

UD 14. INTRODUCCIÓN A VUE 2

Guía de estudio

**Desarrollo Web en Entorno Cliente
CFGS DAW**

Sergio García
sergio.garcia@ceedcv.es
2019/2020


Versión:191022.1137


Licencia

Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 Importante

 Atención

 Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fechas.....	3
2. Conocimientos previos.....	3
3. Objetivos.....	3
4. Contenidos.....	3
5. Actividades.....	3
6. Recomendaciones.....	3

UD14. INTRODUCCIÓN A VUE 2

1. FECHAS

Desde 13/01/2020 to 02/02/2020. La duración de la unidad es de 3 semanas (21 horas).

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- Conocimientos básicos de Javascript.

3. OBJETIVOS

1. Conocer el concepto de programación reactiva.
2. Conocer el uso de la biblioteca Vue.
3. Conocer bibliotecas auxiliares a Vue para aumentar sus posibilidades.

4. CONTENIDOS

1. Programación reactiva.
2. Biblioteca Vue con ejemplos.
3. Bibliotecas auxiliares (router, Axios, etc...)

5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

6. RECOMENDACIONES

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados. Es muy importante comprender los ejemplos básicos antes de intentar ejercicios no evaluables.