

Desarrollo Web en Entorno Cliente

# **Guía de estudio UD 10. Javascript: del desarrollo clásico al desarrollo moderno**

---

Actualizado Octubre 2020

## Licencia




**Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

## ÍNDICE DE CONTENIDO

<b>1. Fechas</b>	<b>3</b>
<b>2. Conocimientos previos requeridos</b>	<b>3</b>
<b>3. Objetivos</b>	<b>3</b>
<b>4. Contenidos</b>	<b>3</b>
<b>5. Actividades</b>	<b>3</b>
<b>6. Recomendaciones</b>	<b>3</b>
<b>7. Autores (en orden alfabético)</b>	<b>3</b>

## UD09. INTRODUCCIÓN A JQUERY

### 1. FECHAS

Desde 9/11/2020 al 15/11/2020. Esta unidad se imparte junto con la unidad 9.

La duración del conjunto de unidades es de 1 semana (7 horas).

### 2. CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- ¡¡¡ Conocimientos de programación imprescindibles !!!

### 3. OBJETIVOS

- Conocer como desarrollar Javascript al estilo moderno.

### 4. CONTENIDOS

1. Webpack.
2. Babel.
3. ESLint.

### 5. ACTIVIDADES

No hay actividades asociadas a esta unidad, pero hay que revisar los distintos ejemplo disponibles.

### 6. RECOMENDACIONES

Es recomendable tener a mano la guía de referencia de Javascript. Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados y con los ejercicios propuestos intentados.

### 7. AUTORES (EN ORDEN ALFABÉTICO)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

- García Barea, Sergi