

Mehr über den Effort Estimation Sprint

Der ungefähre Ablauf während des Effort Estimation Sprints (5 Tage), den wir empfehlen können:

Uhrzeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
09:00	Demo des letzten Releases	Daily Orga	Daily Orga	Daily Orga	Release Orga
10:00		Mapping/Refinement	Mapping/Refinement		Release Orga
11:00	Präsentation der Lessons Learned	Mapping/Refinement	Mapping/Refinement		Release Orga
12:00 🍽️	🍽️	🍽️	🍽️	🍽️	🍽️
13:00	Release Planung	Mapping/Refinement	Mapping/Refinement		Team Aufbau
14:00	Release Planung	Mapping/Refinement	Mapping/Refinement		Team Aufbau
15:00	Release Planung	Mapping/Refinement	Mapping/Refinement		Team Aufbau
16:00	Release Planung	Mapping/Refinement	Mapping/Refinement		Team Aufbau

Demo des letzten Releases

Die Präsentation der Ergebnisse des vorherigen Releases. Gemeinsame Präsentation vom IPO und den Ini-O's.

Präsentation des Lessons Learned

Was lief während des Releases besonders gut? Was lief nicht gut? Was könnte man im nächsten Release ausprobieren um eine Verbesserung zu bewirken? Diese Themen sollten durch die vorher stattgefundenen *Risk Review*, *Release Reflection* und *System Retro* gesammelt und präsentiert werden. Die Lessons Learned dienen der Verbesserung des nächsten Release und soll die kommende Release Planung beeinflussen. Dies sollte vom IPO moderiert werden.

Release Planung

In der Zeit sollen die Ziele bzw. die Inkremente für den nächsten Release gemeinsam geplant werden. Berücksichtigt die Demo und das Lessons Learned. Coaches sollten hier in die Unterstützende Rolle der Moderation gehoben werden gemeinsam mit dem IPO.

Die Daily Orga

Diese dient zur Organisation der Kompetenzen in die verschiedenen Slices und dessen Refinements, Aufwandklärung und Story Cuttings für den Tag.

Mapping & Refinement

Hier wird je nach Zustand der notwendigen Initiativen für die Aufwandklärung des Slices das Mapping und Refinement betrieben. Ini-O's können sich Kompetenzen organisieren um die Aufwandklärung und Refinement weiter voran zu treiben und Einsichten zu generieren. Fokus ist das Abschließen der Refinements und Klärung vom Slice, jedoch sind Mappings in Initiativen ebenso möglich oder notwendig.

Team Aufbau

dient zur Verteilung und Bildung der Teams durch die notwendigen Kompetenzen eines Slices. Die gefundenen Teams sollten ebenfalls ihr Kanban Board aufbauen, ihre WIP limits definieren und sich mit

einem der Coaches vertraut machen, welches Sie im Zuge des Erarbeitens des Slices begleitet. Coaches können hierzu verschiedene Team Buildings anbieten um Team kennenlernen, Team Regeln etc. festzulegen.