

EJERCICIOS VOLUNTARIOS 1ª EVALUACIÓN

Desarrollo Web entorno cliente
CFGS DAW

Sergio García Barea
sergio.garcia@ceedcv.es
2019/2020

Versión:191010.0952


Licencia




Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 Importante

 Atención


 Interesante


ÍNDICE DE CONTENIDO

1.Boletín de ejercicios.....	3
------------------------------	---

EJERCICIOS VOLUNTARIOS 1ª EVALUACIÓN

1. BOLETÍN DE EJERCICIOS

 Intentar que el programa sea lo más claro y estructurado posible, así como incluir comentarios en sitios clave para facilitar la comprensión del mismo.

 Para considerar un ejercicio realizado, no basta únicamente con entregar el código. El alumno ha de SER CAPAZ de defender su ejercicio a petición del profesor y SER CAPAZ de realizar pequeñas modificaciones relacionadas con el mismo, con el fin de demostrar la adquisición de conocimiento y evitar cualquier sospecha de copia.

La copia se castiga con el suspenso del módulo completo.

- 1) Entra y regístrate en <http://codeforces.com>
- 2) Acude al “Problemset” y resuelve un problema (cualquiera, sin importar su dificultad) usando Javascript. Para considerarse un problema resuelto, debe ser aceptado por el juez de CodeForces.
- 3) Por cada problema resuelto, realiza en un documento con tu nombre, problema y explicando como has resuelto el problema (máximo una cara).
- 4) Realiza una captura que indique que el juez considera el problema resuelto.
- 5) Cada problema resuelto que se envíe con código + captura + documento sumará 0.2 a la nota del examen, hasta un máximo de 1 puntos, siempre que la nota del examen sea mayor que 4.
- 6) Puedes utilizar los foros para cualquier duda del funcionamiento de CodeForces.

Información sobre el uso de Javascript en CodeForces con D8:

<http://codeforces.com/blog/entry/10594>

Instalar la shell D8 de Javascript en Linux <http://michaellaszlo.com/installing-d8-javascript-shell-linux/>

Usar NodeJS en lugar de D8 <https://codeforces.com/blog/entry/57807>