

UD 01. NAVEGADORES Y ENTORNO DE TRABAJO

Guía de estudio

Desarrollo Web en Entorno Cliente CFGS DAW

Sergio García sergio.garcia@ceedcv.es 2019/2020

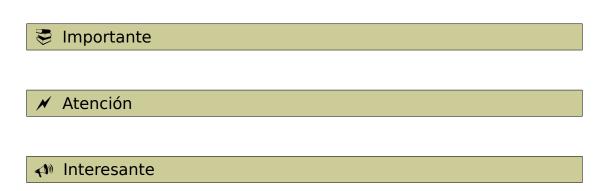
Versión:190911.0956

Licencia

Reconocimiento - NoComercial - Compartirlgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fecnas	3
2. Conocimientos previos	3
3. Objetivos	
4. Contenidos	
5. Actividades	
6 Recomendaciones	

UD01. NAVEGADORES Y ENTORNO DE TRABAJO

1. **FECHAS**

Desde 16/09/2019 al 22/09/2019. La duración de la unidad es de 1 semana (7 horas).

2. **CONOCIMIENTOS PREVIOS**

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.

3. **OBJETIVOS**

- 1. Aprender a instalar un navegador Web.
- 2. Aprender a instalar una extensión para un navegador Web.
- 3. Aprender a instalar un entorno de desarrollo.
- 4. Aprender a instalar un cliente para un sistema de control de versiones.
- 5. Aprender a instalar extensiones para un entorno de desarrollo.

✓ La instalación de un servidor web no es obligatoria para esta evaluación.

4. **CONTENIDOS**

- 1. Instalación del navegador Mozilla Firefox.
- Instalación entorno de desarrollo Visual Studio Code.
- 3. Instalación de Git.
- 4. Depuración. Consola Web.

5. **ACTIVIDADES**

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

6. RECOMENDACIONES

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados.