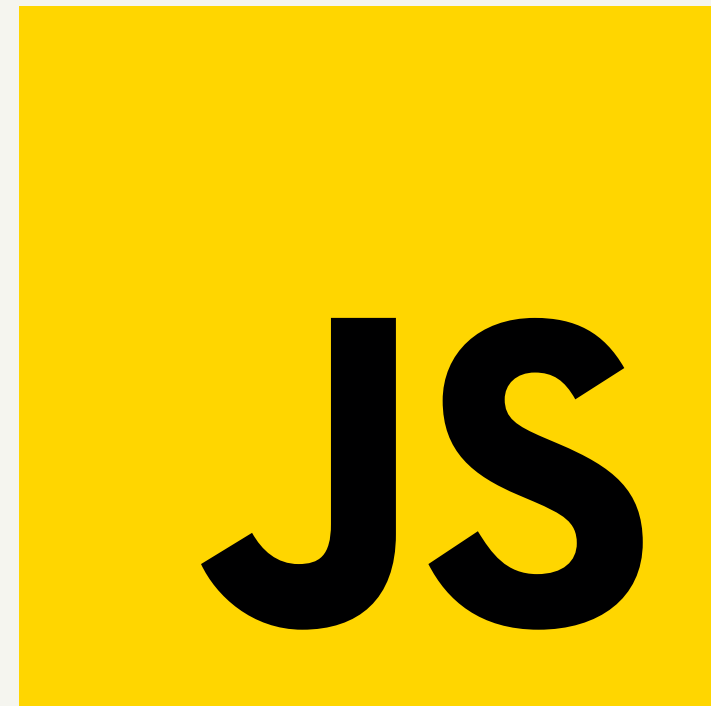


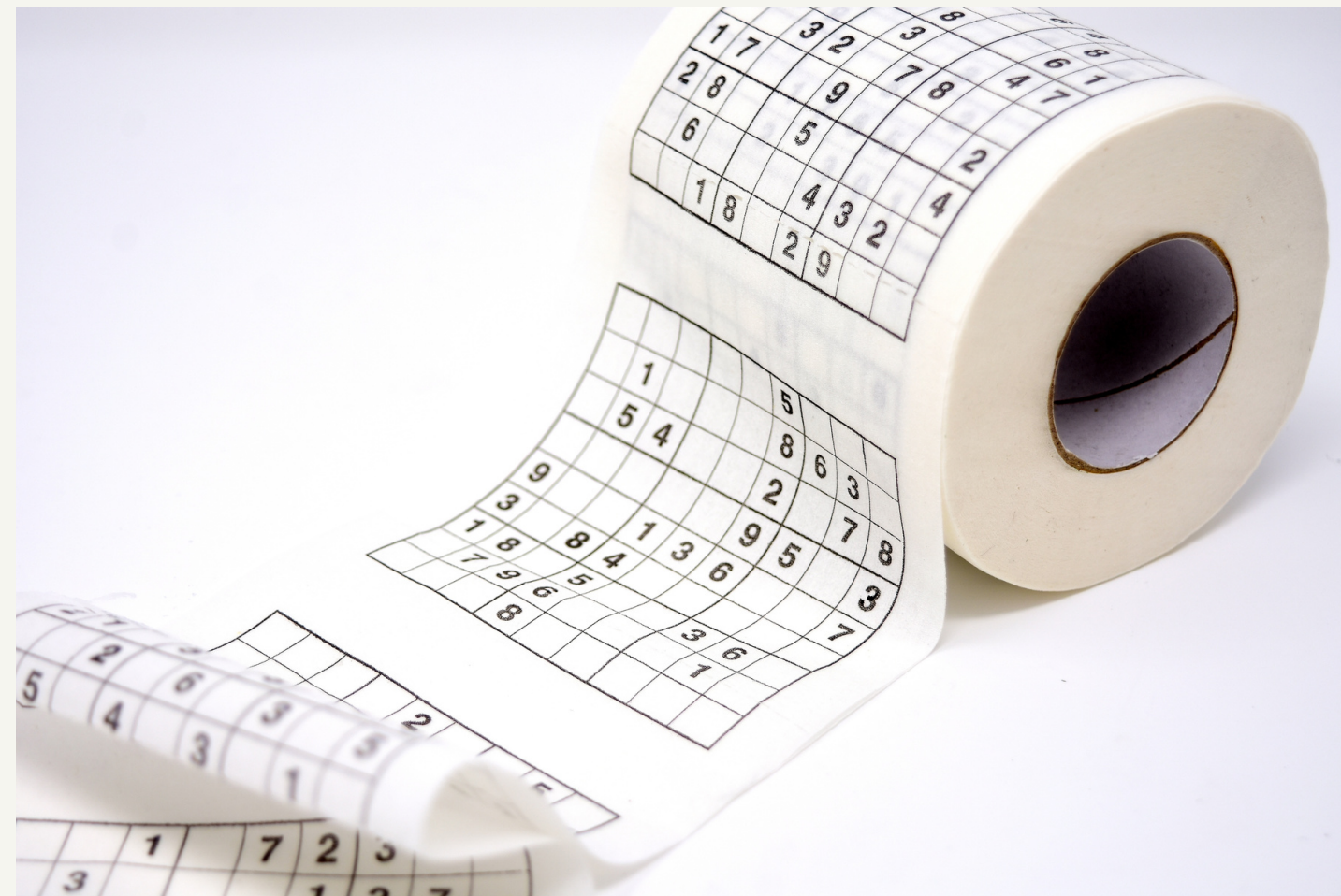
Desarrollo Web en Entorno Cliente



TC SEMANA
05 / 10 / 2020

SUDOKU (1)

- ¿Qué es un Sudoku?
- ¿Hemos leído, subrayado y entendido que dice el problema?
- ¿Sabemos resolverlo a mano?
- ¡Vamos a decidir estrategia antes de empezar!



"Si codificas antes de hacer todo esto... posiblemente lo estas haciendo mal."

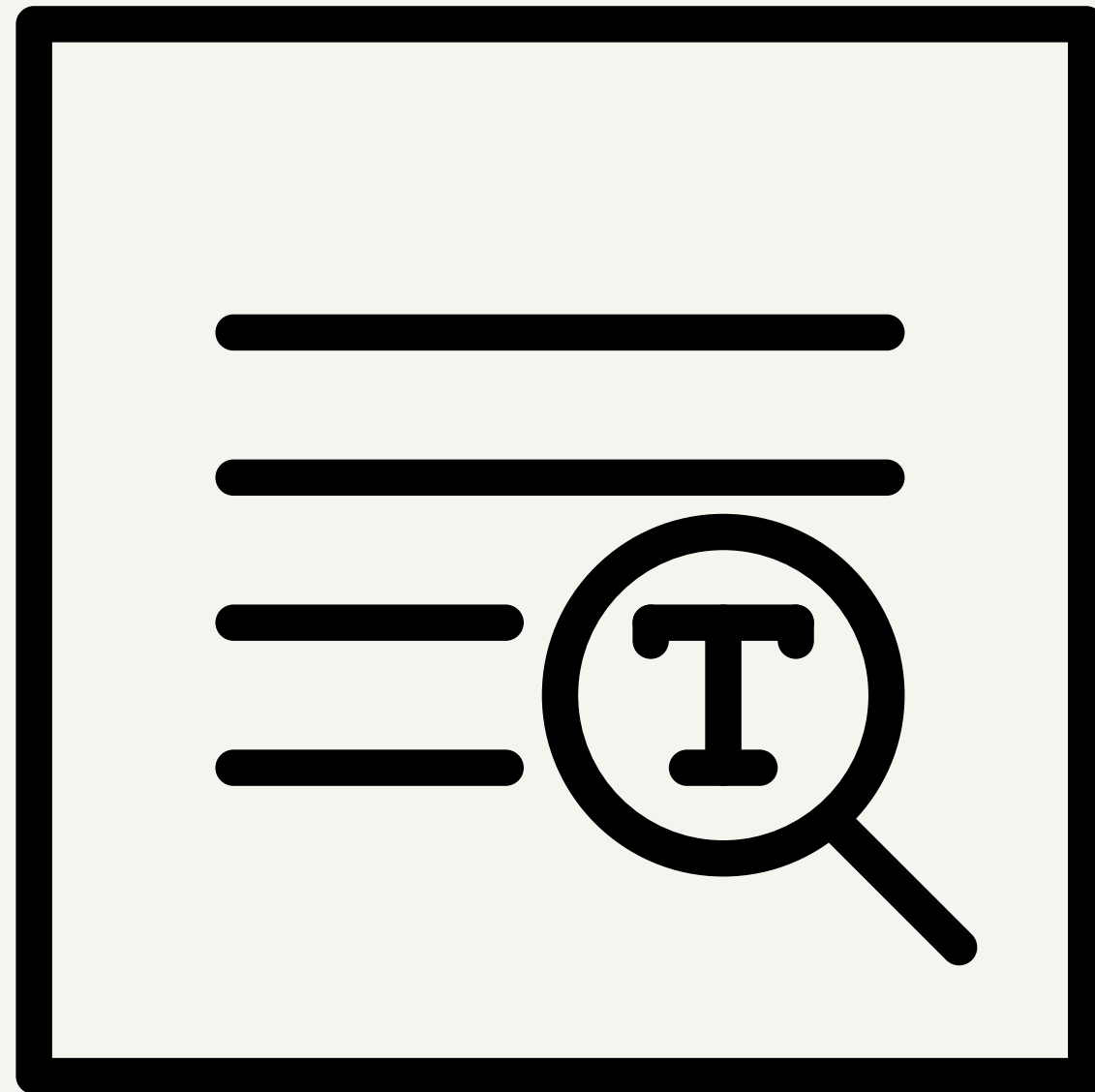
UD 02 - ACTIVIDAD 2 - EJERCICIO 1

SUDOKU (2)

- ¡Divide y vencerás!
- ¿Comprobar filas y columnas?
- ¿Comprobar filas y transponer?
- ¿Y los cuadrados?
 - ¡Deducir con papel y boli!



"Un buen programador debe ser capaz de escribir antes los comentarios que el código."



Patrones (1)

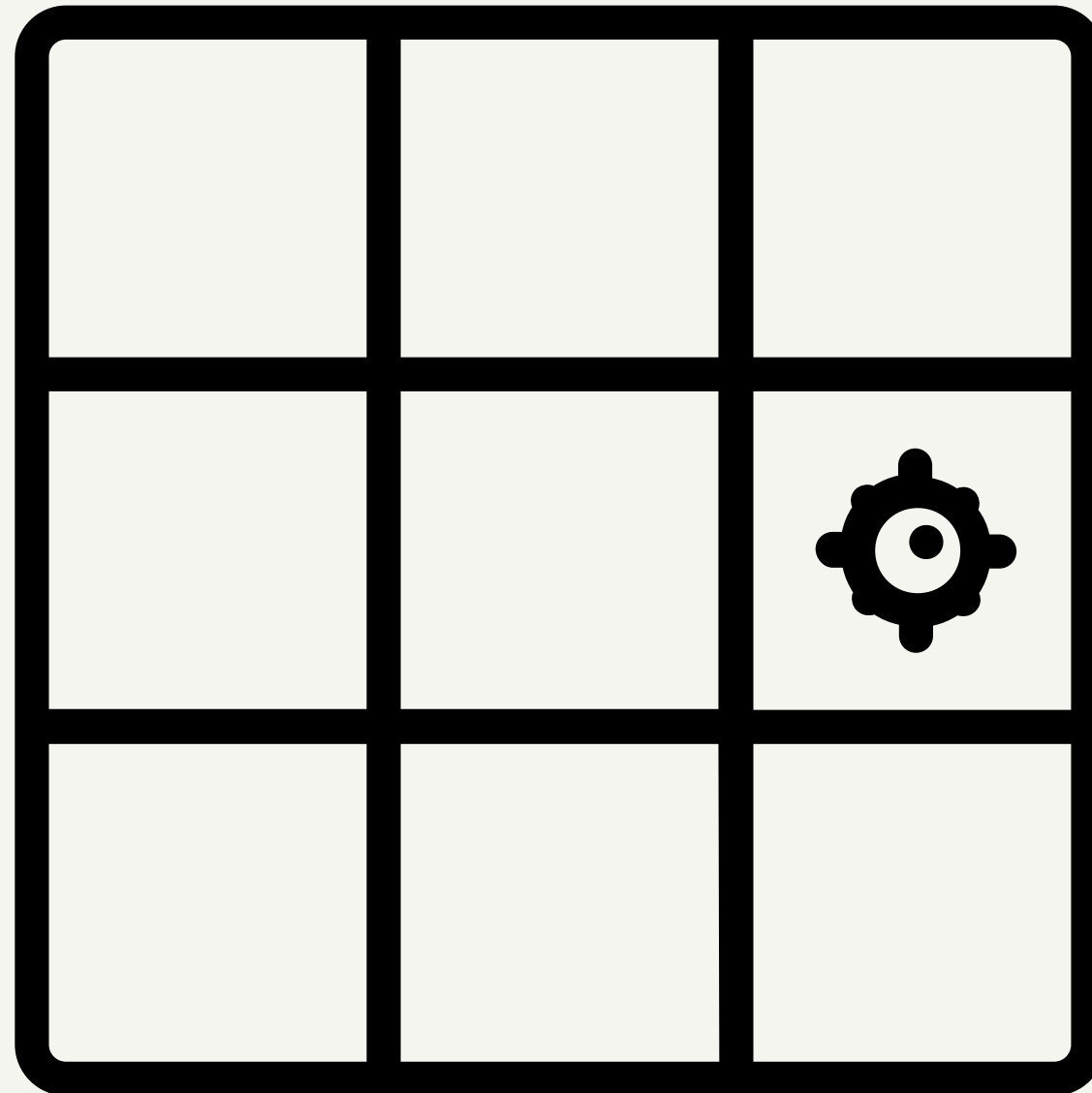
- ¿Hemos leído, subrayado y entendido que dice el problema?
- ¿Sabemos resolverlo a mano?
- ¡Vamos a decidir estrategia antes de empezar!

UD 02 - ACTIVIDAD 2 - EJERCICIO 2

PATRONES (2)

- ¿Funciones personalizadas o genéricas?
- Solución algorítmica.
- ¿Podemos usar expresiones regulares?
 - Coste (incluso entre expresiones)
 - `/^[a-z]+$` vs `/^[^a-z]/`
 - Segunda más rápida.
 - <https://regex101.com/>





Buscaminas (1)

- ¿Hemos leído, subrayado y entendido que dice el problema?
- ¿Sabemos resolverlo a mano?
- ¡Vamos a decidir estrategia antes de empezar!

UD 02 - ACTIVIDAD 2 - EJERCICIO 3

BUSCAMINAS (2)

- ¡Divide y vencerás!
- ¿Se puede hacer más rápido?
- ¿Merece la pena hacerlo más rápido?

