



Kiểm tra Phần mềm

Bài 04.

*Các kỹ thuật thiết kế kịch
bản kiểm tra (Test-case)*

Lecturer:

Nguyễn Ngọc Tú

Email: Tu.NguyenNgoc@hoasen.edu.vn

Web: sites.google.com/site/WebKiemTraPhanMem/

#AdTekDev #ICoTek

Nội dung

- Qui trình phát triển kịch bản kiểm tra
- Phân loại các kỹ thuật thiết kế kịch bản kiểm tra
- Các kỹ thuật dựa trên đặc tả / Hộp đen (Black box)
- Phân hoạch tương đương
- Phân tích giá trị biên



Qui trình phát triển kịch bản kiểm tra

Xác định
cơ sở kiểm
thử

Xác định
điều kiện
kiểm thử

Áp dụng
kỹ thuật
để thiết kế

Phân loại các kỹ thuật thiết kế kịch bản kiểm tra

- Chia thành 3 nhóm chính
 - Dựa trên đặc tả (Black-box)
 - Dựa trên cấu trúc phần mềm (White/Glass-box)
 - Dựa trên kinh nghiệm

Các kỹ thuật dựa trên đặc tả / Hộp đen (Black box)

- Các kỹ thuật thường dùng

- Phân lớp (hoạch) tương đương
- Phân tích giá trị biên
- Phân tích bảng quyết định / quy định nghiệp vụ
- Phân tích trạng thái

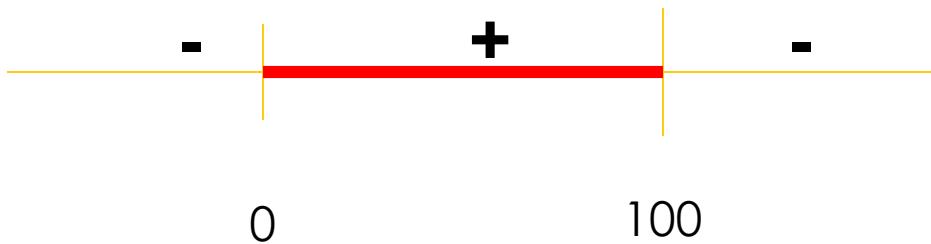
...

Phân hoạch tương đương

- Phân chia thành các “vùng dữ liệu” của các “biến” theo các trường hợp xảy ra của
 - Input – dữ liệu đầu vào
 - Output – dữ liệu đầu ra
 - Processing – cách xử lý

VD01.

- Input đầu vào cho “Tỷ lệ” chứng khoán BlueChip xuất hiện trên Sàn giao dịch được mô tả trong một số nguyên, giá trị chấp nhận (valid – hợp lệ) là 0 (đại diện cho 0%) cho tới 100 (đại diện cho 100%).



Phân tích giá trị biên

- Các giá trị làm “mốc” cho các trường hợp xảy ra như trong quá trình phân hoạch tương đương.
- Các giá trị “mốc” xung quanh cần được kiểm tra về tính chính xác



Q/A ?!

