

UD 12. BIBLIOTECAS ÚTILES DE JAVASCRIPT

Guía de estudio

Desarrollo Web en Entorno Cliente CFGS DAW

Sergio García sergio.garcia@ceedcv.es 2019/2020

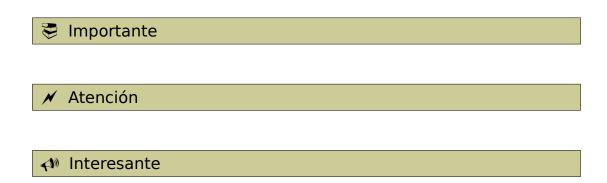
Versión:191014.1747

Licencia

Reconocimiento - NoComercial - Compartirlgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



ÍNDICE DE CONTENIDO

| 1. Fechas | 3 |
|--------------------------|---|
| 2. Conocimientos previos | 3 |
| 3. Objetivos | |
| 4. Contenidos | |
| 5. Actividades | |
| 6. Recomendaciones | |

UD12. BIBLIOTECAS ÚTILES DE JAVASCRIPT

1. FECHAS

Desde 16/12/2019 to 22/12/2019. La duración de la unidad es de 1 semana (7 horas).

CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- Conocimientos básicos de Javascript.

3. OBJETIVOS

1. Conocer distintas bibliotecas útiles de Javascript.

4. CONTENIDOS

1. Explicaciones y ejemplos de distintos bibliotecas de Javascript.

5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

6. RECOMENDACIONES

Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados. Es muy importante comprender los ejemplos básicos antes de intentar ejercicios no evaluables.