# Desarrollo Web en Entorno Cliente

# Guía de estudio UD 10. Javascript: del desarrollo clásico al desarrollo moderno

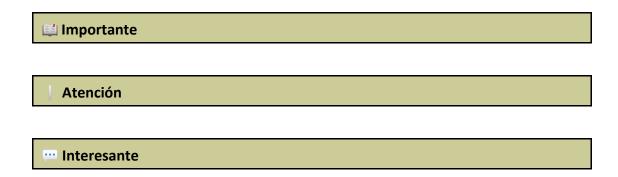
### Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras BY NC SA derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

### Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



# ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fechas	3
2. Conocimientos previos requeridos	3
3. Objetivos	3
4. Contenidos	3
5. Actividades	3
6. Recomendaciones	3
7. Autores (en orden alfabético)	3

# UD10. JAVASCRIPT: DEL DESARROLLO CLÁSICO AL DESARROLLO MODERNO

#### 1. FECHAS

Desde 9/11/2020 al 15/11/2020. Esta unidad se imparte junto con la unidad 9. La duración del conjunto de unidades es de 1 semana (7 horas).

## 2. Conocimientos previos requeridos

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- ¡¡¡ Conocimientos de programación imprescindibles !!!

## 3. OBJETIVOS

• Conocer cómo desarrollar Javascript al estilo moderno.

#### 4. Contenidos

- 1. Webpack.
- 2. Babel.
- 3. ESLint.

#### 5. ACTIVIDADES

No hay actividades asociadas a esta unidad, pero hay que revisar los distintos ejemplos disponibles.

#### 6. RECOMENDACIONES

Es recomendable tener a mano la guía de referencia de Javascript. Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados y con los ejercicios propuestos intentados.

### 7. Autores (en orden alfabético)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

García Barea, Sergi