

# UNIDAD 10. INTRODUCCIÓN A JQUERY

Guía de estudio

Desarrollo Web en Entorno Cliente CFGS DAW

Sergio García

sergio.garcia@ceedcv.es

2018/2019

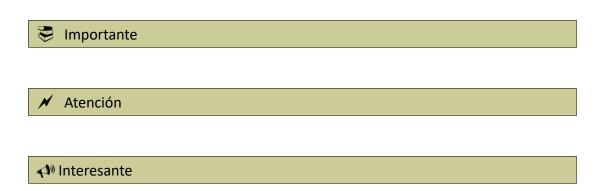
Versión:181021.1743

## Licencia

**Reconocimiento - NoComercial - Compartirigual (by-nc-sa)**: No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

# Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



# **ÍNDICE DE CONTENIDO**

1.Fechas	3
2.Conocimientos previos	3
3.Objetivos	
4.Contenidos	
5.Actividades	
6.Recomendaciones	3

# UD10. INTRODUCCIÓN A JQUERY

#### 1. FECHAS

Desde 19/11/2018 to 25/11/2018 y del 03/12/2018 al 09/12/2018. La duración de la unidad es de 2 semanas (14 horas). Los conocimientos adquiridos se pueden utilizar en la primera evaluación, pero se preguntarán en la segunda evaluación.

#### 2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- Conocimientos básicos de Javascript.

#### 3. OBJETIVOS

1. Agilizar la codificación utilizando la biblioteca jQuery

#### 4. CONTENIDOS

- 1. Introducción al uso de jQuery
- 2. Métodos útiles
- 3. AJAX con jQuery

## 5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

## 6. RECOMENDACIONES

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados. Es muy importante comprender los ejemplos básicos antes de intentar ejercicios no evaluables.