

TP Chaînes de Markov

Ben Daoud Hamza

January 2023

1 Exercice 1

1.1 Question 1

Pour répondre à cette question, on trace le graph qui régit les interactions entre les différents états, soit :

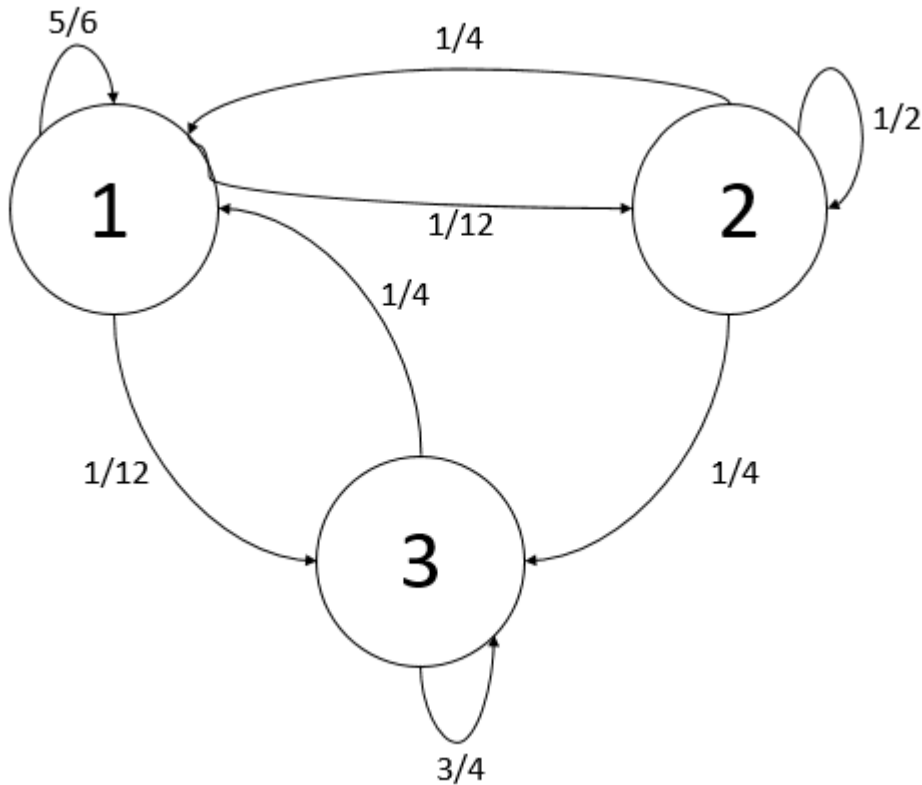


FIGURE 1 – graph du problème

Ainsi, en analysant le graph la matrice de transition s'écrit :

$$\begin{pmatrix} \frac{5}{6} & \frac{1}{12} & \frac{1}{12} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} & 0 & \frac{3}{4} \end{pmatrix}$$

→ On remarque ainsi du graphe qu'il existe une seule classe d'équivalence à savoir $\{1, 2, 3\}$ ou tous les états communiquent, ie : $1 \leftrightarrow 2 \leftrightarrow 3$ en déduit que la chaîne est irréductible.

→ la chaîne est bien apériodique, cela peut être justifié par plusieurs méthodes : on peut remarquer que le PGCD de tous les états est égale à 1, on peut encore remarquer que tous les P_{ii} sont strictement positifs, le graph possède ainsi une boucle et l'état 1 par exemple est apériodique, or la chaîne est irréductible récurrente, tous les états seront apériodique est donc le graph est apériodique.

1.2 Question 2

L'idée pour résoudre un système de type $\mu.P = \mu$ en python est d'utiliser la méthode "np.linalg.eig()" de la bibliothèque numpy, pour déterminer les valeurs(eigenvalues) et les vecteurs propres(eigenvectors) de la matrice de transition, puis on prend les vecteurs propres ayant comme valeur propre 1 dans le script on prend ces valeurs propre avec un erreur de 10^{-6} pour faciliter la tâche à l'algorithme

puisque les valeurs de la matrice de transition ne sont pas précis avec un nombre de chiffre après virgule infini, mais notre problème s'écrit $\mu.P = \mu$ c'est-à-dire que le vecteur propre est à gauche, on doit ainsi chercher les valeurs propres de la transposée. soit le script suivant :

```

"EX1-QST2"
import numpy as np

A = [[5/6, 1/12, 1/12],
      [1/4, 1/2, 1/4],
      [1/4, 0, 3/4]]

eigenvalues, eigenvectors = np.linalg.eig(np.transpose(A))

# Search for the eigenvector corresponding to eigenvalue 1
for i in range(len(eigenvalues)):
    if abs(eigenvalues[i] - 1.0) < 1e-6:
        invariant_probability = eigenvectors[:,i]
        print(invariant_probability)

```

FIGURE 2 – probabilité invariante

[0.6 0.1 0.3]

FIGURE 3 – Résultat

1.3 Question 3

→ Si Adam est en bonne santé le 1 Janvier la loi initiale correspond tout simplement à : $\mu_0 = [1, 0, 0]$.

→ Maintenant pour les autres valeurs on peut utiliser un compilateur python pour calculer à chaque fois $\mu_0.P^n$. soit le script suivant :

```

import numpy as np

def matrix_power(P, n):
    mu_0 = np.array([1, 0, 0])
    result = mu_0
    for i in range(n):
        result = np.dot(result, P)
    return result

P = np.array([[5/6, 1/12, 1/12], [1/4, 1/2, 1/4], [1/4, 0, 3/4]])
h = 5
m=10
i=50
l=100
print(matrix_power(P, n))
print(matrix_power(P, m))
print(matrix_power(P, i))
print(matrix_power(P, l))

```

```

[0.62701743 0.11139243 0.26159015]
[0.60182485 0.10133657 0.29683857]
[0.6 0.1 0.3]
[0.6 0.1 0.3]

```

FIGURE 4 – probabilité μ_n , première condition initiale

ou l'on définit la méthode *matrixpower* qui retourne le produit demandé pour n quelconque, puis on applique cette méthode pour n=5,10,50,100.

On observe que lorsque n devient plus grande, de l'ordre de 100 la probabilité μ_n tend vers la probabilité invariante μ_0 d'où la convergence en loi.

1.4 Question 4

Pour un autre cas, exemple de cas de maladie $\mu_0=[0,0,1]$ on refait la même procédure qu'avant, le résultat est le suivant :

```

import numpy as np

def matrix_power(P, n):
    mu_0 = np.array([0, 0, 1])
    result = mu_0
    for i in range(n):
        result = np.dot(result, P)
    return result

P = np.array([[5/6, 1/12, 1/12], [1/4, 1/2, 1/4], [1/4, 0, 3/4]])
n = 5
m=10
i=50
l=100
print(matrix_power(P, n))
print(matrix_power(P, m))
print(matrix_power(P, i))
print(matrix_power(P, l))

```

```

[0.55947386 0.07509886 0.36542728]
[0.59726272 0.097751 0.30498628]
[0.6 0.1 0.3]
[0.6 0.1 0.3]

```

FIGURE 5 – probabilité μ_n ,deuxième condition initiale

→ On remarque qu'on a encore convergence en loi.

1.5 Question 5

Idem on génère un script python pour le calcul de puissance en utilisant la méthode `np.linalg.matrixpower` de la bibliothèque numpy, qui est régit dans le script ci-dessous.

On remarque que pour n assez grand, A_n tend vers la probabilité invariante (cas pour $n=100$) et donc tous les états sont équiprobables dans ce cas de probabilité égale à μ_0

```
def power_n(A,n):
    return np.linalg.matrix_power(A, n)

print("si n=5 : ",power_n(A,5))
print("si n=10 : ",power_n(A,10))
print("si n=50 : ",power_n(A,50))
print("si n=100 : ",power_n(A,100))

si n=5 : [[0.62701743 0.11139243 0.26159015]
          [0.55947386 0.10634886 0.33417728]
          [0.55947386 0.07509886 0.36542728]]
si n=10 : [[0.60182485 0.10133657 0.29683857]
           [0.59726272 0.09872756 0.30400972]
           [0.59726272 0.097751 0.30498628]]
si n=50 : [[0.6 0.1 0.3]
           [0.6 0.1 0.3]
           [0.6 0.1 0.3]]
si n=100 : [[0.6 0.1 0.3]
            [0.6 0.1 0.3]
            [0.6 0.1 0.3]]
```

FIGURE 6 – les puissances de A

1.6 Question 6

La fonction peut être complétée de la manière suivante :

```
def adam(X):
    U= np.random.rand(1)[0]
    if (X==1):
        return 1*(U<5/6)+2*(5/6< U < 11/12)+3*(11/12<U)

    if (X==2):
        return 1*(U < 1/4)+2*(1/4 <U < 3/4)+3*(3/4<U)
    if (X==3):
        return 1*(U < 1/4)+3*(1/4 < U)
```

FIGURE 7 – suite de l'algorithme

1.7 Question 7

Une autre manière de visualiser la convergence en loi serait de représenter pour un nombre d'itération de grand ordre la chaîne ie générer plusieurs simulations et observer concrètement cette convergence.c'est le principe de Monte Carlo.

2 Exercice 2

2.1 Question 1

Dans le cas de l'exercice, on a deux états qui garantissent l'arrêt du processus qu'on appelle les éléments absorbants de la chaîne à savoir :l'état perte surnommé 0 dans l'exercice, ou Morty perd tous sa fortune, et l'état victoire ou Morty gange 8 euros surnommé 8 dans l'exercice.

Pour prendre compte de ces coditions d'arrêt, il faut qu'on reste dans ces états infiniment ie la probabilité de transition de ces états à d'autres est nulle ou encore : $P_{00} = 1$ ou $P_{88} = 1$.

2.2 Question 2

soit le graphe suivant :

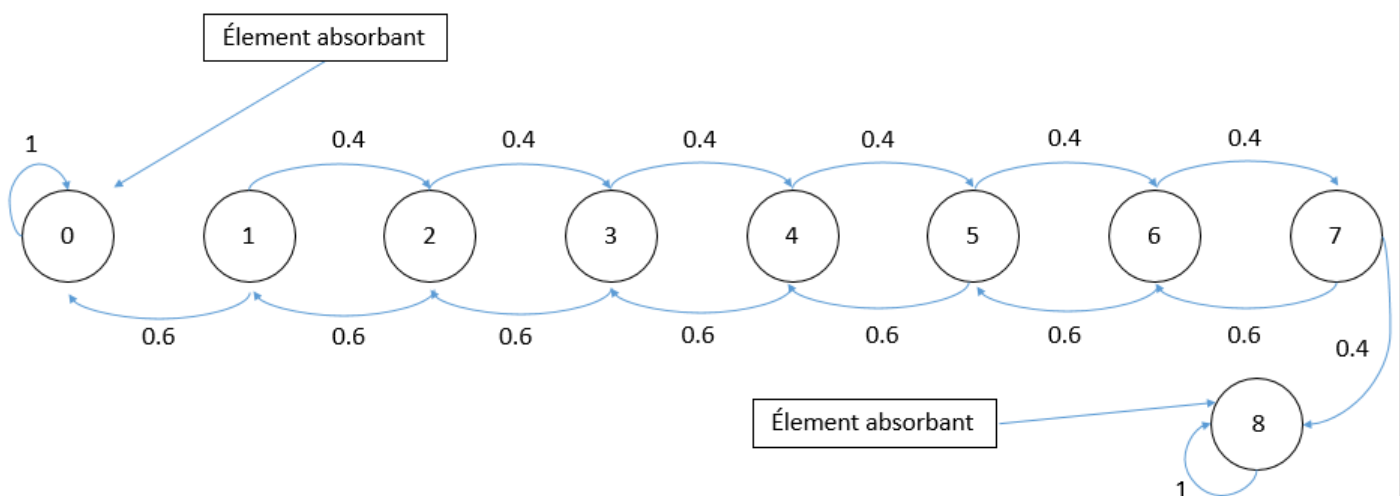


FIGURE 8 – graphe de la chîne

→ Vu les conditions d'arrêts imposées, il existe 3 classes communicantes à savoir, $\{0\}$, $\{8\}$ et $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$, donc la chaîne n'est pas réductible. → les composantes fermées sont ainsi l'état 0 et 1 car leur origine et extrémité coïncident.

2.3 Question 3

La matrice de transition peut être donné par le script suivant, il suffit de donner 1 aux probabilités de transition d'un élément absorbant à lui même et attribué les probabilités de transition de i à $i+1$ de 0.4 et de $i+1$ à i de 0.6 et 0 dans les autres composantes.

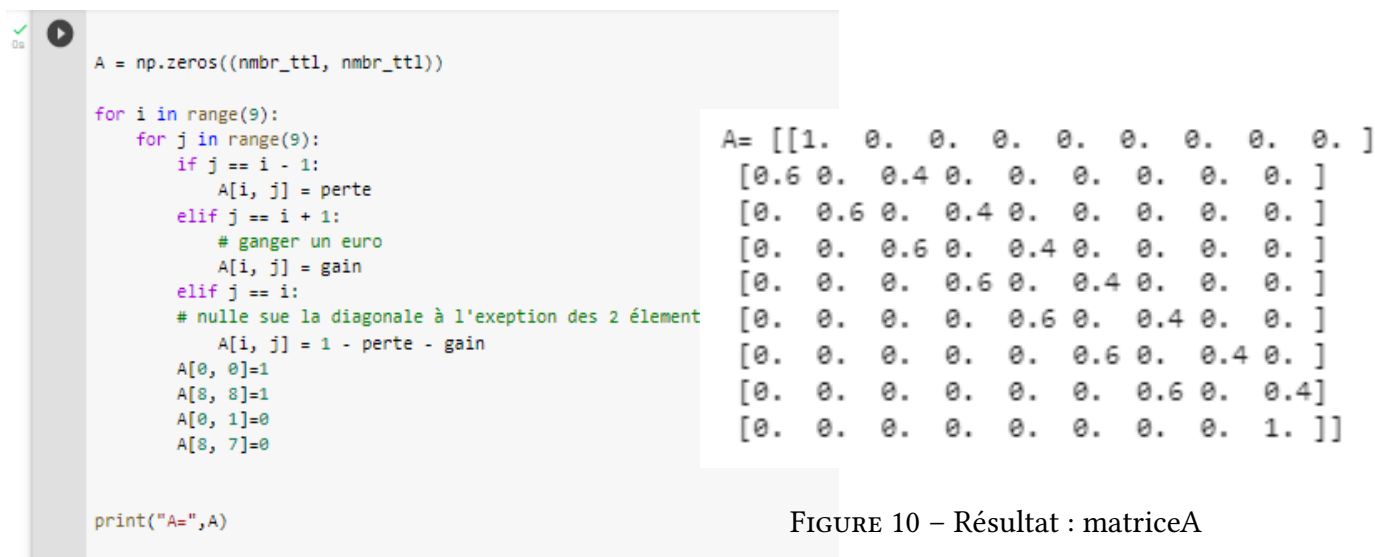


FIGURE 9 – Script python

→ Pour obtenir numériquement la loi on utilise les fonctions définis dans le premier exercice pour calculer à chaque fois la valeur de $\mu_0.P^n$, avec dans ce cas $\mu_0 = [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]$ car Morty avait 3 euro en début de jeu et $P=A$ la matrice définie par la figure 9.soit :



FIGURE 11 – Script python

La probabilié ainsi demandé est $\mu_0 = 0.096 \approx 0.1$

2.4 Question 4

Pour simuler la chaîne on utilise le même principe que le premier exercice en se ramenant à une loi uniforme, soit le script suivant :

```

def Simulation_uniforme(X):
    U= np.random.rand(1)[0]
    if (X==0):
        return 0
    if (X==1):
        if U < 6/10:
            return 0
        else :
            return 2
    if (X==2):
        if U < 6/10:
            return 1
        else :
            return 3
    if (X==3):
        if U < 6/10:
            return 2
        else :
            return 4
    if (X==4):
        if U < 6/10:
            return 3
        else :
            return 5
    if (X==5):
        if U < 6/10:
            return 4
        else :
            return 6
    if (X==6):
        if U < 6/10:
            return 5
        else :
            return 7
    if (X==7):
        if U < 6/10:
            return 6
        else :
            return 8
    if (X==8):
        return 8

```

FIGURE 13 – Simulation en uniform

Maintenant pour estimer la valeur de probabilité il suffit d'itérer sur un grand nombre de fois, Cela consiste à générer de nombreux scénarios aléatoires en utilisant la matrice de transition A, c'est le principe de monte carlo.