



Kiểm tra Phần mềm

Bài 06

Kiểm tra thành phần

Lecturer:

Nguyễn Ngọc Tú

Email: Tu.NguyenNgoc@hoasen.edu.vn

Web: sites.google.com/site/WebKiemTraPhanMem/

#AdTekDev #ICoTek

Nội dung

- Đặc điểm
- Yêu cầu
- Các kỹ thuật áp dụng chính
- Tự động hóa
- TDD
- Đặc điểm của một kiểm thử module tốt



Đặc điểm

- Kiểm thử các Class / Functions
 - Methods và hành vi của các Object thuộc Class
 - Thuộc tính
 - Tài nguyên sử dụng

*CUT
(class under test or code under test)*

Yêu cầu

- Cơ sở thiết kế Kiểm thử
 - Code
 - Tài liệu thiết kế chi tiết
 - Đặc tả API
 - Sơ đồ trình tự
 - Sơ đồ Class
 - Mã giả
 - Lưu đồ giải thuật
 - ...

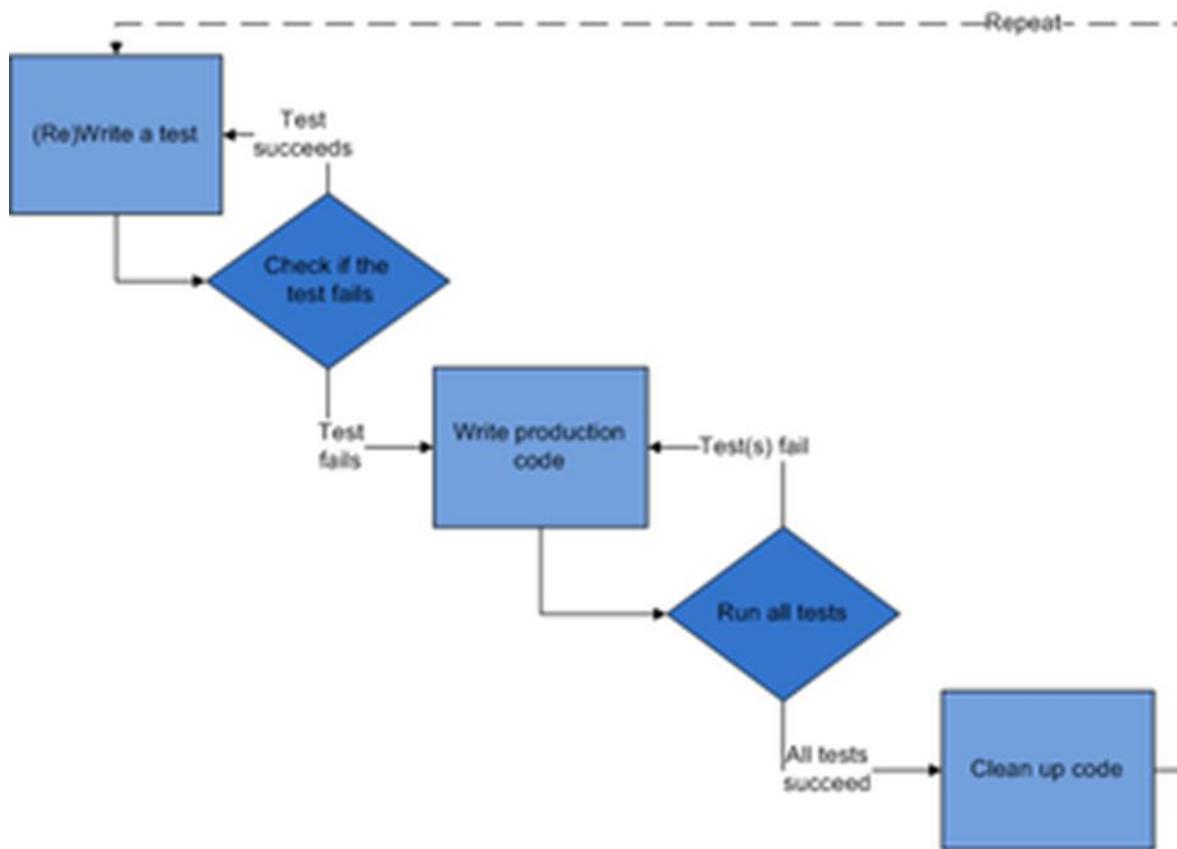
Các kỹ thuật áp dụng chính

- Áp dụng các kỹ thuật thiết kế TCs
 - Phần lớn áp dụng White-Box
 - Áp dụng Black-Box khi có mô tả chi tiết, API

Tự động hóa

- Sử dụng các Unit Testing FrameWork
- Sử dụng các Mock Object
- Viết hoặc giả lập với
 - Stub
 - Driver

TDD



Đặc điểm của một kiểm thử module tốt

- Được tự động hóa và sử dụng lại
- Cần dễ hiện thực
- Cần dễ thay đổi
- Bất kỳ ai cũng có thể đơn giản chạy Test
- Test tự động nhanh chóng
- Kết quả nhất quán
- Kiểm soát được hết các script
- Test chạy hoàn toàn độc lập
- Nếu xuất hiện lỗi, cần dễ dàng phát hiện lỗi ở đâu

Q/A ?!

