

# Aplicaciones web desde el lado servidor.

---

DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR

PRÁCTICA TESTING. LARAVEL

Autor:

GARRIDO PORTES, GUILLERMO

# PRÁCTICA TESTING. LARAVEL

Objetivo General .....	2
1. EJERCICIO .....	2
Pruebas Unitarias:.....	2
Pruebas de Funcionalidad para Controladores:.....	2
Pruebas de Base de Datos: .....	2
Pruebas de Rutas:.....	2
Pruebas de Vistas: .....	2
2. EJERCICIOS ADICIONALES .....	3

# Objetivo General

El objetivo de este ejercicio es consolidar los conocimientos adquiridos en el desarrollo de un proyecto en Laravel, enfocándose en la creación de pruebas para garantizar la calidad y el correcto funcionamiento de las diferentes funcionalidades implementadas.

## 1. EJERCICIO

Modifica el proyecto Proyecto College\_XXX añadiendo las nuevas pruebas.

### Pruebas Unitarias:

- Crear pruebas unitarias para los modelos Course, Subject, y Student.
- Verificar que los modelos permitan la asignación masiva de datos de manera segura.
- Asegurarse de que la eliminación de registros se realice correctamente, incluyendo el uso de SoftDelete cuando sea aplicable.

### Pruebas de Funcionalidad para Controladores:

- Implementar pruebas para el controlador CourseController.
- Verificar que la función obtenga correctamente los cursos de la base de datos y los envíe a la vista inicio.blade.php.
- Asegurarse de que la relación entre cursos y asignaturas se maneje adecuadamente.

### Pruebas de Base de Datos:

- Realizar pruebas de base de datos para las migraciones de Course, Subject, y Student.
- Verificar que los datos se almacenen correctamente en la base de datos.
- Asegurarse de que las relaciones entre tablas funcionen según lo esperado.
- Asegurarse de que la factoría (Factory) esté creando correctamente los alumnos automáticamente.

### Pruebas de Rutas:

- Implementar pruebas para las rutas del proyecto.
- Verificar que las rutas estén configuradas correctamente y redirijan según lo esperado.

### Pruebas de Vistas:

- Crear pruebas para las vistas inicio.blade.php y show.blade.php.
- Verificar que las vistas muestren la información correctamente.
- Asegurarse de que al interactuar con la vista se realicen las acciones esperadas.



#### IMPORTANTE

Por motivos de compatibilidad con el *framework* el nombre de todos los elementos y sus atributos de los ejercicios deberá ser en inglés.

## 2. EJERCICIOS ADICIONALES

---

Realiza lo mismo en los proyectos `relaciones_laravel_XXX` y `formula_one_XXX`.