

Sistemas Operativos

Estatísticas de processos em bash

Trabalho n.º 1

2020/2021

Diogo Pereira Henriques da Cruz, nº 98595, P2 Mariana Cabral Silva Silveira Rosa, nº 98390, P5

Conteúdos

Conteúdos	2
Introdução	3
Abordagem ao problema	4
Estruturação do código	5
Tratamento das opções	9
Validações de opções	14
Testes Realizados	17
Resultados finais	22
Conclusão	22
Fontes	23

Introdução

O conceito deste 1º trabalho prático incide sobre as estatísticas da memória dos diferentes processos, da quantidade de I/O que uma seleção de processos está a efetuar durante a execução nos nossos computadores. Como aprendemos na unidade curricular Sistemas Operativos, um processo é um programa em execução, que pode ser criado aquando da inicialização do sistema, de uma chamada ao sistema por um processo ou pelo pedido de um utilizador.

Assim, o objetivo principal deste trabalho é desenvolver um *script* na linguagem Bash que nos permita visualizar as diferentes características dos variados processos. Com as informações fornecidas nas aulas teóricas e práticas desta unidade curricular e alguma pesquisa foi possível desenvolver o *script* **procstat.sh.**

Abordagem ao problema

Em primeiro lugar, para elaborar este script precisamos de compreender o objetivo indicado pelo docente, assim, reunir um conjunto de informações sobre como podemos alcançar com sucesso o script: pretendemos visualizar a quantidade de memória total e da memória física, o número total de bytes de I/O e a taxa de leitura/escrita (em bytes por segundo) dos processos selecionados nos últimos **s** segundos. Logicamente, compreendemos que este último parâmetro mencionado (o número de segundos) terá de ser obrigatório quando o utilizador recorre ao nosso script.

Para tornar o script mais objetivo e simples de utilizar, disponibilizamos algumas opções que mais tarde iremos explicar em detalhe.

Estruturação do código

Em 1º lugar, começamos por definir algumas variáveis (Fig. 1) que irão ser utilizadas ao longo do código, nomeadamente para o uso das diferentes opções, as "flags". De seguida, construímos duas strings utilizadas para a ordenação das colunas, estas strings serão alteradas consoante o critério do utilizador. Definimos também que a ordem padrão seria por ordem crescente.

Declaramos o *array proc*s que mais tarde irá guardar as informações dos nossos processos.

```
#!/bin/bash

flagU=0;
flagC=0;
flagP=0;
flagS=0;
flagE=0;

flagE=0;

flagReverse=0;  # verificar default

sort="sort"
order=" -n " # ordem por default

declare -a procs; #declarar array
```

Fig. 1 - Definição inicial

Posteriormente declaramos uma mensagem para o *output* do utilizador com as instruções para o uso correto do programa e das suas diferentes opções.

Fig. 2 - Instruções do script.

Em relação ao uso das diferentes opções e das suas validações iremos explicar mais à frente, uma vez que é necessário perceber o funcionamento do nosso código e de como obtemos todas as informações para a construção da nossa tabela de estatísticas (tal como nos foi pedido no enunciado deste trabalho prático; Fig. 3).

\$./procst	tat.sh 10								
COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
bash	nlau	10174	3724656	452880	24690	58597	3770687.30	14239.00 Sep	12 11:45
dice	sop0200	5036	123770	45005	2914000	1356	4022.70	5114.70 Sep	23 18:14
dropbox	sop0100	2636	3288072	335932	918784	1356760	40022.70	31114.50 Sep	19 08:49

Fig. 3 - Tabela de estatísticas que teremos de reproduzir

Definição de cada coluna:

- COMM Nome do processo;
- USER Quem criou o processo;
- PID Identificador único do processo ativo;
- MEM Quantidade de memória virtual ocupada pelo processo;
- RSS Quantidade de memória física RAM ocupada pelo processo;
- READB Quantidade de bytes I/O escritos pelo processo;
- WRITEB Quantidade de bytes I/O lidos pelo processo;
- RATER Taxa de bytes lidos por segundo;
- RATEW Taxa de bytes escritos por segundo;
- DATE Data da criação do processo.

Explicando de forma simples o que foi feito foi colocar-mo-nos na diretoria /proc usando o comando cd /proc e iniciámos dois ciclos for para percorrer todos os processos denominados com números (pois existem outros que não nos interessam), uma vez que iremos precisar de calcular uma taxa onde é usado o comando sleep \$segundos. Simplificadamente, após ler os primeiros valores READB e WRITEB no 1º for, vamos fazer um sleep e de seguida entramos no 2º for onde iremos calcular os novos valores de READB e WRITEB e calculamos a taxa através desses 2 valores e do número de segundos usado no comando sleep.

Para ler os valores dentro destes ciclos for precisamos de verificar que existe a diretoria e se existe certificar que tem as subdiretorias **/comm**, **/status**, e **/io** da qual esta última também temos de ter permissão de leitura. Desta forma temos acesso a todos os dados que precisamos para aceder à informação chave para construir a tabela.

Para o 1º loop criamos 3 arrays:

- array pid: guarda o valor de todos os PIDs a correr no momento
- array readb: guarda a quantidade de bytes I/O escrito por cada processo
- array writeb: guarda a quantidade de bytes I/O lido por cada processo

Estes arrays são criados pois são dados importantes que queremos guardar para mais tarde usar no 2º for, após executarmos o comando sleep.

Chegando ao 1º for (Fig. 4) usamos comandos como **cat**, **grep** (**-i** "**<string>**" para tirar a variável desejada e **-o -E** '[**0-9**]+' para retirar só o seu valor numeral) e **tr** (-dc '0-9' para retirar o valor do processo único) para retirar os valores desejáveis para cada variável e guardamos em cada array correspondente.

```
declare -a readb; #declarar array

declare -a writeb; #declarar array

declare -a pid; #declarar array

238

cd /proc

for file in *[0-9]; do

if [ -f "$file/comm" ]; then

if [ -f "$file/io" ]; then

if [ -r "$file/status" ]; then

if [ -r "$file/io" ]; then

PID=$(cat $file/status | grep -w Pid | tr -dc '0-9')

pid+=($PID)

READB=$(cat $file/io | grep -i "rchar" | grep -o -E '[0-9]+')

readb+=($READB)

WRITEB=$(cat $file/io | grep -i "wchar" | grep -o -E '[0-9]+')

writeb+=($WRITEB)

fi

fi

fi

fone

done
```

Fig. 4 - 1º ciclo for

De seguida usamos o comando **sleep \$segundos** onde **segundos** é o valor posto por quem está a usar este script . O comando **sleep** que faz com que não haja criação de novos processos naquele intervalo de tempo, voltamos a relembrar, o número de segundos é um parâmetro obrigatório. Definimos também 3 "contadores": **i** que é o número de processos total, **cc** que vai ser o número de processos tirados quando o utilizador usa a opção -c e **se** que também vai guardar o número de processos quando utilizador limita os processos por datas (-s e/ou -e) Estes contadores vão ser usados mais tarde a lidar com exceções. Chegando ao 2º for (Fig.5) criamos uma variável para cada coluna da tabela e para cada valor que queremos saber e associamos um valor facilmente usando comandos como **cat**,

grep, ps, **awk**, entre outros que permitem obter a informação que desejamos saber associada a cada caso.

Executamos um ciclo for que garante que vão ser só lidos os processos mostrados no 1º ciclo for, se um processo entretanto acabar entre o 1º for e o sleep este não será contado para o novo for loop. Voltamos a fazer as mesmas verificações de /comm, /status, e /io mas desta vez só levando em conta os processos lidos anteriormente, fazendo desta forma o código mais eficaz pois não tem que voltar a ler todos os processos atuais novamente e procurar quais são aqueles que existiam anteriormente ou que deixaram de existir. Guardamos os valores necessários nas variáveis COMM, VMSIZE, VMRSS, USER, DATE, **RATER**, **RATEW** que serão informações importantes para a tabela de valores, entre outras variáveis auxiliares. Se tudo se verificar vamos calcular a taxa de bits lidos e escritos por segundo ao subtrair os dados depois do sleep (READB2 e WRITEB2), os dados antes do sleep (readb[i] e writeb[i])e dividir pelo número de segundos passados(\$segundos), iremos guardar estes valores em RATER e RATEW. Após recolhermos todas as informações necessárias, adicionamos aos array **procs**, processo a processo, as informações que iremos imprimir na tabela. Ao acabar o loop volta ao for e ao ver que a variável i é menor que o número de processos lidos no 1º for então incrementamos a variável i, e recomeçamos os ciclos em busca de informações de um novo processo.

Fig. 5 - 2° ciclo for

Tratamento das opções

Fig. 6 - Tratamentos das opções através das flags

O nosso programa suporta diferentes opções para retornar estatísticas mais precisas para o objetivo do utilizador. Para tratarmos as opções inseridas pelo utilizador, utilizamos a estrutura *getopt*s que facilita bastante a construção do código. Consiste, basicamente, em alterar o valor 0 para 1 de uma "*flag*" para sinalizar que aquela opção foi ativada (Fig. 6). Assim, através de um conjunto de ciclos de condições conseguimos alcançar o nosso objetivo (Fig. 7).

```
while getopts ":c:u:s:e:p:rmdtw" options; do

case "${options}" in

u) # selecção dos processos ser realizada através do nome do utilizador

u="${OPTARG}"

if [[ $flagU == 1 ]]; then

echo "ERRO: -u <OPTION> só pode ser selecionado uma vez!"

exit 1

fi

flagU=1;
;;
```

Fig. 7 - Tratamento das opções; if's

Existem opções que contém argumentos obrigatórios (OPTARG) tal como a escolha da quantidade de processos a visualizar ou mostrar os processos de um dado utilizador, outras não, como as opções de ordenação. Para concretizar esta distinção escrevemos a letra da opção seguida de ":", significando que aquela opção irá aceitar argumentos.

O nosso programa suporta diferentes opções para retornar estatísticas mais precisas para o objetivo do utilizador. Mas como funcionam?

Filtros de procura:

• **-u**: Requer um argumento obrigatório, apenas pode ser utilizado uma vez e filtra os processos executados apenas pelo nome de um utilizador escolhido pelo utilizador do programa (imagem seguinte refere à opção -u do qetopts).

```
u) # selecção dos processos ser realizada através do nome do utilizador
    u="${OPTARG}"

if [[ $flagU == 1 ]]; then
    echo "ERRO: -u <OPTION> só pode ser selecionado uma vez!"
    exit 1
    fi

flagU=1;
;;
```

Através de uma condição *if*, se a *flag* estiver ativa, ele vai verificar se o processo que está a analisar corresponde à autoria daquele utilizador, se não corresponder incrementa a variável *i*, correspondente ao próximo processo e segue em frente não chegando a adicionar aquele processo no *array* **procs** (imagem seguinte mostra a validação da variável **USER**, se esta corresponde ao valor usado pelo utilizador ao correr o script então o **continue** não é executado e o programa salta o *if*, adicionando o valor de **USER** ao array *procs*).

• **-p**: O utilizador escolhe quantos processos quer visualizar e através do comando **head** conseguimos visualizar "p" processos. Verifica se **\$OPTARG** é um número válido e também só pode ser usado uma vez por cada vez que se corre o *script* (imagem seguinte mostra a opção -p em *getopts*)

• -c: Seleciona os processos iniciados por uma certa expressão/letra/número através de uma expressão regular, filtrando a coluna do COMM.

Note que todas estas opções requerem um argumento obrigatório e o código assim o exige, pois fizemos validações para incentivar o utilizador a escrever exatamente o que era necessário (imagem seguinte mostra a validação de -c em *getopts*).

Semelhante ao *if* para validar o utilizador aqui usamos o mesmo método, se o input do utilizador após o -*c* existir na coluna de COMM então ignora o *if* e adiciona ao array *procs*. Se ignora então incrementa um valor no contador **cc** que irá contar quantos processos finais são guardados. (imagem seguinte é a validação de \$OPTARG no 2º for).

```
if [[ $flagC == 1 && ! "${COMM}" =~ ${c} ]]; then  # verificar -c
    i = $((i+1));
    continue
fi
cc = $((cc+1)) # cc++
```

Especificar o período temporal:

- **-s**: Seleciona os processos iniciados depois da data escolhida pelo utilizador e faz *output* de todos os processos a partir daí.
- **-e**: Seleciona todos os processos que tem a sua data de início anterior da data escolhida pelo utilizador e não faz *output* dos processos posteriores.

Notando que os argumentos têm de ser num formato específico ("Mês dia hora:minuto", sendo que temos validações para verificar se acontece esse erro. O utilizador pode usar qualquer um destes comandos, em separado ou combinado.

Temos 3 ifs dentro do 2º for para a verificação das datas, uma para quando ambas datas forem especificadas, e os outros dois apenas quando uma delas é identificada. A maneira como funcionam de geral forma é igual a verificações anteriores, se a data do processo atual for maior que a data máxima ou inferior ao da data mínima este irá fazer com que entre no if e que faça **continue**, não adicionando o processo com aquela data ao array *procs*, ignorando assim o resto do código abaixo e começando o if de novo mas não antes de incrementar o i. Quando a data é válida então não entra no if e incrementa o valor de se que funciona como o contador de quantos processos vão ser válidos com as opções selecionadas das datas.

```
if [[ $flagS == 1 && $flagE == 1 ]]; then # -s -e
    if [[ ( "${dateSeconds}" -lt "${dateSecondsS}" ) || ( "${dateSeconds}" -gt "${dateSecondsE}" ) ]]; then
        i = $((i+1));
        continue;
    fi
        se=$((se+1));  # incrementar se para validaçao qd é usado -p e -s -e

if [[ $flagS == 1 && $flagE == 0 ]]; then # -s
    if [[ "${dateSeconds}" -lt "${dateSecondsS}" ]]; then
        i = $((i+1)); continue;
    fi
    se=$((se+1))

if [[ $flagS == 0 && $flagE == 1 ]]; then # -e
    if [[ "${dateSeconds}" -gt "${dateSecondsE}" ]]; then
    i = $((i+1)); continue;
    fi
    se=$((se+1));

fi
```

Ordenação:

• **-r**: Ao utilizar esta opção alteramos a ordem *default* crescente para ordem decrescente. Para isso, substituímos na string **ordem** "n" por "rn", para ordenar do número mais pequeno ao maior (ordem crescente).

- -m: Ativa a flag de ordenação (flagSort) se esta ainda não tiver sido ligada e ordena a memória virtual (MEM) por ordem decrescente.
- -t : Ativa a flag de ordenação (flagSort) se esta ainda não tiver sido ligada e ordena a memória física (RSS) por ordem decrescente.
- -d: Ativa a flag de ordenação (flagSort) se esta ainda não tiver sido ligada e ordena por ordem decrescente o RATER, que iremos explicar posteriormente.
- -w: Ativa a flag de ordenação (flagSort) se esta ainda não tiver sido ligada e ordena por ordem decrescente o RATEW, que iremos explicar posteriormente.

Note que não podemos utilizar duas ordenações em simultâneo, uma vez que a *flagSort* só é sinalizada quando se encontra inativa. Apenas podemos combinar uma ordenação de uma coluna (opções -m, -t, -d e -w) com o -r.

```
m) #sort na memória
    if [[ $flagSort == 0 ]]; then
        flagSort=1;
        sort+=" -k4 ";
order=" -n "
        printf "\n ERRO: Não se pode selecionar mais que 1 tipo de ordenação!"
t) # sort on RSS
    if [[ $flagSort == θ ]]; then
        flagSort=1;
        sort+=" -k5 ";
order=" -n "
        printf "\n ERRO: Não se pode selecionar mais que 1 tipo de ordenação!"
        message
        exit 1
d) # sort on RATER
    if [[ $flagSort == \theta ]]; then
        flagSort=1;
        sort+=" -k8 ";
order=" -n "
        printf "\n ERRO: Não se pode selecionar mais que 1 tipo de ordenação!"
        message
        exit 1
    if [[ $flagSort == 0 ]]; then
        flagSort=1;
        sort+=" -k9 ";
order=" -n "
        printf "\n ERRO: Não se pode selecionar mais que 1 tipo de ordenação!"
        message
```

Validação de opções de número de segundos e outras:

Última opção de *getopts* é ativada quando não são respeitadas as regras do *getopts*. Associado às funcionalidades de *getopts* é nos possível introduzir a linha de código **shift \$((OPTIND-1))** que permite avaliar a próxima opção, caso haja alguma.

```
*) #colocando uma opção inválida ou não colocando um argumento onde era obrigatório, dá print da mensagem '' e termina printf "\n ERRO: Por favor introduza uma expressão válida!"

message
exit 1

;;

;;

;;

;;

done
shift $((OPTIND-1))

# algumas validações
```

Em primeiro lugar para o código ser executado, como já foi referido anteriormente, é obrigatório introduzir um número de segundos, por isso duas verificações são necessárias a fazer: se este foi de facto introduzido e verificar se o que foi introduzido é um número através de uma expressão regular. Também verificamos se é o único número passado, pois qualquer outro número que apareça após a chamada do script só pode fazer parte de uma das opções de *getopts*.

```
re='^[0-9]+([.][0-9]+)?$'

if [[ ${@: -1} =~ $re ]]; then  # verificar se o ultimo argumento é um numero

segundos=${@: -1}

else

printf "\n ERRO: Por favor introduza uma expressão válida!"

message
exit 1

fi

if [[ ${#@} -gt 1 ]]; then  # verificar q o unico argumento excluindo as opçoes é o $segundos
printf "\n ERRO: Por favor introduza uma expressão válida!"

message
exit 1

fi

fi

fi
```

À medida que o utilizador explora o nosso script é muito provável que cometa erros ao navegar pelas diversas opções, assim sempre que alguma opção não é válida, o programa terminará com uma mensagem de erro associada à falha cometido e imprime as instruções (message).

Aqui encontramos mais 4 validações entre o getopts e o 1º for.

O 1º if verifica se há só **\$segundos** e um tipo de sort (-m, -t, -d e -w), se sim então dá print da tabela por ordem alfabética.

O 2º serve para verificar se é selecionado apenas **\$segundos** e -*r*, se se verificar então vai mudar a ordem da coluna de -n (valor por default) para -rn para a coluna **COMM** estar de Z-A.

O 3° if verifica se os únicos valores postos foi a opção -p e -r, caso se verifique a ordem será -rn para ficar por ordem contrária do alfabeto.

O último *if* garante que quando o utilizador usa ambas opções -s e -*e* o valor da data mínima não pode ser maior que o da data máxima, se for dá mensagem de erro.

```
# algumas validações

if [[ $flagSort == 1 && $flagReverse == 0 && $flagC == 0 && $flagU == 0 && $flagS == 0 && $flagE == 0 ]]; then

order=" -rn "

fi

if [[ $flagSort == 1 && $flagReverse == 1 && $flagC == 0 && $flagU == 0 && $flagS == 0 && $flagE == 0 ]]; then

order=" -n "

fi

if [[ $flagSort == 1 && $flagReverse == 1 && $flagC == 0 && $flagU == 0 && $flagS == 0 && $flagE == 0 ]]; then

order=" -n "

fi

if [[ $flagP == 1 && $flagReverse == 1 && $flagC == 0 && $flagU == 0 && $flagS == 0 && $flagE == 0 ]]; then

order=" -rn "

fi

if [[ $flagS == 1 && $flagE == 1 ]]; then

if [[ $flagS == 1 && $flagE == 1 ]]; then

if [[ "$dateSecondsS" -gt "$dateSecondsE" ]]; then # verificar se data minima é menor q a data maxima

printf "\n Data minima (-s <OPTION>) não pode ser maior que a data máxima (-e <OPTION>)!"

message

exit 1

fi

fi
```

Temos por fim esta parte do código onde vai ocorrer o print da tabela após a execução do script e onde encontramos ainda mais validações para algumas exceções. Começa-se por verificar se a **flagP** está ativa, ou seja, se alguma das opções postas pelo utilizador foi -p, se sim, a primeira verificação que se faz é verificar se o número de processos a mostrar usado em -p é maior do que o número de processos existentes no computador, se for o caso, dá mensagem de erro e fecha o programa. Caso o argumento de -p seja menor ou igual ao número de processos existentes continuamos o código até chegarmos a mais uma verificação. Neste elif na linha 321 vamos fazer mais verificações antes de proceder a mostrar a tabela. Verifica se é também utilizado alguma das opções entre -s e -e (data mínima e máxima). Assumindo que pelo menos uma delas está ativa temos o problema em que sabemos que opções como -p, -s, -e e -c podem (ou não) fazer diminuir o número de processos que são exibidos na tabela. Se o utilizador definir um intervalo de datas com com -s e -e e, o programa devolver 5 processos nesse intervalo de tempo, se quiser mostrar mais processos do que aqueles que retornam de -s e/ou -e dá erro. Semelhante a isto a linha 327 verifica se a opção -c está ativa, assim se o utilizador usar a opção -c e esta lhe retornar 5 processos, a verificação seguinte invalida o utilizador de escrever por exemplo "-p 10 -c

<OPTION>" pois se o fizer irá receber uma mensagem de erro pois o número de processos que quer mostrar é maior que o número de processos que retornam do uso da opção -c.

Isto é possível através do contadores criados anteriormente, que ao guardar o número de processos no uso de uma certa opção, podemos verificar se o número de processos que queremos exibir é maior ou não. Se não se verificar nenhum erro vai para a linha 340 onde dá print da tabela com as opções selecionadas, \${procs[@]}" para dar print de todos os valores dentro do array por colunas, \${sort} para pegar na coluna certa, \${order} que vai buscar se o valor atual de ordenação é -n ou -rn (dependendo das opções do utilizador) e para mostrar só os processos de -p head -\${p}.

De seguida, o *else* da linha 336 serve para agora apenas mostrar os processos quando **flagP=0**, ou seja, não está ativa.

Usando a comparação **if \$OPTIND** == **1**, só vai entrar no if e dar *print* da tabela quando só é passado um argumento, ou seja, o número de segundos, pois este é o único parâmetro obrigatório. Se for passado só o número de segundos, então mostra a tabela por ordem alfabética.

Se for passado mais que um argumento e for verificado que o array *procs* não está vazio então vai dar print usando "\${procs[@]}", \${sort} e \${order}, como anteriormente.

Caso final se nenhuma dos dois if e elif se verifica vamos para o último else, que só é usado em caso de algo ter sido feito de forma errada. O 1º if verifica se a opção -u foi utilizada e se sim, se está neste momento a ler o else é porque não foi verificado

nenhum **USER** válido, ou seja, não pode dar print a tabela nenhuma e dá mensagem de erro. Caso -*u* não esteja a ser utilizado o último *else* dá erro quando ao usar parâmetros para procurar processos ou datas em específico não foi encontrado nenhum que satisfaz as condições do utilizador, avisando-o disso através da mensagem de erro e fechando o programa.

Testes realizados

Teste 1 - Apenas com o número de segundos:

COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
t-spi2-registr	mariana	996	162888	6548	30944	6054	0	0	Dec 7 23:12
t-spi-bus-laun	mariana	975	309848	5908	37556	1457	θ	Θ	Dec 7 23:12
ash	mariana	2875	10752	4808	49370872	448047	θ	θ	Dec 7 23:12
ash	mariana	6585	10752	4064	3948944	93006	3009088.80	22768.70	Dec 7 23:12
ode	mariana	2626	5037508	100996	5648623	7083830	12.00	15.20	Dec 7 23:12
code	mariana	2630	186204	19228	173421	8177		Θ	Dec 7 23:12
ode	mariana	2631	186204	19696	81820		Θ	θ	Dec 7 23:12
code	mariana	2670	260796	44700	16359	36525	0	0	Dec 7 23:12

Teste 2 - Sem o número de segundos:

Teste 3 - Utilizar a opção de um utilizador conhecido (-u):

mariana@mariana-VirtualBox	c:~/Documents\$./procstat.sl	n -u mariana 10	10000	********	10.000000	100000000000		W. Charles and A.	N-MARCH-
COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
at-spi2-registr	mariana	996	162888	6548	30944	25998	0	12.00	Dec 7 23:39
at-spi-bus-laun	mariana	975	309848	5908	37556	1457	Θ	Θ	Dec 7 23:39
bash	mariana	2875	10752	4812	616786133	5900394	Θ	Θ	Dec 7 23:39
bash	mariana	51204	10752	4068	3949162	93132	2990919.90	22788.40	Dec 7 23:39
code	mariana	2626	5037508	95656	5848829	7242079	12.00	15.20	Dec 7 23:39

Teste 4 - Utilizar a opção de um utilizador desconhecido (-u):

Teste 5 - Utilizar a opção de um utilizador conhecido conjuntamente com datas (-u, -s e -e):

mariana@mariana-VirtualE	lox:~/Documents\$./procstat.sh	-u mariana -s '	'Dec 07 23:03"	-е "Dec 07 2	3:10" 10				
COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
code	mariana	2727	4572032	61676	6781183	1983816	0	0	Dec 7 23:10
firefox	mariana	2324	3323980	230076	74173477	27340841	223.90	224.20	Dec 7 23:10
gvfsd-trash	mariana	1158	317560	6788	84835	2864	0	0	Dec 7 23:03
systemd	mariana	686	19224	6464	32696208	4714280	Θ	Θ	Dec 7 23:03

Teste 6 - Utilizar a opção de "start" e "end" date (-s e -e):

COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
ste print									
t-spi2-registr	mariana	996	162888	6548	30944	13830	Θ	Θ	Dec 7 23:12
t-spi-bus-laun	mariana	975	309848	5908	37556	1457	Θ	0	Dec 7 23:12
oash	mariana	2875	10752	4808	206445516	2031491	Θ	Θ	Dec 7 23:12
ode	mariana	2626	5037508	103168	5652583	7091570	12.00	15.20	Dec 7 23:12
ode	mariana	2630	186204	19228	173421	8177	Θ	Θ	Dec 7 23:12
ode	mariana	2631	186204	19696	81820	4	0	0	Dec 7 23:12
ode	mariana	2670	259900	45240	16611	46889	Θ	Θ	Dec 7 23:12
ode	mariana	2673	240504	27884	227239	48645		Θ	Dec 7 23:12
code	mariana	2691	15194228	148800	33520491	2147440	1282.90	26.00	Dec 7 23:10

Teste 7 - Utilizar apenas da opção de "start" date (-s):

OMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
ste print									
t-spi2-registr	mariana	996	162888	6548	30944	16182	Θ	Θ	Dec 7 23:12
t-spi-bus-laun	mariana	975	309848	5908	37556	1457	Θ	Θ	Dec 7 23:12
ash	mariana	25231	10752	4068	2848459	66902	4342326.60	38640.80	Dec 7 23:27
ash	mariana	2875	10752	4812	278763488	2729302	Θ	Θ	Dec 7 23:12
ode	mariana	2626	5037508	103188	5653522	7092997	24.00	30.40	Dec 7 23:12
ode	mariana	2630	186204	19228	173421	8177	Θ	Θ	Dec 7 23:12

Teste 8 - Utilizar a opção de "start" e "end" date com uma data de começo superior à final (-s *e* -*e*):

```
mariana@mariana-VirtualBox:~/Documents$ ./procstat.sh -s "Dec 07 23:30" -e "Dec 07 23:18" 10

Data mínima (-s <OPTION>) não pode ser maior que a data máxima (-e <OPTION>)! 19

./procstat.sh <OPTION> : onde OPTION é número de segundos que serão usados para calcular as taxas de I/O

Nota: O último argumento passado terá de ser o número de segundos obrigatoriamente!
```

Teste 9- Utilizar a opção de "start" e "end" date com uma data inválida (-s e -e)

```
dxogo@dx:~/Desktop/SO/TP1$ ./procstat.sh -s "Dec 07 10:15" -e "Dec 32 00:00" 5
        ERRO: Por favor escreva a data no formato 'MÊS DIA HORA' (ex: Jan 01 00:00)!
          ----- OPÇÕES VÁLIDAS -----
        ./procstat.sh <OPTION> : onde OPTION é número de segundos que serão usados para calcular as taxas de I/O
        Nota: O último argumento passado terá de ser o número de segundos obrigatoriamente!
                 -u <OPTION> : selecionar processos pelo nome de utilizador (OPTION=user)
                 -p <OPTION> : número de processos a visualizar (OPTION=number)
-c <OPTION> : selecionar processos através de uma expressão regular (OPTION=REGEX EXPRESSION)
        Filtros de datas:
                 -s <DATE> : data mínima para o início do processo (MES DIA HH:HH)
-e <DATE> : data máxima para o início do processo (MES DIA HH:HH)
        Ordenagem das colunas:
                              : reverse order
                              : sorts on MEM
                              : sorts on RSS
                              : sorts on RATER
                              : sorts on RATEW
        Nota: Não pode utilizar duas ordenações ao mesmo tempo, a não ser que uma delas seja '-r'
```

```
dxogo@dx:~/Desktop/SO/TP1$ ./procstat.sh -s "Dec 07 10:15" -e "Dec 12 25:00" 5
        ERRO: Por favor escreva a data no formato 'MÊS DIA HORA' (ex: Jan 01 00:00)!
        ./procstat.sh <OPTION> : onde OPTION é número de segundos que serão usados para calcular as taxas de I/O
        Nota: O último argumento passado terá de ser o número de segundos obrigatoriamente!
        Filtros de procura:
                 -u <OPTION> : selecionar processos pelo nome de utilizador (OPTION=user)
-p <OPTION> : número de processos a visualizar (OPTION=number)
-c <OPTION> : selecionar processos através de uma expressão regular (OPTION=REGEX EXPRESSION)
        Filtros de datas:
                               : data mínima para o início do processo (MES DIA HH:HH)
                 -e <DATE>
                               : data máxima para o início do processo (MES DIA HH:HH)
        Ordenagem das colunas:
                               : reverse order
                               : sorts on MEM
                                : sorts on RSS
                 -d
                               : sorts on RATER
                               : sorts on RATEW
        Nota: Não pode utilizar duas ordenações ao mesmo tempo, a não ser que uma delas seja '-r'
```

Teste 10 - Ordenar a memória (**MEM**) por ordem *default*, decrescente (-*m*):

OMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
ode	mariana	2691	15201460	157100	35274593	2254536	1686.80	10.60	Dec 7 23:10
eb Content	mariana	2419	8992200	248164	3420312	310052	209.80	209.80	Dec 7 23:39
ode	mariana	2626	5037508	95668	5850418	7244316	θ		Dec 7 23:39
ode	mariana	2727	4572032	61552	6786755	1983816	Θ	0	Dec 7 23:16
ode	mariana	2738	4545168	74384	17974403	64029	2.60	5.20	Dec 7 23:39
nome-shell	mariana	1050	3656252	166756	9321844	2772393	56.00	632.00	Dec 7 23:39
irefox	mariana	2324	3321932	215848	74420865	27435647	287.00	287.60	Dec 7 23:16
ul seaudio	mariana	705	2793076	10448	2394434	51686	1640 80	40.80	Dec 7 23:39

Teste 11 - Ordenar a memória (**MEM**) por ordem crescente (-m e - r):

	<pre>(:~/Documents\$./procstat.sh</pre>								
COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
dbus-daemon	mariana	980	7216	3608	41138	1970			Dec 7 23:39
dbus-daemon	mariana	716	9004	4316	122566	5861	0	Θ	Dec 7 23:39
bash	mariana	2875	10752	4812	839049364	8038875	0	0	Dec 7 23:39
bash	mariana	68773	10752	4068	4019242	94814	6052590.20	45868.80	Dec 7 23:45
systemd	mariana	686	19224	6464	32696208	4714280	0	Θ	Dec 7 23:03
gnome-session-c	mariana	1027	90044	3228	24445	64	0	Θ	Dec 7 23:39
dconf-service	mariana	1020	156224	4916	30613	649	Θ	Θ	Dec 7 23:39

Teste 12 - Tentar introduzir dois tipos de ordenação (por exemplo −*m e* −*t*):

Teste 13 - Utilizar a opção de filtrar apenas X processos (neste exemplo iremos considerar 3 processos):

I of the landers									
dxogo@dx:~/Desktop/SO/TP1	\$./procstat.sn -p 3 5								1 33 3 3 3 3 3
COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
at-spi2-registr	dxogo	41495	162828	7276	38133	720578			Dec 8 01:19
at-spi-bus-laun	dxogo	41370	309836	9000	37414	1269			Dec 8 01:19
bamfdaemon	dxoqo	43219	353572	34600	2118052	2623516		0	Dec 8 01:19

Teste 14 - Filtrar todos os processos que começam com a letra "d" (-c "^d.*"):

mariana@mariana-Virtual	LBox:~/Documents\$./procstat.sh -	c "^d.*" 5							
COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
dconf-service	mariana	1020	156224	4908	30765	953			Dec 7 23:53

Teste 15 - Como verificamos no teste 14, neste momento só existe um processo iniciado pela letra "d", se pedíssemos ao programa para mostrar 3 tem de dar erro:

Teste 16 - Utilizar uma opção que requer um argumento e não associar nenhum número de segundos associado:

```
mariana@mariana-VirtualBox:~/Documents$ ./procstat.sh -p 5
       ERRO: Por favor introduza uma expressão válida!
                                                        -- OPÇÕES VÁLIDAS -----
       ./procstat.sh <OPTION> : onde OPTION é número de segundos que serão usados para calcular as taxas de I/O
       Nota: O último argumento passado terá de ser o número de segundos obrigatoriamente!
       Filtros de procura:
                -u <OPTION> : selecionar processos pelo nome de utilizador (OPTION=user)
                -p <OPTION> : número de processos a visualizar (OPTION=number)
-c <OPTION> : selecionar processos através de uma expressão regular (OPTION=REGEX EXPRESSION)
       Filtros de datas:
                -s <DATE>
                            : data mínima para o início do processo (MES DIA HH:HH)
                -e <DATE> : data máxima para o início do processo (MES DIA HH:HH)
       Ordenagem das colunas:
                            : reverse order
                            : sorts on MEM
                            : sorts on RSS
                             : sorts on RATER
                             : sorts on RATEW
       Nota: Não pode utilizar duas ordenações ao mesmo tempo, a não ser que uma delas seja '-r'
```

Teste 17 - Utilização de argumentos inválidos

Resultados finais

Posto a execução de todas as linhas de código ditas, dos testes realizados e das validações, podemos ver que de facto, cumprimos com o que nos foi pedido, um script onde é possível verificar estatísticas dos diferentes processos em execução no nosso computador com algumas opções.

Conclusão

Ao longo deste trabalho, a nível teórico, consolidamos os nossos conhecimentos sobre os processos, o que são e como funcionam, a sua utilidade e diversidade. A nível prática melhoramos o nosso conhecimento sobre a linguagem Bash, aprimorando as nossas habilidades de programação ao implementar novas metodologias de trabalho e pesquisa.

Em suma, chegamos a uma conclusão pessoal onde a combinação de escrever um script e escrever um relatório com base na criação desse código permite-nos otimizar o código e ter, ainda, um maior entendimento sobre o que estamos a criar, adquirindo ainda conhecimentos novos sobre diversos assuntos relacionados com a linguagem bash.

Foi um trabalho cheio de advertências pelo caminho, onde foram precisas muitas horas de discussão entre nós para encontrar soluções a problemas. No entanto, ao chegar ao fim sentimos um grande sentimento de prazer e orgulho de um projeto que nos surpreendeu aos dois.

Fontes

Para a concretização deste trabalho, para além das nossas bases adquiridas em semestres transatos, também nos baseamos na matéria lecionada durante as aulas teóricas e práticas da unidade curricular Sistemas Operativos, nomeadamente na documentação fornecida sobre os processos e nas aulas práticas sobre linguagem Bash.

Ao desenvolver o código para a elaboração das respostas às questões propostas, consultamos diversos sites online quando nos ocorreu alguma dúvida a respeito do funcionamento de determinados métodos ou funções e os ficheiros para suporte disponibilizados pelos docentes. Em último caso recorremos ao docente da disciplina, Nuno Lau, para esclarecimento de dúvidas cruciais durante o processo de construção do código.