

Ficha de Trabalho N.º 7

Objetivos:

Classe Main e ligação com outras classes

Com base no projeto desenvolvido, tenha em conta a classe “Gestor” das fichas anteriores. Faça, agora, uma classe com o método main para executar o projeto.

Para tal, é necessário um “gestor” para aceder às funcionalidades do projeto. A comunicação com o utilizador deve ser feita a partir de um menu, definido num método à parte, e que vá sendo apresentado enquanto o utilizador o pretender. Pode basear-se no que está abaixo.

```
public class EscolaGestao {  
    public static void main(String[] args) throws IOException, ClassNotFoundException  
    {  
        Gestor g=new Gestor();  
    }  
}
```

```
public static String menu()  
{  
    String op;  
    Scanner sc=new Scanner(System.in);  
    System.out.println("\nEscolha opção\n");  
    System.out.println("1-Introduzir pessoas na listagem");  
    System.out.println("2-Eliminar pessoa");  
    System.out.println("3-Ver listagens");  
    System.out.println("4-Idade mínima por tipo de pessoas");  
    System.out.println("5-Idade média por tipo de pessoas");  
    System.out.println("6-Idade máxima por tipo de pessoas");  
    System.out.println("7-Número de alunos num curso");  
    System.out.println("8-Número médio de UCs dos docentes");  
    System.out.println("9-Guardar informações gerais das pessoas em fich txt");  
    System.out.println("10-Guardar pessoas em fich objetos");  
    System.out.println("11-Ler pessoas de ficheiro");  
    System.out.println("12-Guardar informações de um determinado tipo de pessoas em fich txt");  
    System.out.println("0-Sair");  
    op=sc.next();  
    return op;  
}
```