Desarrollo Web en Entorno Cliente

UD 12. Bibliotecas útiles de Javascript - Actividades 01

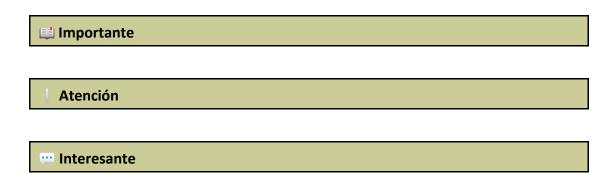
Licencia



Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Actividad 1 3

2. Autores (en orden alfabético) 3

UD12. BIBLIOTECAS ÚTILES DE JAVASCRIPT - ACTIVIDADES 01

Importante 1: no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera "ver un poco" código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

Importante 2: si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

1. ACTIVIDAD 1

Prueba y entiende todos los ejemplos planteados. Si tienes dudas utiliza el foro.

Extra: con lo aprendido, si te atreves, realiza al menos un ejemplo propio tuyo de las bibliotecas que te parezcan más interesantes. ¡Comparte tus nuevos ejemplos en el foro!

2. Autores (en orden alfabético)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

• García Barea, Sergi