

```
1 #pragma once
2
3 // 構造体宣言
4 struct RankingData { // ランキングデータ
5     int    no;
6     char   name[11];
7     long   score;
8 };
9
10 //define定義
11 #define RANKCOUNT 7
12 #define RANKING_FILE "rankingdata.txt"
13
14 //変数宣言
15 extern struct RankingData Ranking[];
16
17 // 関数プロトタイプ宣言
18 extern void Rank_Initialize(); //初期化
19 extern void Rank_Finalize();   //終了処理
20 extern void Rank_Update();     //更新
21 extern void Rank_Draw();       //描画
22
23 extern void Rank_Input();       //ランキング入力
24 extern void Rank_Sort();        //ランキング並べ替え
25 extern void Rank_Save();       //ランキングデータの保存
26 extern void Rank_Read();       //ランキングデータ読み込み
27 extern void Rank_InputUpdate(); //ランキング処理更新
28
29
```