

UD 06. FORMULARIOS

Guía de estudio

**Desarrollo Web en Entorno Cliente
CFGS DAW**

Sergio García
sergio.garcia@ceedcv.es
2019/2020


Versión:191007.1720

Licencia

Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 Importante

 Atención

 Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

1.Fecha.....	3
2.Conocimientos previos.....	3
3.Objetivos.....	3
4.Contenidos.....	3
5.Actividades.....	3
6.Recomendaciones.....	3

UD06. FORMULARIOS

1. FECHAS

Desde 14/10/2019 to 20/10/2019. La duración de la unidad es de 1 semana (7 horas) junto con la unidad didáctica 5.

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Conocimientos de HTML
- Conocimientos de Javascript

3. OBJETIVOS

1. Conocer el funcionamiento básico de Javascript.
2. Ser capaz de ampliar el conjunto de instrucciones usadas mediante la visualización de ejemplos de código.
3. Ser capaz de investigar en manuales o Internet para ampliar la base de instrucciones dada en el tema.

4. CONTENIDOS

1. Funciones para acceder a elementos de formularios.
2. Validación de formularios.
3. Expresiones regulares.
4. Bibliotecas relacionadas con validación de formularios.

5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

6. RECOMENDACIONES

Es recomendable tener a mano la guía de referencia de Javascript.

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados y con los ejercicios propuestos intentados.