

Egrang Bambu

- Peserta merupakan siswa/siswi aktif SD/MI se-Kota/Kabupaten Pasuruan.
- Lomba atas nama lembaga/sekolah.
- Setiap sekolah mendelegasikan 1 tim yang terdiri dari 2 orang pemain **PUTRA**, 1 pemain inti dan 1 pemain cadangan.
- Perlombaan dibagi menjadi 2 babak,

Babak pertama :

- Peserta berlomba-lomba untuk mencatatkan waktu tercepat
- Peserta yang mencatat waktu terbaiknya dan mampu menembus peringkat 32 besar waktu terbaik maka akan melaju ke babak selanjutnya.
- Apabila waktu yang dicatatkan tidak masuk 32 besar waktu terbaik, peserta dinyatakan gugur.
- Setiap peserta mendapat 2 kali percobaan untuk mendapatkan waktu terbaik.

Babak kedua :

- Peserta akan saling berlomba untuk menuju ke garis *finish*,
- Sistem yang diberlakukan pada babak ini yaitu *knockout*,
- Pemenang diambil juara satu
- Final diambil juara 1,2, dan 3.
- Pada saat di tengah pertandingan/perjalanan mengalami kecelakaan, peserta akan distop oleh wasit sampai berdiri kembali.
- Peserta yang memasuki lintasan lawan akan didiskualifikasi.
- Apabila dari salah satu egrang peserta mengalami kerusakan maka perlombaan akan diulang kembali dari garis start.
- Peserta memulai dari start berjalan hingga ke garis finish dengan menjaga keseimbangan dengan secepat-cepatnya.
- Dengan mengisi form pada saat pendaftaran, peserta telah menyetujui semua ketentuan teknis dan persyaratan yang telah ditetapkan oleh panitia.
- Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat.