**HTML Y BROWSERS.**

**Néstor Julián Díaz Díaz**

**Desarrollo Web**

**Ibo Cerra**

**UNIVERSIDAD EAN**

**20 de febrero de 2017.**

**Índice.**

* **HTML Pág.**
* **Definición**………………………………………………………………..3
* **Historia**……………………………………………………………….....3-4
* **Sintaxis**…………………………………………………………………..4
* **Editores HTML**…………………………………………………………4-5
* **World Wide Web Consortium**…………………………………………5
* **BROWSER**
* **Definición**……………………………..………………………………….6
* **Historia**…………………………………..………………………………..6
* **Funcionamiento**…………………………..……………………………6-7
* **Guerra de navegadores**………………………………………………7-8
* **El proyecto Mosaic**………………………………………………….......8

**HTML.**

**Definición:** Es la sigla para *Hyper Text Markup Language* (en español: Lenguaje de Marcas de Hipertexto), es un lenguaje con el cual se pueden desarrollar páginas web, funciona como una base estándar para muchos de los software que sirven para elaborar contenido web, esto se referencia por medio de un código que permite definir todos los elementos de una página web. Está a cargo de la WWW, sigla para World Wide Web (en español: Red Mundial Web). Dicho estándar es el más importante esta implementado en la visualización de páginas web y muchos de los navegadores actuales lo han adoptado. Como HTML representa un estándar, busca que una misma página sea interpretada de la misma manera sin importar el navegador o su versión, pero como se necesita que una misma página sea soportada por una gran variedad de dispositivos, HTML debe estar en constante cambio, y por ende los navegadores deben también ser capaces de incorporar dichas actualizaciones, esto se puede realizar de dos maneras:

* Por medio de parches de actualización automática
* Incorporando todos los cambios en una nueva versión

De no ser realizada dicha adaptación, los navegadores no serían capaces de interpretar páginas web dearrolladas en una nueva versión de HTML, pero esto ocasiona que el estándar no pueda ser cumplido, ya que debido a que las paginas no acostumbran a actualizar su código a las nuevas versiones, los navegadores pueden diferir en mostrar un mismo contenido web.

Su desarrollo está basado en la diferenciación, es decir que el código base de esta solamente posee texto y el navegador es quien tiene la tarea de interpretar los comandos y mostrarlos como se indica en el código. Esto es logrado por medio de referencias de texto que señalan la ubicación de los contenidos que estarán presentes en la página.

**Historia:** En 1990 Tim Berners-Lee dio a conocer su creación llamada HTML que consistía en un sistema que permitía acceder a ficheros online como una pequeña parte de SGML, desarrollado sobre redes de computadora basadas en el protocolo TCP/IP. Su objetivo inicial era facilitar el intercambio de información entre los diferentes gremios científicos del mundo.

Antes de HTML, existían dos maneras de vincular documentos electrónicos:

* Hipervínculos (enlaces)
* Lenguaje de etiquetas SGML

Estas son algunas de las versiones de HTML que han sido desarrolladas:

|  |  |
| --- | --- |
| **Año** | **Versión** |
| 1990 | HTML |
| 1993 | HTML 2 |
| 1995 | HTML 3.2 |
| 1997 | HTML 4.0 |
| 2006 | HTML 5 |

Tabla 1 Versiones HTML

**Sintaxis:** Este lenguaje trabaja con etiquetas que son rodeadas con corchetes angulares (<,>/), con esto se pueden describir algunas apariencias que tendrá la página, también se pueden hacer referencia a algunos programas conocidos como “scripts” que pueden afectar el comportamiento tanto de navegadores así como de procesadores HTML.

La estructura básica de este lenguaje está basada en elementos, estos poseen atributos y contenido. Cada elemento tiene etiquetas de inicio y cierre, en la inicial están los atributos del elemento, y en medio se encuentra el contenido del mismo (aunque hay algunos que solo poseen etiqueta de inicio), descrito por la siguiente estructura:

<nombre-de-elemento atributo=”valor”>Contenido</ nombre-de-elemento>

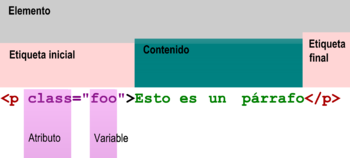
[](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Etiquetas_en_HTML.png)

Ilustración 1 Sintaxis HTML

**Editores HTML:** El lenguaje puede ser creado y editado en cualquier editor de texto que permita texto sin formato, también existen algunos editores que se denominan WYSYWYG, sigla de What You See Is What You Get (en español: Lo Que Ves Es Lo Que Obtienes), que permiten ver lo que se edita a medida que se desarrolla la página, ya que autogenera el código en HTML. Ademas existe un tercer tipo de editor conocido como WYSIWYM, el cual está más fundamentado hacia el contenido y hacia la apariencia visual.

Ademas de los software de desarrollo ya descritos, la mayoría de los navegadores permiten ver, inspeccionar y editar el texto del sitio web en el que nos encontremos (aunque claro está que estos cambios solo se efectuaran en nuestro ordenador y se perderán en cuanto se actualiza la página).

**World Wide Web Consortium**: El World Wide Web Consortium o W3C (en español: Consorcio Mundial de la Red), es el consorcio encargado de generar recomendaciones para asegurar el crecimiento de la World Wide Web o W3 (en español: Red Mundial) a futuro. Fue creado por Tim Berners-Lee (creador de HTML) en el año de 1994 en el Massachusetts Institute Technologic o MIT (en español: Instituto Tecnologico de Massachusetts). Actualmente cuenta con mas de 300 mienbros. Los siguientes son algunos de los estándares publicados por el W3C:

|  |  |
| --- | --- |
| **Estándar** | **Año (Creación)** |
| CSS | 1996 |
| GRDDL | 2007 |
| HTML | 1990 |
| SVG | 2001 |
| XForrms | 2003 |

Tabla 2 Estándares W3C

**BROWSER.**

**Definición:** Un browser (en español: navegador) es un programa con el cual se puede tener acceso a la web, su función básica es permitir la visualización de documentos de texto con elementos multimedia en la mayoría de las veces, también permite ver páginas web y realizar algunas tareas sobre ella. Dichos documentos que se evidencian en el navegador se encuentran en el ordenador de quien visita la página y también en otro dispositivo que esté conectado al primero por medio de internet que posea las funcionalidades necesarias para transmitirlos.

Es usual que las páginas web posean hiperenlaces que pueden redireccionar al usuario a otro documento, esto es conocido como navegación, y la persona que realiza dicho proceso se conoce como cibernauta.

**Historia:** En 1990, Tim Berners-Lee desarrollo el primer navegador web, conocido como WorldWideWeb (en español: Red Mundial Web), fue muy sofisticado para su época, pero solo podía funcionar en estaciones NeXT (Empresa estadounidense de informática, dedicada a desarrollar y fabricar estaciones de trabajo de educación superior y empresas). A este le siguió el navegador Mosaic, que fue el primero en extenderse con versiones en Unix, XFree86, Windows y Macintosh. Pero este fue rápidamente desbancado por el Netscape Navigator ya que poseía más funcionalidades y mayor velocidad.

Estos son algunos de los principales navegadores web de la actualidad:

|  |  |
| --- | --- |
| **Navegador** | **Año creación** |
| Internet Explorer | 1995 |
| Mozilla | 2002 |
| Safari | 2003 |
| Mozilla Firefox | 2004 |
| Google Chrome | 2008 |

Tabla 3 Principales Navegadores web

**Funcionamiento:** Se da mediante un protocolo de comunicaciones tales como HTTP (Hypertext Transfer Protocol), FTP (File Transfer Protocol) o HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure). Básicamente su funcionamiento consiste en descargar documentos de tipo HTML y mostrarlos en pantalla incluyendo todos los elementos especificados en el anterior.

Para hacer posible que cualquier página web pueda ser vista con cualquier navegador y dispositivo, el World Wide Web Consortium (W3C) creo estándares web, los cuales indican como crear e interpretar documentos basados en la web, esto con el fin de que la web trabaje mejor y con más accesibilidad.

**Guerra de Navegadores:** Es el término acuñado para referirse a la competencia que existe entre los navegadores web por el control del mercado. Inicialmente esta lucha se dio entre Internet Explorer (producido por Microsoft) y Netscape Navigator (producido por Netscape) en la década de los 90’s, dado que en esa época eran los que más porción de mercado poseían. En la actualidad dicho termino se acuño nuevamente para referirse a la competencia entre los navegadores más usados actualmente (Mozilla Firefox, Internet Explorer, Opera, Safari y Google Chrome).

Dicha guerra se inició aproximadamente en 1995 cuando se popularizo el primer navegador web, y Netscape desarrollo uno propio como competencia haciéndose así con gran parte del mercado. Al ver que la web tenía gran potencial Microsoft compro las licencias de un navegador desarrollado en un campus universitario (Mosaic), para así crear su propio navegador (Internet Explorer).

En los años posteriores estas dos industrias se embarcaron en producir nuevas versiones de sus navegadores, en menos tiempo y con mayores funcionalidades, pero dejando a un lado la reparación de errores. Esto ocasionaba que dichos navegadores fueran, inestables e inseguros. Microsoft decidió colocar su navegador en cada una de las versiones de su sistema operativo (Windows) de manera gratuita, lo que ocasiono que se hiciera con gran parte del mercado de Netscape que se vio derrotado y adquirido por América Online en 1998.

En los siguientes años Internet Explorer fue dominante en el mercado y pudo enfocarse en la reparación de fallos y en el 2003 anuncio que las mejoras de su navegador solo se distribuirían en las nuevas versiones de Windows. Esto ocasiono que en el 2004 Mozilla y Opera Software unieran fuerzas para desarrollar nuevos estándares de tecnología con los cuales se podría hacer competencia a Microsoft.

Actualmente, dicha batalla se libra entre los tres navegadores con mayores porcentajes de mercado (Internet Explorer, Mozilla Firefox y Google Chrome), en la cual Google Chrome lleva la delantera debido principalmente a su velocidad.

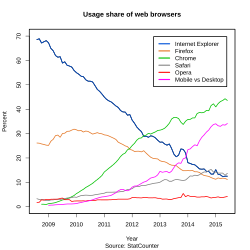
[](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Usage_share_of_web_browsers_(Source_StatCounter).svg)

Ilustración 2 Uso de Principales Navegadores web

**El proyecto Mosaic:** El navegador Mosaic (NCSA: National Center for Supercomputing Aplications), fue el primer navegador web grafico en el sistema operativo Microsoft Windows y en general es considerado como el segundo navegador web grafico del mundo, ya que ViolaWWW es considerado el primero, dado que este data de 1992 y Mosaic de 1993 por Marc Andreesen y Eric Bina. Dos años después fue adquirido por Microsoft y después renombrado como Internet Explorer.

Mosaic poseía gran innovación para la época, tales como disponibilidad en varios sistemas operativos, un muy buen aspecto gráfico y la posibilidad de trabajar con protocolos de comunicación distintos a HTTP.

En 1997 se terminó oficialmente este navegador enfocándose así en el desarrollo del Netscape Navigator, perteneciente a Netscape Communications cuyos propietarios eran los mismos de Mosaic.

# **Bibliografía.**

* Anonimo. (23 de 03 de 2015). *Wikipedia*. Obtenido de https://www.wikipedia.org