

# **UD 13. CORDOVA Y ELECTRON**Guía de estudio

**Desarrollo Web en Entorno Cliente CFGS DAW** 

Sergio García sergio.garcia@ceedcv.es 2019/2020

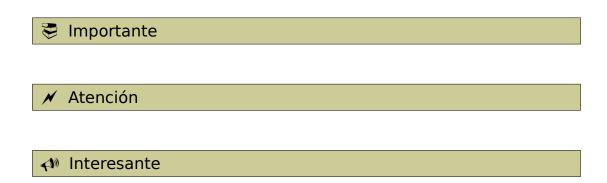
Versión:191014.1751

# Licencia

**Reconocimiento - NoComercial - Compartirlgual (by-nc-sa)**: No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

# Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



# **ÍNDICE DE CONTENIDO**

1. Fechas	3
2. Conocimientos previos	3
3. Objetivos	
4. Contenidos	
5. Actividades	
6. Recomendaciones	

## UD13. CORDOVA Y ELECTRON

### 1. FECHAS

Desde 06/01/2020 to 12/01/2020. La duración de la unidad es de 1 semana (7 horas).

#### CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- Conocimientos básicos de Javascript.

# 3. OBJETIVOS

- 1. Conocer Cordova para generar aplicaciones móviles usando Javascript.
- 2. Conocer Electron para generar aplicaciones de escritorio usando Javascript.

#### 4. CONTENIDOS

- 1. Explicaciones y ejemplos de Cordova.
- 2. Explicaciones y ejemplos de Electron.

#### 5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

#### 6. RECOMENDACIONES

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados. Es muy importante comprender los ejemplos básicos antes de intentar ejercicios no evaluables.