

Ich freue mich Ihnen mitzuteilen, dass wir bei CodeSolutions ein **Weihnachtsfest** feiern werden.



Auf dem Weihnachtsfest möchte ich für die Mitarbeitenden ein digitales **Lotterie-Spiel** anbieten, bei welchem verschiedene **Sachpreise** gewonnen werden können.



Ich habe mir bereits ein paar **Gedanken** gemacht, wie das Lotterie-Spiel **funktionieren** soll...



Lars Müller -
Geschäftsführer
CodeSolutions



← NächsteZahlZiehen()



1	1	3	6	4	2
2	2	4	1	5	3
3	3	5	2	6	4



Es sollen also insgesamt **6 Felder** mit den Zahlen **1 bis 6** zufällig bestimmt werden. Die **Zahlenkombination** soll in einfacher Form auf dem Bildschirm angezeigt werden.



Ich freue mich, wenn Sie sich um die **Umsetzung** des digitalen Lotterie-Spiels kümmern würden.



Wie würden Sie das **Lotterie-Spiel** umsetzen?



▲
Definition einer Liste mit 6 Zahlen.
lotto = [0, 0, 0, 0, 0, 0]

▲
Zufällige Zahlen ziehen mit Zufallszahlengenerator.
Gibt es in Python vorgefertigt! 😊
random.randint(...)

▲ ▲
Abspeichern der Zufallszahlen in der Liste.
for zahl in lotto:
 # zahl = random.randint(...) # ?
 # ...

Abspeichern der Zufallszahlen in der Liste.
lotto.append(random.randint(...)) # ?

▲
Konsolenausgabe der Zahlenkombination.
print("Folgende Kombination wurde gezogen:")
print(lotto)



Heutiges Ziel:
Zugriff auf einzelne Elemente
einer Liste umsetzen!

Informieren zu Zugriff auf Listen

1. Phase: Einzelarbeit (Seite 1)

- *Laden Sie sich das **Arbeits- und Informationsblatt** von github herunter:*
 - \05_Sequenzielle_Datentypen_Listen\Lernsituationen\LS5_Lottospiel
- *Lesen Sie sich den **Informationstext** auf Seite 1 in **Einzelarbeit** durch.*

2. Phase: Aufgaben in Partnerarbeit (Seite 2)

- *Vervollständigen Sie die Liste, um Lottozahlen abzuspeichern.*
- *Nennen Sie die Werte & Anweisungen beim Zugriff auf die Liste.*



6 Minuten: Einzelarbeit
6 Minuten: Partnerarbeit } 12 Minuten

**Kontrollieren Sie
Ihre Lösung:**



[telegra.ph/ZL-11-05](https://t.me/telegra.ph/ZL-11-05)

Skript mit Listenzugriff vervollständigen



- **Vervollständigen** Sie das Skript für die Ziehung der Lottozahlen um eine Liste:
 1. *Erstellen Sie ein neues Python-Skript „Lottozahlen.py“*
 2. *Definieren Sie eine Liste `lotto` für die Lottozahlen mit sechs Standardwerten (0)*
 3. *Verwenden Sie eine for-Schleife für das Ziehen der Zufallszahlen und das Beschreiben der Liste.*
- Nutzen Sie eine der **Code-Vorlagen** (einfach, mittel, schwer) aus github:
 - `\05_Sequenzielle_Datentypen_Listen\Lernsituationen\LS5_Lottospiel`
- **Zusatzaufgabe:**
 - *Nutzen Sie für den Zugriff auf die Liste die `enumerate`-Funktion innerhalb der for-Schleife (siehe Google / ChatGPT) → Schreiben Sie „Pythonic Code“*



15 Minuten



Partnerarbeit