

```
1 #include "DxLib.h"
2 #include "SceneMgr.h"
3 #include "Input.h"
4
5
6 int WINAPI WinMain(HINSTANCE, HINSTANCE, LPSTR, int) {
7     SetMainWindowText("NumberTouch"); // タイトルを設定
8     ChangeWindowMode(TRUE);           // ウィンドウモード変更
9     DxLib_Init();                      // DXライブラリ初期化
10    SetDrawScreen(DX_SCREEN_BACK);     // 裏画面設定
11
12    SceneMgr_Initialize(); //
13
14    while (ProcessMessage() == 0) {     // メッセージ処理
15
16        ClearDrawScreen(); // 画面消去
17
18        InputKey();          // 入力
19
20        SceneMgr_Update();   // 更新
21        SceneMgr_Draw();     // 描画
22
23        ScreenFlip();        // 画面更新
24
25    }
26    SceneMgr_Finalize();
27
28    DxLib_End(); // DXライブラリ終了処理
29    return 0;
30 }
```