Testrapport

IPASS bioscoop bestelling

Docent: Remco Ruijsenaars

Gemaakt door Brian van Yperen  
1679084  
SIE-V1D

Inhoudsopgave

[Testontwerp 3](#_Toc453784119)

[Teststrategie 3](#_Toc453784120)

[Testdata 3](#_Toc453784121)

[Use case: 4](#_Toc453784122)

[Use case ‘registreren’ 4](#_Toc453784123)

[Testpad ‘registreren’ 4](#_Toc453784124)

[Testcase ‘registreren’ 5](#_Toc453784125)

[Use case ‘inloggen’ 6](#_Toc453784126)

[Testpad ‘inloggen’ 6](#_Toc453784127)

[Testcase ‘inloggen’ 7](#_Toc453784128)

[Use case ‘uitloggen’ 8](#_Toc453784129)

[Testpad ‘uitloggen’ 8](#_Toc453784130)

[Testcase ‘uitloggen’ 9](#_Toc453784131)

[Use case ‘websitefeiten aanvragen’ 10](#_Toc453784132)

[Testpad ‘websitefeiten aanvragen’ 10](#_Toc453784133)

[Testcase ‘websitefeiten aanvragen’ 11](#_Toc453784134)

[Use case ‘Genre aanvragen’ 12](#_Toc453784135)

[Testpad ‘genre aanvragen’ 12](#_Toc453784136)

[Testcase ‘genre aanvragen’ 13](#_Toc453784137)

[Use case ‘eten en drinken bestellen’ 14](#_Toc453784138)

[Testpad ‘eten en drinken bestellen’ 14](#_Toc453784139)

[Testcase ‘eten en drinken bestellen’ 15](#_Toc453784140)

[Use case ‘film bestellen’ 16](#_Toc453784141)

[Testpad ‘film bestellen’ 16](#_Toc453784142)

[Testcase ‘film bestellen’ 17](#_Toc453784143)

[Use case ‘bestelling wijzigen’ 18](#_Toc453784144)

[Testpad ‘bestelling wijzigen’ 18](#_Toc453784145)

[Testcase ‘bestelling wijzigen’ 19](#_Toc453784146)

[Use case ‘bestelling status wijzigen’ 20](#_Toc453784147)

[Testpad ‘bestelling status wijzigen’ 20](#_Toc453784148)

[Testcase ‘bestelling status wijzigen’ 21](#_Toc453784149)

[Use case ‘bestelling verwijderen’ 22](#_Toc453784150)

[Testpad ‘bestelling verwijderen’ 22](#_Toc453784151)

[Testcase ‘bestelling verwijderen’ 23](#_Toc453784152)

[Use case ‘bestelling updaten’ 24](#_Toc453784153)

[Testpad ‘bestelling updaten’ 24](#_Toc453784154)

[Testcase ‘bestelling updaten’ 25](#_Toc453784155)

[Oplevering 1: 26](#_Toc453784156)

[Samenvatting: 26](#_Toc453784157)

[Testrun ‘registeren’: 26](#_Toc453784158)

[Testrun ‘inloggen’: 26](#_Toc453784159)

[Testrun ‘uitloggen’: 27](#_Toc453784160)

[Testrun ‘websitefeiten aanvragen: 27](#_Toc453784161)

[Testrun ‘Genre aanvragen’: 27](#_Toc453784162)

[Testrun ‘eten en drinken bestellen’: 28](#_Toc453784163)

[Testrun ‘film bestellen’: 28](#_Toc453784164)

[Testrun ‘bestelling wijzigen’: 28](#_Toc453784165)

[Testrun ‘bestelling status wijzigen’: 29](#_Toc453784166)

[Testrun ‘bestelling verwijderen’: 29](#_Toc453784167)

[Testrun ‘bestelling updaten’: 29](#_Toc453784168)

# Testontwerp

## Teststrategie

Alle use caes worden getest en per use case wordt minimaal 1 testcase voor het main scenario en minimaal 1 testcase voor elk alternatief scenario gemaakt.

## Testdata

Om een test user te creëren gebruik ik het statement:

*insert into klant  
values (6969, 't', 't', 't', 't@t.t', 't', 69);*

Om een test film te creëren gebruik ik het statement:

*insert into film  
values (6969, 'test film', 'cast', 'beschrijving', 'genre', 'visie', 69, 'beschikbaarheid', 20, 10)*

Om een test eten te creëren gebruik ik het statement:

*insert into eten  
values ('6969123', 'test eten', 'merk', 20, 'grootte', 100)*

Om een test drank te creëren gebruik ik het statement:

*insert into drinken  
values ('6969321', 'test drinken', 'merk', 20, 333, 'ja')*

Om een test bioscoopmedewerker te creëren gebruik ik het statement:

*insert into bioscoopmedewerker  
values (6969, 'test@medewerker.com', 'wachtwoord', 'achternaam', 'tussenvoegsel', 'initialen', 'status', 'rang', 69)*

Om een test bestelling te creëren gebruik ik het statement:

*insert into bestelling  
values (6969, 6969, 6969, '6969123', '6969321', 6969, 69, ‘onaangeraakt’)*

## Use case:

### Use case ‘registreren’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC1 |
| Use Case naam | Registreren |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | Elke klant zal eerst een account moeten hebben voordat hij dingen op de site kan bestellen |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. Het systeem laat het registreer scherm zien. 2. De klant vult zijn gegevens in. 3. Het systeem controleert zijn gegevens en maakt een account aan. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De klant heeft een account |
| Alternatief Scenario (A1) | Klant voert in stap 2, twee niet aan elkaar gelijke wachtwoorden in:   1. Het systeem laat het registreerscherm zien. 2. De klant vult zijn gegevens in. 3. Het system geeft een melding dat de gebruiker zijn wachtwoorden niet overeenkomen en of hij ze opnieuw wilt invullen. 4. De klant vult zijn gegevens opnieuw in. |
| Alternatief Scenario (A2) | Klant vergeet in stap 1 een invoerveld:   1. Het systeem laat het registreer zien. 2. De klant vult zijn gegevens in. 3. Het system geeft een melding dat de gebruiker zijn gegevens niet correct zijn en of hij ze opnieuw wilt invullen. 4. De klant vult zijn gegevens opnieuw in. |

### 

### Testpad ‘registreren’

Om jezelf te kunnen registreren zal je eerst een aantal invoervelden moeten invullen. Al deze invoervelden (om tussenvoegsel na) zijn beveiligd met een required tag waardoor je ze moet invullen.

* Maar om het te testen kan je ze ook niet invullen.
* Als je dat hebt gedaan kan je ook testen of je het wachtwoord kan omzeilen door niet twee keer hetzelfde wachtwoord in te voeren.
* Als laatst kan je proberen om in plaats van een nummer bij leeftijd in te voeren, een woord invoeren.

### Testcase ‘registreren’

#### Main scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | Kan je jezelf registreren? |
| Uitgangssituatie: | Er bestaat nog geen klant met het emailadres [t@t.t](mailto:t@t.t) |
| Invoer: | Er zullen een paar dingen moeten worden ingevuld:   * Achternaam * Tussenvoegsel * Initialen * Emailadres * Wachtwoord * Bevestiging wachtwoord (moet hetzelfde zijn als het vorige wachtwoord) * Leeftijd (moet een getal zijn van 1 tot 3 cijfers) |
| Verwacht resultaat: | De website voegt de gebruiker toe aan de database |

#### Alternatief scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | Word er duidelijk vermeld dat je wachtwoorden niet overeenkomen? |
| Uitgangssituatie: | De database bevat nog geen klant met het emailadres [t@t.t](mailto:t@t.t) |
| Invoer: | Er zullen een paar dingen moeten worden ingevuld:   * Achternaam * Tussenvoegsel * Initialen * Emailadres * Wachtwoord * Bevestiging wachtwoord (moet hetzelfde zijn als het vorige wachtwoord) * Leeftijd (moet een getal zijn van 1 tot 3 cijfers)   Als je niet alles invult krijg je ook een foutmelding |
| Verwacht resultaat: | Het systeem geeft een foutmelding en zorgt ervoor dat je account nog niet word opgeslagen in de database |

### Use case ‘inloggen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC2 |
| Use Case naam | Inloggen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | Elke klant zal moeten inloggen met zijn gebruikersnaam en wachtwoord om een film en/of eten en drinken te bestellen. Zonder inlog kan er geen bestelling aan je account worden gelinkt. |
| Pre-Conditie | De klant zal een account moeten hebben. |
| Main Scenario | 1. Het systeem laat het inlogscherm zien. 2. De klant vult zijn gegevens in. 3. Het systeem controleert zijn gegevens en geeft toegang. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De klant kan een bestelling doen. |
| Alternatief Scenario (A1) | Klant geeft in stap 1 verkeerde gegevens aan:   1. Het systeem laat het inlogscherm zien. 2. De klant vult zijn gegevens in. 3. Het system geeft een melding dat de gebruiker zijn gegevens niet correct zijn en of hij ze opnieuw wilt invullen. 4. De klant vult zijn gegevens opnieuw in. |
| Alternatief Scenario (A2) | Klant vergeet in stap 1 een invoerveld:   1. Het systeem laat het inlogscherm zien. 2. De klant vult zijn gegevens in. 3. Het system geeft een melding dat de gebruiker zijn gegevens niet correct zijn en of hij ze opnieuw wilt invullen. 4. De klant vult zijn gegevens opnieuw in. |

### Testpad ‘inloggen’

Als je wilt inloggen zal je twee invoervelden moeten invullen.

* Je kan proberen om deze niet in te vullen.
* Je kan proberen een fout email-adres in te vullen
* Je kan proberen een fout wachtwoord in te vullen
* Je kan proberen om in te loggen en daarna je account te verwijderen en daarna weer proberen in te loggen.

### Testcase ‘inloggen’

#### Main scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | Je kan inloggen met een opgeslagen account |
| Uitgangssituatie: | De database bevat een klant met het emailadres [t@t.t](mailto:t@t.t) en het wachtwoord t |
| Invoer: | Er zullen een paar dingen moeten worden ingevuld:   * Emailadres * Wachtwoord |
| Verwacht resultaat: | De klant kan inloggen en word doorgestuurd naar zijn gegenereerde klantpagina |

#### Alternatief scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | Je krijgt een foutmelding als je met de verkeerde gegevens inlogt |
| Uitgangssituatie: | De database bevat niet een klant met het emailadres [t@t.t](mailto:t@t.t) en het wachtwoord d |
| Invoer: | Er zullen een paar dingen moeten worden ingevuld:   * Emailadres * Wachtwoord |
| Verwacht resultaat: | De klant krijgt een melding dat zijn emailadres en/of zijn wachtwoord niet klopt en dat hij ze opnieuw moet invullen |

### Use case ‘uitloggen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC3 |
| Use Case naam | Uitloggen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | De klant kan na een bestelling ook weer uitloggen waardoor de gegevens niet meer bewaard worden. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. Het systeem laat het log-uit scherm zien. 2. De klant logt uit. 3. Het systeem beëindigt de sessie. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De klant is uitgelogd |
| Alternatie scenario (A1) | Er is niemand ingelogd, maar er wordt toch uitgelogd:   1. De gebruiker logt uit. 2. Het systeem verwijdert de sessie. |
| Post-Conditie (A1) | Er is niemand uitgelogd |

### Testpad ‘uitloggen’

Om uit te loggen zal je ingelogd moeten zijn en op de knop ‘logout’ moeten drukken.

* Je kan proberen uit te loggen terwijl je geen account hebt

### 

### Testcase ‘uitloggen’

#### Main scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | Je kan succesvol uitloggen en daarna niet meer naar pagina’s waar je toestemming voor nodig hebt |
| Uitgangssituatie: | Er is een klant ingelogd met een emailadres [t@t.t](mailto:t@t.t) en een wachtwoord t |
| Invoer: | Het enige wat je zal moeten doen om uit te loggen is op de knop te drukken waarop staat: ‘logout’ |
| Verwacht resultaat: | De klant is uitgelogd en zal ook niet meer naar zijn klantaccount kunnen gaan (hij word dan weer teruggestuurd naar het inlogscherm) |

#### Alternatief scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | Je kan ook uitloggen terwijl er niemand in de sessie zit |
| Uitgangssituatie: | Er is niemand ingelogd waardoor er niemand kan worden uitgelogd |
| Invoer: | Het enige wat je zal moeten doen om uit te loggen is op de knop te drukken waarop staat: ‘logout’ |
| Verwacht resultaat: | De gebruiker wordt teruggestuurd naar de homepagina zonder dat er iets fout gaat. |

### Use case ‘websitefeiten aanvragen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC4 |
| Use Case naam | Websitefeiten aanvragen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | De klant wilt wat weten over de website (of iets anders) en vraagt daarom aan het systeem om een extra feit. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De klant vraagt om een feit. 2. Het systeem gaat na welk feit hij wilt geven en toont die aan de klant. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De feit is verschenen op het beeldscherm. |
| Alternatief Scenario (A1) | De klant wilt nog een feit hebben van de website:   1. De klant vraagt om nog een feit. 2. Het systeem overschrijft de vorige feit. |

### Testpad ‘websitefeiten aanvragen’

Om websitefeiten aan te vragen hoef je niet ingelogd te zijn en alleen maar als gebruiker op de homepagina te zitten.

* Je kan proberen om heel vaak op de knop ‘volgende feit’ te drukken

### Testcase ‘websitefeiten aanvragen’

#### Main scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De klant wilt een websitefeit hebben en drukt daarom op de knop om een feit te verkrijgen |
| Uitgangssituatie: | Het enige wat nodig is, is de volgende feit knop.  Hiervoor hoef je niet ingelogd te zijn. |
| Invoer: | Eenmaal op de homepagina, hoef je alleen maar op de ‘volgende feit’ knop te drukken. Deze zorgt ervoor dat er een feit word geplaatst op de homepagina |
| Verwacht resultaat: | De feit word weergeven |

#### Alternatief scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De klant drukt nog een keer op de knop, omdat hij nog een feit wil lezen |
| Uitgangssituatie: | Het enige wat nodig is, is de volgende feit knop.  Hiervoor hoef je niet ingelogd te zijn. |
| Invoer: | Eenmaal op de homepagina, hoef je alleen maar nog een keer op de ‘volgende feit’ knop te drukken. Deze zorgt ervoor dat er een feit word geplaatst op de homepagina |
| Verwacht resultaat: | De nieuwe feit overschrijft de vorige waardoor er een nieuw geplaatste feit staat |

### Use case ‘Genre aanvragen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC5 |
| Use Case naam | Genre aanvragen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | De klant wil een bepaalde film hebben naar zijn stemming. Daarom voert hij in het systeem zijn actuele gevoelens in. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De klant voert zijn gevoelens in 2. Het systeem toont een genre bij die gevoelens |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De gegenereerde genre is op het beeldscherm verschenen |
| Alternatief Scenario (A1) | De Klant wilt andere gevoelens invullen:   1. De klant voert opnieuw zijn gevoelens in. 2. Het systeem toont een nieuw genre. |

### Testpad ‘genre aanvragen’

Om een genre aan te moet je ingelogd zijn en op je accountpagina zitten

* Je kan proberen om op alle knoppen achter elkaar te drukken
* Je kan proberen om op een knop te drukken en daarna de pagina te herladen
* Je kan proberen om op een knop te drukken en daarna een bestelling te doen

### Testcase ‘genre aanvragen’

#### Main scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De klant wilt een genre hebben dat past bij zijn gevoelens |
| Uitgangssituatie: | Er is een klant ingelogd met een emailadres [t@t.t](mailto:t@t.t) en een wachtwoord t |
| Invoer: | Eenmaal ingelogd zal je alleen maar op één van de zeven knoppen hoeven te drukken. Deze knoppen doen allemaal weer iets anders. |
| Verwacht resultaat: | De pagina verandert van kleur en geeft een genre weer. |

#### Alternatief scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De klant drukt op een andere gevoelens knop |
| Uitgangssituatie: | Er is een klant ingelogd met een emailadres [t@t.t](mailto:t@t.t) en een wachtwoord t |
| Invoer: | Eenmaal ingelogd zal je alleen maar op één van de zeven knoppen hoeven te drukken. Deze knoppen doen allemaal weer iets anders. |
| Verwacht resultaat: | De nieuwe knop laat de pagina overschrijven en zorgt ervoor dat er een nieuwe kleur en genre word weergeven. |

### Use case ‘eten en drinken bestellen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC6 |
| Use Case naam | Eten en drinken bestellen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | De klant selecteert wat te eten en te drinken uit de catalogus en voegt het toe aan zijn bestelling. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De klant selecteert iets uit de producten-catalogus. 2. Het systeem voegt de geselecteerde items toe aan de database. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | Het geselecteerde item is toegevoegd aan bij de klant zijn bestelling. |
| Alternatief Scenario (A1) | Klant bestelt iets anders terwijl hij nog iets aan heeft staan:   1. De klant selecteert hetzelfde item als zijn vorige item 2. Het systeem vervangt het item |

### Testpad ‘eten en drinken bestellen’

Om iets te kunnen bestellen moet je ingelogd zijn en een film hebben besteld:

* Je kan proberen niet ingelogd te zijn en via de link naar de producten pagina te gaan
* Je kan dingen proberen te besten die je al hebt

### Testcase ‘eten en drinken bestellen’

#### Main scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De klant selecteert iets te eten en te drinken uit de product pagina en ziet ze daarna verschijnen in zijn bestelling |
| Uitgangssituatie: | De klant is ingelogd als [t@t.t](mailto:t@t.t) met het wachtwoord ‘t’ en besteld als eten ‘test eten’ en als drinken ‘test drinken’ |
| Invoer: | Eenmaal op de producten pagina zal je alleen maar op de knop bestel hoeven te drukken achter het product. Deze zorgt ervoor dat de bestelling word toegevoegd aan je bestelling. |
| Verwacht resultaat: | Het bestelde product word netjes toegevoegd aan de bestelling |

#### Alternatief scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De klant selecteert iets wat hij al besteld heeft |
| Uitgangssituatie: | De klant is ingelogd als [t@t.t](mailto:t@t.t) met het wachtwoord ‘t’ en besteld nog een keer ‘test eten’ terwijl hij al ‘test eten’ in zijn bestelling heeft zitten |
| Invoer: | Eenmaal op de producten pagina zal je alleen maar op de knop bestel hoeven te drukken achter het product. Deze zorgt ervoor dat de bestelling word toegevoegd aan je bestelling. |
| Verwacht resultaat: | Het product overschrijft het vorige product, maar omdat dit hetzelfde product is zal er niks veranderen en zal eigenlijk alleen maar de pagina herladen worden |

### Use case ‘film bestellen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC7 |
| Use Case naam | Film bestellen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | De klant selecteert een film uit de catalogus en voegt deze toe aan zijn bestelling |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De klant selecteert een film uit de film-catalogus. 2. Het systeem voegt de geselecteerde items toe aan de bestelling. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De film met de gegeven tijd en stoel(en) is toegevoegd aan bij de klant zijn bestelling. |

### Testpad ‘film bestellen’

Je moet ingelogd zijn om een bestelling te maken:

* Je kan proberen niet ingelogd een bestelling te maken
* Je kan proberen een film te bestellen, terug te gaan en dan nog een film te bestellen

### Testcase ‘film bestellen’

#### Main scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De klant besteld een film uit de film catalogus en deze word dan gelijk toegevoegd aan zijn bestelling |
| Uitgangssituatie: | De klant is ingelogd als [t@t.t](mailto:t@t.t) met het wachtwoord ‘t’ en besteld de film ‘test film’ |
| Invoer: | Eenmaal op de film-catalogus pagina zal je alleen maar op de knop bestel hoeven te drukken achter de film. Deze zorgt ervoor dat de film word toegevoegd aan je bestelling. |
| Verwacht resultaat: | Je zal worden doorgestuurd naar de producten pagina en je film word toegevoegd aan je bestelling |

### Use case ‘bestelling wijzigen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC8 |
| Use Case naam | Bestelling wijzigen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | De uiteindelijk gecreëerde bestelling wordt door de klant nog gewijzigd. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De klant update een product uit zijn winkelwagen. 2. Het systeem werkt deze bij en vervangt het vorige item in zijn bestelling. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De bestelling is bijgewerkt. |

### Testpad ‘bestelling wijzigen’

Je moet een bestelling hebben om je bestelling te kunnen wijzigen:

* Je kan proberen een bestelling te wijzigen met producten die je al hebt
* Je kan proberen je bestelling juist niet te wijzigen als je hem wilt wijzigen

### Testcase ‘bestelling wijzigen’

#### Main scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De klant wilt een bestelling van hem wijzigen, omdat hij bijvoorbeeld toch nog iets anders te eten of te drinken wilt |
| Uitgangssituatie: | De klant is ingelogd als [t@t.t](mailto:t@t.t) met het wachtwoord ‘t’ en heeft al een bestelling in de database staan met de film ‘test film’, als drinken ‘test drinken’ en als eten ‘test eten’. |
| Invoer: | Als je op je bestelling pagina zit dan kan je achter je bestelling op de knop update drukken. Deze stuurt je terug naar de producten pagina, omdat er wel vanuit wordt gegaan dat je een goede film hebt gekozen (zo niet kan je net zo goed de bestelling verwijderen en opnieuw maken) |
| Verwacht resultaat: | Als er op de knop word gedrukt zal je worden teruggestuurd naar de producten pagina. Als je op deze pagina een product verandert zal deze ook jouw bestelling gelijk aanpassen. |

### Use case ‘bestelling status wijzigen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC9 |
| Use Case naam | Bestelling status wijzigen |
| Actor | Bioscoopmedewerker |
| Samenvatting | De uiteindelijk gecreëerde bestelling van de klant wordt ontvangen bij de medewerker. Deze moet de bestelling status kunnen bijwerken zodat de klant kan zien wanneer zijn bestelling klaar is |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De medewerker vraagt alle bestellingen op 2. Het systeem laat alle bestellingen zien. 3. De medewerker update de status van de bestelling naar ‘mee bezig’. 4. Het systeem vermeld de nieuwe status. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De status is bijgewerkt. |
| Alternatief Scenario A1 | De bestelling is klaar:   1. De medewerker vraagt alle bestellingen op 2. Het systeem laat alle bestellingen zien. 3. De medewerker update de status van de bestelling naar ‘klaar’. 4. Het systeem vermeld de nieuwe status. |
| Alternatief Scenario A2 | De bestelling is gezet op klaar terwijl hij nog niet klaar is:   1. De medewerker vraagt alle bestellingen op 2. Het systeem laat alle bestellingen zien. 3. De medewerker update de status van de bestelling naar ‘mee bezig’. 4. Het systeem vermeld de nieuwe status. |

### Testpad ‘bestelling status wijzigen’

Er moet een bestelling zijn aangemaakt om er één te kunnen wijzigen:

* Je kan proberen een bestelling te wijzigen terwijl er geen medewerkers mee bezig zijn
* Je kan proberen een bestelling te wijzigen die al klaar is
* Je kan proberen een bestelling te verwijderen terwijl de klant hem aan het updaten is

### Testcase ‘bestelling status wijzigen’

#### Main scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De bioscoopmedewerker krijgt een bestelling binnen en deze bestelling krijgt automatisch de status ‘onaangeraakt’. Deze status moet worden bijgewerkt als de medewerker er mee bezig is. |
| Uitgangssituatie: | De medewerker is ingelogd met de gebruikersnaam ‘test@medewerker.com’ en als wachtwoord ‘wachtwoord’. Ook moet er een bestelling zijn aangemaakt met een bestellingnummer ‘6969’ |
| Invoer: | Achter de bestelling 6969 staat een knop ‘mee bezig’ en een knop ‘klaar’. Het enige wat deze medewerker hoeft te doen is op één van de twee te drukken. |
| Verwacht resultaat: | De status gaat van ‘onaangeraakt’ naar ‘mee bezig’ of ‘klaar’ (naarmate op welke knop word gedrukt |

#### Alternatief scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De bioscoopmedewerker moet een bestelling kunnen veranderen van ‘klaar’ naar ‘mee bezig’ als er bijvoorbeeld iets is omgevallen |
| Uitgangssituatie: | De medewerker is ingelogd met de gebruikersnaam ‘test@medewerker.com’ en als wachtwoord ‘wachtwoord’. Ook moet er een bestelling zijn aangemaakt met een bestellingnummer ‘6969’ |
| Invoer: | Achter de bestelling 6969 staat een knop ‘mee bezig’. Het enige wat deze medewerker hoeft te doen is op de knop te drukken. |
| Verwacht resultaat: | De status van de bestelling verandert nu ook weer van ‘klaar’ naar ‘mee bezig’ |

### Use case ‘bestelling verwijderen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC10 |
| Use Case naam | Bestelling verwijderen |
| Actor | Bioscoopmedewerker |
| Samenvatting | De uiteindelijk gecreëerde bestelling van de klant wordt ontvangen bij de medewerker. Deze moet de bestelling ook kunnen verwijderen als deze klaar is. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De medewerker vraagt alle bestellingen op 2. Het systeem laat alle bestellingen zien. 3. De medewerker verwijdert bestelling. 4. Het systeem haalt de bestelling uit de database. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De bestelling is verwijdert |

### Testpad ‘bestelling verwijderen’

Er moet een bestelling zijn aangemaakt voordat je hem kan verwijderen:

* Je kan proberen om de bestelling te verwijderen zonder dat er iemand op staat
* Je kan proberen een bestelling te verwijderen terwijl de klant hem aan het updaten is

### Testcase ‘bestelling verwijderen’

#### Main scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De medewerker wil een bestelling verwijderen uit het systeem omdat de klant hem bijvoorbeeld heeft opgehaald |
| Uitgangssituatie: | De medewerker is ingelogd met de gebruikersnaam ‘test@medewerker.com’ en als wachtwoord ‘wachtwoord’. Ook moet er een bestelling zijn aangemaakt met een bestellingnummer ‘6969’ |
| Invoer: | Achter de bestelling 6969 staat een knop ‘verwijder’. Het enige wat deze medewerker hoeft te doen is op de knop te drukken. |
| Verwacht resultaat: | De bestelling word gelijk uit het systeem gehaald |

### Use case ‘bestelling updaten’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC11 |
| Use Case naam | Bestelling updaten |
| Actor | Bioscoopmedewerker |
| Samenvatting | Als er een bestelling is gemaakt met eten en drinken dan zal deze moeten worden afgehandeld door een bioscoopmedewerker. Deze medewerker kan zichzelf op een bestelling plaatsten waardoor iedereen (ook de klant) ziet dat hij er mee bezig is. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De medewerker vraagt alle bestellingen op. 2. Het systeem laat alle bestellingen zien. 3. De medewerker update de bestelling zo dat hij eraan werkt. 4. Het systeem update de medewerker die eraan werkt. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De status is geüpdatet. |
| Alternatief Scenario (A1) | De medewerker wilt een bestelling afhandelen waar al een andere medewerker mee bezig is:   1. De medewerker vraagt alle bestellingen op. 2. Het systeem laat alle bestellingen zien. 3. De medewerker update de bestelling waar hij aan wil werken. 4. Het systeem vervangt de oude medewerker door de nieuwe. |

### Testpad ‘bestelling updaten’

Om een bestelling te updaten zal je eerst een bestelling moeten hebben:

* Je kan proberen om jezelf op een bestelling te zetten en daarna te verwijderen
* Je kan proberen om jezelf op een bestelling te zetten waar al iemand op staat

### Testcase ‘bestelling updaten’

#### Main scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De medewerker wil een bestelling accepteren en zal hem daarom moeten updaten |
| Uitgangssituatie: | De medewerker is ingelogd met de gebruikersnaam ‘test@medewerker.com’ en als wachtwoord ‘wachtwoord’. Ook moet er een bestelling zijn aangemaakt met een bestellingnummer ‘6969’ |
| Invoer: | Achter de bestelling 6969 staat een knop ‘update’. Het enige wat deze medewerker hoeft te doen is op de knop te drukken om de bestelling op hem te nemen. |
| Verwacht resultaat: | De bestelling wordt zo geüpdatet dat de medewerker nu bij de bestelling staat |

#### Alternatief scenario

|  |  |
| --- | --- |
| Doel: | De medewerker wil een bestelling overnemen van een medewerker die zichzelf al heeft ingeschreven op een bestelling |
| Uitgangssituatie: | De medewerker is ingelogd met de gebruikersnaam ‘test@medewerker.com’ en als wachtwoord ‘wachtwoord’. Ook moet er een bestelling zijn aangemaakt met een bestellingnummer ‘6969’. Ook zal er al een andere medewerker moeten staan op de bestelling. |
| Invoer: | Achter de bestelling 6969 staat een knop ‘update’. Het enige wat deze medewerker hoeft te doen is op de knop te drukken om de bestelling over te nemen. |
| Verwacht resultaat: | De bestelling wordt zo geüpdatet dat de ander medewerker bij de bestelling staat |

## Oplevering 1:

### Samenvatting:

Dit is de eerste oplevering en ook de laatste van dit project. Deze oplevering wordt op alle punten getest en daarna verbeterd als er iets niet goed is. Hierbeneden komen dan alle resultaten te staan van alle 9 de testruns die hiervoor werden geschreven. De meeste testruns waren succesvol, maar sommige uitslagen waren niet helemaal de bedoeling (maar die zijn uiteindelijk nog gefixt).

### Testrun ‘registeren’:

|  |  |
| --- | --- |
| Identificatiecode: | Testrun1 |
| Datum: | 14-6-2016 |
| Tijd: | 1 minuut |
| Wie: | Brian van Yperen |
| Akkoord: | Ja |

|  |  |
| --- | --- |
| Resultaten: | Beschrijving: |
| Niet invullen | Als je ze allemaal niet invult krijgen ze een rode kring om hun heen dat er zegt dat je ze moet invullen |
| Wachtwoord niet 2x doen | Het systeem herlaadt de pagina en vermeld dat de wachtwoorden niet overeenkwamen |
| Bij een nummer een woord invoeren | Het systeem verandert het invoerveld naar een leeg invoerveld als het geen nummer is |

### Testrun ‘inloggen’:

|  |  |
| --- | --- |
| Identificatiecode: | Testrun2 |
| Datum: | 14-6-2016 |
| Tijd: | 2 minuten |
| Wie: | Brian van Yperen |
| Akkoord: | Ja |

|  |  |
| --- | --- |
| Resultaten: | Beschrijving: |
| Niet invullen | Het systeem vermeld een rode kring om de invoervelden en zegt dat je ze moet invullen |
| Fout email-adres | Het systeem herlaadt de pagina en vermeld dat er een emailadres en/of wachtwoord fout is |
| Fout wachtwoord | Het systeem herlaadt de pagina en vermeld dat er een emailadres en/of wachtwoord fout is |
| Inloggen, account verwijderen, opnieuw inloggen | Het systeem herlaadt de pagina en vermeld dat er een emailadres en/of wachtwoord fout is, omdat die gebruiker ook niet meer bestaat. |

### 

### Testrun ‘uitloggen’:

|  |  |
| --- | --- |
| Identificatiecode: | Testrun3 |
| Datum: | 14-6-2016 |
| Tijd: | 30 seconden |
| Wie: | Brian van Yperen |
| Akkoord: | Ja |

|  |  |
| --- | --- |
| Resultaten: | Beschrijving: |
| Uitloggen wanneer je geen account hebt | Het systeem verwijst je naar de homepagina en laat verder geen melding zien (ook geen foutmelding) |

### Testrun ‘websitefeiten aanvragen:

|  |  |
| --- | --- |
| Identificatiecode: | Testrun4 |
| Datum: | 14-6-2016 |
| Tijd: | 30 seconden |
| Wie: | Brian van Yperen |
| Akkoord: | Ja |

|  |  |
| --- | --- |
| Resultaten: | Beschrijving: |
| Heel vaak op de knop ‘volgende feit’ drukken | Het systeem doet precies wat er van hem gevraagd wordt en werkt elke keer zijn tekst bij, hoe vaak je ook klikt |

### Testrun ‘Genre aanvragen’:

|  |  |
| --- | --- |
| Identificatiecode: | Testrun5 |
| Datum: | 14-6-2016 |
| Tijd: | 1 minuut |
| Wie: | Brian van Yperen |
| Akkoord: | Ja |

|  |  |
| --- | --- |
| Resultaten: | Beschrijving: |
| Alle knoppen achter elkaar indrukken | Het systeem verandert elke keer de achtergrond en het genre maar crasht niet |
| Knop indrukken en dan de pagina herladen | Omdat je van .jsp naar .jsp word gestuurd, laad hij gewoon de .jsp waar hij op staat. Oftewel hij doet niks |
| Knop indrukken en dan een bestelling maken en dan terug gaan | Hij maakt gewoon een bestelling, maar als je terug gaat zal hij weer de standaard pagina laten zien |

### Testrun ‘eten en drinken bestellen’:

|  |  |
| --- | --- |
| Identificatiecode: | Testrun6 |
| Datum: | 14-6-2016 |
| Tijd: | 2 minuten |
| Wie: | Brian van Yperen |
| Akkoord: | Ja |

|  |  |
| --- | --- |
| Resultaten: | Beschrijving: |
| Naar de producten pagina gaan zonder dat je bent ingelogt | Hij stuurt je terug naar de login catalogus en geeft een melding dat je eerst moet inloggen voordat je daar heen mag |
| Dingen bestellen die je al hebt | Hij ververst eigenlijk gewoon de pagina en geeft geen foutmelding |

### Testrun ‘film bestellen’:

|  |  |
| --- | --- |
| Identificatiecode: | Testrun7 |
| Datum: | 14-6-2016 |
| Tijd: | 2 minuten |
| Wie: | Brian van Yperen |
| Akkoord: | Ja |

|  |  |
| --- | --- |
| Resultaten: | Beschrijving: |
| Niet ingelogd een film proberen te bestellen | Hij stuurt je terug naar de login catalogus en geeft een melding dat je eerst moet inloggen voordat je daar heen mag |
| Film bestellen, terug gaan en dan nog een film bestellen | Hij denk dan dat je met een tweede bestelling bezig bent en daarom voegt hij een nieuwe film toe |

### Testrun ‘bestelling wijzigen’:

|  |  |
| --- | --- |
| Identificatiecode: | Testrun8 |
| Datum: | 14-6-2016 |
| Tijd: | 1 minuten |
| Wie: | Brian van Yperen |
| Akkoord: | Ja |

|  |  |
| --- | --- |
| Resultaten: | Beschrijving: |
| Bestelling wijzigen met dezelfde producten | Hij update gewoon alles waardoor er niks fout gaat |
| Je bestelling niet wijzigen als je hem wilt wijzigen | Er gebeurt niks en geeft ook geen errors. Hij laat je daarna gewoon je bestelling zien |

### Testrun ‘bestelling status wijzigen’:

|  |  |
| --- | --- |
| Identificatiecode: | Testrun9 |
| Datum: | 14-6-2016 |
| Tijd: | 3 minuten |
| Wie: | Brian van Yperen |
| Akkoord: | Ja |

|  |  |
| --- | --- |
| Resultaten: | Beschrijving: |
| Status wijzigen waar nog niemand mee bezig is | Dit is mogelijk en hij update de status ook, maar dit was niet echt de bedoeling. Hierdoor kan je namelijk bestellingen op klaar zetten terwijl er niemand mee bezig is geweest |
| Wijzig een bestelling die al klaar is | Deze bestelling update hij gewoon naar ‘mee bezig’ en geeft geen foutmelding |
| Update een bestelling waar een klant mee bezig is | Als een klant hem aan het updaten is dan kan je wel al de status updaten en dan zal er niet veel veranderen |

### Testrun ‘bestelling verwijderen’:

|  |  |
| --- | --- |
| Identificatiecode: | Testrun10 |
| Datum: | 14-6-2016 |
| Tijd: | 3 minuten |
| Wie: | Brian van Yperen |
| Akkoord: | Ja |

|  |  |
| --- | --- |
| Resultaten: | Beschrijving: |
| Je kan een bestelling verwijderen waar nog niemand op staat | Dit is eigenlijk een functie opzich zelf want er zijn ook klanten die niets te eten en te drinken willen maar toch de film willen zien. |
| Verwijder een bestelling waar een klant mee bezig is | Als je hem verwijdert en de klant wil nog iets toevoegen dan crasht hij voor de klant |

### Testrun ‘bestelling updaten’:

|  |  |
| --- | --- |
| Identificatiecode: | Testrun11 |
| Datum: | 14-6-2016 |
| Tijd: | 30 seconden |
| Wie: | Brian van Yperen |
| Akkoord: | Ja |

|  |  |
| --- | --- |
| Resultaten: | Beschrijving: |
| Bestelling op jezelf zetten en daarna verwijderen | Ook dit is een gewone functie en zal daarom niet crashen |
| Jezelf op een bestelling zetten waar al iemand anders op staat | Dit zorgt ervoor dat de bestelling wordt geüpdatet naar jouw naam. Je kan dit alleen niet terugzetten dus je moet oppassen |