2. Schulaufgabe im Fach Programmierung Teil 2: Programmieren			Punkte / 30
		ET1	27.02.2025
Name	Vorname	Klasse	Datum

- Erlaubte Hilfsmittel: Schriftliche Unterlagen in analoger und digitaler Form, kein Internet
- Versehen Sie Ihre programmierten Skripte mit einem Kommentar mit Ihrem Namen.
- Die Bewertungseinheiten (BE) sind Richtwerte und können sich noch ändern.
- Bearbeitungszeit: 35 Minuten

Aufgabe 1: Tribonacci-Folge als Funktion programmieren

(8 BE)

Neben der bekannten mathematischen Fibonacci-Folge gibt es außerdem die **Tribonacci-Folge**. In dieser Folge ist jedes Glied die Summe der <u>drei</u> vorherigen Glieder.

Die ersten Glieder der Tribonacci-Folge lauten: 0, 1, 1, 2, 4, 7, 13, 24, ...

Die Tribonacci-Folge soll mithilfe einer Python-Funktion erzeugt werden. Die Funktion soll als **Übergabeparameter** die <u>Länge</u> der zu berechnenden Folge erhalten. Als **Rückgabewert** soll die Funktion eine <u>Liste</u> mit den berechneten Werten der Folge zurückliefern.

- > Schreiben Sie ein Python-Skript Aufgabe_1_Tribonacci.py und definieren Sie eine Funktion mit einem sinnvollen Namen, welche das beschriebene Verhalten für Tribonacci-Folgen mit beliebiger Länge umsetzt.
- ➤ Rufen Sie die Funktion im Skript beispielhaft für eine Länge von 10 auf und überprüfen Sie den Rückgabewert der Funktion auf folgende Werte:

[0, 1, 1, 2, 4, 7, 13, 24, 44, 81]

Aufgabe 2: Programm zur Implementierung eines Telefonbuchs

(22 BE)

Sie sollen ein Programm entwickeln, das ein Telefonbuch realisiert. Hierfür soll das Telefonbuch als **Klasse** in einem Python-Programm mit dem folgenden **Attribut** definiert werden:

- telefonnummern (Dictionary): Die Namen im Telefonbuch als Schlüssel (String) und den zugehörigen Telefonnummern als Wert (String).
- a) Definition der Klasse
 - Schreiben Sie ein Python-Skript Aufgabe_2_Telefonbuch.py und definieren Sie eine Klasse Telefonbuch, welche das beschriebene Attribut in einer Konstruktormethode definiert. (3P)
- b) Im Folgenden soll die Klassendefinition um folgende Methoden erweitert werden.
 - eintrag_hinzufügen(self, name, telefonnummer): Fügt einen Telefonbucheintrag hinzu.
 - telefonnummer(self, name):
 Liefert die entsprechende Telefonnummer zum Namen als Rückgabewert.
 - telefonbuch_speichern(self):
 Speichert das Telefonbuch zeilenweise in einer Textdatei.

- Erweitern Sie die Klassendefinition aus Teilaufgabe a) um die Definition der Methode eintrag_hinzufügen(self, name, telefonnummer). Die Methode soll das Dictionary um einen Eintrag ergänzen. (3P)
- Erweitern Sie die Klassendefinition aus Teilaufgabe a) um die Definition der Methode telefonnummer(self, name). Die Methode soll zum angegebenen Namen die entsprechende Telefonnummer als Rückgabewert zurückliefern. Falls der Name nicht im Telefonbuch enthalten ist, soll stattdessen "Kein Eintrag gefunden" als Zeichenkette zurückgegeben werden. (4P)
- Erweitern Sie die Klassendefinition aus Teilaufgabe a) um die Definition der Methode telefonbuch_speichern(self). Die Methode soll die Einträge des Telefonbuchs zeilenweise wie folgt in einer Textdatei speichern: (5P)

Michael Meier: 01234567890 Peter Maffay: 01234567890

•••

- Erstellen Sie unterhalb der Klassendefinition ein Objekt der Klasse Telefonbuch und fügen Sie drei Einträge hinzu. (4P)
- Rufen Sie die Methode telefonnummer() für den zweiten Eintrag auf und geben Sie die Telefonnummer auf der Konsole aus. (2P)
- Rufen Sie die Methode telefonbuch_speichern() auf. (1P)

Viel Erfolg!