

# Patil Lele

- Peserta merupakan siswa/siswi aktif SD/MI se-Kota/Kabupaten Pasuruan.
- Lomba atas nama lembaga/sekolah.
- Setiap sekolah mendelegasikan 1 tim yang terdiri atas 5 orang pemain **PUTRA** (3 pemain inti, 2 pemain cadangan).
- Teknisi permainan :

## **Tahap I :**

- Tongkat pendek (yang diungkit) diletakkan di atas lubang dengan posisi melintang.
- Tongkat panjang (untuk pengungkit) diayunkan(diungkitkan) pada tongkat pendek untuk dilambungkan, lalu tongkat panjang kembali diletakkan dengan posisi melintang di atas lubang.

## **Pemain (si pengungkit) mati apabila :**

- Tongkat pendek tertangkap lawan (sebelum tongkat jatuh ke tanah).
- Tongkat pendek tertangkap lawan (setelah tongkat jatuh ke tanah) kemudian dilemparkan mengenai tongkat panjang si pengungkit.
- Apabila musuh (penangkap) tidak dapat melakukan keduanya, si pemain (si pengungkit) melakukan tahap selanjutnya.

## **Tahap II :**

- Tongkat pendek diletakkan di atas lubang dengan posisi hingga salah satu sudutnya naik keluar lubang.
- Tongkat pendek dipukul dengan tongkat panjang hingga melambung di udara, kemudian dipukul lagi untuk kedua kalinya hingga tongkat pendek melambung jauh (seperti permainan *baseball*), lalu tongkat panjang kembali diletakkan dengan posisi melintang di atas lubang.

## **Pemain (si pengungkit) mati apabila :**

- Tongkat pendek tertangkap lawan dan lawan mendapatkan poin yang diukur dengan jauhnya jarak tongkat pendek dari lubang.
  - Apabila musuh gagal menangkap tongkat pendek tersebut, poin didapatkan 'pengungkit' sendiri yang diukur dengan jauhnya jarak tongkat pendek dari lubang.
- Perhitungan poin:
    1. 'penangkap' tongkat pendek dapat memasukkan tongkat pendeknya (yang telah ditangkap) ke lubang akan mendapat nilai 50.

2. Pengukuran jauhnya jarak tongkat pendek dari lubang diukur dengan tongkat panjang. Setiap satu ukuran tongkat panjang mendapat nilai 10.
  3. Pemenang dapat ditentukan dengan kelompok yang memiliki poin terbanyak, apabila kedua Permainan dilakukan 1 X 7 menit.
  4. kelompok memperoleh poin yang sama, akan dilakukan pemukulan tongkat pendek terjauh oleh setiap kelompok. Kelompok yang memukulnya paling jauh berhak menjadi **pemenang**.
- Dengan mengisi form pada saat pendaftaran, peserta telah menyetujui semua ketentuan teknis dan persyaratan yang telah ditetapkan oleh panitia.
  - Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat.