```
#include "DxLib.h"
#include "SceneMgr.h"
3
   int WINAPI WinMain(HINSTANCE, HINSTANCE, LPSTR, int) {
4
                                          //ウィンドウモード変更
       ChangeWindowMode (TRUE);
5
6
       DxLib_Init();
                                          //DXライブラリ初期化
 7
       SetDrawScreen(DX_SCREEN_BACK);
                                          //裏画面設定
8
9
       SceneMgr_Initialize(); //
10
       while(ScreenFlip()==0 && ProcessMessage()==0 && ClearDrawScreen()==0){//画面更新 &
11
         メッセージ処理 & 画面消去
12
13
           SceneMgr_Update(); //更新
14
           SceneMgr_Draw();
                              //描画
15
16
       }
17
18
       SceneMgr_Finalize();
19
       DxLib_End(); // DXライブラリ終了処理
20
21
       return 0;
22 }
```