

# UNIDAD 13. CORDOVA Y ELECTRON Guía de estudio

**Desarrollo Web en Entorno Cliente CFGS DAW** 

Sergio García sergio.garcia@ceedcv.es 2018/2019

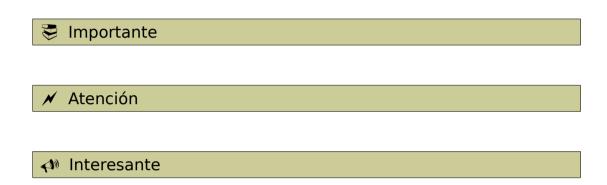
Versión:181223.1215

# Licencia

**Reconocimiento - NoComercial - Compartirigual (by-nc-sa)**: No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

# Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



# **ÍNDICE DE CONTENIDO**

1. Fechas	3
2. Conocimientos previos	_
3. Objetivos	
4. Contenidos	3
5. Actividades	
6. Recomendaciones	3

# UD13. CORDOVA Y ELECTRON

## 1. FECHAS

Desde 14/01/2019 to 20/01/2019. La duración de la unidad es de 1 semana (7 horas).

#### CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- Conocimientos básicos de Javascript.

# 3. OBJETIVOS

- 1. Conocer Cordova para generar aplicaciones móviles usando Javascript.
- 2. Conocer Electron para generar aplicaciones de escritorio usando Javascript.

#### 4. CONTENIDOS

- 1. Explicaciones y ejemplos de Cordova.
- 2. Explicaciones y ejemplos de Electron.

#### 5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

### 6. RECOMENDACIONES

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados. Es muy importante comprender los ejemplos básicos antes de intentar ejercicios no evaluables.