Desarrollo Web en Entorno Cliente

UD 02. Sintaxis Javascript ES6 Actividades 01

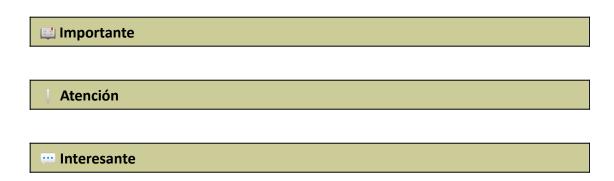
Licencia



Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Actividad 1 3

2. Autores (en orden alfabético) 3

UD02. SINTAXIS JAVASCRIPT ES6 - ACTIVIDADES 01

Importante 1: no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera "ver un poco" código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

Importante 2: si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

1. ACTIVIDAD 1

- 1. Registrate en el portal www.aprendeaprogramar.org
- 2. Recuerda la cuenta porque te hará falta en otras actividades. Si tienes algún problema durante el registro, mira en la carpeta SPAM de tu correo o contacta con el sitio web.
- 3. Auto matrícula-te en el curso "Programación básica en Javascript".
- 4. Antes de empezar lee y entiende el apartado "Léeme antes de comenzar". Si tienes dudas consulta en el foro de la unidad (el nuestro del CEED).
- 5. Intenta realizar los ejercicios de todos los apartados hasta la sección "Reto 4: Funciones" incluida.
- 6. Comenta en el foro de la unidad aquellos que tengas más dificultades, que hayas planteado soluciones alternativas, soluciones a aquellos que no tienen solución, etc.

2. Autores (en orden alfabético)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

García Barea, Sergi