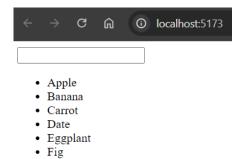
## React.js useState exercice 7: SearchFilter

<u>1ère étape</u>: Créer le composant SearchFilter dont le code est fourni dans l'énoncé de l'exercice et afficher la liste des items à l'aide de la fonction map dans l'élément ul prévu à cet effet

N'oubliez pas d'importer et d'ajouter le composant SearchFilter dans App.jsx

## Résultat

Grape



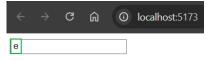
2ème étape : créer un state (search) pour stocker le texte qui sera saisi dans l'input

<u>3ème étape</u>: Créer une variable (filteredItems) pour stocker la liste filtrée des items en fonction de la valeur du state search (qui contiendra le texte saisi dans l'input)

Puis remplacer la liste originelle (items) par la liste filtrée dans le render

<u>4ème étape</u>: tester en initialisant le state avec différentes valeurs

le state étant initialisé à avec la valeur "e", il apparaît dans l'input



- Apple
- Date
- Eggplant
- Grape

Autre valeur par défaut pour le state

```
src > exercices > ∰ SearchFilter.jsx > ∱ SearchFilter

5    function SearchFilter() {
6         const [search] = useState("an");
7

Autre résultat
```

- ← → で 命 の localhost:5173
  - Banana

an

• Eggplant

<u>5ème étape</u>: Ajouter la gestion de l'événement onChange sur l'input pour pouvoir y saisir quelque chose et mettre à jour la liste filtrée "automatiquement"

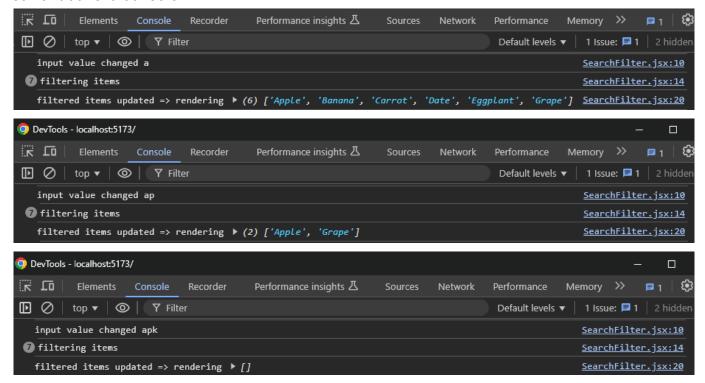
Nous avons ajouté la méthode "setter" (setSearch) du useState (ligne 6)

Nous avons créé la méthode handleInputChange() qui met à jour le state (grâce au setter) en fonction de la valeur saisie dans l'input (ligne 7 à 9)

Nous avons ajouté l'événement on Change sur l'input (ligne 17)

Bonus : pour suivre l'ordre d'exécution du code, nous pouvons ajouter des console.log

<u>Tests</u>: En tapant successivement les lettres a, p et k dans l'input "search" nous obtenons les résultats suivant dans la console



git: https://github.com/DWWM-23526/REACT\_EXERCICES