



## ENTREGABLE 2ª EVALUACIÓN - PARTE 1

Desarrollo Web entorno cliente  
CFGS DAW

Sergio García Barea  
[sergio.garcia@ceedcv.es](mailto:sergio.garcia@ceedcv.es)  
2017/2018  
Versión:171205.1215

## Licencia



**Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



Importante



Atención




Interesante


## ÍNDICE DE CONTENIDO

<b>1. Boletín de ejercicios.....</b>	<b>3</b>
--------------------------------------	----------

## ENTREGABLE 2ª EVALUACIÓN - PARTE 1

### 1. BOLETÍN DE EJERCICIOS

 Intentar que el programa sea lo mas claro y estructurado posible, así como incluir comentarios en sitios clave para facilitar la comprensión del mismo.

 Para considerar un ejercicio realizado, no basta únicamente con entregar el código. El alumno ha de SER CAPAZ de defender su ejercicio a petición del profesor y SER CAPAZ de realizar pequeñas modificaciones relacionadas con el mismo, con el fin de demostrar la adquisición de conocimiento y evitar cualquier sospecha de copia.

La copia se castiga con el suspenso del módulo completo.

**Plazo de entrega:** hasta el 28 de enero de 2018.

**Peso de la nota:** 10% de la nota (Total entregables 35% de la nota).

#### **Carmen Sandiego – Misión IV**

De la colaboración con una compañera del instituto **IES Ataulfo Argenta**, Castro Urdiales (Cantabria) ha nacido esta gamificación para aprender todo lo relacionado con nuestro módulo DWEC. Al finalizar el curso os preguntaremos para tener ideas y poder mejorar.

Espero que lo disfrutéis mucho y os valga para aprender :)

#### **Instrucciones del entregable**

1) Este entregable puede hacerse individualmente o en parejas (recomendado).

Podréis elegir vuestra propia pareja. Si alguno no tiene, puede utilizar los foros para buscar compañero. Cuando decidáis vuestra pareja, debéis indicarlo en el foro.

Se puede cambiar de pareja respecto otras actividades. Si hay un cambio de pareja, ruego lo comunicuéis en el foro.

2) Ambos miembros debéis registraros en [www.aprendeaprogramar.org](http://www.aprendeaprogramar.org) y cumplimentar la encuesta de cual es vuestra cuenta para poder agruparos y daros acceso al curso del entregable. Cuando tengáis acceso, veréis que al logearos en [www.aprendeaprogramar.org](http://www.aprendeaprogramar.org) os aparece un nuevo curso en el que ya estáis matriculados.

3) En ese nuevo curso el curso tenéis instrucciones de como realizar el entregable y los ejercicios a realizar. Es obligatorio que ambos participantes de la pareja complementen la visualización del curso, aunque solo es necesario presentar un repositorio por pareja.

4) Los ejercicios de este **entregable deben realizarse usando Phaser.**

5) El uso del repositorio debe ser el adecuado (debe ser un sistema de control versiones, no “un lugar donde subir el resultado final”) y donde ambos miembros deben haber participado.

6) Al finalizar el entregable se debe enviar mediante una tarea en nuestro Moodle un enlace el repositorio Bitbucket con los ejercicios realizados y con [sergio.garcia@ceedcv.es](mailto:sergio.garcia@ceedcv.es) con permiso de lectura.

7) La fecha del entregable es orientativa, pero se puede entregar en el momento que queráis.

8) Hay videos de apoyo durante las distintas sub-misiones. Son de visualización recomendada, pero no es obligatorio visualizar todos ni se controlará si se han visto o no. Cualquier duda (siempre que no sea de la resolución de los ejercicios) como dudas técnicas, sobre videos, sobre enunciados, etc. podéis plantearla en el foro del entregable de nuestro Moodle o en la unidad didáctica sobre Phaser.