**CENTRO UNIVERSITÁRIO CIDADE VERDE.**

**ENGENHARIA DE SOFTWARE.**

DYAMES EDUARDO DA SILVA.

TRABALHO DE DESENVOLVIMENTO EM C.

CRUD BÁSICO EM MEMÓRIA.

MARINGÁ.

2023.

**SUMÁRIO**

[1. DOCUMENTAÇÃO DO CRUD EM C 3](#_heading=h.gjdgxs)

# 1. DOCUMENTAÇÃO DO CRUD EM C

O software desenvolvido para esse trabalho foi construído em C e será utilizado por uma loja de roupas chamada All T-Shirt. Nesta loja, o registro das roupas serão preenchidos pelos seguintes dados: marca, modelo, tamanho, preço e gênero.

Primeiramente foi criado um nova variável chamada Estoque, para conter arrays, que são elas marca, modelo, tamanho, preço e gênero, com isso foi possível criar um novo objeto chamado produto para ser manipulado pelas outras funções e salvar os dados do usuário.

A função menu exibe menu principal para o programa, tendo como opções disponíveis adicionar um novo produto ao estoque, listar todos os produtos existentes no estoque e sair do programa, as outras funções estão visíveis no painel mas não utilizáveis, pois serão implementadas posteriormente. Ela processa a escolha do usuário e direciona para as funções correspondentes.

A função add permite ao usuário adicionar um novo produto ao estoque de acordo com os campos requisitados (arrays citas na função menu), válida da entrada do usuário se ela está de acordo com opções do menu, garantindo que as informações sejam inseridas corretamente. Após a adição do produto, o usuário pode escolher voltar ao menu principal, adicionar outro produto ou sair do programa.

A variável ultimoRegistro controla o último produto adicionado ao estoque, usado na função add para evitar que usuário não sobreponha um cadastro de produto em cima de outro.

A função lista exibe todos os produtos presentes no estoque, os que foram cadastrados e os espaços sobrando, se desejar ver na interface, após a visualização o usuário pode escolher voltar ao menu principal, próximo item e sair do programa.