

# UD 12. BIBLIOTECAS ÚTILES DE JAVASCRIPT

## Guía de estudio

Desarrollo Web en Entorno Cliente  
CFGS DAW

Sergio García  
[sergio.garcia@ceedcv.es](mailto:sergio.garcia@ceedcv.es)  
2019/2020


Versión:191014.1747


## Licencia

**Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 Importante

 Atención

 Interesante

## ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fechas.....	3
2. Conocimientos previos.....	3
3. Objetivos.....	3
4. Contenidos.....	3
5. Actividades.....	3
6. Recomendaciones.....	3

## UD12. BIBLIOTECAS ÚTILES DE JAVASCRIPT

### 1. FECHAS

Desde 16/12/2019 to 22/12/2019. La duración de la unidad es de 1 semana (7 horas).

### 2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- Conocimientos básicos de Javascript.

### 3. OBJETIVOS

1. Conocer distintas bibliotecas útiles de Javascript.

### 4. CONTENIDOS

1. Explicaciones y ejemplos de distintos bibliotecas de Javascript.

### 5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

### 6. RECOMENDACIONES

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados. Es muy importante comprender los ejemplos básicos antes de intentar ejercicios no evaluables.