

# TEMA 08 – ACTIVIDAD 1 (NO EVALUABLE). ALMACENAMIENTO JAVASCRIPT

Desarrollo Web entorno cliente CFGS DAW

Sergio García Barea

sergio.garcia@ceedcv.es

2018/2019

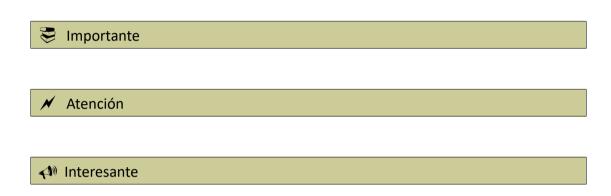
Versión:180715.1116

#### Licencia

Reconocimiento - NoComercial - Compartirlgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

### Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



## **ÍNDICE DE CONTENIDO**

1.Boletín de ejercicios......3

## UD08. ALMACENAMIENTO JAVASCRIPT

## 1. BOLETÍN DE EJERCICIOS

Intenta hacer los programas por ti mismo, bien comentados y sin mirar código de otros. Te ayudará a aprender muchísimo:)

1) Medita si usando Javascript en una página remota (por ejemplo mediante un fallo de seguridad XSS <a href="https://es.wikipedia.org/wiki/Cross-site\_scripting">https://es.wikipedia.org/wiki/Cross-site\_scripting</a>) y las funciones de acceso a cookies/LocalStorage, se podría robar información de cookies/LocalStorage por parte de un tercero. ¿Como podría hacerse? Comparte tu respuesta en el foro.

Algunos enlaces útiles:

http://michael-coates.blogspot.com/2010/07/html5-local-storage-and-xss.html

https://null-byte.wonderhowto.com/how-to/write-xss-cookie-stealer-javascript-steal-passwords-0180833/

Si encuentras enlaces interesantes sobre el tema... ¡ Compartelos en el foro!

- 2) Haz una Web que almacene en una cookie el numero de visitas que has realizado, incrementado el valor del número de visitas a cada visita realizada. La web debe tener una interfaz para visualizar el contenido de la cookie y para eliminar la cookie. ¿Sería más sencillo y potente hacerlo con localStorage? Comparte tu respuesta en el foro.
- **3)** Utilizando el ejemplo del objeto Hotel de la unidad didáctica de programación orientada a objetos. Crea una interfaz Web para crear esos objetos y visualizarlos.

Haz que se guarden permanentemente mediante localStorage y el formato JSON.