## **TEST**

DX

大学

2018年8月5日

大学

## Outline

- 1 first section
- 2 second section
  - first subsection
  - second subsection
- 3 third section

1

- Your answer is .
- hello world!

first subsection

2.1

## 碰撞检测问题

计算机图形学、虚拟现实等领域中的研究热点,是计算机模拟真实环境中不可或缺的技术,在物理仿真及游戏领域里应用十分广泛。

2.2

test information



00

test information