

Desarrollo Web en Entorno Cliente

# **UD 12. Bibliotecas útiles de Javascript - Actividades 01**

---

Actualizado Diciembre 2020

## Licencia



**Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**


 **Atención**


 **Interesante**

## ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Actividad 1	3
2. Autores (en orden alfabético)	3

## UD12. BIBLIOTECAS ÚTILES DE JAVASCRIPT - ACTIVIDADES 01

 **Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

 **Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

### 1. ACTIVIDAD 1

Prueba y entiende todos los ejemplos planteados. Si tienes dudas utiliza el foro.

Extra: con lo aprendido, si te atreves, realiza al menos un ejemplo propio tuyo de las bibliotecas que te parezcan más interesantes. ¡Comparte tus nuevos ejemplos en el foro!

### 2. AUTORES (EN ORDEN ALFABÉTICO)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

- García Barea, Sergi