

Desarrollo Web en Entorno Cliente

# Entregable 1<sup>a</sup>

## Evaluación - Parte 1

---

Actualizado Octubre 2020

## Licencia





**Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

## ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Actividades	3
2. Autores (en orden alfabético)	4

## ENTREGABLE 1ª EVALUACIÓN - PARTE 1

! **Atención:** intentad que el programa sea lo más claro y estructurado posible, así como incluir comentarios en sitios clave para facilitar la comprensión del mismo.

! **Atención:** Para considerar un ejercicio realizado, no basta únicamente con entregar el código. El alumno ha de SER CAPAZ de defender su ejercicio a petición del profesor y SER CAPAZ de realizar pequeñas modificaciones relacionadas con el mismo, con el fin de demostrar la adquisición de conocimiento y evitar cualquier sospecha de copia.

**La copia se castiga con el suspenso del módulo completo.**

### 1. ACTIVIDADES

**Plazo de entrega:** hasta el 9 de noviembre de 2020 12:00.

Peso de la nota: 15% de la nota total (Total nota entregables 35% de la nota).

#### Carmen Sandiego – Misión I, II y II

Debéis entregarme:

- **Misión 1:** último ejercicio llamado “**Misión I - Prueba final**”.
- **Misión 2:** elegir alguna de las pruebas de la “Misión final” y entregarla.
- **Misión 3:** realizar todos los ejercicios de esta misión.

#### Instrucciones del entregable

- 1) Debéis registraros en [www.aprendeaprogramar.org](http://www.aprendeaprogramar.org) y acceder a la misión correspondiente
- 2) Los ejercicios de este entregable deben realizarse usando **Javascript ES6**. No se podrá utilizar jQuery ni otros frameworks.
- 3) El uso del repositorio debe ser el adecuado (debe ser un sistema de control versiones, no “un lugar donde subir el resultado final. No usarlo correctamente será penalizado en la nota de forma severa.
- 4) El código debe estar ampliamente comentado (no hace falta explicar que es un if un for, etc. pero si la funcionalidad, las cosas destacadas, funcionamiento funciones, etc...), incluyendo ejercicios sencillos. El no comentarlo adecuadamente será penalizado.

5) Al finalizar el entregable se debe enviar mediante una “tarea” en nuestro Moodle, un enlace al repositorio GitHub privado con los ejercicios realizados y permiso para la cuenta de GitHub sergarb1.

6) Hay videos de apoyo durante las distintas sub-misiones. Pueden servir de apoyo para comprender determinados conceptos y ver algunos suma. **No utilizan Javascript ES6 (vosotros SI debéis utilizarlo)**, pero podéis complementar lo aprendido con estos videos para **adaptaros a ES6** siguiendo los nuevos videos de esta playlist

[https://www.youtube.com/watch?v=bPmdUlg4y80&list=PLI7nHlOIPOIBIHhj\\_wtSs\\_Wk4IKTxdL](https://www.youtube.com/watch?v=bPmdUlg4y80&list=PLI7nHlOIPOIBIHhj_wtSs_Wk4IKTxdL)

Los videos son de visualización recomendada, pero no es obligatorio visualizar todos ni se controlará si se han visto o no. Cualquier duda (siempre que no sea de la resolución de los ejercicios) como dudas técnicas, sobre videos, sobre enunciados, etc. la podéis plantear en los foros de Moodle.

## 2. AUTORES (EN ORDEN ALFABÉTICO)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

- García Barea, Sergi