# Desarrollo Web en Entorno Cliente

# Guía de estudio UD 01. Navegadores y entorno de trabajo.

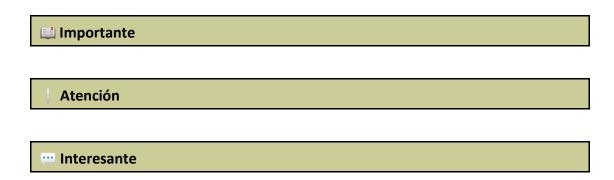
#### Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras BY NC SA derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



# ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fechas	3
2. Conocimientos previos requeridos	3
3. Objetivos	3
4. Contenidos	3
5. Actividades	3
6. Autores (en orden alfabético)	3

## UD01. Navegadores y entorno de trabajo

#### 1. FECHAS

Desde 28/09/2020 al 04/10/2020. La duración de la unidad es de 1 semana (7 horas).

## 2. Conocimientos previos requeridos

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.

#### 3. OBJETIVOS

- Aprender a instalar un navegador Web.
- Aprender a instalar una extensión para un navegador Web.
- Aprender a instalar un entorno de desarrollo.
- Aprender a instalar un cliente para un sistema de control de versiones.
- Aprender a instalar extensiones para un entorno de desarrollo.

#### 4. Contenidos

- 1. Instalación del navegador Mozilla Firefox.
- 2. Instalación entorno de desarrollo Visual Studio Code.
- 3. Instalación de Git.
- 4. Depuración. Consola Web.

#### 5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

#### 6. Autores (en orden alfabético)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

García Barea, Sergi