

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Guía de estudio UD 13. Cordova y Electron

Actualizado Diciembre 2020

Licencia





Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fechas	3
2. Conocimientos previos requeridos	3
3. Objetivos	3
4. Contenidos	3
5. Actividades	3
6. Recomendaciones	3
7. Autores (en orden alfabético)	3

UD13. CORDOVA Y ELECTRON

1. FECHAS

Desde 04/01/2021 al 10/01/2021. La duración de esta unidad es de 1 semana (7 horas).

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML y Javascript.
- ¡¡¡ Conocimientos de programación imprescindibles !!!

3. OBJETIVOS

- Conocer Cordova para generar aplicaciones móviles usando Javascript.
- Conocer Electron para generar aplicaciones de escritorio usando Javascript.

4. CONTENIDOS

1. Explicaciones y ejemplos de Cordova.
2. Explicaciones y ejemplos de Electron.

5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

6. RECOMENDACIONES

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados. Es muy importante comprender los ejemplos básicos antes de intentar ejercicios no evaluables.

7. AUTORES (EN ORDEN ALFABÉTICO)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

- García Barea, Sergi