

Ficha de Trabalho N.º 1

Objetivos:

Definir classes e seus membros;
Criar e manipular objetos

1. Considere a classe Pessoa com os seguintes atributos: nome, nif, ano de nascimento e contacto.
 - a) Defina a classe Pessoa com os atributos definidos.
 - b) Defina métodos para obter e alterar cada um dos atributos.
 - c) Defina método que calcule a idade da Pessoa.
 - d) Defina construtor com variáveis para cada um dos atributos.
 - e) Defina outro(s) construtor(es).
 - f) Defina uma classe com main. Crie o objeto persona, p1 e pessoaX da classe Pessoa, de diferentes formas.
 - g) Acrescente atributos, construtor(es) e/ou métodos e faça testes no main.