

Cấu Trúc Dữ Liệu & Giải Thuật

Data Structures & Algorithms

GV: Phan Hồng Trung

Bài 1 – Ôn Tập

- Tham số dòng lệnh (Command line parameters)
- Nhập/Xuất dữ liệu (Data I/O)
- Hàm (Functions)
- Con trỏ (Pointers)
- Dãy/Mảng (Arrays)
- Cấu trúc (Structures)
- Đọc/Ghi tập tin (File I/O)

Hàm main() & tham số dòng lệnh

- Không sử dụng tham số dòng lệnh:
 - `int main(){/*...*/}`
- Sử dụng tham số dòng lệnh:
 - `int main(int argc, char *argv[]){/*...*/}`
 - `int main(int argc, char **argv){/*...*/}`
 - argc: (ARGument Count) số tham số dòng lệnh.
 - argv: (ARGument Vector) array chứa danh sách tham số.
 - argv[0] là tên của chương trình.
- Vd: liệt kê tham số dòng lệnh.
- Vd: tính tổng các tham số được cung cấp thông qua tham số dòng lệnh.

Hàm

- Định nghĩa hàm:
 - `return_type functionName(parameter1, ..., parametern) {`
 // code to be executed
 }
 - Dùng lệnh `return` để trả về giá trị của hàm.
 - Hàm không trả về giá trị: khai báo return_type là `void`.
- Ý nghĩa:
 - Định nghĩa hàm một lần, dùng lại nhiều lần.
 - Giúp viết chương trình rõ ràng, dễ hiểu.
 - Để bảo trì chương trình.

Hàm

▪ Vd: tính tổng sau:

- $s = 1 + \frac{1+2}{2!} + \frac{1+2+3}{3!} + \dots + \frac{1+2+\dots+n}{n!}$
- $s = -1 + \frac{1+2}{2!} - \frac{1+2+3}{3!} + \dots (+/-) \frac{1+2+\dots+n}{n!}$

▪ Vd: tính tổng các số nguyên tố $\leq n$.

▪ Có 2 cách truyền tham số cho hàm:

- Truyền bằng giá trị (Pass by Value): khi tham số hình thức thay đổi thì tham số thực không thay đổi.
- Truyền bằng tham chiếu (Pass by Reference): khi tham số hình thức thay đổi thì tham số thực thay đổi theo.

Hàm

▪ Function overloading:

- Nhiều hàm cùng tên nhưng khác tham số (kiểu dữ liệu, thứ tự, số lượng).
- Khi gọi hàm, dựa vào kiểu dữ liệu của tham số thực máy tính sẽ chọn hàm phù hợp.

▪ Vd:

- `int add(int a, int b)` \leftarrow `add(2, 3)`
- `float add(float a, float b)` \leftarrow `add(2.5f, 3.5f)`
- `double add(double a, double b)` \leftarrow `add(2.5, 3.5)`

Hàm

- Tham số mặc định:
 - Là tham số được gán giá trị mặc định lúc định nghĩa hàm.
 - Giúp giảm Function Overloading.
- Vd: hàm sau có b là tham số mặc định có giá trị mặc định là 0.
 - ```
int sum(int a, int b = 0){
 return a+b;
}
```
  - `sum(2,3) → 5`
  - `sum(2) → 2`

## Con trỏ

- Con trỏ là biến lưu trữ địa chỉ bộ nhớ.
- Khai báo:
  - `data_type* var_name;`
- VD:
 

```
string food = "Pizza";// A food variable of type string
string* ptr = &food;// A pointer variable, with the name ptr, that stores the address of food

// Output the value of food (Pizza)
cout << food << "\n";
cout << *ptr << "\n";

// Output the memory address of food (0x6dfed4)
cout << &food << "\n";
cout << ptr << "\n";
```

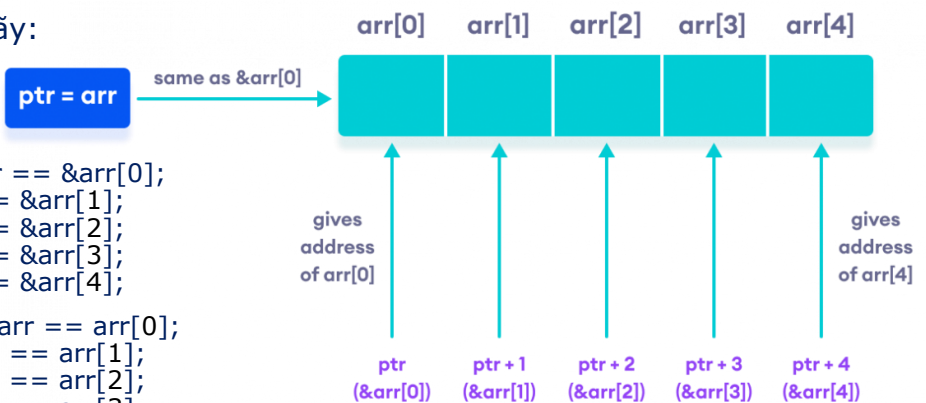
## Dãy một chiều

- Dãy là một dãy các phần tử cùng kiểu, được lưu trữ liên tục trong bộ nhớ máy tính, có kích thước cố định.
- Khai báo dãy một chiều:
  - `type arrayName [ arraySize ];`
  - `double balance[10];`
- Kết hợp khai báo và gán giá trị cho các phần tử của dãy:
  - `double balance[] = {1000.0, 2.0, 3.4, 17.0, 50.0};`

## Dãy một chiều

- Con trỏ & dãy:

- `int *ptr;`  
`int arr[5];`  
`ptr = arr;`
- `ptr == arr == &arr[0];`  
`ptr + 1 == &arr[1];`  
`ptr + 2 == &arr[2];`  
`ptr + 3 == &arr[3];`  
`ptr + 4 == &arr[4];`
- `*ptr == *arr == arr[0];`  
`*(ptr + 1) == arr[1];`  
`*(ptr + 2) == arr[2];`  
`*(ptr + 3) == arr[3];`  
`*(ptr + 4) == arr[4];`



## Dãy một chiều

- Tính số phần tử của dãy:
  - `int arrSize = sizeof(arr)/sizeof(*arr);`
  - `int arrSize = end(arr) - begin(arr);`
  - `int arrSize = *(&arr + 1) - arr;`
  - `*(&arr + 1)`: địa chỉ bộ nhớ ngay sau phần tử cuối cùng của dãy.

## Dãy hai chiều

- Tạo dãy hai chiều:
  - `int x[3][4];`
- Khởi tạo dãy hai chiều:
  - `int test[2][3] = {{2, 4, 5}, {9, 0, 19}};`

|       | Col 1   | Col 2   | Col 3   | Col 4   |
|-------|---------|---------|---------|---------|
| Row 1 | x[0][0] | x[0][1] | x[0][2] | x[0][3] |
| Row 2 | x[1][0] | x[1][1] | x[1][2] | x[1][3] |
| Row 3 | x[2][0] | x[2][1] | x[2][2] | x[2][3] |

|       | Col 1 | Col 2 | Col 3 |
|-------|-------|-------|-------|
| Row 1 | 2     | 4     | 5     |
| Row 2 | 9     | 0     | 19    |

## Cấu trúc

- Chứa tập hợp các phần tử có thể khác kiểu dữ liệu.

- Khai báo:

```
struct Person {
 char name[50];
 int age;
 float salary;
};
```

- Sử dụng:

```
Person p;
cin.get(p.name, 50);
cin >> p.age;
cin >> p.salary;
```

## Đọc/Ghi tập tin

- Thư viện fstream cung cấp 3 class làm việc với file:

- ifstream: (input file stream) đọc file.
- ofstream: (output file stream) ghi file.
- fstream: (file stream) đọc/ghi file.

- Để truy cập file:

- Mở file: kết hợp file với các lớp stream.
- Đọc/Ghi file.
- Đóng file: giải phóng tài nguyên được sử dụng trong quá trình truy cập file.

## Đọc/Ghi tập tin

- Mở file: `open(filename, mode);`

| Mode                     | Mô tả                                                                                                                |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>ios::in</code>     | Mở file để đọc (input)                                                                                               |
| <code>ios::out</code>    | Mở file để ghi (output)                                                                                              |
| <code>ios::binary</code> | Mở file nhị phân                                                                                                     |
| <code>ios::ate</code>    | Chuyển con trỏ file về cuối file sau khi mở file (at the end)                                                        |
| <code>ios::app</code>    | Con trỏ file luôn ở cuối file, không thể di chuyển sang vị trí khác, dùng để ghi thêm dữ liệu vào cuối file (append) |
| <code>ios::trunc</code>  | Xóa sạch nội dung cũ của file sau khi mở file (truncate)                                                             |

## Đọc/Ghi tập tin

- VD: mở file nhị phân để ghi thêm vào cuối file:
  - `ofstream file;`  
`file.open("example.bin", ios::out | ios::app | ios::binary);`
- Mode mở file mặc định của các lớp stream:

| Class                 | Default mode                    |
|-----------------------|---------------------------------|
| <code>ofstream</code> | <code>ios::out</code>           |
| <code>ifstream</code> | <code>ios::in</code>            |
| <code>fstream</code>  | <code>ios::in   ios::out</code> |



## Đọc/Ghi tập tin

- Con trỏ stream:
  - get pointer: xác định vị trí đọc file.
  - put pointer: xác định vị trí ghi file.
- Lấy vị trí con trỏ: fs.tellg()/fs.tellp()
- Di chuyển con trỏ: fs.seekg()/fs.seekp()
  - fs.seekg(offset, reference position)
  - fs.seekp(offset, reference position)
  - fs.seekg(0, ios::beg);
  - fs.seekg(0, ios::end);

| Reference Position | Mô tả                       |
|--------------------|-----------------------------|
| ios::beg           | the beginning of the stream |
| ios::cur           | the current position        |
| ios::end           | the end of the stream       |

