

# UD 05 - ACTIVIDAD 1 (NO EVALUABLE). DOM

Desarrollo Web entorno cliente CFGS DAW

Sergio García Barea sergio.garcia@ceedcv.es 2019/2020

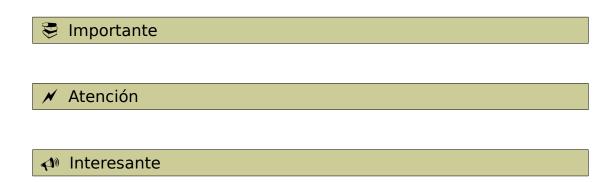
Versión:191007.1722

#### Licencia

Reconocimiento - NoComercial - Compartirigual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

#### Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



## **ÍNDICE DE CONTENIDO**

1.Boletín de ejercicios	3
-------------------------	---

UD05. DOM

## 1. BOLETÍN DE EJERCICIOS

Intenta hacer los programas por ti mismo, bien comentados y sin mirar código de otros. Te ayudará a aprender muchísimo :)

- 1) Haz un programa que cuando se pulse un botón "Nuevo número", añada un elemento con un número aleatorio a una lista desordenada (elemento UL).
- **2)** Realiza un programa que cree **dinámicamente** una tabla de 100x100. Cada elemento de la tabla tendrá un número único, que empezará en 1 y se irá incrementando de 1 en 1.

Esta página además tendrá un botón que será "Calcular numero casi primos". Este botón hará que todas las celdas de la tabla que tengan números "Casi primos" se pongan con un fondo amarillo.

**Numero casi primo**: es un número que solo es divisible por si mismo, la unidad y por un solo número que no sea ni la unidad ni si mismos.

### **Ejemplo**:

2 no es un número casi primo, porque es divisible por 1 y por 2, pero no por otro número.

4 es un número casi primo, porque es divisible por 1, por 4 y por 2.

8 no es un número casi primo, porque es divisible por 1, por 8 y por 2, pero además también es divisible por 4.

- **3)** Haz un programa que cree 100 elementos "checkbox" con números aleatorios. Además la página tendrá un botón "Marcar todos" y un botón "Desmarcar todos".
- **4)** Haz un programa que tenga 3 elementos y al hacer clic sobre ellos desaparezcan (se oculten) y al hacer doble clic los elimine. También deberá tener un botón "Reaparecer" que hará que aparezcan todos los elementos desaparecidos (pero no los eliminados).