

# **UD 14. INTRODUCCIÓN A VUE 2** Guía de estudio

Desarrollo Web en Entorno Cliente CFGS DAW

Sergio García sergio.garcia@ceedcv.es 2019/2020

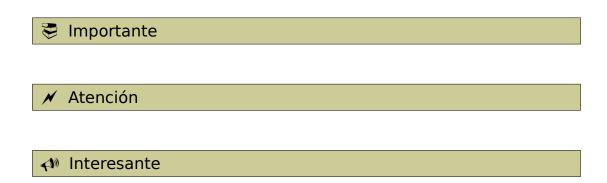
Versión:191022.1137

## Licencia

**Reconocimiento - NoComercial - Compartirlgual (by-nc-sa)**: No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



# **ÍNDICE DE CONTENIDO**

1. Fechas	3
2. Conocimientos previos	3
3. Objetivos	
4. Contenidos	
5. Actividades	
6. Recomendaciones	

# UD14. INTRODUCCIÓN A VUE 2

#### 1. FECHAS

Desde 13/01/2020 to 02/02/2020. La duración de la unidad es de 3 semanas (21 horas).

#### CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- · Conocimientos básicos de HTML.
- Conocimientos básicos de Javascript.

# 3. OBJETIVOS

- 1. Conocer el concepto de programación reactiva.
- 2. Conocer el uso de la biblioteca Vue.
- 3. Conocer bibliotecas auxiliares a Vue para aumentar sus posibilidades.

#### 4. CONTENIDOS

- 1. Programación reactiva.
- 2. Biblioteca Vue con ejemplos.
- 3. Bibliotecas auxiliares (router, Axios, etc...)

#### 5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

#### 6. RECOMENDACIONES

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados. Es muy importante comprender los ejemplos básicos antes de intentar ejercicios no evaluables.