



# Kiểm tra Phần mềm

---

## *Bài 03*

### *Kiểm tra trong Vòng đời Phần mềm*

**Lecturer:** Nguyễn Ngọc Tú

**Email:** [Tu.NguyenNgoc@hoasen.edu.vn](mailto:Tu.NguyenNgoc@hoasen.edu.vn)

**Web:** [sites.google.com/site/WebKiemTraPhanMem/](https://sites.google.com/site/WebKiemTraPhanMem/)

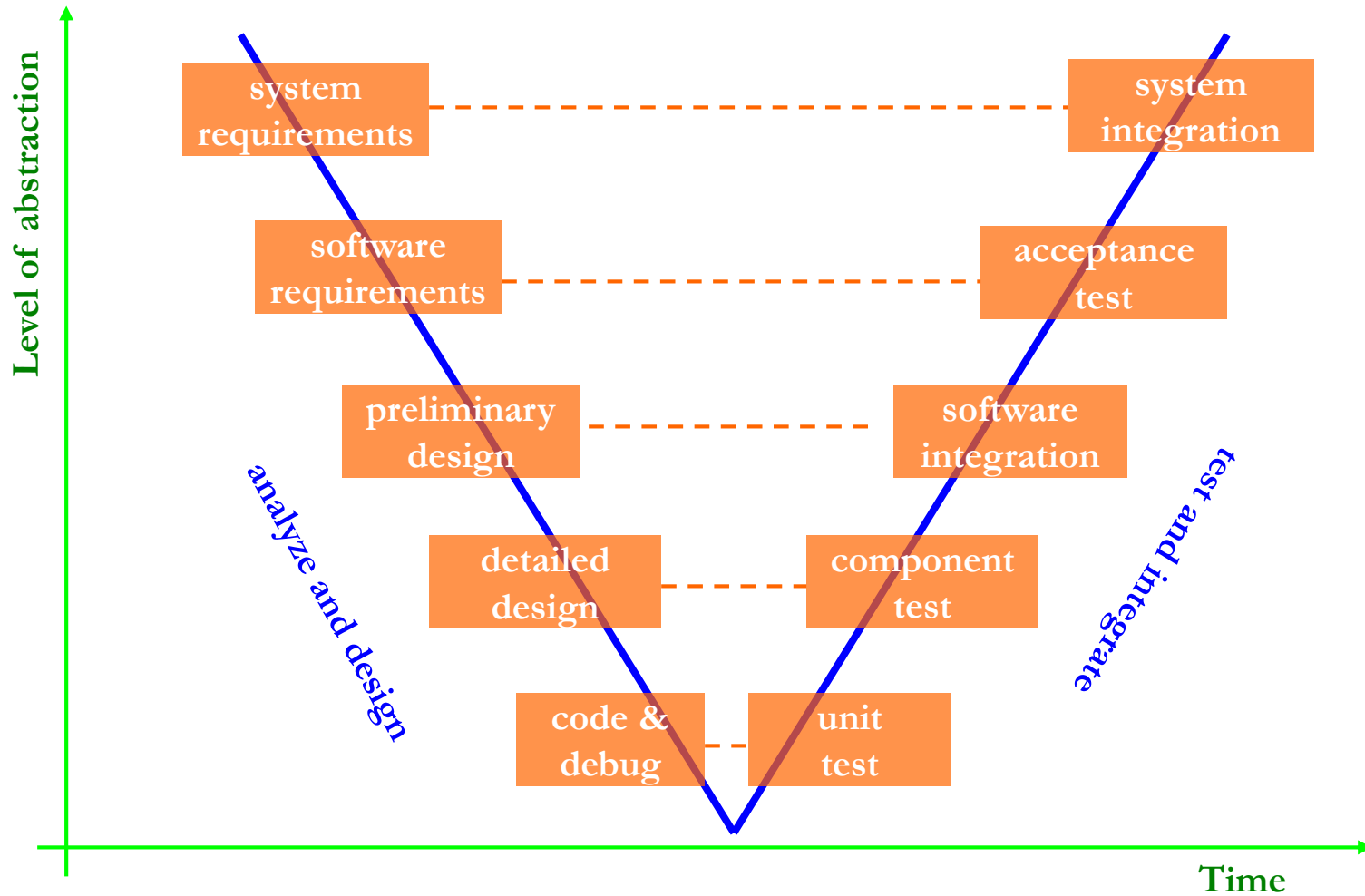
**#AdTekDev #ICoTek**

# Nội dung

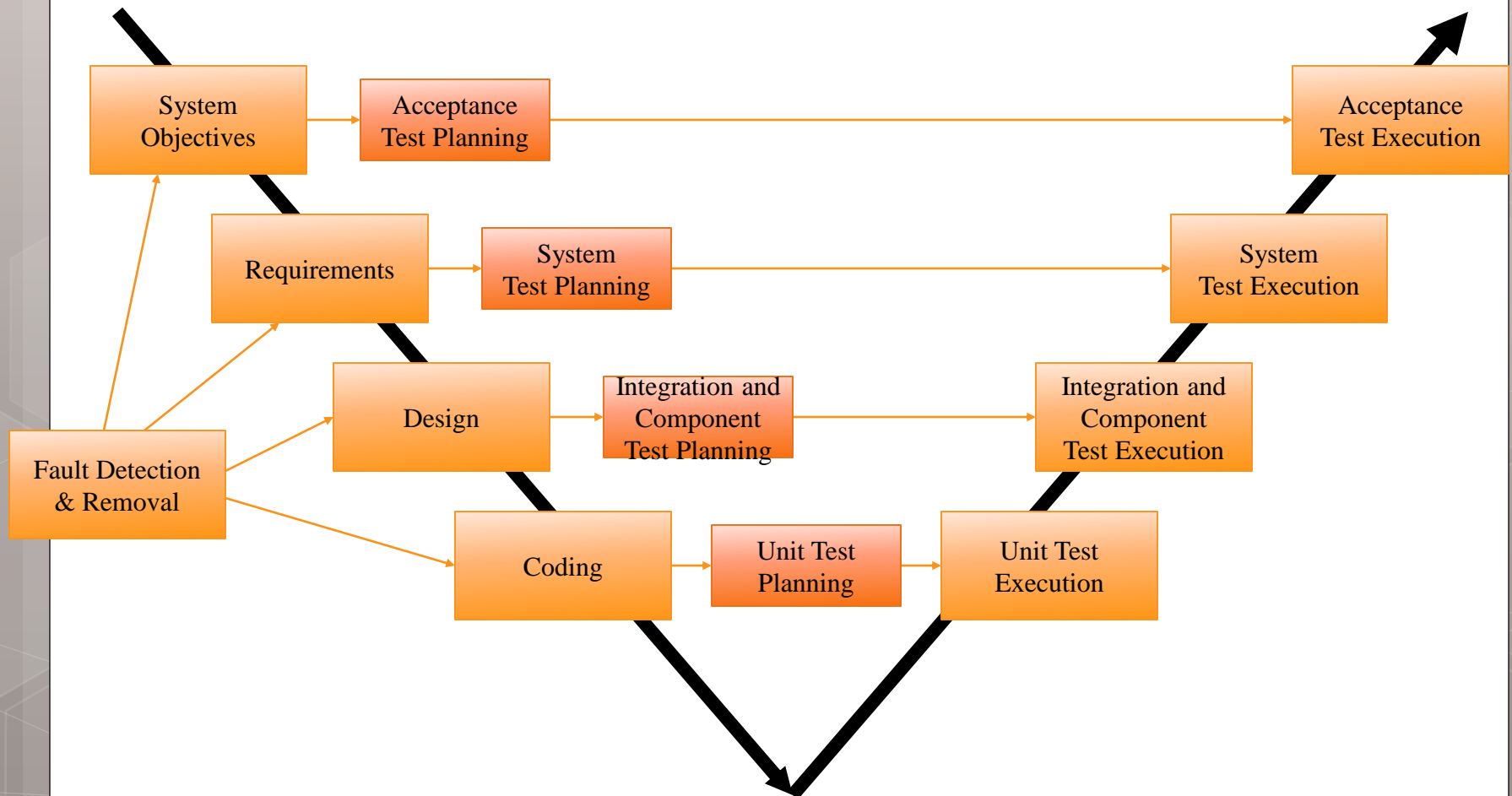
- V/W-model
- Phân loại
- Các mức kiểm tra
- Các kiểu kiểm tra
- Kiểm tra bảo trì



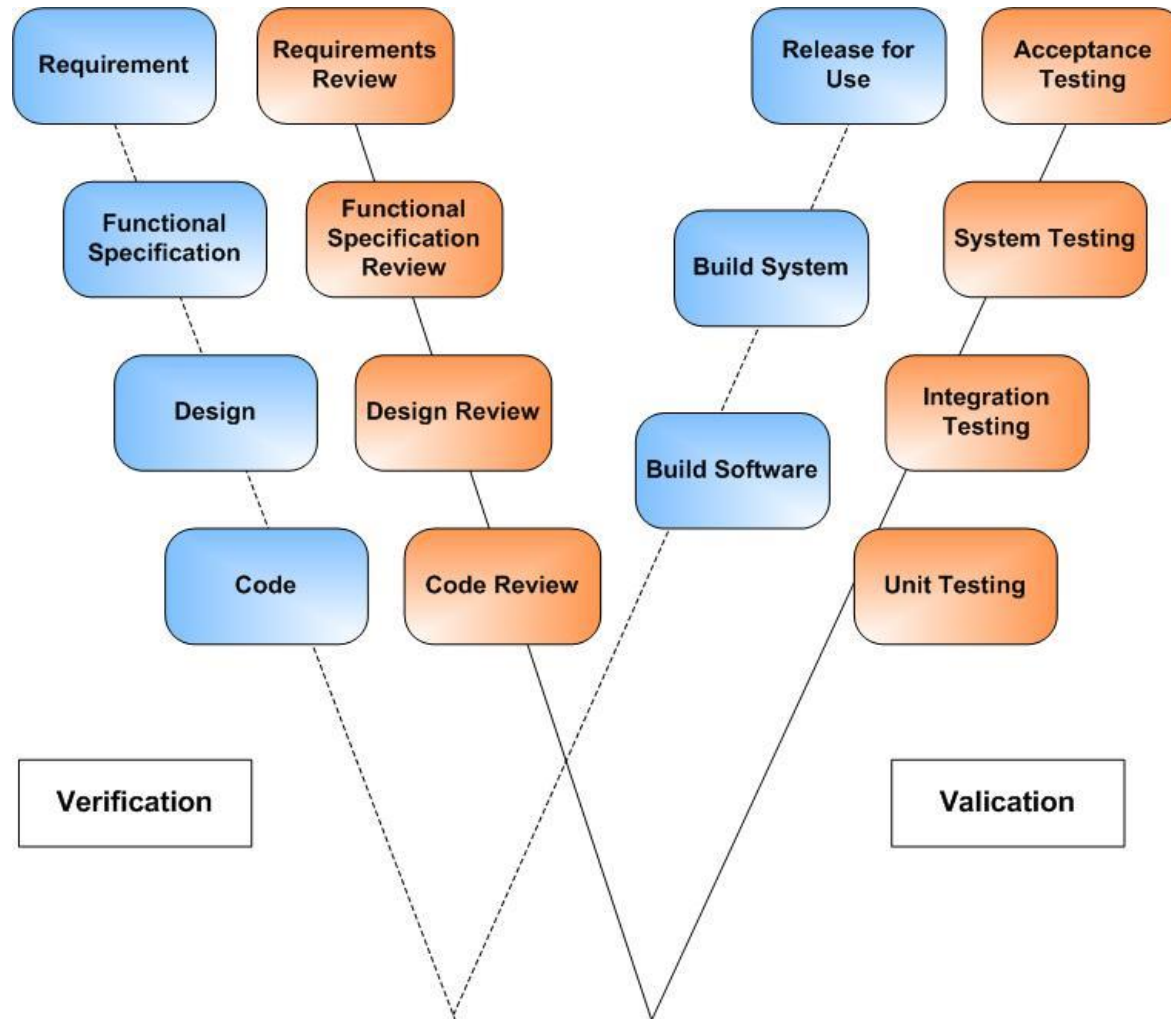
# V/W-model



# V/W-model



# V/W-model



# Phân loại kiểm thử

- **White Box**
- **Black Box**
- **Ad-hoc (*Experience base methods*): ALAC**

**Levels**

- **Acceptance Testing**
- **System Testing**
- **Integration Testing**
- **Unit Testing**

**Methods**

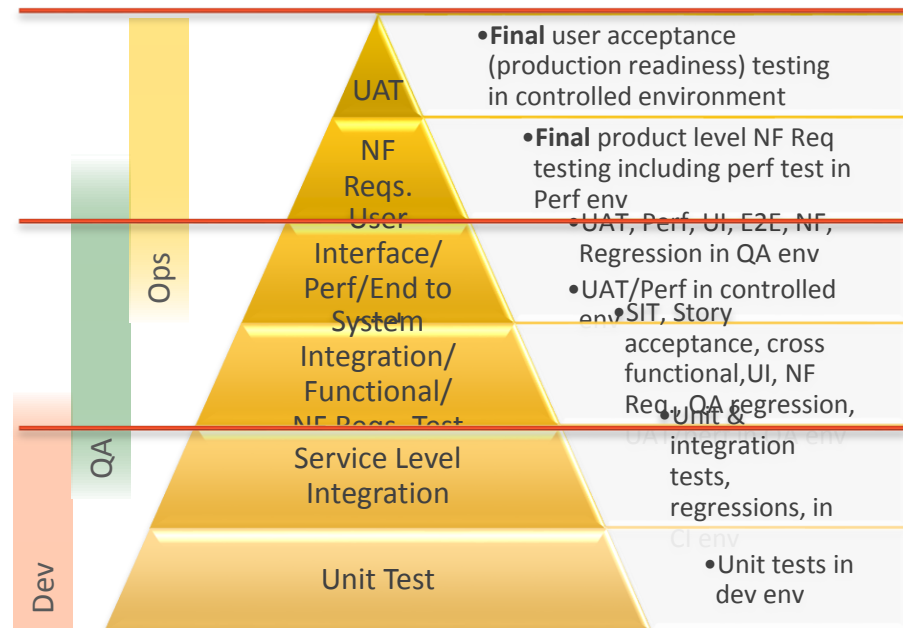
**Types**

**Target of Test**

- **Positive**
- **Negative**
- **Look & Feel**
- **...**

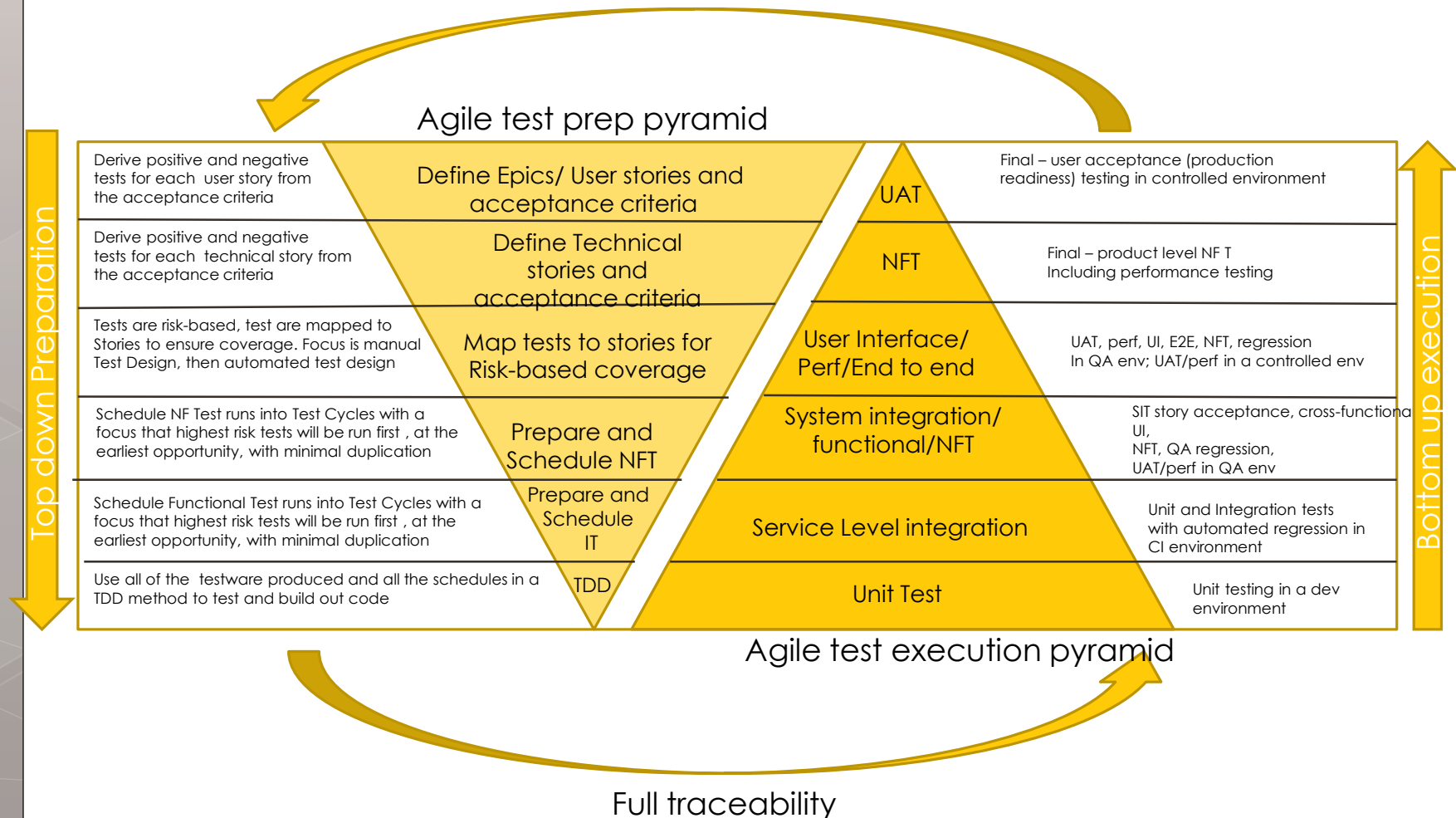
# Các mức kiểm tra

- Kiểm thử thành phần (đơn vị)
- Kiểm thử tích hợp
- Kiểm thử hệ thống
- Kiểm thử chấp nhận



# Các mức kiểm tra

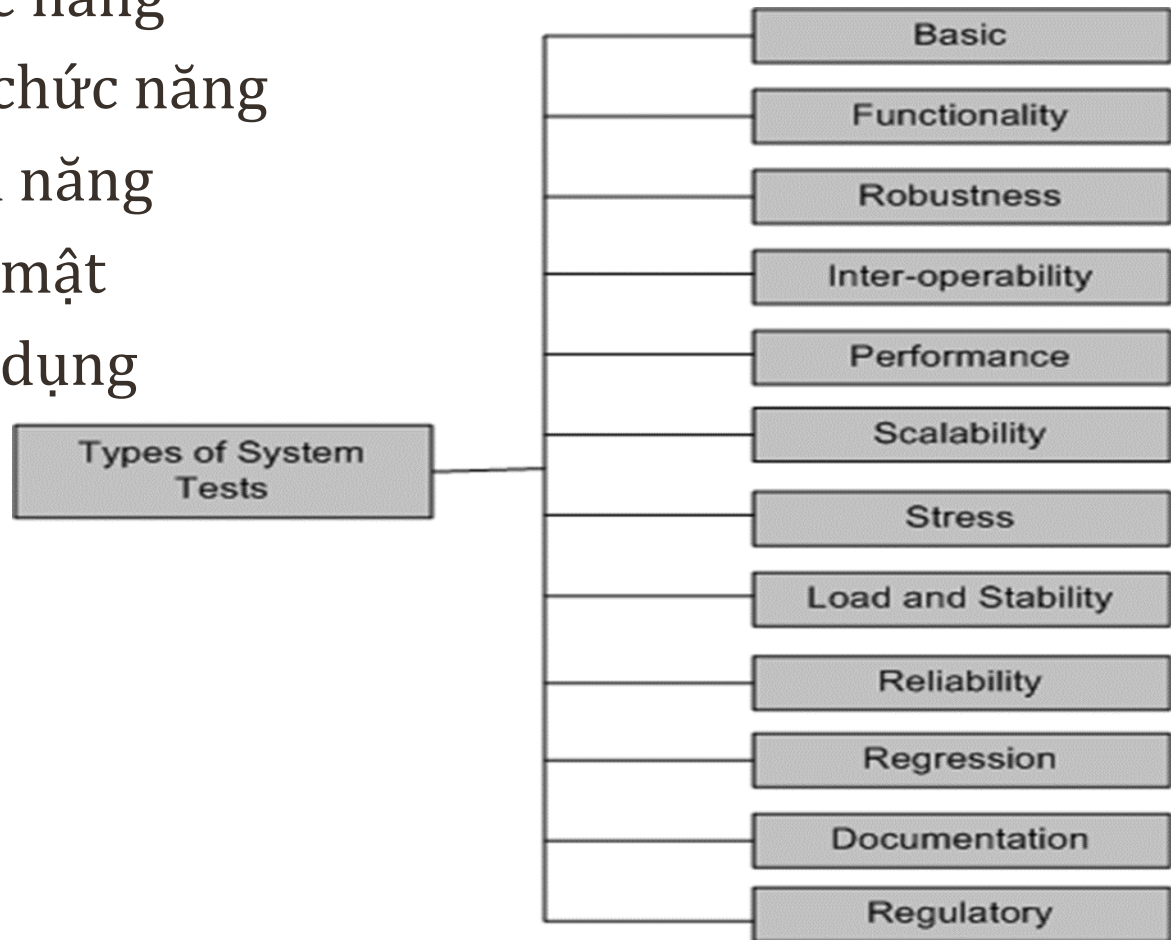
Reusability of assets





# Các kiểu kiểm tra

- Kiểm thử chức năng
- Kiểm thử phi chức năng
- Kiểm thử hiệu năng
- Kiểm thử bảo mật
- Kiểm thử khả dụng
- ...



# Kiểm tra bảo trì

- Liên quan tới quá trình thay đổi của hệ thống hoặc môi trường hoạt động của hệ thống có khả năng ảnh hưởng tới hoạt động hiện hành của phần mềm
- Thực hiện khi:
  - Thêm đặc tính mới vào phần mềm
  - Cập nhật phiên bản mới
  - Thay đổi “nền tảng hoạt động”
  - Thay đổi cấu hình hoạt động
  - Sửa lỗi cũ

**Q/A ?!**

