classe só deve actualizar quando os segundos for um número par

Aplicação - Relógio

Resolução

- O componente vai receber props novas a cada segundo que passa, devido ao timer.
- Há uma particularidade importante na classe MostrarRelogio, que é só atualizar a cada 2 segundos. Desta forma, é preciso usar a função ShouldComponentUpdate
- Como se têm de usar uma função do ciclo de vida, tem que se criar um componente de classe
- Pode-se também utilizar a função <u>Constructor</u> e converter o <u>props</u> recebido em <u>state</u> do actual

React Router

React Router

- Conjunto de componentes que ajuda a indicar para onde se pode navegar
- Permite a navegação entre os vários componentes/páginas

- Utiliza URLs baseados no browser (para permitir adicionar aos favoritos)
- Também se pode adicionar parâmetros opcionais

Instalação

• O React Router é um módulo à parte, pelo que tem que ser instalado

install react-router-dom

• Neste módulo, existem várias classes que podem (e vão) ser usadas:

BrowserRouter

- Cria um objeto de história de navegação (para poder navegar para a frente e para trás)
- Deve englobar a aplicação no App.Js

BrowserRouter

```
<div className="App">
<div className="App">
                                                                <BrowserRouter >
  <div>
                                                                 <div>
      <Header my_name={this.state.my_name}</pre>
                                                                  <Header my_name={this.state.my_name}</pre>
                                                           project name={this.state.project name} />
project name={this.state.project name} />
      <Content />
                                                                  <Content />
                                                                  <Footer my_name={this.state.my_name}</pre>
      <Footer my name={this.state.my name}
                                                           project_name={this.state.project_name} />
project_name={this.state.project_name} />
   </div>
                                                                 </div>
</div>
                                                                </BrowserRouter>
                                                            </div>
```

Podia ser adicionado logo na raiz do elemento, ou a um nível mais fundo. É importante englobar toda a aplicação (para que as outras classes possam ser usadas

Link

- A classe <u>Link</u> fornece uma navegação declarativa e acessível em qualquer lugar da aplicação (desde que dentro do Router)
- Vai aparecer na aplicação como se fosse um <a>

```
<Link to="/about">About</Link>
```

- A opção "<u>to</u>" pode conter uma string (caminho do url) ou um objeto, em que podem ser definidos vários parâmetros
- Pode-se adicionar outros parâmetros, tais como o <u>id</u>, <u>title</u>,
 <u>className</u>, pois serão posteriormente passados para o <a>

Navlink

- <<u>NavLink</u>> é igual ao <u>Link</u>, mas adiciona a classe "<u>active</u>" quando o <u>url actual</u> for <u>igual</u> ao <u>url a que está associado</u>
- Isto serve para definir alguma regra específica no CSS
- Uma propriedade do Navlink a ter em consideração é o "exact"
- O exact valida se o link é exatamente igual ao que está definido, e só se for, é que adiciona o <u>active</u>
- Caso contrário, ele vai verificar se existe. Ex:

```
<NavLink to="/">Home</NavLink>
<NavLink to="/dashboard">Dashboard</NavLink>
```

Sem o exact, o "<u>to</u>" do <u>primeiro</u> link está presente no "<u>to</u>" do <u>segundo</u>. Logo ele adiciona o "<u>active</u>" ao <u>1º Navlink</u> quer esteja no primeiro link ou no segundo

Switch

- O <u>Switch</u>, tal como o nome indica, funciona de forma semelhante a um <u>Switch</u> do Javascript.
- Existem várias opções disponíveis e uma opção por defeito.
- Neste caso, o <u>Switch</u> vai ter associado a si <u>um ou mais</u> <u>Route</u>
- Pode-se dizer que ele agrupa vários Route. Quando está à procura de um que faça match ao caminho definido, vai por ordem do 1º ao último Route/Redirect
- Ao longo de toda a aplicação, podem existir vários <u>Switch</u> (com um ou mais <u>Route</u> lá dentro)

Switch e Route

Route

• Esta classe é uma das mais importantes no React Router. É ela que é responsável por renderizar o UI quando o <u>path</u> corresponde com o URL.

```
<Route path="/user/:username" component={User} />
Caminho a comparar
Componente a Renderizar quando o caminho corresponde
```

```
<Route path="/dashboard/add" render={props => (<SuperForm {...props} submit={this.submitForm} />) } />
```

No caso de se pretender enviar propriedades para o componente (ou associar mais que 1 componente), é preciso utilizar a propriedade render

Redirect

- A classe <u>Redirect</u> vai fazer um redireccionamento para o url definido.
- O <u>Redirect</u> pode servir para, por exemplo, ser útil para fazer um redirect para a <u>página 404</u>, no caso de o utilizador tentar abrir um url não válido.

- Outro exemplo é um utilizador tentar aceder a uma secção administrativa sem o login feito
- O redirect iria enviar o utilizador para a página de login

Parâmetros

- Os caminhos são especificados como um URL. Podem também trazer parâmetros
- Por exemplo: '/comida/42' onde 42 é o parâmetro
- Os parâmetros são especificados no caminho como um token
- Por exemplo, com base no caso anterior, seria '/comida/:id', onde o ID é o token
- Os parâmetros podem ser especificados quando estamos a especificar o link
- <Link to='/menu/42'>

Objeto Match

- O objecto <u>Match</u> disponibiliza informação sobre um <<u>Route</u>> encontrado no url
- match.params: um objeto que contem o par key/value a partir do url

- Por exemplo
- Se o caminho estiver especificado como /menu/:id
- O caminho for <u>/menu/42</u> então
- match.params.id vai ser igual a "42"

Parâmetros

• Imagine o seguinte link no **Route**:

<Route path="/dashboard/edit/:private_id" component={Form}>

No componente Form, deveria procurar pelo campo private_id

props.match.params.private_id

Redirects via função

- Pode acontecer que durante a programação da aplicação, pretenda fazer um redirect no final de chamar uma função
- Por exemplo, após clicar no botão de <u>Save</u> de um formulário, fazer redirect para o Dashboard
- No entanto, como se viu, o <Redirect> só pode ser chamado no Render..
 Como fazer?
- Existe o componente <u>WithRouter</u>, que permite aceder ao campo History e, dessa forma, fazer o redirect no final da função

WithRouter

- Para poder utilizar o withRouter, é preciso atualizar o export do componente em que é para ser usado
- No seguinte caso, o componente é o <u>Content</u>

export default Content; export default withRouter(Content);

 Ao fazer isto, é adicionado ao <u>props</u> do Componente o objeto <u>history</u>, com o qual:

this.props.history.push('/dashboard');

Composição / Herança

Composição - Containment

• Em alguns componentes, não se sabe à partida quais são os elementos que eles vão ter. Isto acontece no Sidebar / Popups, que representam caixas genéricas.

```
function WelcomeDialog() {
  return (
     <FancyBorder color="blue">
        <h1 className="Dialog-title"> Welcome </h1>

            Thank you for visiting our spacecraft!

        </FancyBorder>
    );
}
```

Composição - Containment

```
function WelcomeDialog() {
  return (
     <FancyBorder color="blue">
          <h1 className="Dialog-title"> Welcome </h1>

                Thank you for visiting our spacecraft!

          </FancyBorder>
    );
}
```

Tudo o que seja colocado dentro do <FancyBorder> do painel da esquerda é enviado para o Componente FancyBorder como props children.

Composição

```
<SplitPane
left={
     <Contacts />
     }
     right={
        <Chat />
     }
/>
```

Embora este caso seja mais raro, também é possível dividir em 2 elementos à parte. No entanto, estes elementos (left, right), já não são adicionados ao props.children

Composição - Specialization

 Por vezes, alguns components são casos especiais de outros components. Por exemplo: o <u>Dialog</u> é o caso especial do <u>WelcomeDialog</u>.

```
function Dialog(props) {
  return (
     <FancyBorder color="blue">
          <h1 className="Dialog-title"> {props.title} </h1>

                {props.message}

                </FancyBorder>
        );
}
```

Composição - Specialization

Outro exemplo, com classes mais especializadas

```
<Dialog title="Mars Exploration Program"
    message="How should we refer to you?">
    <input value={this.state.login}
    onChange={this.handleChange} />
    <button onClick={this.handleSignUp}>
    Sign Me Up!
    </button>
</Dialog>
```

```
function Dialog(props) {
return (
 <FancyBorder color="blue">
  <h1 className="Dialog-title">
   {props.title}
  </h1>
  {props.message}
  {props.children}
 </FancyBorder>
```

Herança

• Props e a composição oferece toda a flexibilidade necessária para customizar um componente da forma que pretende.

 O Facebook utiliza milhares de componentes diferentes e nunca usou herança.

Exercício 2

No componente <u>Content</u>, adicione um botão que, ao clicar nele, faça o redirect para o <u>"/adminhackermode"</u>

Adicione um <u>Route</u> para que, quando for aberto um <u>path não encontrado</u>, faça redirect para um componente que mostre o <u>erro 404</u>

Ficha 3

Leitura Complementar

- https://reactjs.org/docs/state-and-lifecycle.html (A partir da secção Adding Lifecycle Methods to a Class)
- https://github.com/ReactTraining/reactrouter/tree/master/packages/react-router/docs/api (Ler a descrição de cada uma das classes usadas)