

Desarrollo Web en Entorno Cliente

UD 09. Introducción a jQuery - Actividades 01

Actualizado Octubre 2020

Licencia




Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**


 **Atención**


 **Interesante**

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Actividad 1	3
2. Autores (en orden alfabético)	3

UD09. INTRODUCCIÓN A JQUERY - ACTIVIDADES 01

 **Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

 **Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

1. ACTIVIDAD 1

Intenta resolver ejercicios de UD anteriores (2 a la 8), utilizando jQuery en lugar de Javascript normal. ¡Comparte tus soluciones en el foro!

Reflexiona con eso sobre qué framework te es más útil en determinados contextos. Recuerda la biblioteca jQuery la puedes obtener en <https://jquery.com/>

2. AUTORES (EN ORDEN ALFABÉTICO)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

- García Barea, Sergi