



Tecnologias para o Desenvolvimento Web – Desenvolvimento para a Web e Dispositivos Móveis

Ficha 1 – Iniciação ao ExpressJS

No final da aula deverá submeter o .zip da pasta do projeto no moodle (exceto a pasta node modules). A submissão é pessoal. O plágio levará a anulação da submissão. Submissões para lá da hora de entrega não são aceites.

Ao longo deste módulo irá desenvolver um servidor para gerir as notas de alunos.

- 1. Crie uma pasta para o seu projeto.
- 2. Abra o terminal nesta pasta.
- 3. Inicialize o NPM.
- 4. Instale o expressJS nesta pasta.
- 5. Crie um novo ficheiro com o nome de **index.js**
- 6. Introduza o código necessário para inicializar um servidor (Um método GET, por exemplo).
- 7. Inicialize o servidor e verifique que está tudo a funcionar.
- 8. No "app.listen", altere o conteúdo do <u>console.log</u> para que mostre o nome da sua aplicação (decida um) e o seu nome. Se não tiver nenhum console.log, adicione-o
- 9. Declare uma variável com o nome de <u>minhas_notas</u>. Esta variável vai ser um *array* que contem as suas notas. Por exemplo: [20, 10, 15, 17]
- 10. Atualize o seu projeto adicionando as alíneas seguintes:
 - a. Método **GET** na raiz deve devolver a lista toda
 - b. Método <u>GET</u> com <u>um parâmetro</u> deve devolver a nota na posição em questão. Caso não exista nota na posição em questão, deve devolver erro (pesquise como é que consegue aceder a um parametro)
 - c. Método **POST** na raiz deve adicionar 1 valor enviado no body ao vetor
 - d. Método **POST** com <u>um parâmetro</u> deve adicionar o valor enviado no parâmetro.
 - e. Método <u>PATCH</u> com <u>um parâmetro</u> deve atualizar a nota na posição enviada no parâmetro, pelo valor do body.
 - **f.** Método <u>DELETE</u> com <u>um parâmetro</u> deve eliminar a nota na posição enviada no parâmetro.
 - **g.** Método **<u>DELETE</u>** na raiz deve eliminar as notas todas.

2019/2020 Nuno Carapito



INSTITUTO POLITÉCNICO DE VISEU

Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Viseu



Tecnologias para o Desenvolvimento Web – Desenvolvimento para a Web e Dispositivos Móveis

- 11. Nos **POST** não se esqueça de converter o valor para inteiro (se não ele é adicionado como string).
- 12. Atualize as respostas dos seus <u>endpoints</u> para que, quando correr tudo bem, devolva o status 200. Caso contrário, devolve o status 400.
- 13. Verifique que todos os endpoints funcionam (<u>pode utilizar o addon RestClient do Firefox</u>, ou outro equivalente nos outros browsers).
- 14. <u>(Extra)</u> No campo de submissão do moodle, escreva a diferença entre o método PUT e o método PATCH (resumidamente).

2019/2020 Nuno Carapito