

EJERCICIOS VOLUNTARIOS 1ª EVALUACIÓN

Desarrollo Web entorno cliente
CFGS DAW

Sergio García Barea
sergio.garcia@ceedcv.es
2018/2019

Versión:181108.1322


Licencia




Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:●●●●●●

 Importante

 Atención

 Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

1.Boletín de ejercicios.....	3
------------------------------	---

EJERCICIOS VOLUNTARIOS 1ª EVALUACIÓN

1. BOLETÍN DE EJERCICIOS

📖 Intentar que el programa sea lo más claro y estructurado posible, así como incluir comentarios en sitios clave para facilitar la comprensión del mismo.

📖 Para considerar un ejercicio realizado, no basta únicamente con entregar el código. El alumno ha de SER CAPAZ de defender su ejercicio a petición del profesor y SER CAPAZ de realizar pequeñas modificaciones relacionadas con el mismo, con el fin de demostrar la adquisición de conocimiento y evitar cualquier sospecha de copia.

La copia se castiga con el suspenso del módulo completo.

- 1) Entra y regístrate en <http://codeforces.com>
- 2) Acude al “Problemset” y resuelve un problema (cualquiera, sin importar su dificultad) usando Javascript. Para considerarse un problema resuelto, debe ser aceptado por el juez de CodeForces.
- 3) Por cada problema resuelto, realiza en un documento con tu nombre, problema y explicando como has resuelto el problema (máximo una cara).
- 4) Realiza una captura que indique que el juez considera el problema resuelto.
- 5) Cada problema resuelto que se envíe con código + captura + documento sumará 0.2 a la nota del examen, hasta un máximo de 1 puntos, siempre que la nota del examen sea mayor que 4.
- 6) Puedes utilizar los foros para cualquier duda del funcionamiento de CodeForces.

Información sobre el uso de Javascript en CodeForces con D8:

<http://codeforces.com/blog/entry/10594>

Instalar la shell D8 de Javascript en Linux <http://michaellaszlo.com/installing-d8-javascript-shell-linux/>

Usar NodeJS en lugar de D8 <https://codeforces.com/blog/entry/57807>