

UD 13. CORDOVA Y ELECTRON

Guía de estudio

**Desarrollo Web en Entorno Cliente
CFGS DAW**

Sergio García
sergio.garcia@ceedcv.es
2019/2020


Versión:191014.1751


Licencia

Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 Importante

 Atención

 Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fechas.....	3
2. Conocimientos previos.....	3
3. Objetivos.....	3
4. Contenidos.....	3
5. Actividades.....	3
6. Recomendaciones.....	3

UD13. CORDOVA Y ELECTRON

1. FECHAS

Desde 06/01/2020 to 12/01/2020. La duración de la unidad es de 1 semana (7 horas).

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- Conocimientos básicos de Javascript.

3. OBJETIVOS

1. Conocer Cordova para generar aplicaciones móviles usando Javascript.
2. Conocer Electron para generar aplicaciones de escritorio usando Javascript.

4. CONTENIDOS

1. Explicaciones y ejemplos de Cordova.
2. Explicaciones y ejemplos de Electron.

5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

6. RECOMENDACIONES

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados. Es muy importante comprender los ejemplos básicos antes de intentar ejercicios no evaluables.