6. fejezet

Tesztelés

A modellek fejlesztése és tesztelése során, a saját számítógépemen dolgoztam. A felhasznált környezet paraméterei:

Hardver:

- Lenovo Z50-75 laptop
- AMD FX-7500 Radeon R7, 10 Compute Cores 4C+6G 2.10 GHz processzor
- 8 GB DDR3 RAM

Szoftverek:

- Microsoft Windows 8.1 Pro 64 bites operációs rendszer
- GUSEK (GLPK Under Scite Extended Kit) v0.2.21
- GLPSOL GLPK LP/MIP Solver, v4.63
- Gurobi Optimizer v8.1.1
- GitHub Desktop v2.6.0

A fejlesztés során a GUSEK GUI-t használtam és a GLPSOL programmal futtattam a modelleket. A következőkben az elkészült MILP modellek futási eredményeit mutatom be.

Feladatosztály 1

Ehhez az osztályhoz két modell tartozott: Modell 1A és Modell1B. A modellek a probléma megközelítésében eltértek egymástól, azonban mivel ugyanazokat a halmazokat és paramétereket használták a modell felírásakor, ezért az adatfájljuk megegyezett. A közös .dat fájl a .ábrán látható. A felhasznált adatok random számok.

```
set Helyek := A B C D;
\texttt{param} \cdot \texttt{tav} \colon \cdot \texttt{A} \cdot \cdot \texttt{B} \cdot \cdot \texttt{C} \cdot \cdot \texttt{D} \cdot \vcentcolon =
 → A · · 0 · 14 · 17 · · 8
  → B·14··0··5·10
 --->c⋅17⋅⋅5⋅⋅0⋅20
--->D · · 8 · 10 · 20 · · 0
; : #km
param ido: A · B · C · D :=
 → A··0·21·26·12
 --->B ⋅ 21 ⋅ ⋅ 0 ⋅ ⋅ 8 ⋅ 15
 -->-->C ⋅ 26 ⋅ ⋅8 ⋅ ⋅0 ⋅ 30
\longrightarrow D · 12 · 15 · 30 · · 0
; #perc
param jaratszam := 12;
param : honnan hova mikortol meddig:=
1 · · A · B · 10 · · · 35
2 · · C · D · 10 · · · 45
3 · · A · C · 70 · · · 100
4 · · B · A · 40 · · · 65
5 · · B · C · 20 · · · 30
6 · · C · A · 105 · · 135
7 · · D · A · 50 · · · 65
8 · · B · D · 110 · · 130
9 · · A · D · 140 · · 155
10 · D · B · 160 · · 180
11 · D · C · 55 · · · 90
12 · C · B · 95 · · · 105
param buszszam := 3;
```

.ábra: Feladatosztály 1-hez tartozó .dat fájl

A kimeneti .out fájlok több ezer sorból állnak, ezért printf függvények segítségével jobban átlátható kimenetet generáltam. A két modell futási eredményeinek összehasonlítása az alábbi, .táblázatban található.

.táblázat: Modell 1A és Modell 1B összehasonlítása

	Modell 1A	Modell 1B
Busz 1	• Jarat 5: B (20) -> C (30)	• Jarat 5: B (20) -> C (30)
	• Atmenet: Jarat 55> Jarat 4: C	• Atmenet: 5 km
	(30) -> B (40)	• Jarat 4: B (40) -> A (65)

	 Jarat 4: B (40) -> A (65) Atmenet: Jarat 40> Jarat 9: A (65) -> A (140) Jarat 9: A (140) -> D (155) Atmenet: Jarat 90> Jarat 10: D (155) -> D (160) Jarat 10: D (160) -> B (180) 	 Atmenet: 0 km Jarat 3: A (70) -> C (100) Atmenet: 0 km Jarat 6: C (105) -> A (135) Atmenet: 0 km Jarat 9: A (140) -> D (155)
Busz 2	 Jarat 2: C (10) -> D (45) Atmenet: Jarat 20> Jarat 7: D (45) -> D (50) Jarat 7: D (50) -> A (65) Atmenet: Jarat 70> Jarat 3: A (65) -> A (70) Jarat 3: A (70) -> C (100) Atmenet: Jarat 30> Jarat 6: C (100) -> C (105) Jarat 6: C (105) -> A (135) 	 Jarat 1: A (10) -> B (35) Atmenet: 10 km Jarat 11: D (55) -> C (90) Atmenet: 0 km Jarat 12: C (95) -> B (105) Atmenet: 0 km Jarat 8: B (110) -> D (130) Atmenet: 0 km Jarat 10: D (160) -> B (180)
Busz 3	 Jarat 1: A (10) -> B (35) Atmenet: Jarat 110> Jarat 11: B (35) -> D (55) Jarat 11: D (55) -> C (90) Atmenet: Jarat 110> Jarat 1: C (90) -> C (95) Jarat 12: C (95) -> B (105) Atmenet: Jarat 120> Jarat 8: B (105) -> B (110) Jarat 8: B (110) -> D (130) 	 Jarat 2: C (10) -> D (45) Atmenet: 0 km Jarat 7: D (50) -> A (65) Atmenet: 0 km
Cél	15	15
Futási idő	0.3 mp	312.2 mp
Memória	2.2 MB	26.3 MB

Mindkét modell talált optimális megoldást, de a táblázatból szépen látszik az indok, amiért továbbfejlesztésre a Modell1A-t választottam: háromszázszor gyorsabban végezte el a feladatát tizedannyi memóriahasználattal.

Feladatosztály 2

A második feladatosztályban található Modell 2 az 1A továbbfejlesztéseként már depókat is rendel minden buszhoz. Az előzőekben megismert adatfájlt használtam ebben az esetben is a .ábrán található depo paraméter kiegészítéssel. A .táblázatban pedig a futási eredmény látható.

```
param depo:=
1 A
2 B
3 A
;
```

.ábra: A depo paraméter

.táblázat: Modell2 futási eredménye

Busz 1	• Elsojarat: Depo0> Jarat 1: A (0) -> A (10)		
	• Jarat 1: A (10) -> B (35)		
	• Atmenet: Jarat 110> Jarat 7: B (35) -> D (50)		
	• Jarat 7: D (50) -> A (65)		
	• Atmenet: Jarat 70> Jarat 3: A (65) -> A (70)		
	• Jarat 3: A (70) -> C (100)		
	• Atmenet: Jarat 30> Jarat 6: C (100) -> C (105)		
	• Jarat 6: C (105) -> A (135)		
	• Utolsojarat: Jarat 60> Depo: A (135) -> A (135)		
Busz 2	• Elsojarat: Depo0> Jarat 5: B (0) -> B (20)		
	• Jarat 5: B (20) -> C (30)		
	• Atmenet: Jarat 55> Jarat 4: C (30) -> B (40)		
	• Jarat 4: B (40) -> A (65)		
	• Atmenet: Jarat 40> Jarat 9: A (65) -> A (140)		
	• Jarat 9: A (140) -> D (155)		

	 Atmenet: Jarat 90> Jarat 10: D (155) -> D (160) Jarat 10: D (160) -> B (180) Utolsojarat: Jarat 100> Depo: B (180) -> B (180) 	
Busz 3	 Elsojarat: Depo17> Jarat 2: A (0) -> C (10) Jarat 2: C (10) -> D (45) Atmenet: Jarat 20> Jarat 11: D (45) -> D (55) Jarat 11: D (55) -> C (90) Atmenet: Jarat 110> Jarat 12: C (90) -> C (95) Jarat 12: C (95) -> B (105) Atmenet: Jarat 120> Jarat 8: B (105) -> B (110) Jarat 8: B (110) -> D (130) Utolsojarat: Jarat 88> Depo: D (130) -> A (142) 	
Cél	40	
Futási idő	1 mp	
Memória	3.3 MB	

A depók bevezetésével láthatjuk a célként definiált minimum értékének, a futási időnek és a memóriahasználatnak a növekedését is.

Feladatosztály 3