

# ENTREGABLE 1º EVALUACIÓN - PARTE 1

Desarrollo Web entorno cliente CFGS DAW

Sergio García Barea sergio.garcia@ceedcv.es 2019/2020

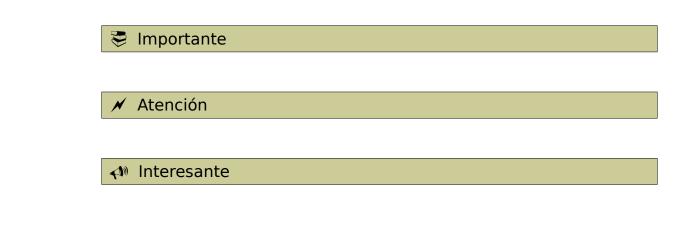
Versión:191010.0920

#### Licencia

Reconocimiento - NoComercial - Compartirlgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

#### Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



## **ÍNDICE DE CONTENIDO**

1. Boletín de ejercicios......3

## ENTREGABLE 1ª EVALUACIÓN - PARTE 1

## 1. BOLETÍN DE EJERCICIOS

Intentar que el programa sea lo más claro y estructurado posible, así como incluir comentarios en sitios clave para facilitar la comprensión del mismo.

Para considerar un ejercicio realizado, no basta únicamente con entregar el código. El alumno ha de SER CAPAZ de defender su ejercicio a petición del profesor y SER CAPAZ de realizar pequeñas modificaciones relacionadas con el mismo, con el fin de demostrar la adquisición de conocimiento y evitar cualquier sospecha de copia.

La copia se castiga con el suspenso del módulo completo.

Plazo de entrega: hasta el 28 de octubre de 2019 12:00.

**Peso de la nota:** 5% de la nota total (Total nota entregables 35% de la nota).

#### Carmen Sandiego - Misión I

Usamos esta gamificación para aprender todo lo relacionado con nuestro módulo DWEC.

Este entregable consiste en varias misiones (aguí la primera).

Espero que lo disfrutéis mucho y os valga para aprender :)

### Instrucciones del entregable

1) Este entregable puede hacerse <u>individualmente o en parejas</u> (<u>recomendado</u>). Podréis elegir vuestra propia pareja. Si alguno no tiene, puede utilizar los foros para buscar compañero.

Cuando decidáis vuestra pareja, debéis indicarlo en el foro.

Se puede hacer solo... pero será más trabajo y se puntúa igual.

- **2)** Ambos miembros debéis registraros en <u>www.aprendeaprogramar.org</u> y acceder a la misión correspondiente
- 3) De esta primera misión <u>únicamente debéis entregar el ejercicio</u> <u>asociado a la misión final</u> presentar un repositorio por pareja.
- **4)** Los ejercicios de este <u>entregable deben realizarse usando Javascript.</u> No se podrá utilizar jQuery ni otros frameworks.
- **5)** El uso del repositorio debe ser el adecuado (debe ser un sistema de control versiones, no "un lugar donde subir el resultado final") y ambos miembros deben haber participado. No usarlo correctamente será penalizado en la nota de forma severa.
- **6)** El código debe estar ampliamente comentado (no hace falta explicar que es un if un for, etc. pero si la funcionalidad, las cosas destacadas, funcionamiento funciones, etc...), incluyendo ejercicios sencillos. El no comentarlo adecuadamente será penalizado.
- **7)** Al finalizar el entregable se debe enviar mediante una tarea en nuestro Moodle un enlace el repositorio Bitbucket con los ejercicios realizados y con <a href="mailto:sergio.garcia@ceedcv.es">sergio.garcia@ceedcv.es</a> con permiso de lectura o a la cuenta de Github sergarb1.
- **8)** Hay videos de apoyo durante las distintas sub-misiones. Son de visualización recomendada, pero **no es obligatorio visualizar todos** ni se controlará si se han visto o no. Cualquier duda (siempre que no sea de la resolución de los ejercicios) como dudas técnicas, sobre videos, sobre enunciados, etc. podéis plantearla en el foro del entregable de nuestro Moodle.