# 松·m電子科程大学 电子商务课程设计

题 目	Yeah 跑		
学院及专业	管理学院 信息管理与信息系统		
团队名称	享不尽的富贵过不完的年		
组长	学号: 21032107 姓名:徐倩倩		
组  员	学号: 21032105 姓名: 廖婧雁		
	学号: 21036114 姓名: 左欣悦		
	学号: 21032312 姓名: 陈宗豪		
	学号: 21032313 姓名: 董文光		
指导教师	孙燕军		
完成日期	2024年1月		

# 目录

<b>一</b> ,		项目概述(董文光)	3
_,		用户需求分析	3
	2. 1	用户研究方法(陈宗豪)	3
	2. 2	Persona 分析(左欣悦)	3
	2. 3	用户行为旅程图(徐倩倩、廖婧雁)	4
三、		产品结构分析	4
	3. 1	功能范围层(徐倩倩)	4
		1. 热身视频	4
		2. 跑步匹配和激励	4
		3. 约跑评价	5
		4. 心得分享	5
		5. 跑步计划	5
	3. 2	信息架构图(左欣悦)	5
	3. 3	功能逻辑图(董文光、陈宗豪)	6
		1. 打卡计划流程	6
		2. 跑步匹配流程	6
		3. 约跑评价流程	7
四、		原型设计	7
	4. 1	原型草图(廖婧雁)	7
	4. 2	原型设计(徐倩倩)	8
		1. 首页	8
		2. 频道	9
		3. 匹配1	0
		4. 消息	1
		5. 我的1	2
	4. 3	原型链接(徐倩倩)1	3

#### 项目概述(董文光)

在现代都市生活中,越来越多的学生选择夜晚进行跑步锻炼,这成 为了他们日常生活的一部分。为了满足这一需求,我们计划推出一款名 为 "Yeah 跑" 的夜跑社交平台,旨在通过虚拟空间连接夜跑者,让他们 即使身处不同地方,仍然能够一同享受夜跑的快乐。通过 " Yeah 跑", 我们希望用户能够轻松找到合适的跑伴,享受夜跑的乐趣,同时保障他 们的安全。这个平台不仅是一个夜跑社交工具,更是一个建立积极、支 持性社区的平台,为用户提供全方位的夜跑体验。

#### 二、 用户需求分析

#### 2.1用户研究方法(陈宗豪)

为了深入了解用户对夜跑功能的需求,我们小组选择了面对面访谈 的方式,目标群体是已经参与多次夜跑的同学。在访谈中,我们探讨了 他们对于线上约跑的态度,并收集了他们的担忧和需求。

在进行访谈时,我们首先确定了目标人群,确保他们符合我们研究 的范围。然后,我们选择了面对面访谈的方式,因为这种方式能够让我 们更好地观察被访者的情绪和表情,从而更深入地了解他们的需求。

在访谈之前,我们进行了充分的准备,包括制定访谈提纲、准备访 谈工具和选择合适的访谈环境。在访谈过程中,我们认真记录了被访者 的回答和表现,以便后续分析和总结。

通过访谈的记录和分析,我们发现了多个与夜跑功能相关的用户痛 点和需求。例如,一些同学提出在夜跑过程感觉十分孤独以及难以坚持, 希望能够通过夜跑社区结识到更多志同道合的朋友,以便更好地坚持锻 炼。这些发现为我们设计相关的夜跑平台提供了重要的参考和指导。

### 2.2Persona 分析(左欣悦)



#### 角色形象

- 渴望强身健体的脆皮大学生
- 意志力薄弱,难以坚持锻炼

#### 个人特点

- 身体素质较差
- 无法坚持自律
- 没有陪跑搭子

# **Persona**

#### 环境/行为

白天课程业务繁忙,晚间课程结 束后才有时间进行体育锻炼

#### 小耶

年龄: 19岁

职业: 杭州电子科技大学学生 • 难以坚持长期跑步

#### 问题/痛点

- 健身知识薄弱
- 独自跑步时十分孤独
- 难以找到一同陪伴跑步的伙伴

#### 需求/目标

希望获得针对性健身知识,想要寻 找到志同道合且跑步偏好相当的跑 伴互相监督激励,并长期保持自律

#### 2.3用户行为旅程图(徐倩倩、廖婧雁)

情景角色: 小耶体测结束后, 想要提高自己

的身体素质,但是难以坚持锻炼。

抵达夜跑地点 夜跑结束 阶段 产生夜跑想法 夜跑运动过程 • 发现夜跑地点人很 • 不知道怎么健康地 • 开始进行夜跑活动 多,但是大家都有自 • 结束夜跑活动,相 热身 • 在夜跑过程中逐渐 己的搭子 互交流心得体会 行为 • 打开小程序, 开始 感到疲惫 • 准备放弃, 遇到同 • 交换联系方式,约 跟随热身视频进行跑 • 同伴鼓励他,重新 学发出同购激请 定下次一起跑步 振作! • 开心接受邀请 • 不知道怎么热身, • 发现大家都是成群 • 在跑步中, 体力不 • 交流心得, 感觉收 结队进行夜跑, 内心 支,身体感觉很疲惫 感到困惑 获颇丰 想法感受 • 找到相关热身视频, 感到孤独 • 受到同伴鼓舞, 内 • 约定下次跑步, 对运 跟随视频开始热身, • 收到邀请,内心十 心获得力量, 重燃斗 动充满信心! 感觉身体舒展开了 分惊喜和喜悦 孤独 0-0 惊喜 **^**3 情绪 疑惑 疲惫 期待 满足 舒展 振作 无法提供针对性跟练 没有同伴陪伴容易放 无法交流心得以及提 痛点 跑步没有小伙伴陪伴 热身视频 弃,不能坚持 供后续约跑计划 希望小程序提供平台 希望可以在平台上找 希望小程序可以提供 可以交流心得 需要小程序提供热身 机会点 需要平台可以提供跑 跟练视频模块 到伙伴陪伴监督 同伴激励服务 步计划服务

目标: 坚持每日进行体育锻炼, 并且寻找志同道

合的朋友可以监督自己

## 三、 产品结构分析

#### 3.1功能范围层(徐倩倩)

根据前面的客户需求分析,我们的用户主要是已经参与过多次夜跑的同学。这些用户已经深入了解了跑步的好处,认识到跑步对身体和心理健康的重要性,但用户存在跑步过程中缺少陪伴很难坚持等问题。

我们致力于为这些用户提供一个完整的跑步陪伴,从热身到跑步过程中的激励和支持,到跑步后的分享和评价,我们都将提供最好的陪伴服务。因此,基于用户需求,我们确定了"yeah 跑"的功能主要包括以下功能:

#### 1. 热身视频

帮助用户在跑步前做好准备,这些视频主要包括热身运动和伸展运动等,以确保用户在跑步前做好充分的准备工作,避免受伤或不适。

#### 2. 跑步匹配和激励

用户可以选择志同道合的跑步伙伴,同时,用户也可以收到伙伴激励和支持,包括实时排行榜、实时弹幕、歌曲激励等。这些功能主要帮助用户保持动力和兴趣,同时也可以增加用户之间的互动和社交,以便于更好地解决客户存在缺乏陪伴、难以坚持的痛点。

#### 3. 约跑评价

用户能够评价自己的跑步伙伴并分享自己的经验。用户可以获得一个更加全面的跑步体验,让他们能够更好地了解自己和他人的表现。这些功能将为用户带来更多的乐趣和收获,同时也将促进跑步社区的发展。

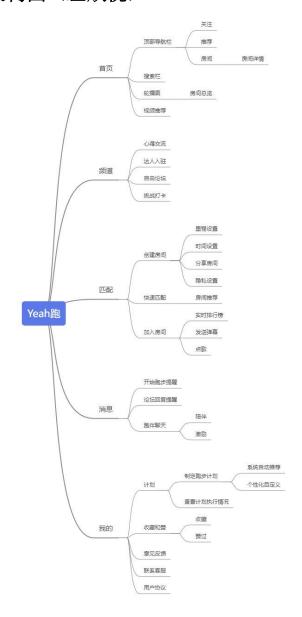
#### 4. 心得分享

用户可以分享自己的跑步经验和心得,这将帮助用户之间更好地互相学习和交流,同时也可以让新手用户更快地了解跑步的技巧和方法。

#### 5. 跑步计划

用户可以根据自己的目标和伙伴的邀请定制自己的跑步计划,这将帮助用户更好地规划自己的运动状况,同时也可以让用户持续性地进行跑步锻炼。

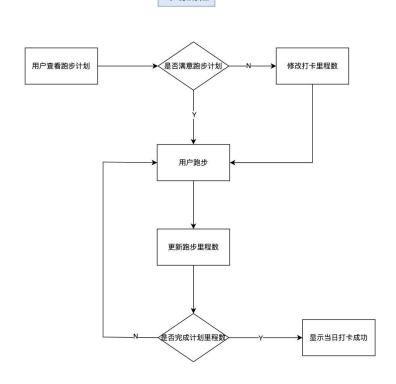
#### 3.2信息架构图(左欣悦)



# 3.3功能逻辑图(董文光、陈宗豪)

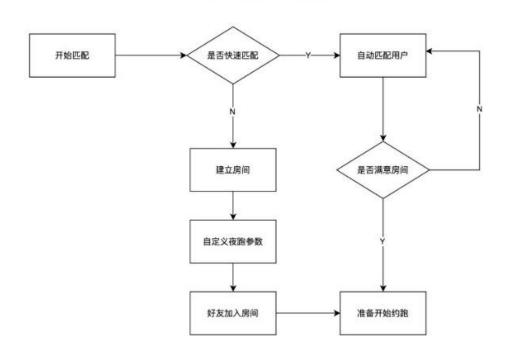
# 1. 打卡计划流程

计划流程



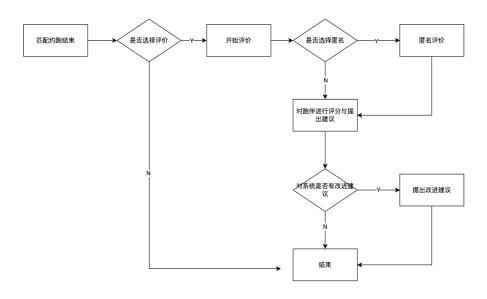
# 2. 跑步匹配流程

#### 跑步匹配子流程



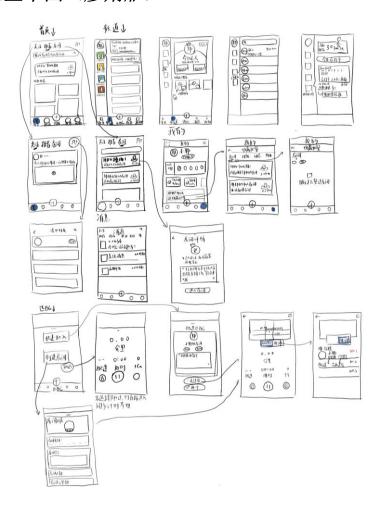
#### 3. 约跑评价流程

评价流程



### 四、原型设计

### 4.1原型草图 (廖婧雁)



### 4.2原型设计(徐倩倩)

#### 1. 首页

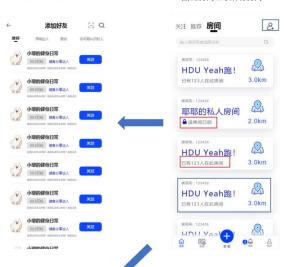




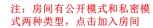


点击好友添加朋友或博主

点击房间显示所有房间



点击房间显示房间信息



有锁代表私密模式,加入房间 需要输入房主设定的密码

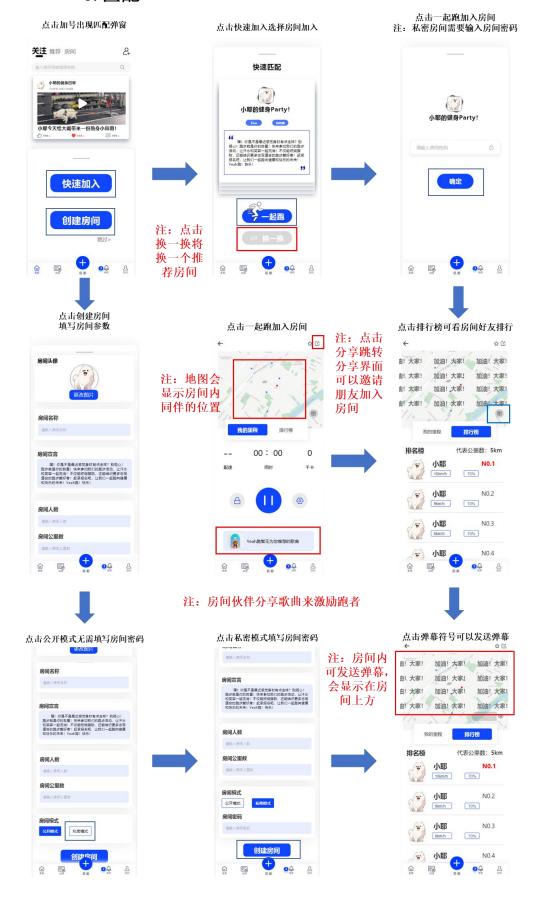
无锁代表公开模式,任何人都 可以加入



#### 2. 频道



#### 3. 匹配



#### 点击跳过不加入任何房间 直接进入跑步计时界面



#### 注: 系统推荐歌曲来激励跑者

#### 4. 消息



#### 5. 我的

点击我的显示 健身计划和相关设置



注:可左右滑动显示不同日期的健身计划

注:可左右滑动显示当日 不同项目计划完成情况

点击收藏和赞显示 收藏过的房间、视频和博主



点击收藏和赞显示 赞过的房间、视频和博主



# 4.3原型链接(徐倩倩)

见附件原型交互视频