

第3章 如何用 DAP 仿真器下载程序

3.1 仿真器简介

本书配套的仿真器为 Fire-Debugger，遵循 ARM 公司的 CMSIS-DAP 标准，支持所有基于 Cortex-M 内核的单片机，常见的 M3、M4 和 M7 都可以完美支持。

Fire-Debugger 支持下载和在线仿真程序，支持 XP/WIN7/WIN8/WIN10 这四个操作系统，免驱，不需要安装驱动即可使用，支持 KEIL 和 IAR 直接下载，非常方便。

3.2 硬件连接

把仿真器用 USB 线连接电脑，如果仿真器的灯亮则表示正常，可以使用。然后把仿真器的另外一端连接到开发板，给开发板上电，然后就可以通过软件 KEIL 或者 IAR 给开发板下载程序。

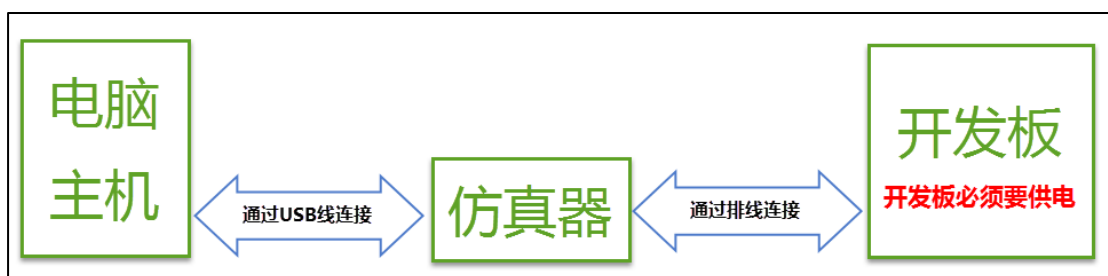


图 3-1 仿真器与电脑和开发板连接方式



图 3-2 仿真器与指南者连接图

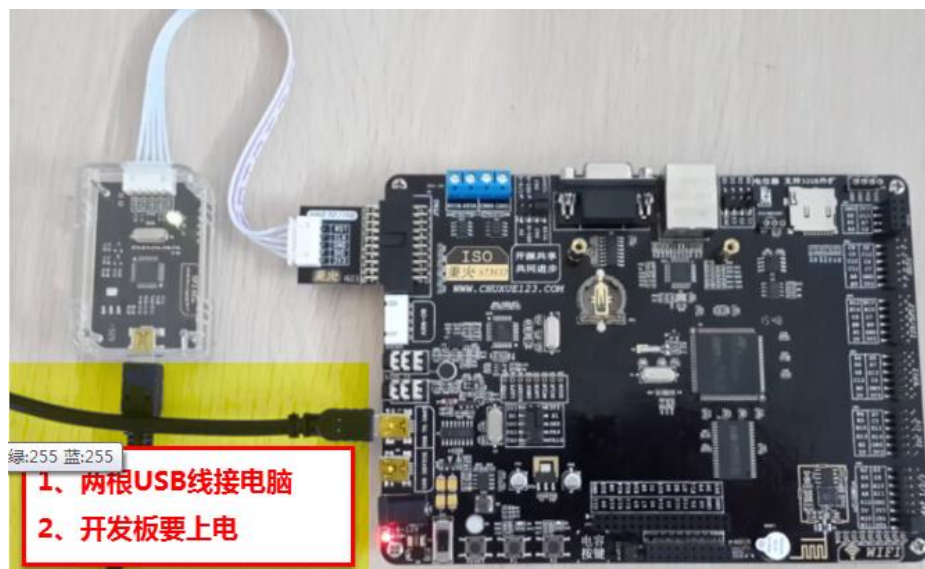


图 3-3 仿真器与霸道连接图

3.3 仿真器配置

在仿真器连接好电脑和开发板且开发板供电正常的情况下，打开编译软件 KEIL，在魔术棒选项卡里面选择仿真器的型号，具体过程看图示：

1. Debug 选项配置

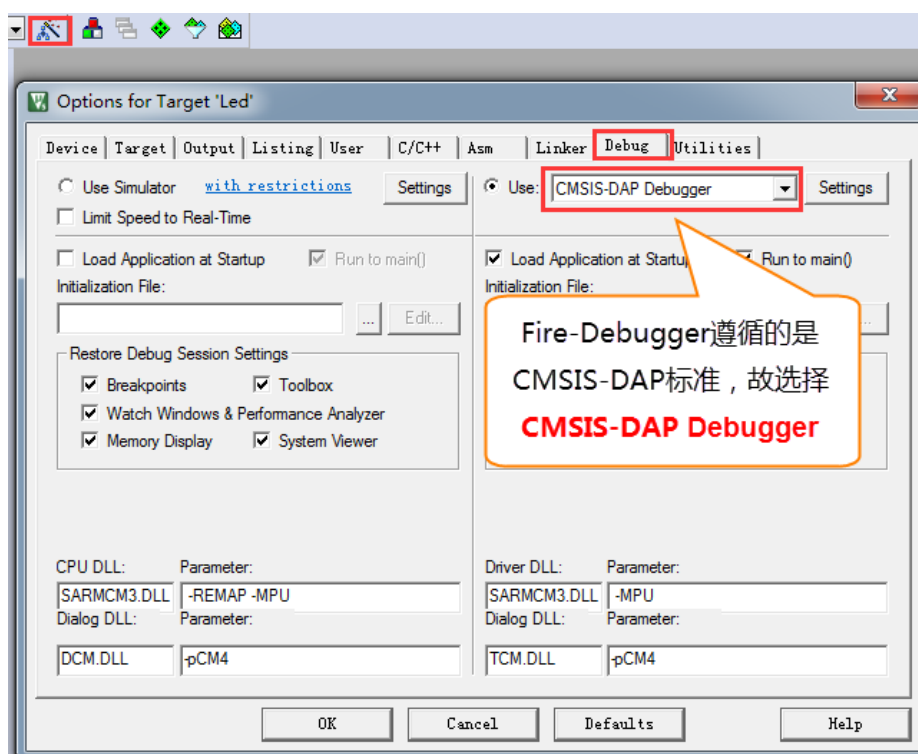


图 3-4 Debug 选择 CMSIS-DAP Debugger

2. Utilities 选项配置

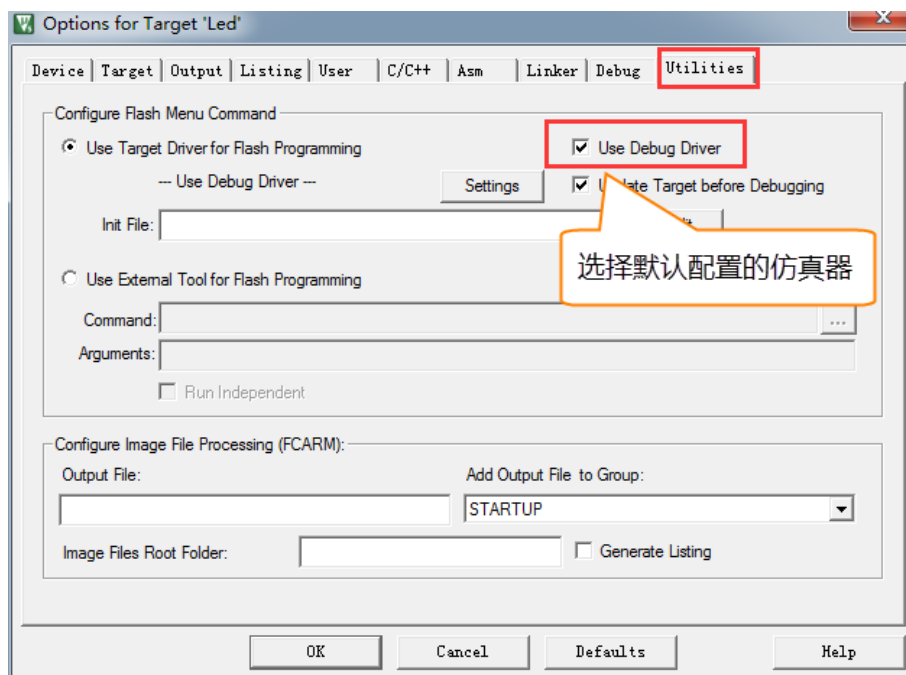


图 3-5 Utilities 选择 Use Debug Driver

3. Debug Settings 选项配置

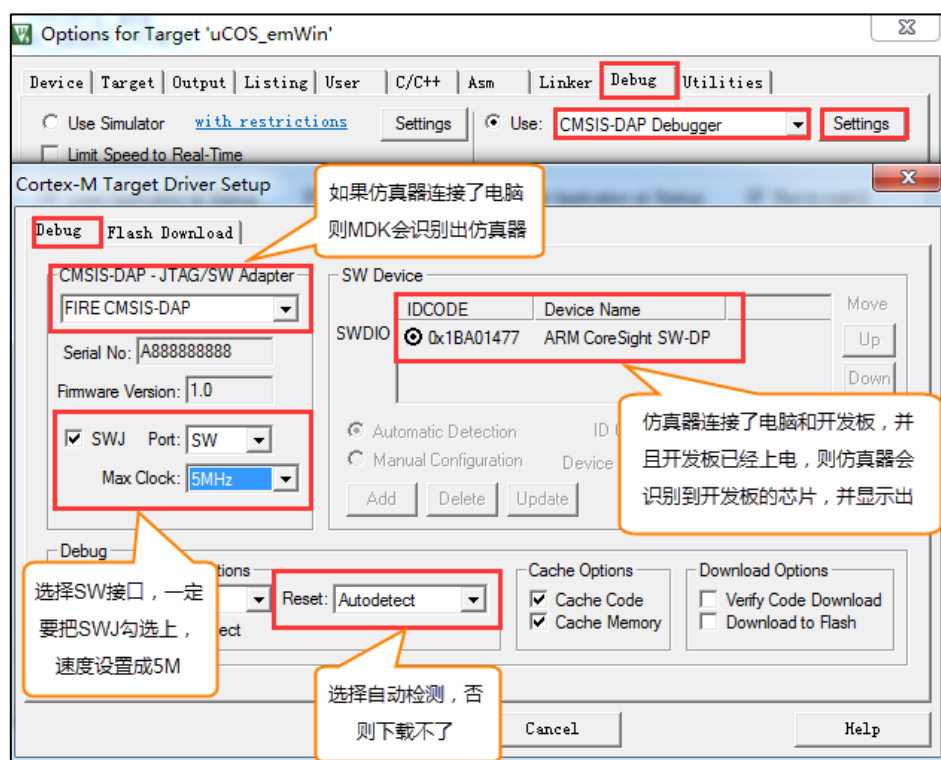


图 3-6 Debug Settings 选项配置

3.4 选择目标板

选择目标板，具体选择多大的 FLASH 要根据板子上的芯片型号决定。秉火 STM32 开发板的配置是：F1 选 512K，F4 选 1M。这里面有个小技巧就是把 Reset and Run 也勾选上，这样程序下载完之后就会自动运行，否则需要手动复位。擦除的 FLASH 大小选择 Sectors 即可，不要选择 Full Chip，不然下载会比较慢。

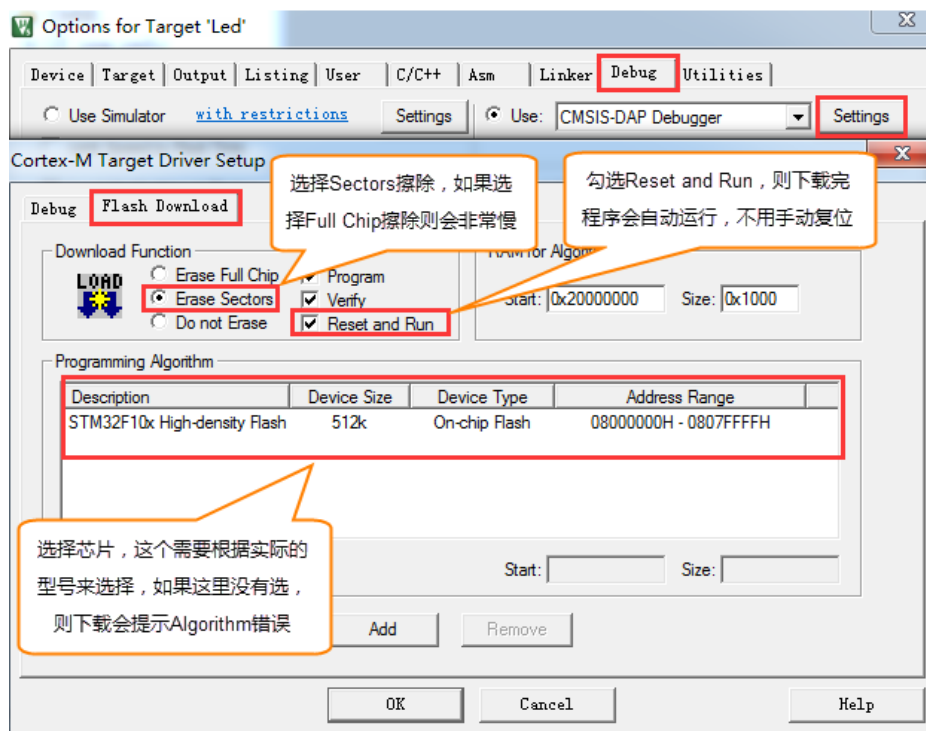
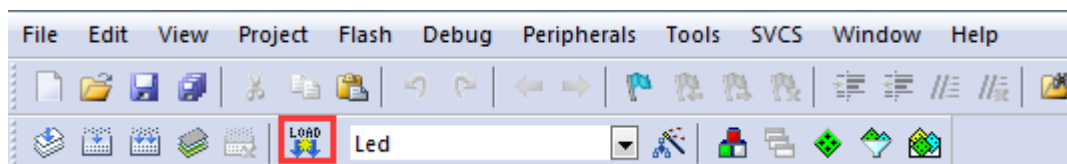


图 3-7 选择目标板

3.5 下载程序

如果前面步骤都成功了，接下来就可以把编译好的程序下载到开发板上运行。下载程序不需要其他额外的软件，直接点击 KEIL 中的 LOAD 按钮即可。



程序下载后，Build Output 选项卡如果打印出 Application running...则表示程序下载成功。如果没有出现实验现象，按复位键试试。

Build Output

```
Programming Done.  
Verify OK.  
Application running ...  
Flash Load finished at 19:00:03  
Load "..\\..\\Output\\流水灯.axf"  
Full Chip Erase Done.  
Programming Done.  
Verify OK.  
Application running ...  
Flash Load finished at 19:00:14
```