Desarrollo Web en Entorno Cliente

Guía de estudio UD 12. Bibliotecas útiles de Javascript

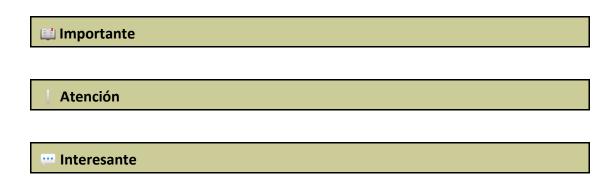
Licencia



Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



ÍNDICE DE CONTENIDO

| 1. Fechas | 3 |
|-------------------------------------|---|
| 2. Conocimientos previos requeridos | 3 |
| 3. Objetivos | 3 |
| 4. Contenidos | 3 |
| 5. Actividades | 3 |
| 6. Recomendaciones | 3 |
| 7. Autores (en orden alfabético) | 3 |

UD12. BIBLIOTECAS ÚTILES DE JAVASCRIPT

1. FECHAS

Desde 21/12/2020 al 27/12/2020. La duración de esta unidad es de 1 semanas (7 horas).

2. Conocimientos previos requeridos

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- ¡¡¡ Conocimientos de programación imprescindibles !!!

3. OBJETIVOS

Conocer distintas bibliotecas útiles de Javascript.

4. Contenidos

1. Explicaciones y ejemplos de distintas bibliotecas de Javascript.

5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

6. RECOMENDACIONES

Es recomendable tener a mano la guía de referencia de Javascript. Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados y con los ejercicios propuestos intentados.

7. Autores (en orden alfabético)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

García Barea, Sergi