

Desarrollo Web en Entorno Cliente

# Guía de estudio UD 09. Introducción a jQuery

---

Actualizado Octubre 2020

## Licencia



**Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

## ÍNDICE DE CONTENIDO

<b>1. Fechas</b>	<b>3</b>
<b>2. Conocimientos previos requeridos</b>	<b>3</b>
<b>3. Objetivos</b>	<b>3</b>
<b>4. Contenidos</b>	<b>3</b>
<b>5. Actividades</b>	<b>3</b>
<b>6. Recomendaciones</b>	<b>3</b>
<b>7. Autores (en orden alfabético)</b>	<b>3</b>

## UD09. INTRODUCCIÓN A JQUERY

### 1. FECHAS

Desde 9/11/2020 al 15/11/2020. Esta unidad se imparte junto con la unidad 10.

La duración del conjunto de unidades es de 1 semana (7 horas).

### 2. CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- ¡¡¡ Conocimientos de programación imprescindibles !!!

### 3. OBJETIVOS

- Agilizar la codificación utilizando la biblioteca jQuery.

### 4. CONTENIDOS

1. Introducción al uso de jQuery.
2. Métodos útiles.
3. AJAX con jQuery.

### 5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

### 6. RECOMENDACIONES

Es recomendable tener a mano la guía de referencia de Javascript. Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados y con los ejercicios propuestos intentados.

### 7. AUTORES (EN ORDEN ALFABÉTICO)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

- García Barea, Sergi