

# Cấu Trúc Dữ Liệu & Giải Thuật

Data Structures & Algorithms

GV: Phan Hồng Trung

# Bài 2 – Đệ qui (Recursion)

- Khái niệm đệ qui
- Điều kiện dùng đệ qui
- Hoạt động của hàm đệ qui
- Đệ qui đuôi



# Khái niệm đệ qui

- Đệ qui là một quá trình một hàm gọi chính nó một cách trực tiếp hoặc gián tiếp.

```
1 //Đệ qui trực tiếp
2 ↵ function f(){
3   ...
4   call f();
5   ...
6 }
```

```
1 //Đệ qui gián tiếp
2 ↵ function f(){
3   ...
4   call g();
5   ...
6 }
7 ↵ function g(){
8   ...
9   call f();
10 ...
11 }
```



# Khái niệm đệ qui

- Ưu điểm:
  - Giúp giải quyết dễ dàng một lớp bài toán khó.
  - Chương trình rõ ràng, dễ hiểu.
- Nhược điểm:
  - Tốn nhiều bộ nhớ do lưu nhiều thông tin gọi hàm trong stack.
  - Hàm đệ qui chạy chậm hơn hàm không dùng đệ qui.
- Khử đệ qui là quá trình thay thế lập trình đệ qui bằng những kỹ thuật lập trình khác như dùng vòng lặp.



# Điều kiện dùng đệ qui

- Để giải quyết bằng đệ qui, vẫn đề phải được định nghĩa dưới dạng đệ qui.
- Định nghĩa đệ qui gồm hai phần:
  - Phần điều kiện dừng (Phần cơ sở): điều kiện dừng thuật toán.
  - Phần đệ qui: thu hẹp dần phạm vi bài toán hướng đến điều kiện dừng.
- Ví dụ bài toán giai thừa:
  - Định nghĩa thông thường:  $n! = 1 * 2 * \dots * n$
  - Định nghĩa đệ qui:  $n! = \begin{cases} 1 & 0 \leq n \leq 1 \text{ (điều kiện dừng)} \\ n * (n - 1)! & n > 1 \text{ (phần đệ qui)} \end{cases}$

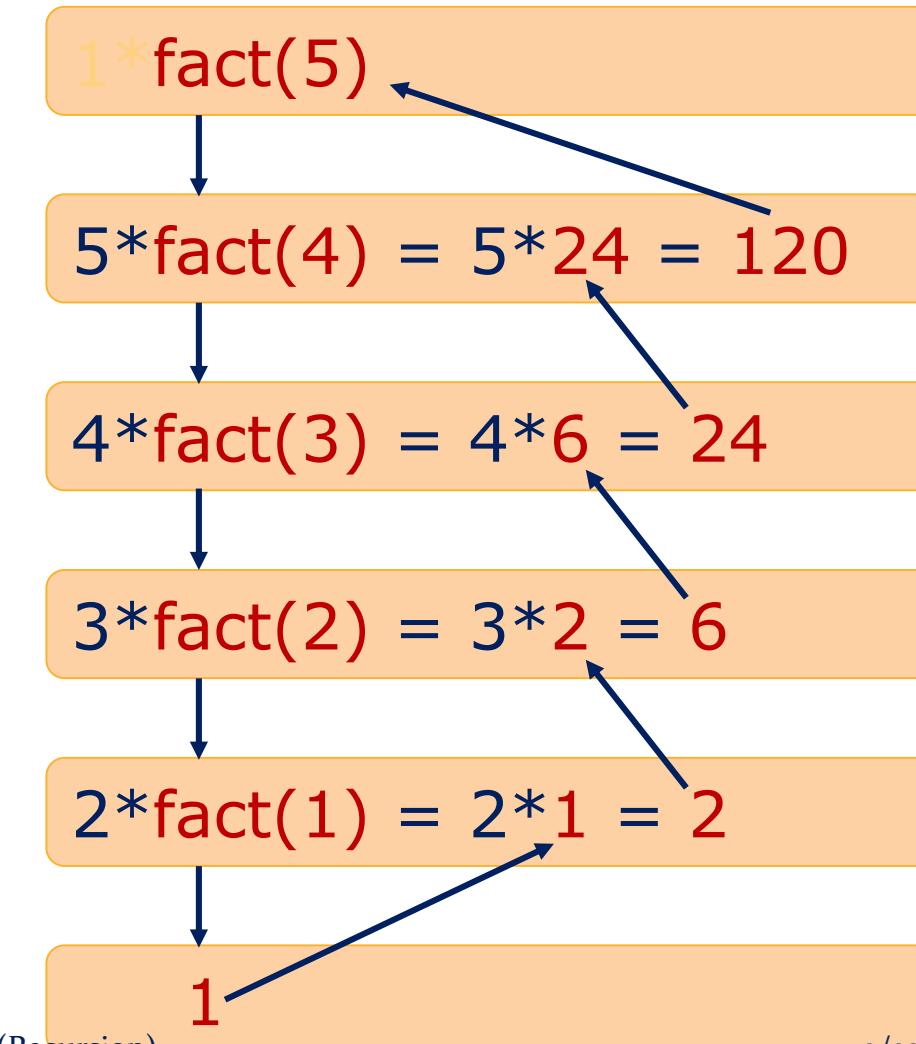


# Hoạt động của hàm đệ qui

$$n! = \begin{cases} 1 & 0 \leq n \leq 1 \\ n * (n - 1)! & n > 1 \end{cases}$$

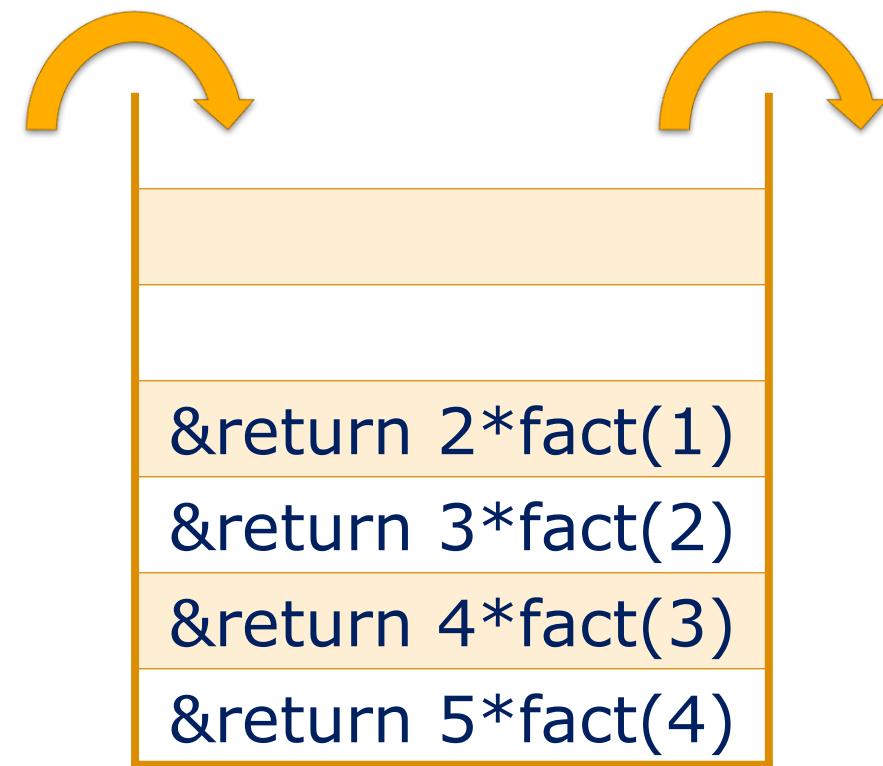
```

1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int fact(int n)
4 {
5     if (n <= 1) //điều kiện dừng
6         return 1;
7     else
8         return n * fact(n - 1);
9 }
10 int main()
11 {
12     cout << fact(5) << endl;
13     return 0;
14 }
```



# Hoạt động của hàm đệ qui

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int fact(int n)
4 {
5     if (n <= 1) //điều kiện dừng
6         return 1;
7     else
8         return n * fact(n - 1);
9 }
10 int main()
11 {
12     cout << fact(5) << endl;
13     return 0;
14 }
```



- Stack được dùng để lưu thông tin gọi hàm.

## Các ví dụ

- Tính  $U_n$  của dãy Fibonacci: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55...

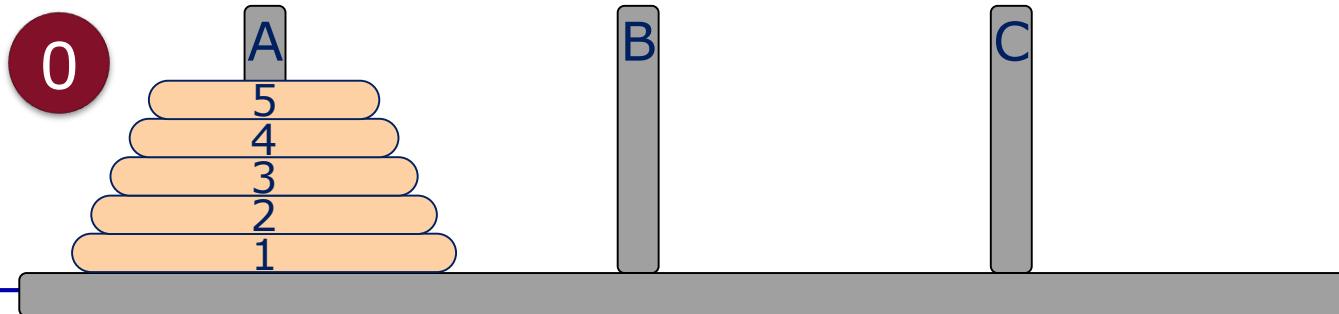
$$\bullet \quad U_n = \begin{cases} 0 & n = 0 \\ 1 & n = 1 \\ U_{n-1} + U_{n-2} & n \geq 2 \end{cases}$$

- Tính tổng:  $S = 1 + 2 + \dots + n$  ( $n \geq 1$ )
- Tính lũy thừa:  $a^n = \underbrace{a * a * \dots * a}_{n \text{ lần}}$  ( $a \neq 0, n \geq 0$ )

- Tính tổ hợp chập  $k$  của  $n$  phần tử:  $C_n^k = \begin{cases} 0 & k > n \\ \frac{n!}{k!(n-k)!} & k \leq n \end{cases}$



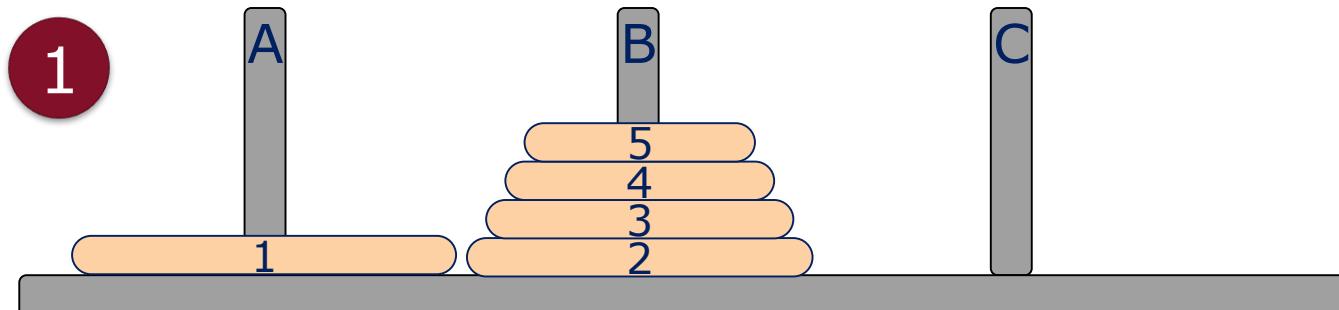
# Tháp Hà Nội



- Di chuyển  $n$  đĩa từ cột A sang cột C dùng cột B làm trung gian.

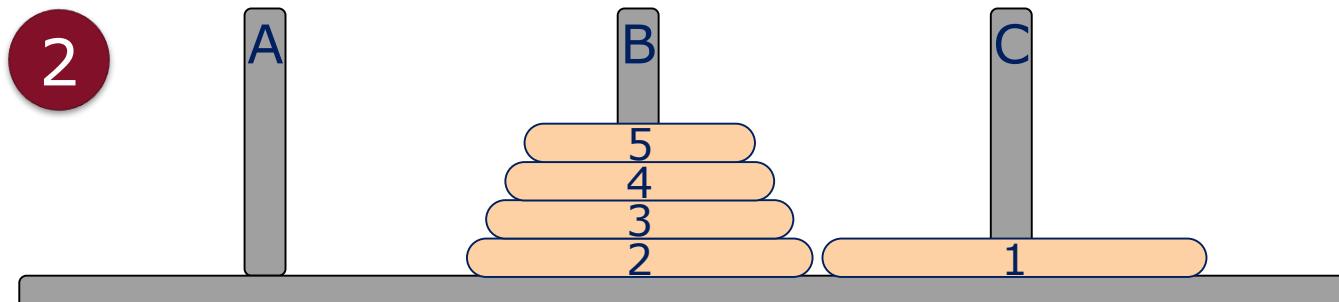
- Nếu  $n=1$ :

- Di chuyển 1 đĩa từ A sang C.

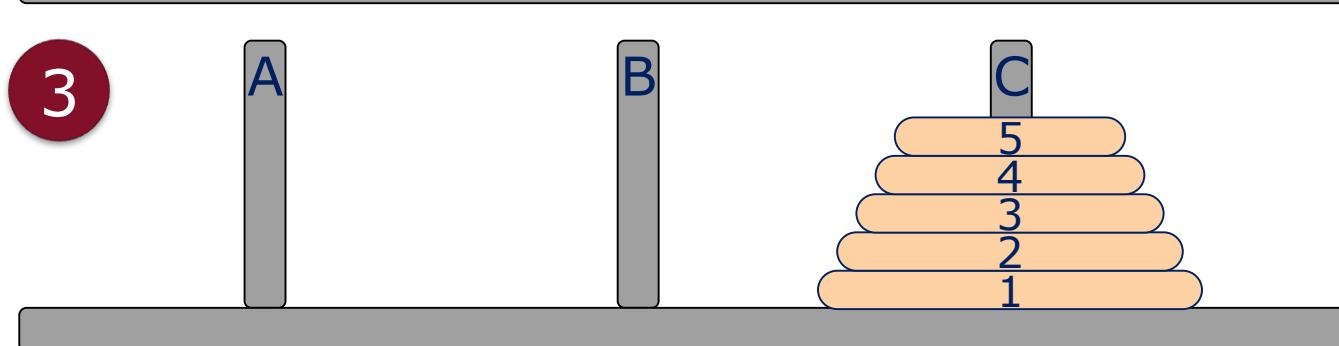


- Nếu  $n>1$ :

- 1. Di chuyển  $(n-1)$  đĩa từ A sang B.



- 2. Di chuyển 1 đĩa từ A sang C.

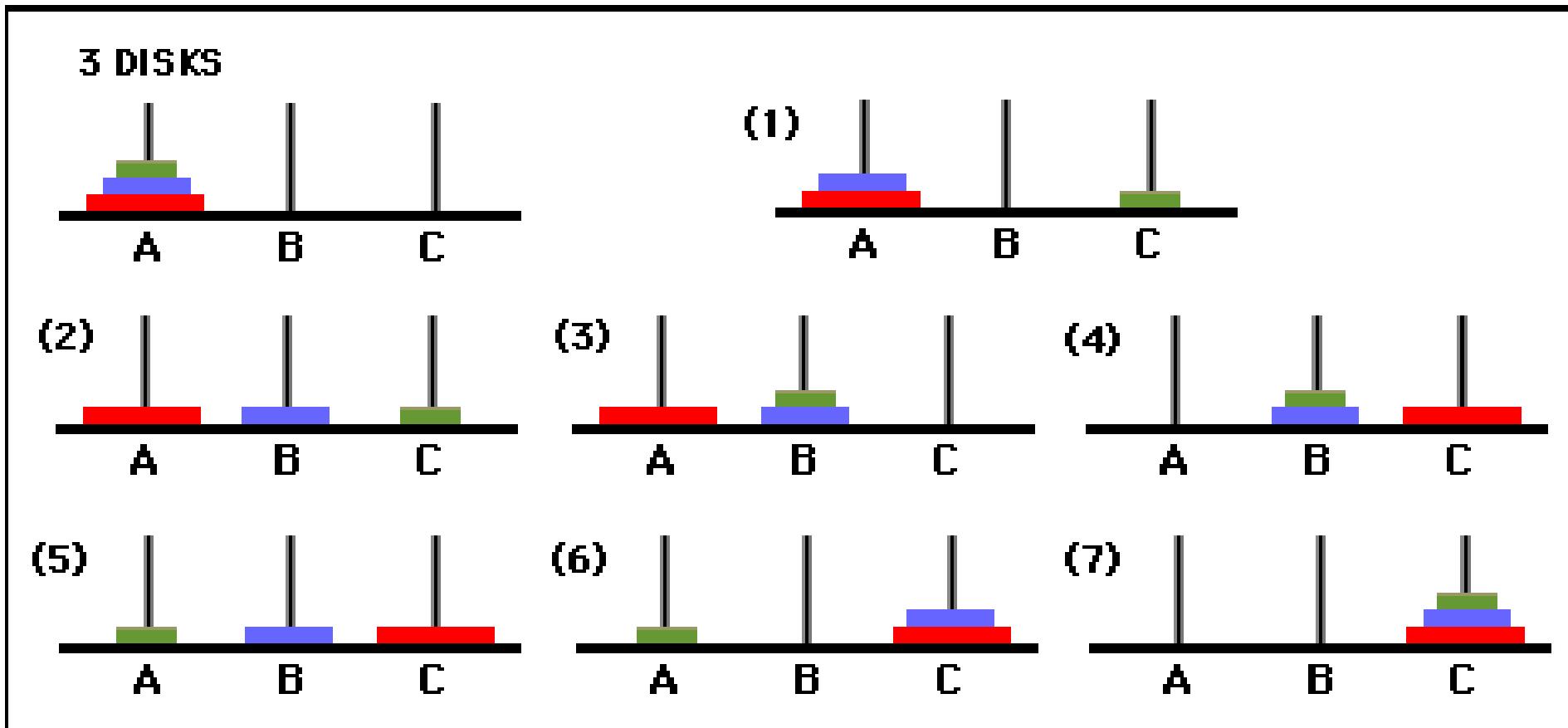


- 3. Di chuyển  $(n-1)$  đĩa từ B sang C.



# Tháp Hà Nội

- Di chuyển 3 đĩa từ cột A sang cột C dùng cột B làm trung gian.



# Đệ qui đuôi (Tail Recursion)

- Một hàm đệ qui là đệ qui đuôi khi lệnh gọi đệ qui là lệnh cuối cùng được thực thi trong hàm.

```
1 ↴ int fact(int n)
2 {
3     if (n <= 1)
4         return 1;
5     else
6         return n * fact(n - 1);
7 }
```

```
1 ↴ int factTR(int n, int result = 1)
2 {
3     if (n <= 1)
4         return result;
5     else
6         return factTR(n - 1, n * result);
7 }
```

- fact()** không là hàm đệ qui đuôi vì sau lệnh gọi đệ qui **fact(n – 1)** còn phải tính biểu thức **n \* fact(n – 1)**. **factTR()** là hàm đệ qui đuôi.
- Đệ qui đuôi là phiên bản tối ưu của đệ qui thông thường, giúp tiết kiệm bộ nhớ do không cần dùng stack để lưu thông tin gọi hàm.



