

# Cấu Trúc Dữ Liệu & Giải Thuật

Data Structures & Algorithms

GV: Phan Hồng Trung

## Bài 1 – Ôn Tập

- Tham số dòng lệnh (Command line parameters)
- Nhập/Xuất dữ liệu (Data I/O)
- Hàm (Functions)
- Con trỏ (Pointers)
- Dãy/Mảng (Arrays)
- Cấu trúc (Structures)
- Đọc/Ghi tập tin (File I/O)



## Hàm main() & tham số dòng lệnh

- Không sử dụng tham số dòng lệnh:
  - `int main(){/*...*/}`
- Sử dụng tham số dòng lệnh:
  - `int main(int argc, char *argv[]){/*...*/}`
  - `int main(int argc, char **argv){/*...*/}`
  - `argc`: (ARGument Count) số tham số dòng lệnh.
  - `argv`: (ARGument Vector) array chứa danh sách tham số.
  - `argv[0]` là tên của chương trình.
- Vd: liệt kê tham số dòng lệnh.
- Vd: tính tổng các tham số được cung cấp thông qua tham số dòng lệnh.

## Hàm

- Định nghĩa hàm:
  - `return_type functionName(parameter1, ..., parametern) {  
 // code to be executed  
}`
  - Dùng lệnh `return` để trả về giá trị của hàm.
  - Hàm không trả về giá trị: khai báo return\_type là `void`.
- Ý nghĩa:
  - Định nghĩa hàm một lần, dùng lại nhiều lần.
  - Giúp viết chương trình rõ ràng, dễ hiểu.
  - Dễ bảo trì chương trình.

# Hàm

- Vd: tính tổng sau:

- $s = 1 + \frac{1+2}{2!} + \frac{1+2+3}{3!} + \dots + \frac{1+2+\dots+n}{n!}$
- $s = -1 + \frac{1+2}{2!} - \frac{1+2+3}{3!} + \dots (+/-) \frac{1+2+\dots+n}{n!}$

- Vd: tính tổng các số nguyên tố  $\leq n$ .

- Có 2 cách truyền tham số cho hàm:

- Truyền bằng giá trị (Pass by Value): khi tham số hình thức thay đổi thì tham số thực không thay đổi.
- Truyền bằng tham chiếu (Pass by Reference): khi tham số hình thức thay đổi thì tham số thực thay đổi theo.

# Hàm

- Function overloading:

- Nhiều hàm cùng tên nhưng khác tham số (kiểu dữ liệu, thứ tự, số lượng).
- Khi gọi hàm, dựa vào kiểu dữ liệu của tham số thực máy tính sẽ chọn hàm phù hợp.

- Vd:

- |                                  |                   |
|----------------------------------|-------------------|
| • int add(int a, int b)          | ← add(2, 3)       |
| • float add(float a, float b)    | ← add(2.5f, 3.5f) |
| • double add(double a, double b) | ← add(2.5, 3.5)   |

## Hàm

- Tham số mặc định:
  - Là tham số được gán giá trị mặc định lúc định nghĩa hàm.
  - Giúp giảm Function Overloading.
- Vd: hàm sau có b là tham số mặc định có giá trị mặc định là 0.
  - ```
int sum(int a, int b = 0){  
    return a+b;  
}
```
  - `sum(2,3) → 5`
  - `sum(2) → 2`

## Con trỏ

- Con trỏ là biến lưu trữ địa chỉ bộ nhớ.
- Khai báo:
  - `data_type* var_name;`
- VD:

```
string food = "Pizza"; // A food variable of type string
string* ptr = &food; // A pointer variable, with the name ptr, that stores the address of food

// Output the value of food (Pizza)
cout << food << "\n";
cout << *ptr << "\n";

// Output the memory address of food (0x6dfed4)
cout << &food << "\n";
cout << ptr << "\n";
```

## Dãy một chiều

- Dãy là một dãy các phần tử cùng kiểu, được lưu trữ liên tục trong bộ nhớ máy tính, có kích thước cố định.
- Khai báo dãy một chiều:
  - type arrayName [ arraySize ];
  - double balance[10];
- Kết hợp khai báo và gán giá trị cho các phần tử của dãy:
  - double balance[] = {1000.0, 2.0, 3.4, 17.0, 50.0};



## Dãy một chiều

- Con trỏ & dãy:
    - int \*ptr;  
int arr[5]; **ptr = arr** same as &arr[0]
    - ptr == arr == &arr[0];  
ptr + 1 == &arr[1];  
ptr + 2 == &arr[2];  
ptr + 3 == &arr[3];  
ptr + 4 == &arr[4];
    - \*ptr == \*arr == arr[0];  
\*(ptr + 1) == arr[1];  
\*(ptr + 2) == arr[2];  
\*(ptr + 3) == arr[3];  
\*(ptr + 4) == arr[4];
- The diagram illustrates a one-dimensional array `arr[5]` consisting of five memory cells. Above the array, its elements are labeled `arr[0]`, `arr[1]`, `arr[2]`, `arr[3]`, and `arr[4]`. Below the array, memory addresses are shown: `ptr` pointing to `(&arr[0])`, `ptr + 1` pointing to `(&arr[1])`, `ptr + 2` pointing to `(&arr[2])`, `ptr + 3` pointing to `(&arr[3])`, and `ptr + 4` pointing to `(&arr[4])`. Labels "gives address of arr[0]" and "gives address of arr[4]" are placed near the arrows.



## Dãy một chiều

- Tính số phần tử của dãy:

- `int arrSize = sizeof(arr)/sizeof(*arr);`
- `int arrSize = end(arr) - begin(arr);`
- `int arrSize = *(&arr + 1) - arr;`
- `*(&arr + 1)`: địa chỉ bộ nhớ ngay sau phần tử cuối cùng của dãy.



## Dãy hai chiều

- Tạo dãy hai chiều:

- `int x[3][4];`

- Khởi tạo dãy hai chiều:

- `int test[2][3] = {{2, 4, 5}, {9, 0, 19}};`

|       | Col 1   | Col 2   | Col 3   | Col 4   |
|-------|---------|---------|---------|---------|
| Row 1 | x[0][0] | x[0][1] | x[0][2] | x[0][3] |
| Row 2 | x[1][0] | x[1][1] | x[1][2] | x[1][3] |
| Row 3 | x[2][0] | x[2][1] | x[2][2] | x[2][3] |

|       | Col 1 | Col 2 | Col 3 |
|-------|-------|-------|-------|
| Row 1 | 2     | 4     | 5     |
| Row 2 | 9     | 0     | 19    |



## Cấu trúc

- Chứa tập hợp các phần tử có thể khác kiểu dữ liệu.

- Khai báo:

```
struct Person {
    char name[50];
    int age;
    float salary;
};
```

- Sử dụng:

```
Person p;
cin.get(p.name, 50);
cin >> p.age;
cin >> p.salary;
```



## Đọc/Ghi tập tin

- Thư viện fstream cung cấp 3 class làm việc với file:

- ifstream: (input file stream) đọc file.
- ofstream: (output file stream) ghi file.
- fstream: (file stream) đọc/ghi file.

- Để truy cập file:

- Mở file: kết hợp file với các lớp stream.
- Đọc/Ghi file.
- Đóng file: giải phóng tài nguyên được sử dụng trong quá trình truy cập file.



## Đọc/Ghi tập tin

- Mở file: `open(filename, mode);`

| Mode                     | Mô tả                                                                                                                |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>ios::in</code>     | Mở file để đọc (input)                                                                                               |
| <code>ios::out</code>    | Mở file để ghi (output)                                                                                              |
| <code>ios::binary</code> | Mở file nhị phân                                                                                                     |
| <code>ios::ate</code>    | Chuyển con trỏ file về cuối file sau khi mở file (at the end)                                                        |
| <code>ios::app</code>    | Con trỏ file luôn ở cuối file, không thể di chuyển sang vị trí khác, dùng để ghi thêm dữ liệu vào cuối file (append) |
| <code>ios::trunc</code>  | Xóa sạch nội dung cũ của file sau khi mở file (truncate)                                                             |

## Đọc/Ghi tập tin

- VD: mở file nhị phân để ghi thêm vào cuối file:
  - `ofstream file;`  
`file.open("example.bin", ios::out | ios::app | ios::binary);`
- Mode mở file mặc định của các lớp stream:

| Class                 | Default mode                    |
|-----------------------|---------------------------------|
| <code>ofstream</code> | <code>ios::out</code>           |
| <code>ifstream</code> | <code>ios::in</code>            |
| <code>fstream</code>  | <code>ios::in   ios::out</code> |

## Đọc/Ghi tập tin

- Con trỏ stream:
  - get pointer: xác định vị trí đọc file.
  - put pointer: xác định vị trí ghi file.
- Lấy vị trí con trỏ: fs.tellg()/fs.tellp()
- Di chuyển con trỏ: fs.seekg()/fs.seekp()

- `fs.seekg(offset, reference position)`
- `fs.seekp(offset, reference position)`
- `fs.seekg(0, ios::beg);`
- `fs.seekg(0, ios::end);`

| Reference Position    | Mô tả                       |
|-----------------------|-----------------------------|
| <code>ios::beg</code> | the beginning of the stream |
| <code>ios::cur</code> | the current position        |
| <code>ios::end</code> | the end of the stream       |

