

# Trabajo Práctico 4

*Fundamentos de diseño interactivo*



**Nombre:**

**Diego Barragán**

Semana 2 Verano 2020

## Ejercicio 1

La adaptación de una página web en formato de celular.

Creo que es muy conveniente comenzando por el hecho de que suele ser más cómodo navegar con el celular en forma vertical.

## Ejercicio 2

Es cuando una página luce bien en cualquier dispositivo. Esto es muy conveniente porque, por los tamaños de las pantallas, no suele ser lo mismo y se pueden presentar dificultades en navegación.

## Ejercicio 3

Desktop	Smartphone
Videojuegos.	Interacción social/chats.
Edición de multimedia.	Navegación.

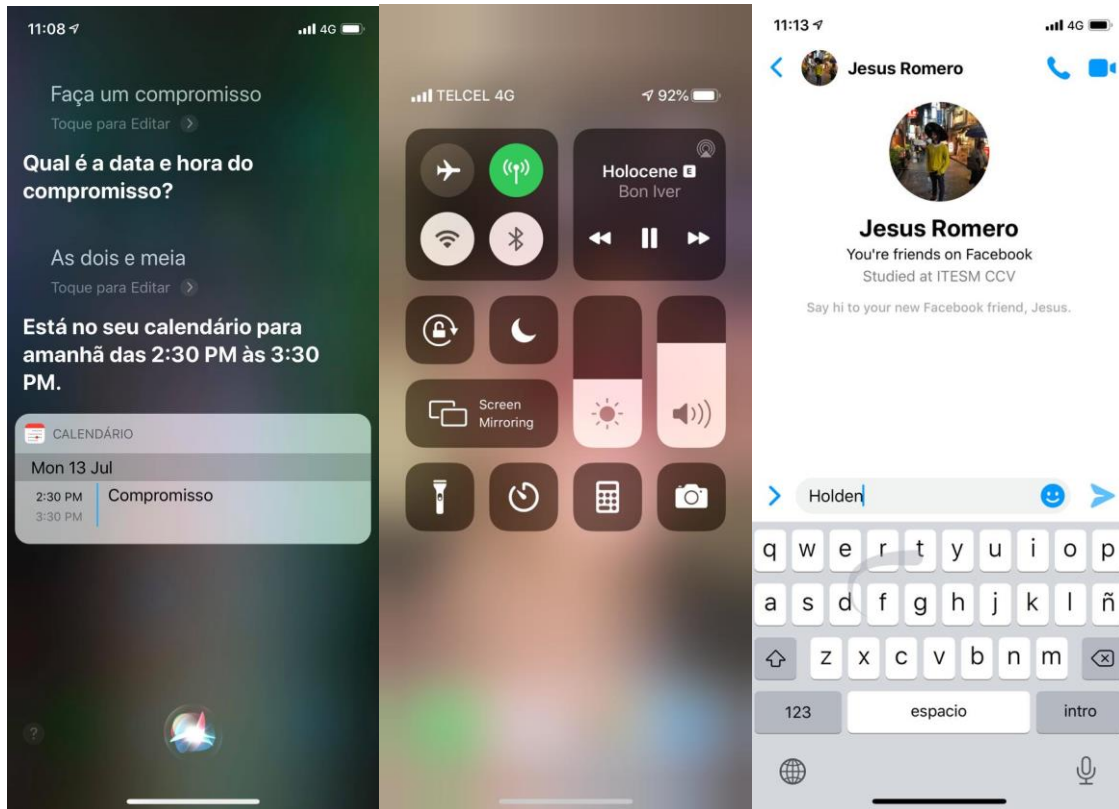
Más – Menos

## Ejercicio 4

Sí, por ejemplo, es necesario adaptar los menús y la distribución del contenido.

## Ejercicio 5

La accesibilidad es la capacidad de lograr hacer ciertas actividades o tener ciertos artefactos en los que no todos son capaces de adquirir o hacer. Suelen facilitar la ciertas actividades o comodidades.



Siri, asistente personal.

Menú con ajustes directos y herramientas.

Lograr escribir con una sola mano.

## AUTO-EVALUACIÓN

1. No sé si comprendí bien el ejercicio 3, pero realicé una comparación de la comodidad y la eficiencia de las actividades en cada dispositivo.

## REFERENCIAS

1. Susy. (2014). How To Write Mobile-first CSS. Julio 12, 2020, de Zell Sitio web: <https://zellwk.com/blog/how-to-write-mobile-first-css/>

2. W3schools. (S,f). HTML Responsive Web Design. Julio 11, 2020, de W3schools  
Sitio web: [https://www.w3schools.com/html/html\\_responsive.asp](https://www.w3schools.com/html/html_responsive.asp)
3. HostGator México. (2018). Mobile First ¿Qué es y cuáles son las ventajas de utilizar esa técnica para crear un sitio web? Julio 11, 2020, de HostGator Sitio web: <https://www.hostgator.mx/blog/mobile-first/>