Desarrollo Web en Entorno Cliente

Guía de estudio UD 07. Almacenamiento en Javascript

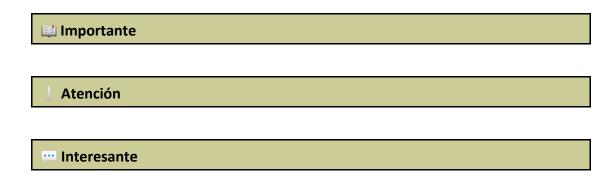
Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras BY NC SA derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fechas	3
2. Conocimientos previos requeridos	3
3. Objetivos	3
4. Contenidos	3
5. Actividades	3
6. Recomendaciones	3
7. Autores (en orden alfabético)	3

UD07. ALMACENAMIENTO EN JAVASCRIPT

1. FECHAS

Desde 2/11/2020 al 8/11/2020. Esta unidad se imparte junto con las unidad 8. La duración del conjunto de unidades es de 1 semana (7 horas).

2. Conocimientos previos requeridos

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- ¡¡¡ Conocimientos de programación imprescindibles !!!

3. OBJETIVOS

- Conocer el funcionamiento básico de Javascript.
- Conocer el uso básico de JSON para pasar objetos a cadena y viceversa.
- Conocer el funcionamiento de las cookies.
- Conocer el funcionamiento de LocalStorage.

4. Contenidos

- 1. Objetos a cadenas y viceversa con JSON.
- 2. Cookies.
- 3. LocalStorage.

5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

6. RECOMENDACIONES

Es recomendable tener a mano la guía de referencia de Javascript. Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados y con los ejercicios propuestos intentados.

7. Autores (en orden alfabético)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

García Barea, Sergi