

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Guía de estudio UD 14. Introducción a Vue 2

Actualizado Enero 2020

Licencia




Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fechas	3
2. Conocimientos previos requeridos	3
3. Objetivos	3
4. Contenidos	3
5. Actividades	3
6. Recomendaciones	3
7. Autores (en orden alfabético)	3

UD14. INTRODUCCIÓN A VUE 2

1. FECHAS

Desde 11/01/2021 al 31/01/2021. La duración de esta unidad es de 3 semanas (21 horas).

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- ¡¡¡ Conocimientos de programación imprescindibles !!!

3. OBJETIVOS

- Conocer el concepto de programación reactiva.
- Conocer el uso de la biblioteca Vue.
- Conocer bibliotecas auxiliares a Vue para aumentar sus posibilidades.

4. CONTENIDOS

1. Programación reactiva.
2. Biblioteca Vue con ejemplos.
3. Bibliotecas auxiliares (router, axios, vuex, etc...)

5. ACTIVIDADES

No hay actividades asociadas a esta unidad, pero hay que revisar los distintos ejemplos disponibles.

6. RECOMENDACIONES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

7. AUTORES (EN ORDEN ALFABÉTICO)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

- García Barea, Sergi