

## МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ



#### имени М.В.Ломоносова

#### Факультет вычислительной математики и кибернетики

# Компьютерный практикум по учебному курсу «Распределенные системы»

Разработка программы, использующей децентрализованный алгоритм с временными метками для прохождения всеми процессами критических секций

#### ОТЧЕТ

#### о выполненном задании

студента 428 учебной группы факультета ВМК МГУ Тулина Дмитрия Ильича

# Содержание

Постановка задачи	2
Алгоритм Ricart-Agrawala	2
Временная оценка	3
Компиляция и запуск программы	3
Описание программы	3
Код программы	5
Выводы	8

#### Постановка задачи

Все 64 процессов, находящихся на разных ЭВМ сети с шинной организацией, одновременно выдали запрос на вход в критическую секцию. Реализовать программу, использующую децентрализованный алгоритм с временными метками для прохождения всеми процессами критических секций.

```
Критическая секция:
<проверка наличия файла "critical.txt">;
if (<файл "critical.txt" существует>)
<сообщение об ошибке>;
<завершение работы программы>;
else
<создание файла "critical.txt">;
Sleep (<случайное время>);
<уничтожение файла "critical.txt">;
```

Для межпроцессорных взаимодействий использовать средства MPI. Получить временную оценку работы алгоритма. Оценить сколько времени потребуется для прохождения всеми критических секций. Время старта (время «разгона» после получения доступа к шине для передачи сообщения) равно 100, время передачи байта равно 1 (Ts=100,Tb=1). Доступ к шине ЭВМ получают последовательно в порядке выдачи запроса на передачу (при одновременных запросах - в порядке номеров ЭВМ). Процессорные операции, включая чтение из памяти и запись в память, считаются бесконечно быстрыми.

# Алгоритм Ricart-Agrawala

#### Вход в критическую секцию

Когда процесс желает войти в критическую секцию, он посылает всем процессам сообщение-запрос, содержащее имя критической секции, номер процесса и текущее время.

После посылки запроса процесс ждет, пока все дадут ему разрешение. После получения от всех разрешения, он входит в критическую секцию.

**Поведение процесса при приеме запроса** Когда процесс получает сообщениезапрос, в зависимости от своего состояния по отношению к указанной критической секции он действует одним из следующих способов.

- 1. Если получатель не находится внутри критической секции и не запрашивал разрешение на вход в нее, то он посылает отправителю сообщение «ОК».
- 2. Если получатель находится внутри критической секции, то он не отвечает, а запоминает запрос.
- 3. Если получатель выдал запрос на вхождение в эту секцию, но еще не вошел в нее, то он сравнивает временные метки своего запроса и чужого. Побеждает тот, чья метка меньше. Если чужой запрос победил, то процесс посылает сообщение «ОК». Если у чужого запроса метка больше, то ответ не посылается, а чужой запрос запоминается.

#### Выход из критической секции

После выхода из секции он посылает сообщение «ОК» всем процессам, запросы от которых он запомнил, а затем стирает все запомненные запросы.

## Временная оценка

Каждый процесс, когда пытается зайти в критическую секцию, посылает N-1 запросов с integer значением, для этого потребуется (N-1)\*100 + 4\*(N-1) времени. Так, как процесов N то получится, что для прохождения всеми нужно N\*((N-1)\*100 + 4\*(N-1)) времени.

## Компиляция и запуск программы

```
mpic++ ricart_agrawala.cppmpiexec -n 4 ./a.out
```

# Описание программы

Данный программный код реализует децентрализованный алгоритм с временными метками для прохождения всеми процессами критических секций (алгоритм Ricart-Agrawala).

Для межпроцессного взаимодействия использовались специальные команды

```
MPI_Isend(
    const void *buf,
    int count,
    MPI_Datatype datatype,
    int dest,
    int tag,
    MPI_Comm comm,
    MPI_Request *request)
```

Данная команда отправляет неблокирующее сообщение сообщение с тегом tag, содержащее  $count \times sizeof(datatype)$  байт, процессу с уникальным индентификатором destination.

```
MPI_Irecv(
    void *buf,
    int count,
    MPI_Datatype datatype,
    int source,
    int tag,
    MPI_Comm comm,
    MPI_Request *request)
```

Данная команда получает неблокирующее сообщение с тегом tag, содержащее  $count \times sizeof(datatype)$  байт, от процесса с уникальным индентификатором source.

```
MPI_Iprobe(
    int source,
    int tag,
    MPI_Comm comm,
    int *flag,
    MPI_Status *status)
```

Данная команда, проверяет есть ли входящие неблокирующие сообщения с тегом tag, от процесса с уникальным индентификатором source. Если такого сообщения нету, то переменной flag присваивается значение 0.

Программа начинает своё выполнение в функции

```
int main(int argc, char **argv)
```

В ней каждой ветке присваивается временная логическая метка time, согласно номеру процесса, после чего процесс выполняет команду sleep(time)

В программе используются следующие вспомогательные функции

• void check\_incoming\_request()

Функция определяет пришли ли неблокирующие запросы к ветке, когда она не запрашивала доступ к критической секции, либо уже покинула ее. В результате ее работы, ветка, которая отправила запрос, посылается ответ с разрешение на вход.

• void send\_request(int time)

Функция отправляет всем другим веткам, запрос на разрешение войти в критическую секцию.

• int check\_incoming\_reply()

Функция проверяет, есть ли ответы с разрешение войти в критическую секцию. Возвращает количество полученных разрешений.

```
• void critical_section()
}
```

Функция реализующая критическую секцию.

```
• std::stack<int> check_incoming_request_while_requesting_access(
    int time,
    std::stack<int> stack_of_requests)
```

Функция проверяющая, наличие входящие запросов к критической секции, во время того, как ветка сама запрашивает доступ к критической секции. Функция сравнивает временные метки своей ветки и чужой. Побеждает та, чья метка меньше. Если чужая ветка победила, то процесс посылает сообщение «ОК». Если у чужой ветки метка больше, то ответ не посылается, а чужой запрос запоминается в stack of requests.

### Код программы

```
1 #include "fstream"
2 #include <iostream>
3 #include "unistd.h"
4 #include "random"
5 #include <ctime>
6 #include <mpi/mpi.h>
7 #include "stack"
8 #define REPLY_MESSAGE 1
9 #define SEND_REQUEST 0
11 int size, rank;
12
13 void check_incoming_request(){
14
      int time, flag = 0;
15
      MPI_Request request;
16
      MPI_Status status;
17
      MPI_Iprobe(MPI_ANY_SOURCE, SEND_REQUEST, MPI_COMM_WORLD, &flag, &
      status);
18
      int reply = 1;
19
       while(flag){
20
           flag = 0;
21
           MPI_Irecv(&time, 1, MPI_INT, status.MPI_SOURCE,
22
                     SEND_REQUEST, MPI_COMM_WORLD, &request);
23
           printf("Rank: %d | Receive request from %d\n", rank, status.
      MPI_SOURCE);
24
           MPI_Isend(&reply,1,MPI_INT,status.MPI_SOURCE,REPLY_MESSAGE,
25
                     MPI_COMM_WORLD,&request);
26
           printf("Rank: %d | Send reply to %d\n", rank, status.MPI_SOURCE)
27
           MPI_Iprobe(MPI_ANY_SOURCE, SEND_REQUEST, MPI_COMM_WORLD, &flag,
      &status);
28
      }
29
       return;
30 }
31
32 void send_request(int time){
33
      int time_to_send = time;
34
      MPI_Request request;
35
      MPI_Status status;
36
       for (int i = 0; i < size; ++i){</pre>
37
           if (i != rank){
38
               MPI_Isend(&time_to_send,1,MPI_INT,i,
39
                          SEND_REQUEST, MPI_COMM_WORLD, &request);
40
               printf("Rank: %d | Send request to %d\n", rank, i);
41
           }
      }
42
43 }
44
45 int check_incoming_reply(){
46
       int time, flag = 0, answers = 0;
47
      MPI_Request request;
48
      MPI_Status status;
49
      MPI_Iprobe(MPI_ANY_SOURCE, REPLY_MESSAGE, MPI_COMM_WORLD, &flag, &
      status);
50
      int reply = 1;
```

```
51
      while(flag){
52
           flag = 0;
53
           MPI_Irecv(&time, 1, MPI_INT, status.MPI_SOURCE, REPLY_MESSAGE,
54
                      MPI_COMM_WORLD,&request);
55
           printf("Rank: %d | Receive reply from %d\n", rank, status.
      MPI_SOURCE);
56
           answers++;
           MPI_Iprobe(MPI_ANY_SOURCE, REPLY_MESSAGE, MPI_COMM_WORLD, &flag,
57
       &status);
58
      }
59
       return answers;
60 }
61
62 void critical_section(){
63
       std::ifstream my_file;
64
      my_file.open("critical.txt");
65
       if (my_file.is_open()){
           std::cout << "file exists\n";</pre>
66
67
           my_file.close();
68
           return;
69
      } else{
           std::fopen("critical.txt", "w");
70
           int time_to_sleep = 1 + random() % 10;
71
72
           sleep(time_to_sleep);
73
           std::remove("critical.txt");
74
           std::cout << "file does not exists\n";</pre>
75
           return:
76
      }
77 }
79 std::stack<int> check_incoming_request_while_requesting_access(int time,
       std::stack<int> stack_of_requests){
80
       int tmp_time, flag = 0;
81
       MPI_Request request;
82
       MPI_Status status;
      MPI_Iprobe(MPI_ANY_SOURCE, SEND_REQUEST, MPI_COMM_WORLD, &flag, &
83
      status);
84
85
       int reply = 1;
86
       while(flag){
87
           flag = 0;
88
           MPI_Irecv(&tmp_time, 1, MPI_INT,status.MPI_SOURCE,
89
                      SEND_REQUEST,MPI_COMM_WORLD,&request);
90
           printf("Rank: %d | Receive request from %d\n", rank, status.
      MPI_SOURCE);
91
           if (tmp_time > time){
92
               printf("Rank: %d | Save request from %d\n", rank, status.
      MPI_SOURCE);
93
               stack_of_requests.push(status.MPI_SOURCE);
94
           }else{
95
               MPI_Isend(&reply,1,MPI_INT,status.MPI_SOURCE,REPLY_MESSAGE,
96
                          MPI_COMM_WORLD,&request);
97
               printf("Rank: %d | Send reply to %d\n", rank, status.
      MPI_SOURCE);
98
           }
99
           MPI_Iprobe(MPI_ANY_SOURCE, SEND_REQUEST, MPI_COMM_WORLD, &flag,
      &status);
```

```
100
101
       return stack_of_requests;
102 }
103
104 int main(int argc, char *argv[]){
       MPI_Init( &argc, &argv );
105
106
       int time, answers = 0;
107
       MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
108
       MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
109
       int* RD = (int *) malloc(size * sizeof(int));
110
       for (int i = 0; i < size; ++i) {</pre>
111
            RD[i] = 0;
112
113
       std::stack<int> stack_of_requests;
114
115
       time = rank;
116
       printf("rank %d will sleep %d\n",rank, time);
117
       sleep(time);
118
       MPI_Request request;
119
120
       //section with check before asking access to critical section
121
       check_incoming_request();
122
       //request access to critical section
123
       send_request(time);
124
       //waiting answer from other threads
125
       while(answers != size-1){
126
            printf("Rank: %d | Receive answers %d\n", rank, answers);
127
            stack_of_requests =
       check_incoming_request_while_requesting_access(time,
       stack_of_requests);
128
            answers += check_incoming_reply();
129
            sleep(1);
130
131
       printf("Rank: %d | ENTERING critical section \n", rank);
132
       critical_section();
133
       printf("Rank: %d | EXIT critical section \n", rank);
134
135
       check_incoming_request();
136
       while (!stack_of_requests.empty()){
137
            printf("%d received message from %d\n",rank, stack_of_requests.
       top());
138
            int message = 1;
139
            MPI_Isend(&message, 1, MPI_INT, stack_of_requests.top(),
140
                      REPLY_MESSAGE, MPI_COMM_WORLD, &request);
141
            stack_of_requests.pop();
142
143
       check_incoming_request();
144
145
       MPI_Finalize();
146
147
       return 1;
148 }
```

Листинг 1: ricart agrawala.cpp

# Выводы

В ходе работы был реализован алгоритм, использующий децентрализованный алгоритм с временными метками для прохождения всеми процессами критических секций. Реализация была выполнена в виде программы на C++ с использованием библоитеки MPI.