

UD 08 - ACTIVIDAD 1 (NO EVALUABLE). ALMACENAMIENTO JAVASCRIPT

**Desarrollo Web entorno cliente
CFGS DAW**

Sergio García Barea
sergio.garcia@ceedcv.es

2019/2020

Versión:191011.1207

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - Compartírgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



Importante



Atención



Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

1.Boletín de ejercicios.....	3
------------------------------	---

UD08. ALMACENAMIENTO JAVASCRIPT

1. BOLETÍN DE EJERCICIOS



Intenta hacer los programas por ti mismo, bien comentados y sin mirar código de otros. Te ayudará a aprender muchísimo :)

1) Medita si usando Javascript en una página remota (por ejemplo mediante un fallo de seguridad XSS https://es.wikipedia.org/wiki/Cross-site_scripting) y las funciones de acceso a cookies/LocalStorage, se podría robar información de cookies/LocalStorage por parte de un tercero. ¿Como podría hacerse? Comparte tu respuesta en el foro.

Algunos enlaces útiles:

<http://michael-coates.blogspot.com/2010/07/html5-local-storage-and-xss.html>

<https://null-byte.wonderhowto.com/how-to/write-xss-cookie-stealer-javascript-steal-passwords-0180833/>

Si encuentras enlaces interesantes sobre el tema... ¡ Compartelos en el foro !

2) Haz una Web que almacene en una cookie el numero de visitas que has realizado, incrementado el valor del número de visitas a cada visita realizada. La web debe tener una interfaz para visualizar el contenido de la cookie y para eliminar la cookie. ¿Sería más sencillo y potente hacerlo con localStorage? Comparte tu respuesta en el foro.

3) Utilizando el ejemplo del objeto Hotel de la unidad didáctica de programación orientada a objetos. Crea una interfaz Web para crear esos objetos y visualizarlos.

Haz que se guarden permanentemente mediante localStorage y el formato JSON.