

# UNIDAD 5. DOM Guía de estudio

**Desarrollo Web en Entorno Cliente CFGS DAW** 

Sergio García sergio.garcia@ceedcv.es 2018/2019

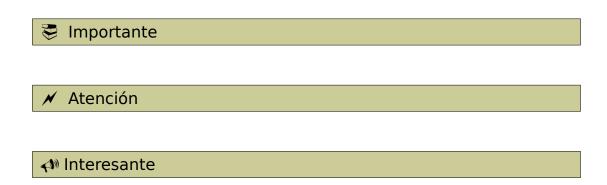
Versión:181011.1907

#### Licencia

**Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa)**: No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

#### Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



## **ÍNDICE DE CONTENIDO**

1. Fechas	3
2. Conocimientos previos	
3. Objetivos	
4. Contenidos	
5. Actividades	
6. Recomendaciones	

UD05. DOM

#### 1. FECHAS

Desde 15/10/2018 to 21/10/2018. La duración de la unidad es de 1 semana (7 horas) junto con la unidad didáctica 6.

#### CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.

### 3. OBJETIVOS

- 1. Conocer el funcionamiento básico de Javascript.
- 2. Ser capaz de ampliar el conjunto de instrucciones usadas mediante la visualización de ejemplos de código.
- 3. Ser capaz de investigar en manuales o Internet para ampliar la base de instrucciones dada en el tema.

#### 4. CONTENIDOS

- 1. Funciones para acceder a elementos DOM
- 2. Funciones para crear/eliminar elementos DOM

#### 5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

#### 6. RECOMENDACIONES

Es recomendable tener a mano la guía de referencia de Javascript.

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados y con los ejercicios propuestos intentados.