

## Ficha de Trabalho N.º 3

### Objetivos:

Abstração

1. Considere a classe abstrata Figura com o atributo e cor e os métodos abstratos área e perímetro. Defina-a da melhor forma.
2. Considere diferentes figuras como classes que herdem da classe Figura.
  - a) Defina as classes.
  - b) Defina construtor(es).
  - c) Defina os métodos abstrato nas classes definidas.
  - d) No main, teste as diferentes classes e métodos num vetor/lista de figuras.
  - e) Acrescente atributos, construtor(es) e/ou métodos e faça testes no main.
3. Crie uma hierarquia de classes de Funcionários em que tenha um método em comum para todos, mas cuja implementação varie com o tipo de Funcionário (p. ex. bonificação).