CODE-REVIEW BEI CODE SOLUTIONS #2





Ich möchte, dass Sie selbst in die **Rolle** des **Code-Reviewers** schlüpfen und den Code Ihres Kollegen **Tobias Wagner** bewerten und diskutieren.



Mir ist wichtig, dass Sie bereits jetzt **Erfahrungen** mit Code-Reviews sammeln und den **Review-Prozess** für Ihre zukünftigen Entwicklungstätigkeiten beherrschen.





Ralf Meier -Abteilungsleiter Software Code Solutions

Mir ist wichtig, dass Sie bereits jetzt **Erfahrungen** mit Code-Reviews sammeln und den **Review-Prozess** für Ihre zukünftigen Entwicklungstätigkeiten beherrschen.











Vielen Dank Herr Meier, dass Sie **Zeit & Ressourcen** in unserem Team bereitstellen,
um meinen Code von den Kolleginnen und
Kollegen zu prüfen.



Meine Tests haben ergeben, dass meine Software **fehlerfrei** funktioniert, aber vielleicht gibt es ja noch **Optimierungsbedarf**.



Ralf Meier -Abteilungsleiter Software Code Solutions

vielleicht gibt es ja noch Optimierungsbedarf.





Tobias Wagner – Software-Entwickler

Liebe **Code-Reviewer**, ich habe ein Programm entwickelt, welches ein **Ticketsystem für Warteräume** realisiert.

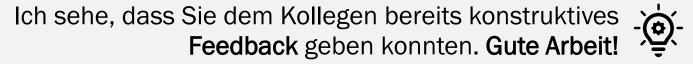
Das Programm stellt 10 Tickets bereit und liefert beim **Ziehen** eines Tickets eine **Konsolenausgabe** mit der **Ticketnummer**.



Außerdem gibt das Programm bei einer Vielzahl von **Fällen** eine Rückmeldung an den Benutzer, z.B. wenn nur noch **wenige Tickets** verfügbar sind.

Ich zeige Ihnen meinen Programmcode:

...





Scheinbar müssen Sie sich aber noch in die Grundlagen der **Match-Anweisung** einarbeiten.





Das ist Ihr nächstes Ziel!



Ralf Meier -Abteilungsleiter Software Code Solutions

Ich habe Ihnen hierfür **online** ein **Informationsblatt** zur Verfügung gestellt, mit dem Sie sich bitte innerhalb der nächsten **10 Minuten in Einzelarbeit** informieren:



telegra.ph/MA-11-12-2 oder





Code-Review in Partnergruppen



- Finden Sie sich in **Partnergruppen** zusammen und **verbessern** Sie den bisherigen Programmcode von Ihrem Kollegen Tobias Wagner, indem Sie die if-Anweisungen durch eine Match-Anweisung ersetzen.
- > Laden Sie sich hierfür die Programmvorlage von github herunter:
 - github > 07_Match-Anweisung > LS4_Code-Review_Match_Ticketsystem

Zusatzaufgaben: **S**

- > Informieren Sie sich online, wie eine Match-Anweisung im PAP dargestellt wird.
- > Entwerfen Sie zusätzlich einen PAP für das Programm mit PAP-Designer.

