

UNIDAD 6. FORMULARIOS Guía de estudio

Desarrollo Web en Entorno Cliente CFGS DAW

Sergio García sergio.garcia@ceedcv.es 2018/2019

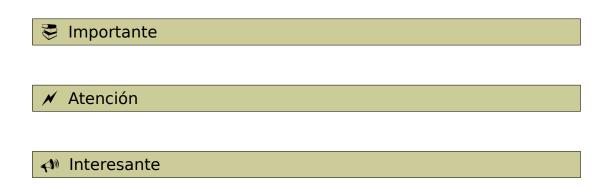
Versión:181011.1908

Licencia

Reconocimiento - NoComercial - Compartirigual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



ÍNDICE DE CONTENIDO

1.Fecnas	3
2. Conocimientos previos	3
3.Objetivos	
4.Contenidos	
5.Actividades	
6.Recomendaciones	

UD06. FORMULARIOS

1. FECHAS

Desde 15/10/2018 to 21/10/2018. La duración de la unidad es de 1 semana (7 horas) junto con la unidad didáctica 5.

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Conocimientos de HTML
- Conocimientos de Javascript

3. OBJETIVOS

- 1. Conocer el funcionamiento básico de Javascript.
- 2. Ser capaz de ampliar el conjunto de instrucciones usadas mediante la visualización de ejemplos de código.
- 3. Ser capaz de investigar en manuales o Internet para ampliar la base de instrucciones dada en el tema.

4. CONTENIDOS

- 1. Funciones para acceder a elementos de formularios.
- 2. Validación de formularios.
- 3. Expresiones regulares.
- 4. Bibliotecas relacionadas con validación de formularios.

5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

6. RECOMENDACIONES

Es recomendable tener a mano la guía de referencia de Javascript.

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados y con los ejercicios propuestos intentados.