

Ich freue mich Ihnen mitzuteilen, dass wir bei CodeSolutions ein **Weihnachtsfest** feiern werden.



Auf dem Weihnachtsfest möchte ich für die Mitarbeitenden ein digitales **Lotterie-Spiel** anbieten, bei welchem verschiedene **Sachpreise** gewonnen werden können.



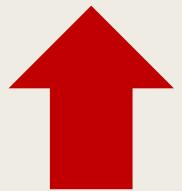
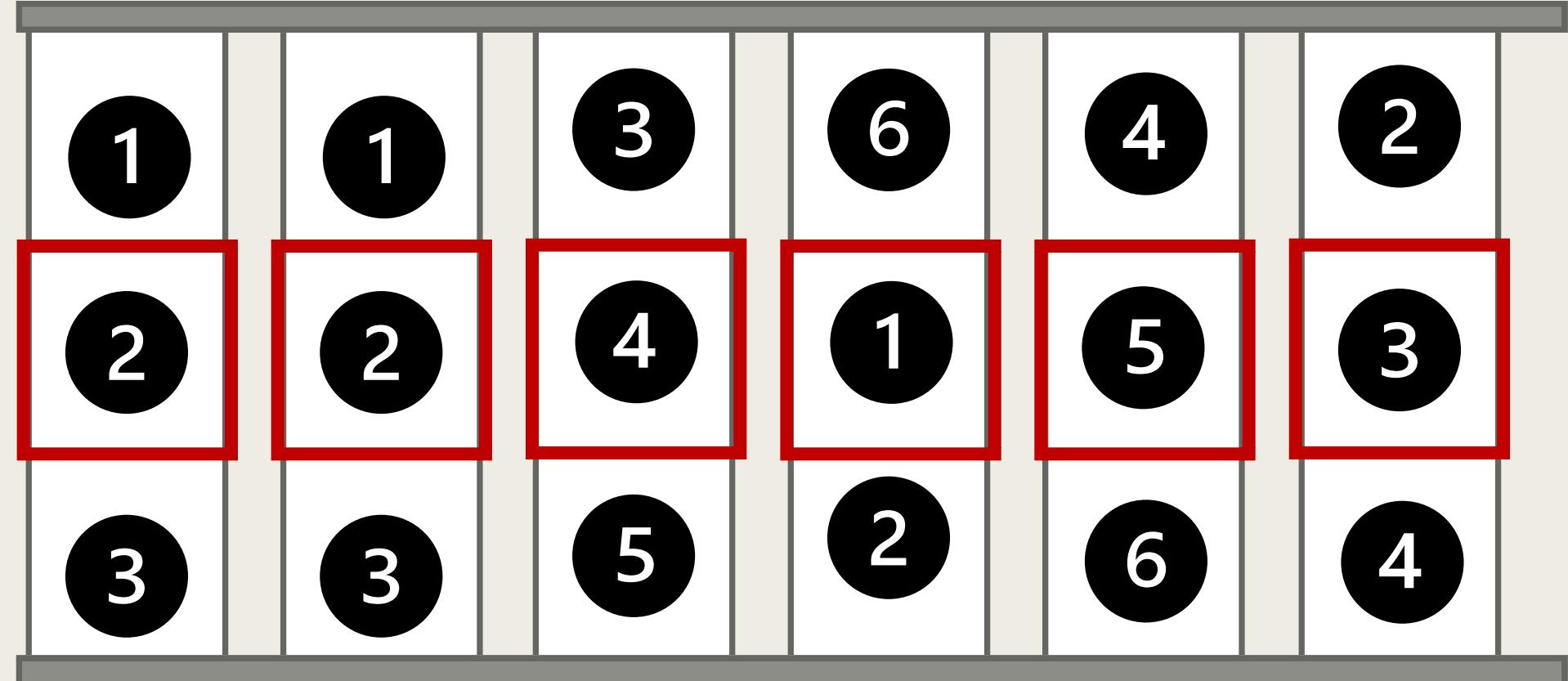
Ich habe mir bereits ein paar **Gedanken** gemacht, wie das Lotterie-Spiel **funktionieren** soll...



Lars Müller -
Geschäftsführer
CodeSolutions



NächsteZahlZiehen()



Es sollen also insgesamt **6 Felder** mit den Zahlen **1 bis 6** zufällig bestimmt werden. Die **Zahlenkombination** soll in einfacher Form auf dem Bildschirm angezeigt werden.

!

Ich freue mich, wenn Sie sich um die **Umsetzung** des digitalen Lotterie-Spiels kümmern würden.



Wie würden Sie das **Lotterie-Spiel** umsetzen?



```
# Definition einer Liste mit 6 Zahlen.  
lotto = [0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
# Zufällige Zahlen ziehen mit Zufallszahlengenerator.  
# Gibt es in Python vorgefertigt! ☺  
random.randint(...)
```

```
# Abspeichern der Zufallszahlen in der Liste.  
for zahl in lotto:  
    # zahl = random.randint(...) # ?  
    # ...
```

```
# Abspeichern der Zufallszahlen in der Liste.  
lotto.append(random.randint(...)) # ?
```

```
# Konsolenausgabe der Zahlenkombination.  
print("Folgende Kombination wurde gezogen:")  
print(lotto)
```



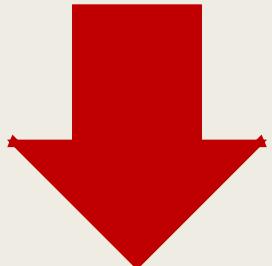
Heutiges Ziel:
Zugriff auf einzelne Elemente
einer Liste umsetzen!

Informieren zu Zugriff auf Listen



1. Phase: Einzelarbeit (Seite 1)

- *Laden Sie sich das Arbeits- und Informationsblatt von github herunter:*
 - \05_Sequenzielle_Datentypen_Listen\Lernsituationen\LS5_Lottospiel
- *Lesen Sie sich den Informationstext auf Seite 1 in Einzelarbeit durch.*



2. Phase: Aufgaben in Partnerarbeit (Seite 2)

- *Vervollständigen Sie die Liste, um Lottozahlen abzuspeichern.*
- *Nennen Sie die Werte & Anweisungen beim Zugriff auf die Liste.*



6 Minuten: Einzelarbeit
6 Minuten: Partnerarbeit

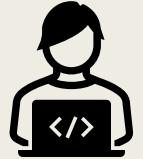
} 12 Minuten

Kontrollieren Sie
Ihre Lösung:



telegra.ph/ZL-11-05

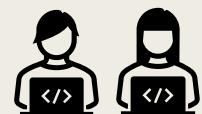
Skript mit Listenzugriff vervollständigen



- Vervollständigen Sie das Skript für die Ziehung der Lottozahlen um eine Liste:
 1. Erstellen Sie ein neues Python-Skript „Lottozahlen.py“
 2. Definieren Sie eine Liste `lotto` für die Lottozahlen mit sechs Standardwerten (0)
 3. Verwenden Sie eine for-Schleife für das Ziehen der Zufallszahlen und das Beschreiben der Liste.
- Nutzen Sie eine der **Code-Vorlagen** (einfach, mittel, schwer) aus github:
 - \05_Sequenzielle_Datentypen_Listen\Lernsituationen\LS5_Lottospiel
- Zusatzaufgabe:
 - Nutzen Sie für den Zugriff auf die Liste die `enumerate`-Funktion innerhalb der for-Schleife (siehe Google / ChatGPT) → Schreiben Sie „Pythonic Code“



15 Minuten



Partnerarbeit