

UD 07.

CLASES Y OBJETOS EN JAVASCRIPT

Guía de estudio

Desarrollo Web en Entorno Cliente
CFGS DAW

Sergio García
sergio.garcia@ceedcv.es
2019/2020


Versión:191011.1218

Licencia


Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 Importante

 Atención

 Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

| | |
|-------------------------------|---|
| 1. Fechas..... | 3 |
| 2. Conocimientos previos..... | 3 |
| 3. Objetivos..... | 3 |
| 4. Contenidos..... | 3 |
| 5. Actividades..... | 3 |
| 6. Recomendaciones..... | 3 |

UD07. CLASES Y OBJETOS EN JAVASCRIPT

1. FECHAS

Desde 21/10/2019 to 27/10/2019. La duración de la unidad es de 1 semana (7 horas).

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.

3. OBJETIVOS

1. Conocer el funcionamiento básico de Javascript.
2. Conocer como definir una clase y crear objetos asociados.
3. Conocer el uso básico de JSON para pasar objetos a cadena y viceversa.

4. CONTENIDOS

1. Definir clases
2. Objetos a cadenas y viceversa con JSON

5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

Si se incluirán ejercicios optativos, que permitirán subir nota para el examen.

6. RECOMENDACIONES

Es recomendable tener a mano la guía de referencia de Javascript.

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados y con los ejercicios propuestos intentados.